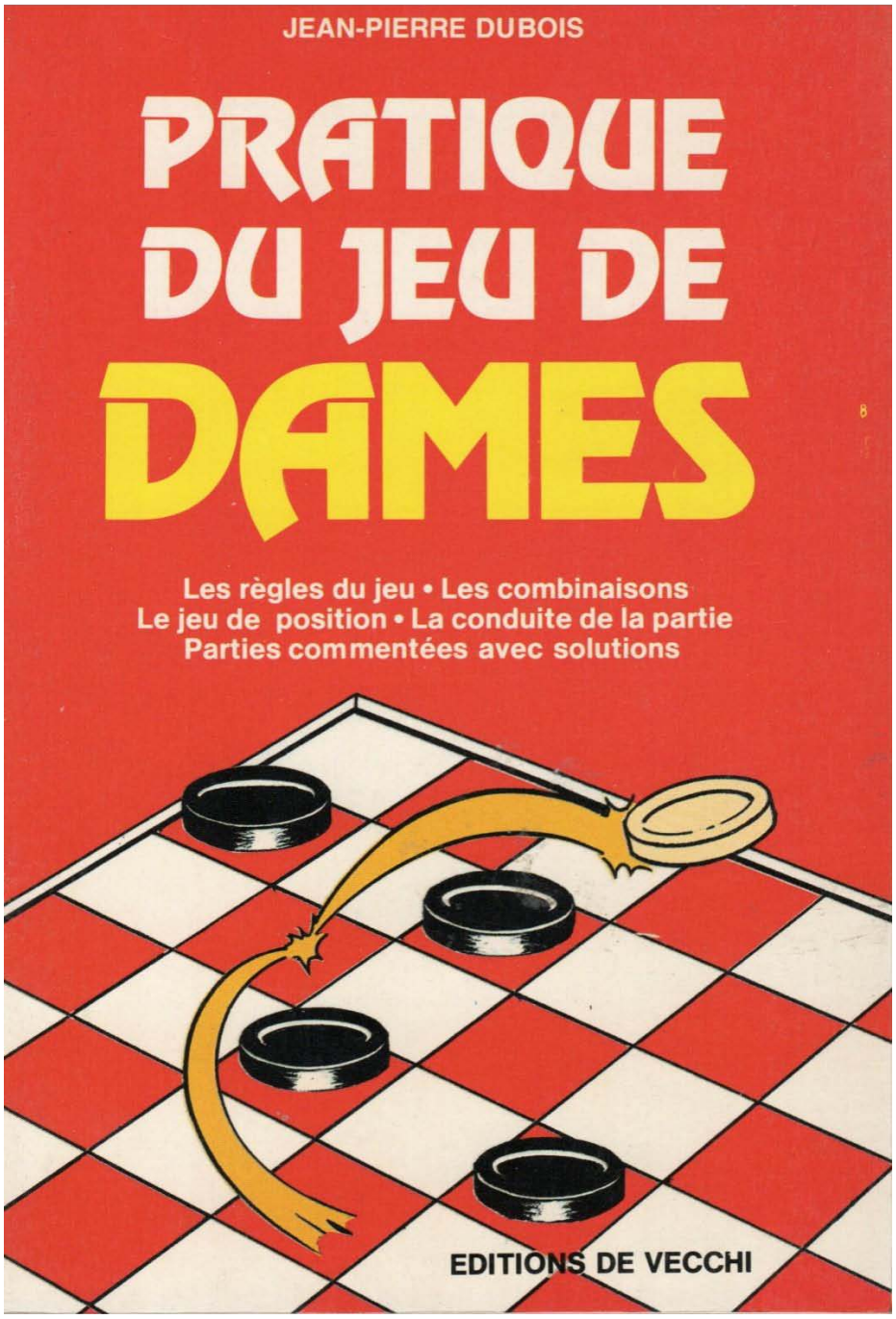

JEAN-PIERRE DUBOIS
PRATIQUE DU JEU DE
DAMES
Les règles du jeu • Les combinaisons
Le jeu de position • La conduite de la partie
Parties commentées avec solutions
EDITIONS DE VECCHI

Жан-Пьер Дюбуа

ШАШЕЧНЫЙ ПРАКТИКУМ

Правила игры – Комбинации

Позиционная игра – Проведение партии

Партии с комментариями и решениями

EDITIONS DE VECCHI S.A.

20, rue de la Trémoille

75008 - Paris

Если идеал комбинационной игры – максимально возможное усложнение при минимально возможных издержках, то игра в шашки очень близка к совершенству.

Марсель Боннар

Введение

Шашки известны во всем мире, но мало кто знает, что так же, как и для шахмат для этой игры проводятся соревнования, в частности, чемпионаты мира с периодичностью один раз в четыре года. Существует стереотип, по-видимому, из-за простоты правил, что шашки – простая игра. Известно мнение Эдгара По в отношении шашек, и, хотя не во всем с ним можно согласиться, следует признать, что трудно понять, как в игре с простыми правилами можно совершать ошибки. Следовательно, для получения преимущества необходимо просчитывать позицию на несколько ходов дальше, чем соперник.

Бытует также заблуждение, что, поскольку в шашках ограниченное количество позиций, компьютер может без труда просчитать все варианты. Для справки: количество возможных позиций составляет порядка 10^{32}, то есть 33-значное число. Даже если считать, что в реальной партии может возникнуть только каждая миллионная (10^6) из этих позиций, то количество рассматриваемых вариантов уменьшится лишь до 10^{26}. Если для вычислений соединить между собой десять тысяч (10^4) компьютеров, то каждому из них придется просчитать 10^{22} позиций. Если предположить, что каждый компьютер «анализирует» по десять тысяч позиций в секунду, то для полного анализа каждой позиции всеми компьютерами понадобится около 10^{18} секунд. А 10^{18} – это не менее 100 миллиардов лет…

Соревнования по шашкам проводятся приблизительно с 1870 года. Национальные и международные первенства организуются с начала XX века. На международном уровне

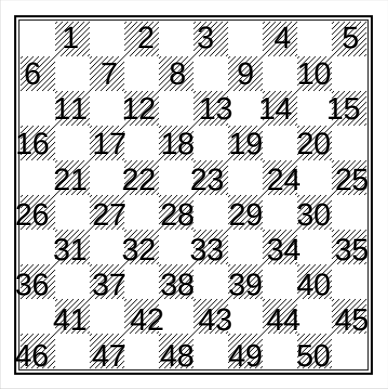
французские шашисты доминировали до 1948 года, когда Пьер Гестем уступил титул чемпиона мира голландцу Питу Розенбургу. В 1956 году следующим чемпионом мира стал канадец Делорье. Затем в 1960 – 1972 годы приняли эстафету советские спортсмены, трое из которых стали чемпионами: Куперман, Щеголев и Андрейко. Доминирование советских шашистов закончилось с появлением двух нидерландских чемпионов (Сейбрандса и Вирсмы) в 1972 – 1978 годы. С тех пор титул чемпиона мира поочередно завоевывали нидерландские и советские спортсмены: Вирсма, Ван дер Вал, Гантварг, Дыбман.

Техника игры значительно усложнилась. Но, за исключением узкоспециализированных журналов, издаваемых под эгидой Французской федерации шашек, книг по теории шашек очень мало. Цель настоящей книги – восполнить этот пробел. Шашки – это, прежде всего, комбинационная (тактическая) игра, но начиная с определенного уровня, ее следует также рассматривать как позиционную (стратегическую) игру. Вскоре эти два аспекта становятся неразделимыми, и можно считать, что ход партии определяется позиционной игрой, а комбинационная игра ее дополняет. Комбинации служат вспомогательным средством для создания позиции. И, наоборот, без проведения комбинаций одно лишь позиционное преимущество никогда не смогло бы привести к победе. Изучению этих двух аспектов посвящена настоящая книга.

В первой части рассматриваются основы теории в виде элементов, характерных для позиционной и комбинационной игр. Раздел, посвященный комбинациям, занимает важное место в улучшении способностей видеть на несколько ходов вперед, которые незаменимы для дальнейшего повышения уровня мастерства. Во второй части книги концепции, связанные с позицией и комбинациями, изучаются более подробно и на конкретных примерах из реальных партий. Кроме того, мы увидим, как начинать партию, вернее, как развивать шашки в дебюте. Изучение позиций со связками и с построением «рогатка» поможет понять, как можно ограничить свободу передвижения шашек соперника. Позиции с коловой шашкой изучаются с целью последующего применения в теории центра и занятия стратегически важных полей. И, наконец, в качестве итогового обзора позиционной и комбинационной игр приводится анализ партий гроссмейстеров с комментариями.

Шашечная нотация

Шашечную нотацию еще называют нотацией Манури по имени ее создателя, шашиста XVIII века. Очень быстро она получила широкое распространение, и в настоящее время это единственная официальная шашечная нотация, применяемая во всех странах мира.



Поля, на которых ведется игра, занумерованы числами от 1 до 50. Каждая шашка называется вместе с номером поля, которое она занимает. Передвижения шашек записывают, указывая номер начального поля, а затем номер конечного поля хода. Для простых передвижений (тихих ходов) между этими номерами ставится знак «-», а для взятий – знак «x».

Пример:
32-28 означает, что белая шашка, расположенная на поле 32, передвигается на поле 28.

32x14 означает, что шашка, расположенная на поле 32, совершив взятие, перемещается на поле 14. При этом промежуточные поля удара не указываются.

Ходы черных записываются в скобках. Например, (18-23).

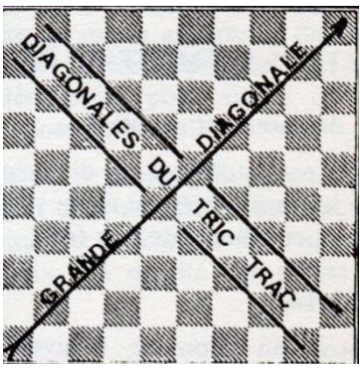
Словарь терминов и условные обозначения

Очередь хода – обязанность сделать ход.
Ход белых – ход должны сделать белые.
Удар – последовательность подряд идущих взятий. Он характеризуется начальным полем, конечным полем и траекторией удара.
Шашка – может обозначать как простую шашку, так и дамку.
Размен – обмен равным количеством шашек.
Гамбит – добровольная жертва одной или нескольких шашек.
Цугцванг – позиция, в которой игрок, делающий ход, обязательно проигрывает шашку.
a.l. – сокращенно от «ad libitum», что означает «на выбор» (по желанию). Применяется, если возможны два варианта взятия и если конечный результат не зависит от выбранного варианта.
! – сильный ход
? – слабый ход
+ – выигрышная позиция
= – ничейная позиция

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ.

НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ ОБ ИГРЕ В ШАШКИ

В принципе, правила игры в шашки хорошо известны. Однако существует множество ее разновидностей, в частности, шашки на доске с 64 полями (на шахматной доске), а также бывают некоторые нюансы правил, которые сбивают с толку.



ШАШЕЧНАЯ ДОСКА

Шашечная доска состоит из ста попеременно светлых и темных полей.

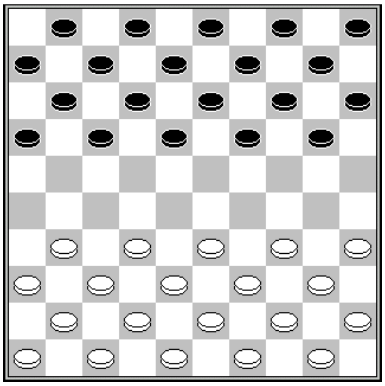
Шашечная доска размещается так, чтобы ее левое нижнее поле со стороны каждого игрока было темным.

Шашечная доска состоит из 17 диагоналей. Диагональ из десяти полей называется «большая дорога» (grande diagonale). Две соседние диагонали, каждая из которых состоит из девяти полей, называются «двойник» (diagonales du tric trac).

ШАШКИ

Шашки ставятся на темные поля.

В начале партии двадцать белых и двадцать черных простых шашек располагаются в соответствии с позицией, показанной на следующей диаграмме.



ПЕРЕДВИЖЕНИЯ ПРОСТЫХ ШАШЕК

Простое передвижение

Простая шашка передвигается по диагонали, причем только вперед и только на одно поле за ход.

Взятие

Если простая шашка находится рядом с шашкой соперника (рядом с простой шашкой или дамкой), а поле позади нее свободно, то простая шашка перепрыгивает через шашку соперника и ставится на вышеуказанное свободное поле, после чего эти действия повторяются столько раз, сколько раз снова возникает ситуация, аналогичная вышеописанной. Шашки, через которые «перепрыгнули», считаются взятыми и снимаются с доски.

Помните: бить обязательно. Старинное правило «брать за фук» недействительно с 1911 года.

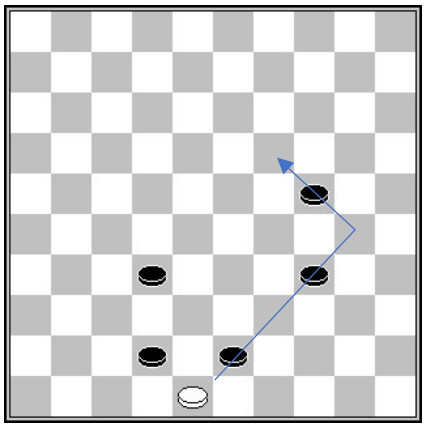
Взятия совершаются как вперед, так и назад.

Во время взятия запрещено проходить над собственными шашками («брать» их).

Запрещено проходить над уже взятой шашкой повторно. Зато во время выполнения удара разрешается несколько раз проходить через одно и то же поле.

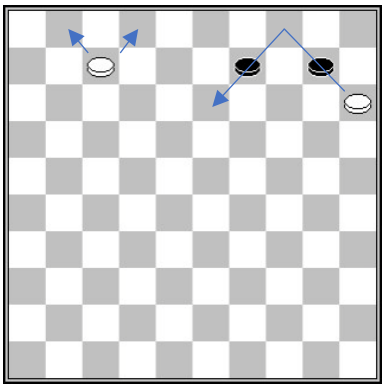
Если возможно несколько вариантов взятия, то нужно выбрать тот из них, при котором берется максимально возможное количество шашек (без учета их вида). Если существует несколько ходов, которыми берется (одинаковое) максимально возможное количество шашек соперника, то игрок вправе выбрать любой из них.

Пример. В этой позиции белая шашка должна взять три черные шашки.



ПРЕВРАЩЕНИЕ ПРОСТОЙ ШАШКИ В ДАМКУ

Когда простая шашка достигнет одного из полей последней горизонтали (ближайшей к сопернику), она становится «дамкой» (*см. пример слева на диаграмме*).



Тогда соперник ставит на нее еще одну шашку того же цвета. При этом, очевидно, очередь хода остается за соперником, даже если в этот момент вышеуказанная дамка может совершить «взятие на расстоянии».

Если во время удара простая шашка, не останавливаясь, проходит через какое-либо дамочное поле, так как она должна еще выполнить взятие назад, то она остается простой шашкой. То есть «транзитной» шашке становиться дамкой запрещено (*см. пример справа* на диаграмме).

ПЕРЕДВИЖЕНИЯ ДАМКИ

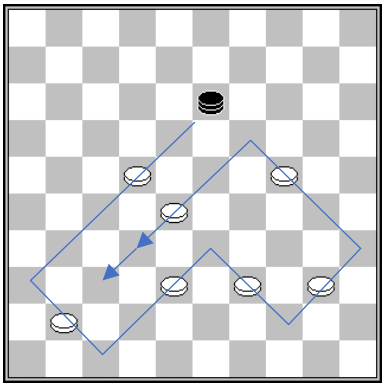
Простое передвижение

Дамка ходит вперед и назад по подряд идущим свободным полям диагоналей, на пересечении которых она находится. За один ход она может пересекать несколько свободных полей, расположенных на одной диагонали.

Взятие

Дамка может совершать взятия так же, как и простая шашка. Кроме того, дамка может брать шашки соперника, расположенные на расстоянии, и останавливаться не только на свободном поле сразу позади них, но и дальше (если позади взятой шашки соперника есть подряд идущие свободные поля).

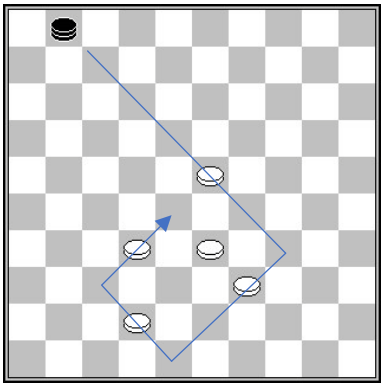
Если можно совершить взятие дамкой или простой шашкой, то право выбора остается за игроком.



При этом не имеет значения, какого вида шашки будут взяты – учитывается только их количество.

Во время удара запрещено повторно проходить над уже взятой шашкой (повторно ее «брать») или останавливаться, не завершив все последовательные взятия. Во избежание этой ошибки шашки не снимаются с доски до завершения всех взятий, составляющих удар: сначала бьющая шашка должна дойти до конечного поля удара, и лишь после этого взятые шашки соперника снимаются с доски в порядке их взятия.

Пример. Черная дамка должна взять 4 белые шашки на полях 23, 39, 42 и 32 и остановиться на поле 28.



ВЫИГРЫШ

Вы выиграли, если на шашечной доске не осталось шашек соперника, если все шашки соперника заперты, и он не может сделать ход, или если соперник признал свое поражение.

НИЧЬЯ В ЭНДШПИЛЕ

Эндшпиль считается ничейным, если невозможно продемонстрировать способ выигрыша или если одна и та же позиция возникает в третий раз с очередью хода того же игрока.

Если в эндшпиле в течение 15 ходов передвигаются только дамки, не передвигалась ни одна простая шашка и не было взятий, то исход партии признается ничейным. Кроме того, если на шашечной доске одной дамке противостоят только три дамки, две дамки и одна простая шашка или одна дамка и две простые шашки, то с момента возникновения такой позиции каждому игроку предоставляется возможность сделать не более 20 ходов, и если при этом никто из них не выиграет, то исход партии признается ничейным.

ОСОБЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Первый ход в партии делает игрок белыми.

Если игрок коснулся какой-либо своей шашки, то он обязан сделать ход нею. Если он коснулся шашки или перемещает ее, но пока ее не отпустил, то разрешается ее поместить на какое-либо другое поле (если это возможно). Если сейчас очередь хода данного игрока, и он желает поправить одну или несколько шашек, то, прежде чем это сделать, он должен предупредить соперника стандартной фразой «Поправляю» (“j’adoube”).

НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

Если игрок совершил какое-либо из следующих нарушений:

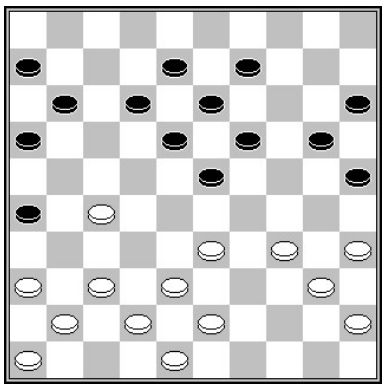
- сделал ход дважды;
- неправильно переместил шашку;
- вместо взятия (ударного хода) совершил простое передвижение (тихий ход);
- неправильно выполнил удар;

то соперник имеет право потребовать устранения нарушения или, наоборот, продолжить игру. Если же после такого нарушения соперник продолжил игру, сделав ход, то, даже если впоследствии он вспомнит о данном нарушении, право на исправление нарушения утрачивается.

НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ

Используя позицию, приведенную на следующей диаграмме, можно показать, какую важную роль играют комбинации в партии.

Сейчас ход черных. Они подвергаются угрозе проведения комбинации 27-22 (18x27) 37-31 (26x37) 41x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16, в результате которой белые выигрывают две шашки.



Чтобы устранить эту угрозу, в распоряжении черных есть два удовлетворительных ответных хода: (12-17) и (11-17), но после каждого из них возможно проведение другой комбинации:

(12-17) 34-30 (25x34) 40x29
(23x34) 27-21 (16x27) 37-31
(26x37) 41x12

(11-17) 34-30 (25x34) 40x29
(23x34) 27-22 (17x39) 38-33
(39x28) 37-31 (26x37) 41x3.
Белую дамку можно взять, сыграв (16-21) 3x39 (12-17) 39x11 (6x17), но белые все равно выигрывают шашку.

В результате, у черных не остается удовлетворительных ходов – потеря шашки неизбежна (говорят также, что они находятся в цугцванге).

Принцип проведения комбинаций заключается в жертве одной или нескольких шашек с целью взять шашки соперника, выполнив удар, а также с целью добиться численного преимущества, поставить дамку или получить позиционное преимущество.

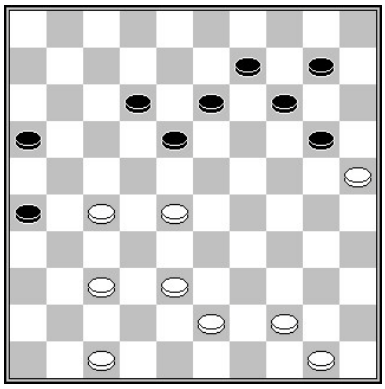
Поскольку бить обязательно, то во время комбинации ходы соперника оказываются вынужденными, и он теряет инициативу.

Комбинация состоит из последовательности взятий, заканчивающейся одним или несколькими финальными ударами.

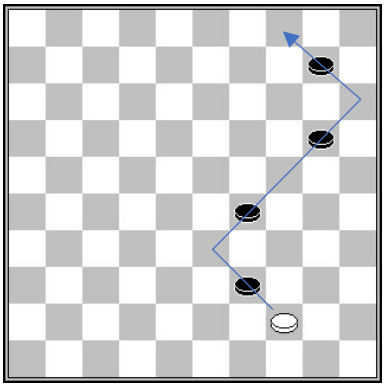
Задумать комбинацию означает определить место нанесения подходящих ударов и найти механизмы, позволяющие завлечь шашки соперника на нужные поля и освободить от них другие поля, необходимые для выполнения задуманного удара.

Пример.

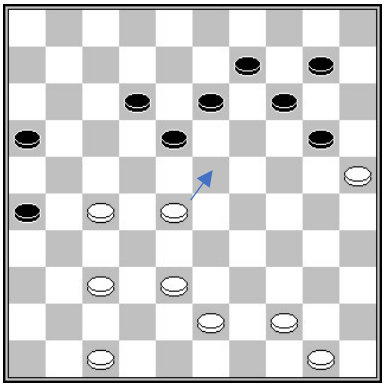
Начальная позиция

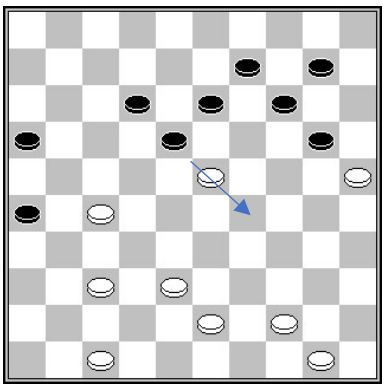


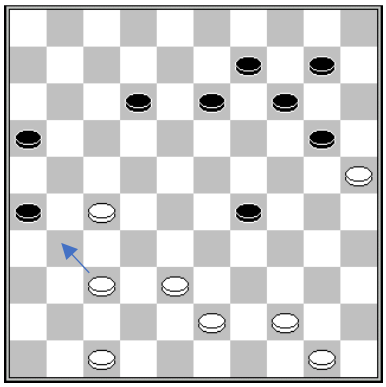
Задуманный удар

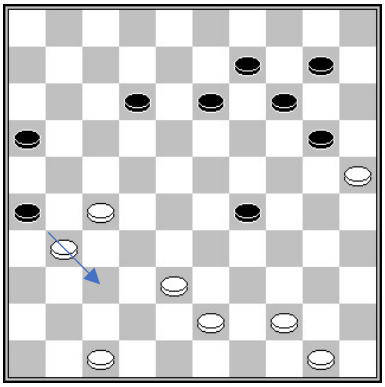


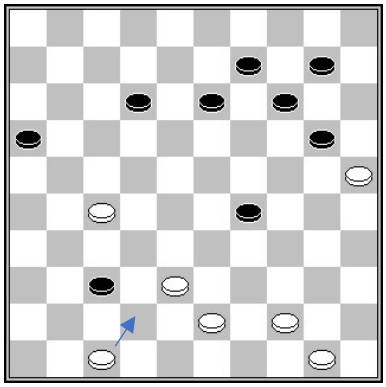
Промежуточные механизмы

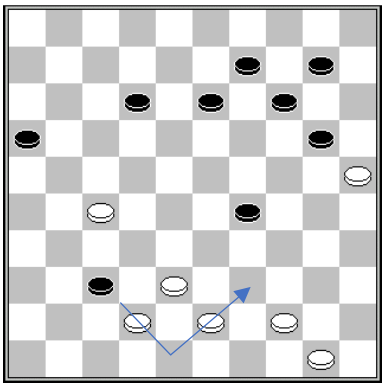






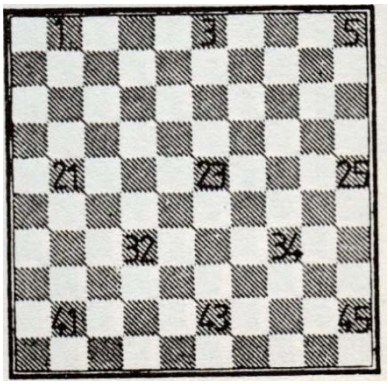


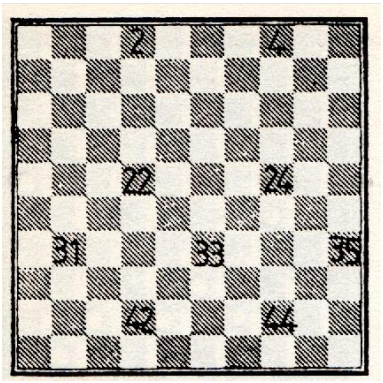


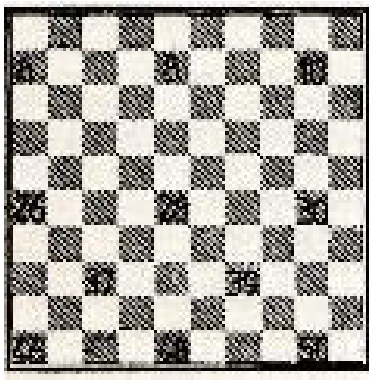


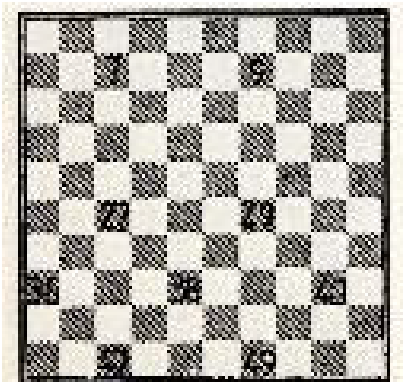
УДАР

Обратите внимание на то, что, если удар заканчивается на поле 2 (см. первую диаграмму на следующей странице), то начальным полем удара обязательно должно быть поле 22, 24, 31, 33, 35, 42 или 44 и никакое другое. На практике количество вариантов для определения подходящих ударов оказывается очень ограниченным. На следующих диаграммах показаны возможные начальные поля для удара, заканчивающегося на одном из дамочных или преддамочных полей.



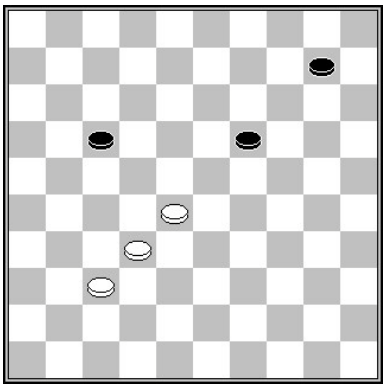






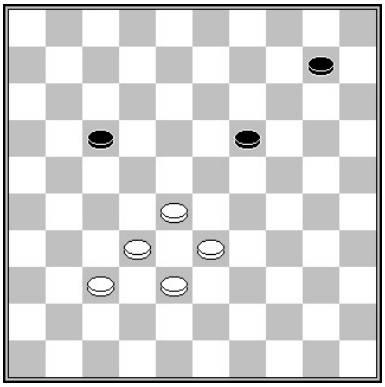
ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ МЕХАНИЗМЫ

Удар «стрела»



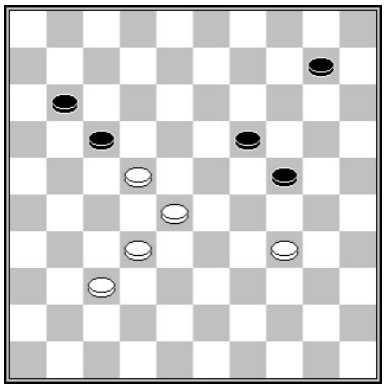
28-22 (17x28) 32x5

Возвратный удар



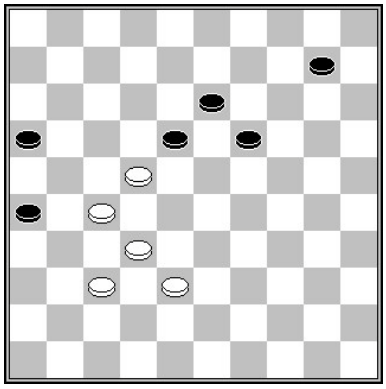
28-22 (17x39) 38-33 (39x28) 32x5

Удар каблуком



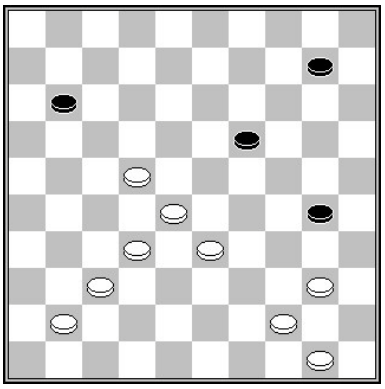
34-29 (24x33)
28x39 (17x28)
32x5

Обратный удар



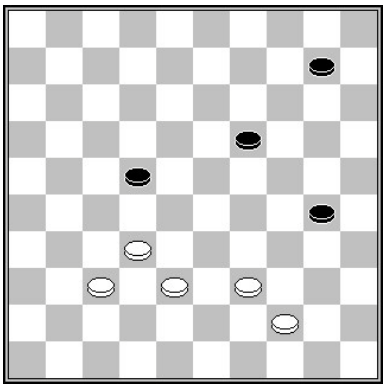
27-21 (26x28)
32x5

Удар «трап»



40-34 (30x39)
22-17 (11x22)
28x17 (39x28)
32x5

Пропуск в дамки



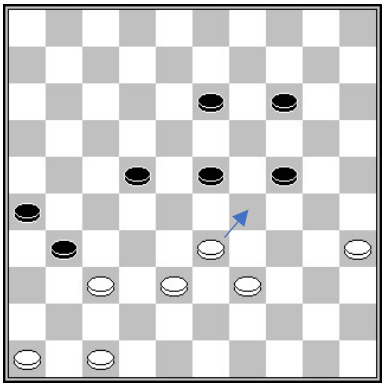
39-34 (30x50)
38-33 (50x28)
32x5

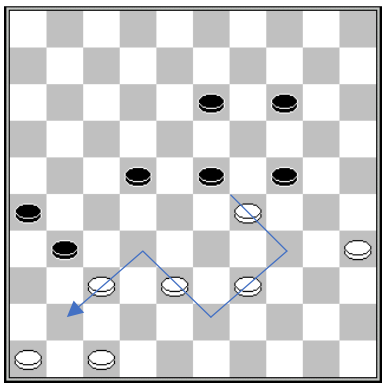
СПЕЦИАЛЬНЫЕ МЕХАНИЗМЫ

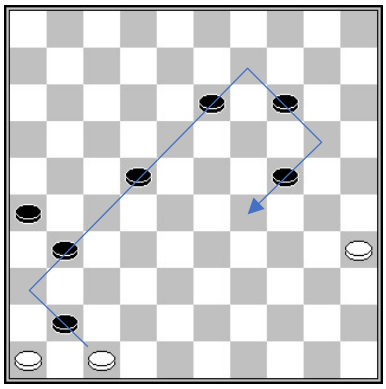
Взятие по правилу большинства

Если возможно несколько вариантов взятия, то нужно выбрать тот из них, при котором берется максимально возможное количество шашек (без учета их вида: простые шашки и дамки подсчитываются вместе).

На позиции, приведенной на следующей диаграмме (см. ниже), ход белых; черные только что напали на шашку. Если сделать ход 33-29 (показан стрелкой), то после этого возможны три варианта взятия: двух шашек, трех шашек и четырех шашек. Черные обязаны выбрать последний из этих вариантов, как показано на второй диаграмме (см. верхнюю диаграмму слева). Затем белые выполняют удар, изображенный на третьей диаграмме.



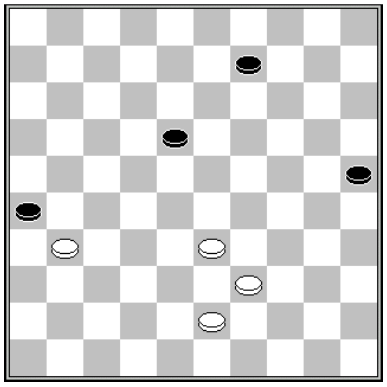


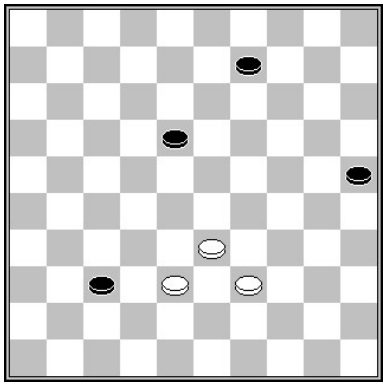


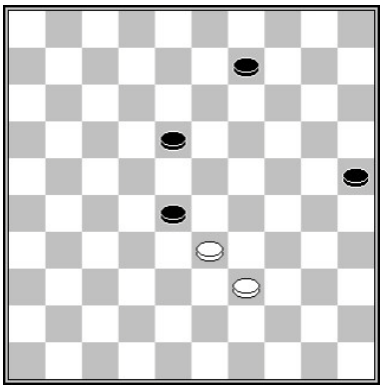
Роздых

Помните: бить обязательно. Если соперник напал на шашку, то следующие два хода игрока могут быть любыми – соперник им не сможет помешать.

В первой позиции (см. первую диаграмму на следующей странице) черные только что напали на шашку.







Воспользовавшись роздыхом, белые делают ход 43-38. После взятия черными шашки белые сыграют 38-32 (см. вторую диаграмму), а затем нанесут удар (см. третью диаграмму).

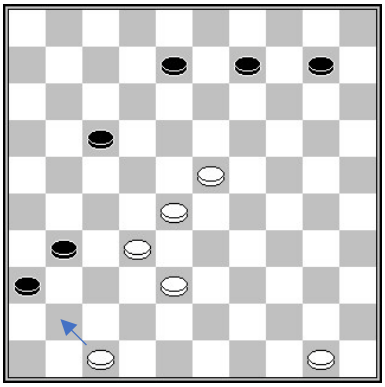
Турецкий удар

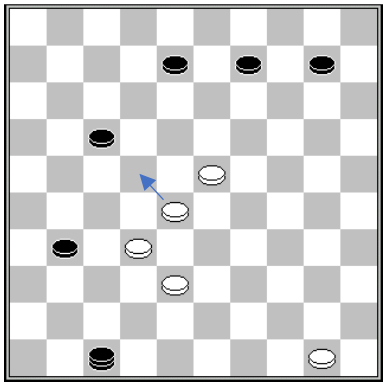
Во время удара дамке запрещено повторно проходить над уже взятой шашкой (повторно ее «брать») или останавливаться, не завершив все последовательные взятия.

Во избежание возможных ошибок взятые шашки не снимаются с доски до завершения удара.

Применение этого правила называют турецким ударом (не спрашивайте меня, откуда такое название).

На следующей диаграмме белые пропускают черную шашку, расположенную на поле 36, в дамки.

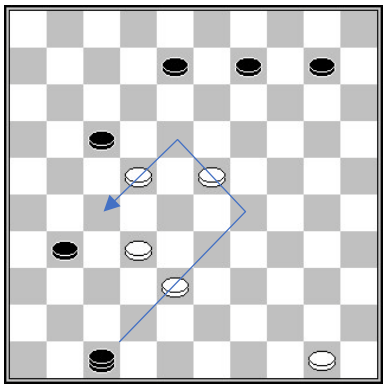




Затем они делают ход 28-22 (см. первую диаграмму на этой странице), и в соответствии с правилом большинства черным приходится взять три шашки и остановиться на поле 27 (см. вторую диаграмму). И, наконец, белые выполняют удар, изображенный на третьей диаграмме.

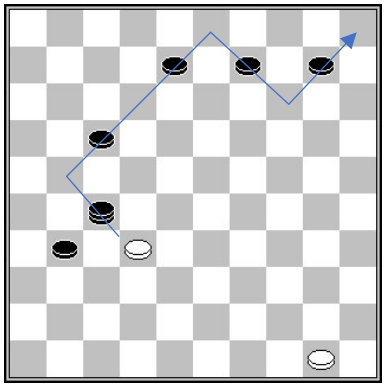
ВАШ ХОД!

Решения следующих задач см. в конце текущего раздела.



На каждой из представленных диаграмм белые начинают и выигрывают не менее одной шашки или проходят в дамки.

Число, указанное в нижней части каждой диаграммы, означает количество ходов, из которых состоит комбинация.

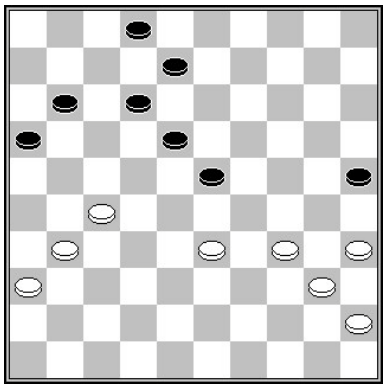


Приводятся три набора шашечных задач:

- A1 – A24 – с использованием определенных видов ударов (механизмов);
- A25 – A56 – с использованием конкретного удара;
- A57 – A80 – комбинации в 2 – 6 ходов (с постепенным повышением уровня сложности).

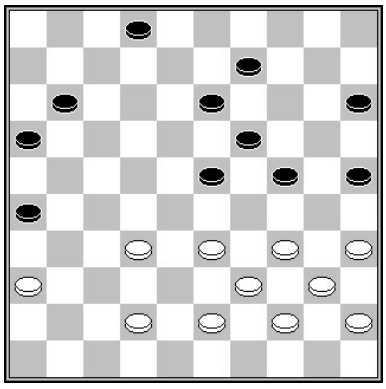
УДАР «СТРЕЛА»

4



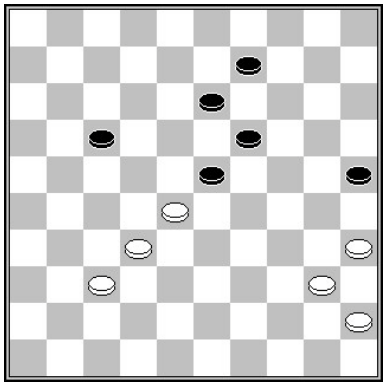
А1

А3



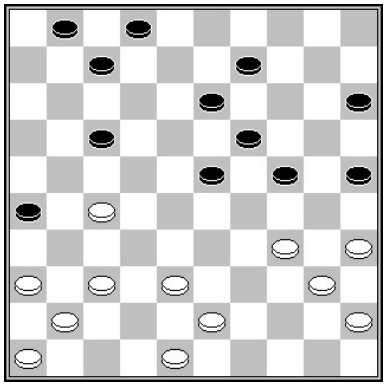
4

4



А2

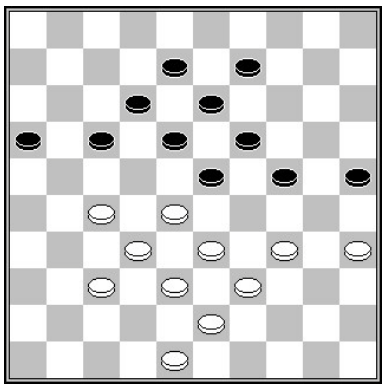
А4



5

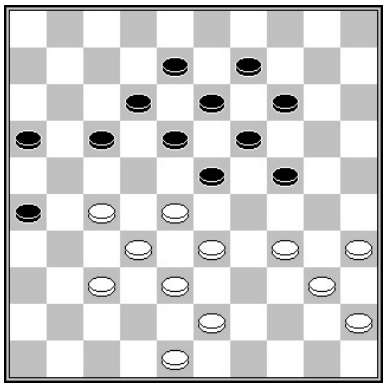
ВОЗВРАТНЫЙ УДАР

5



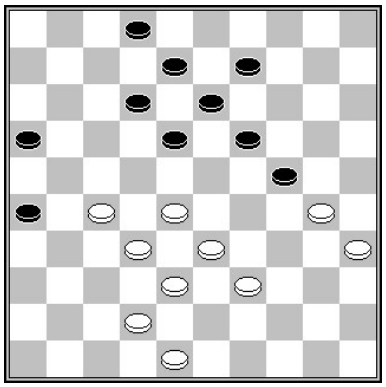
A5

A7



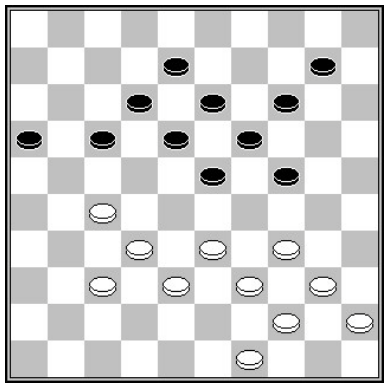
6

5



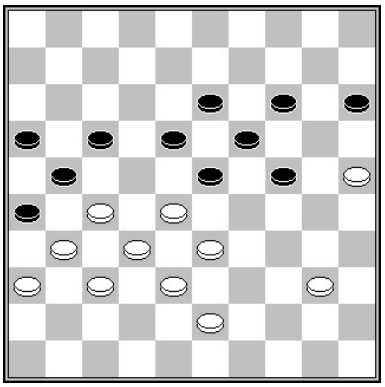
A6

A8



6

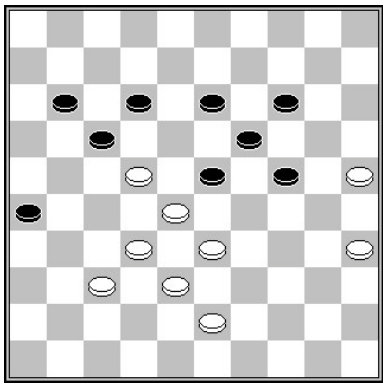
УДАР КАБЛУКОМ



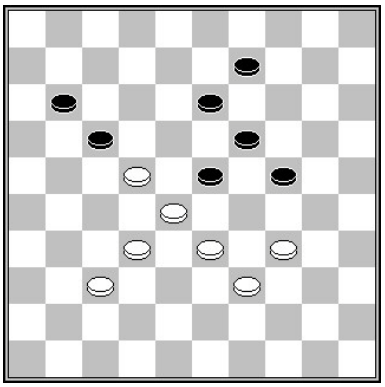
5

A9

A11



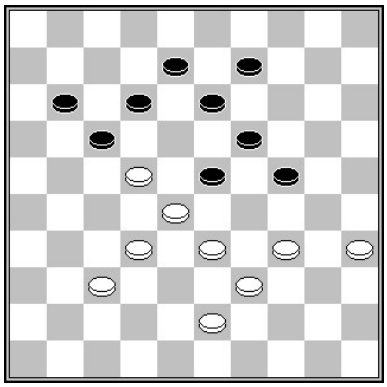
4



4

A10

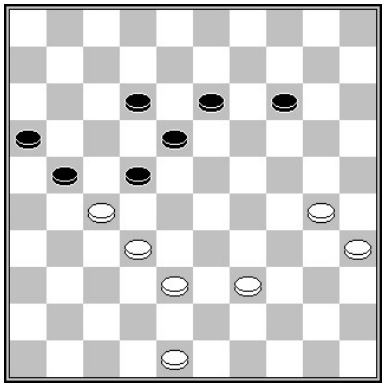
A12



6

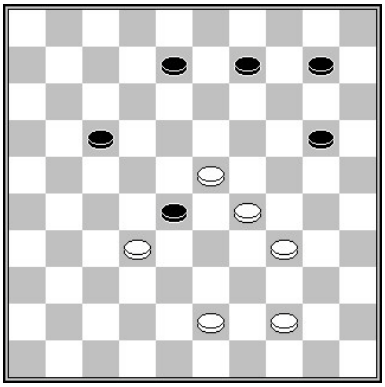
ВЗЯТИЕ ПО ПРАВИЛУ БОЛЬШИНСТВА

2



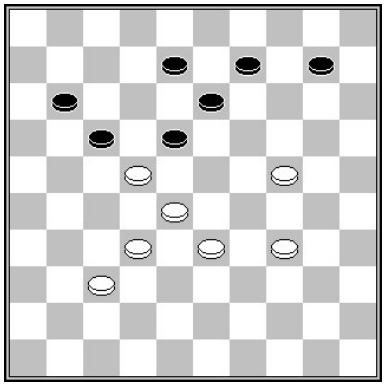
A13

A15



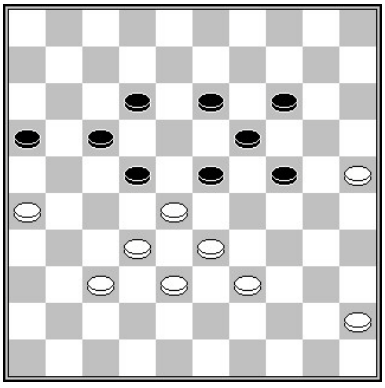
2

2



A14

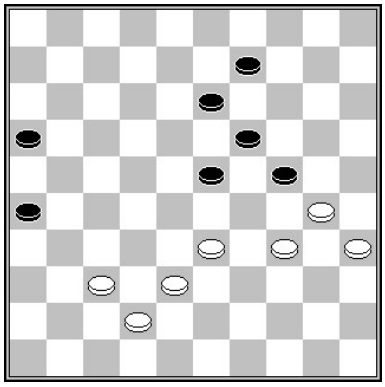
A16



2

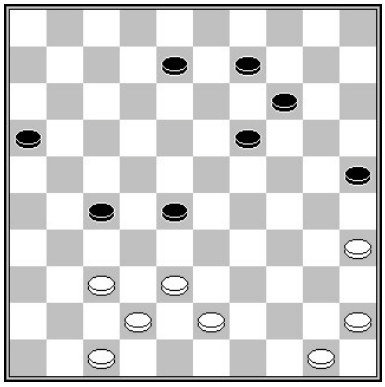
ПРОПУСК В ДАМКИ

5



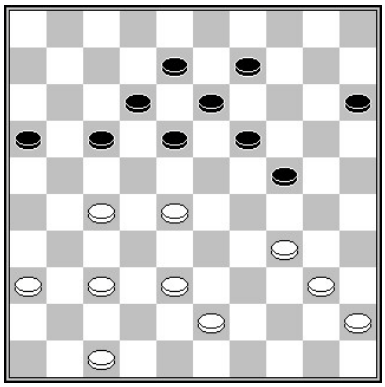
A17

A19



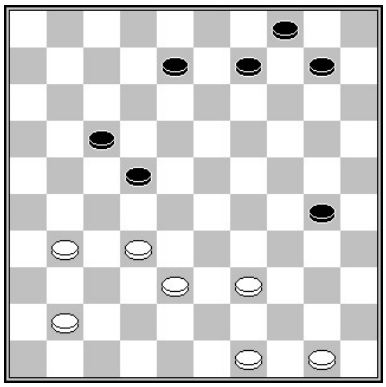
5

5



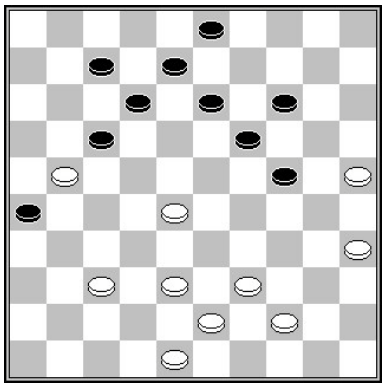
A18

A20



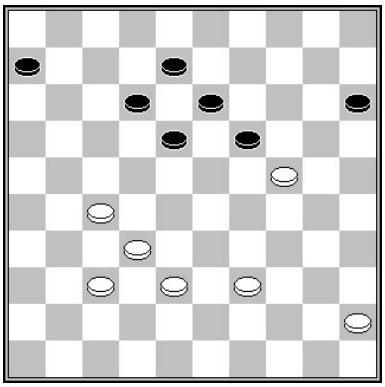
4

РОЗДЫХ



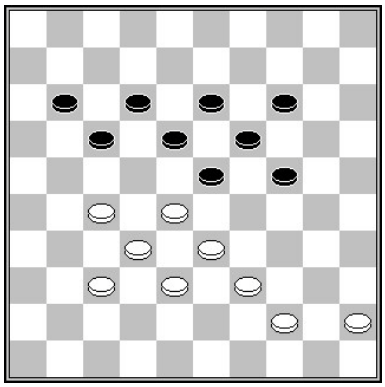
3

A21



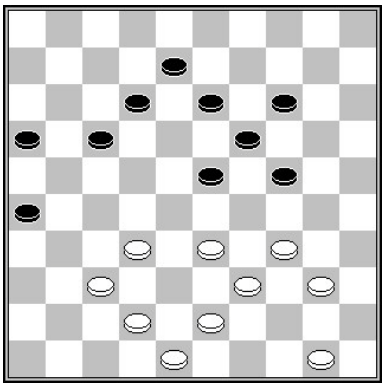
A23

5



4

A22

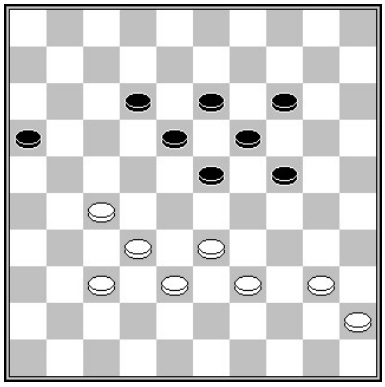


A24

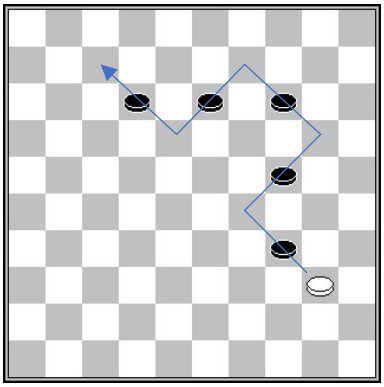
5

УДАР

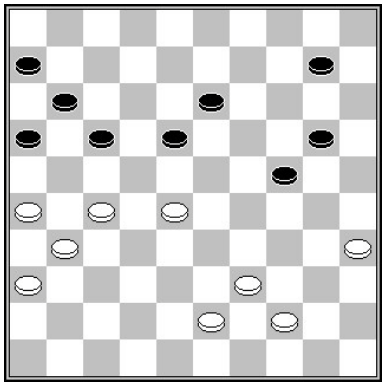
4



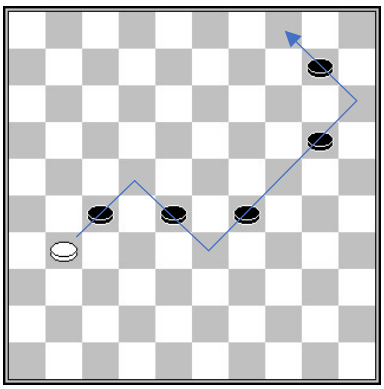
A25



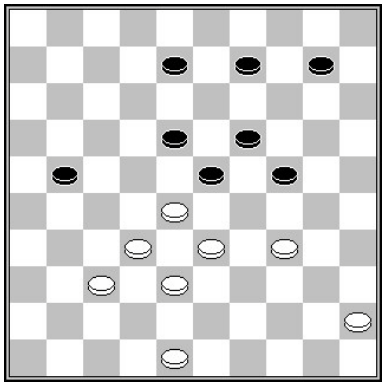
5



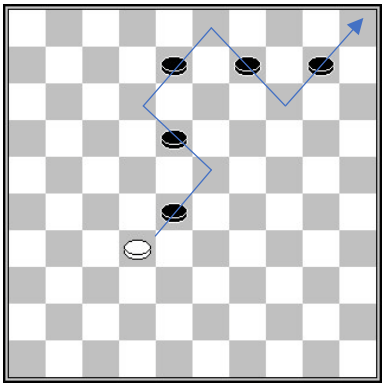
A26



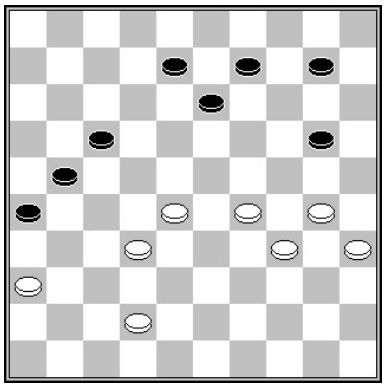
4



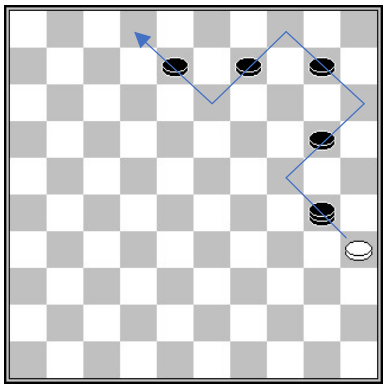
A27



5

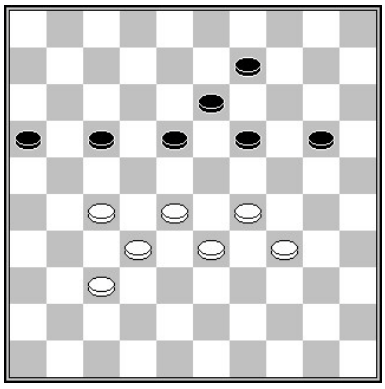


A28

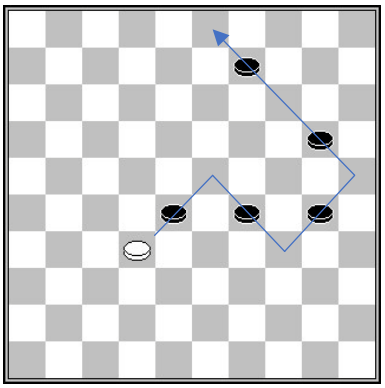


УДАР

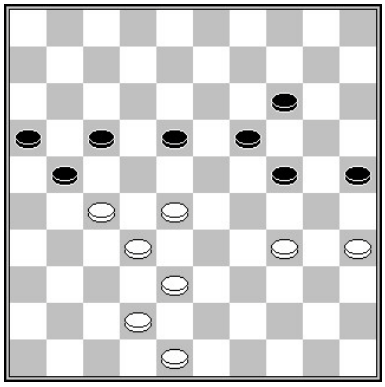
4



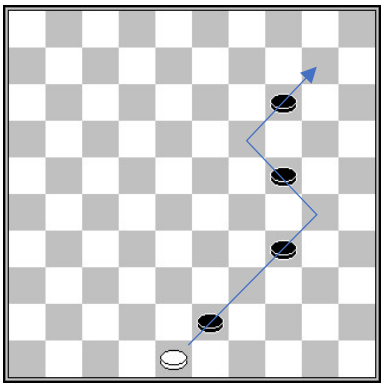
A29



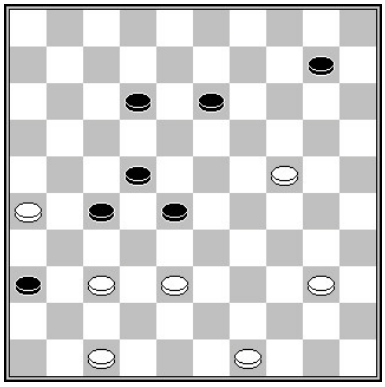
4



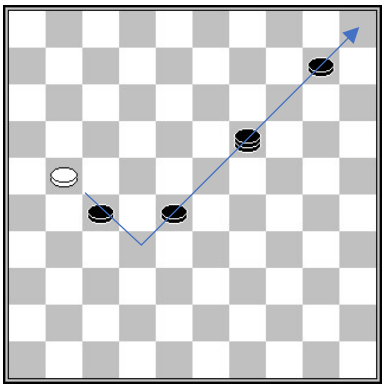
A30



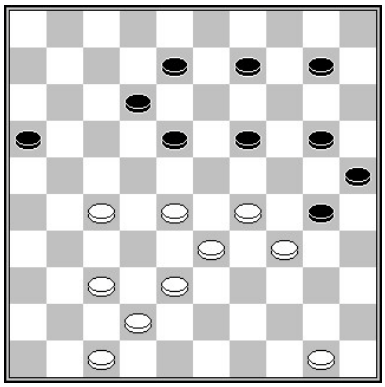
5



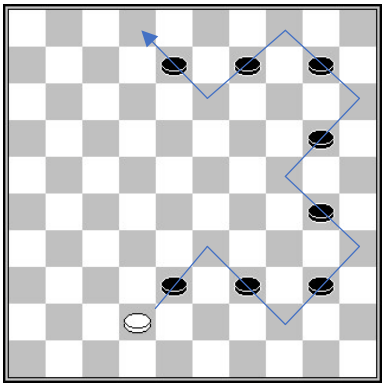
A31



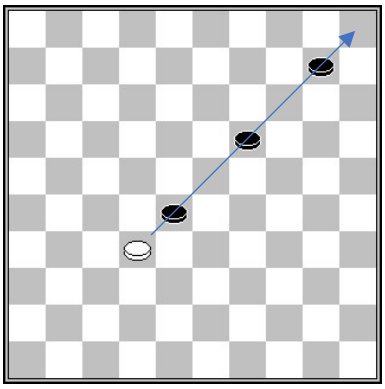
5



A32

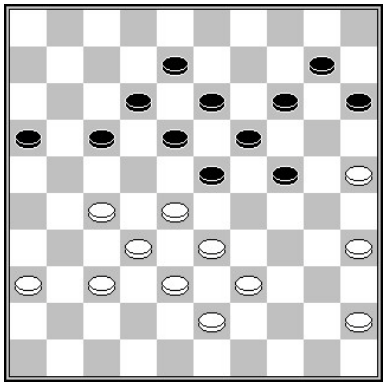


УДАР 32х5

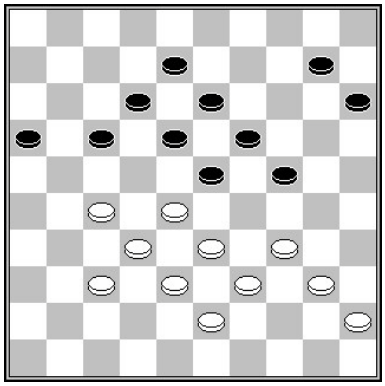


А33

А35



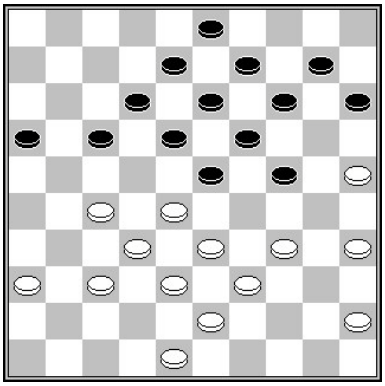
6



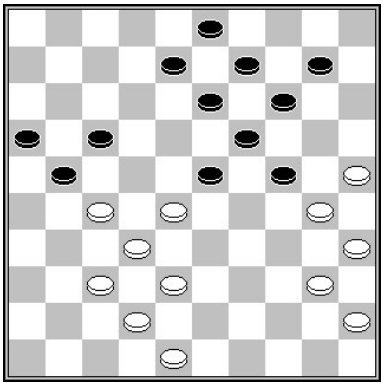
4

А34

А36

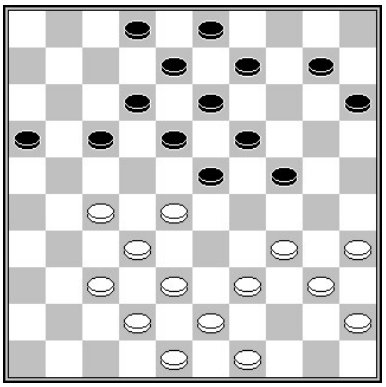


6



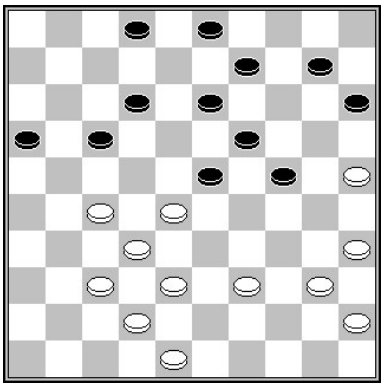
4

A37



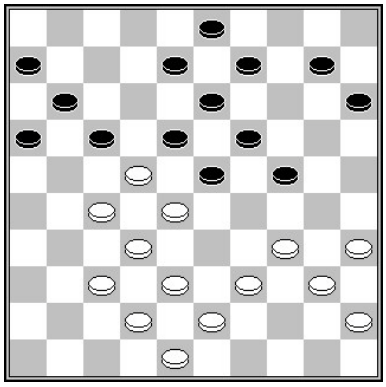
A39

5



4

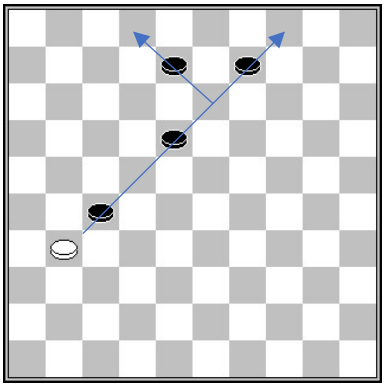
A38



A40

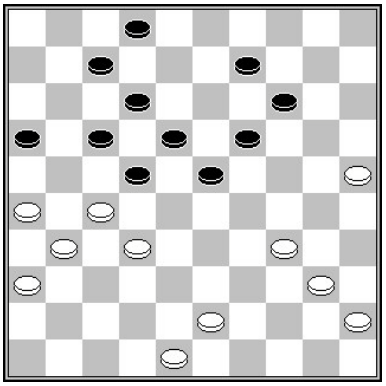
4

УДАР 31х2 или 31х4



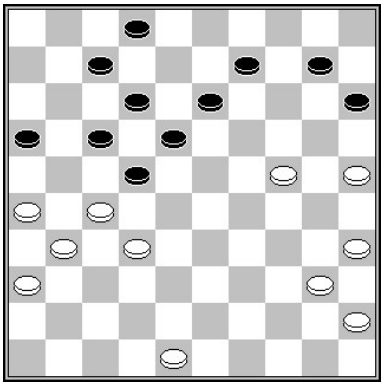
A41

A43



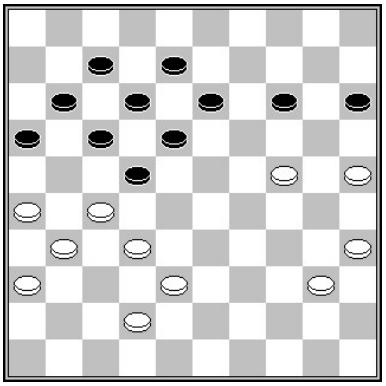
5

4



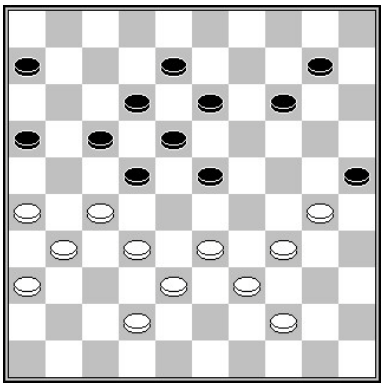
A42

A44



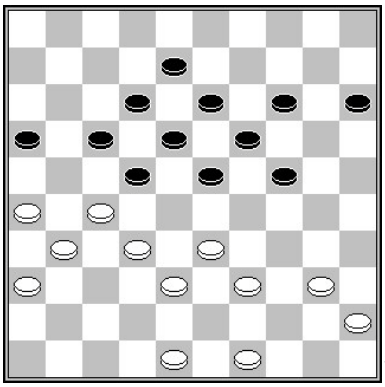
5

4



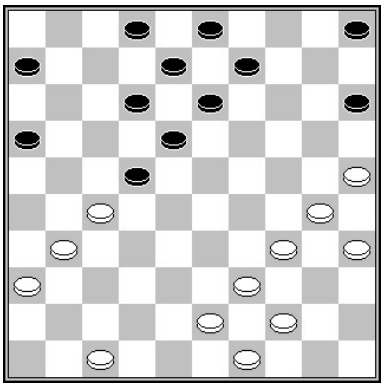
A45

A47



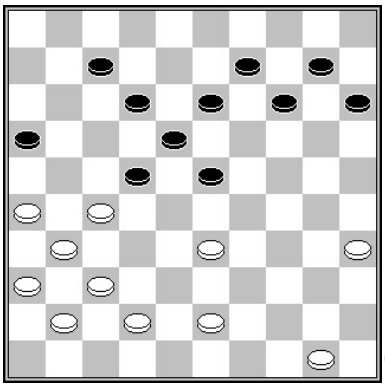
5

6



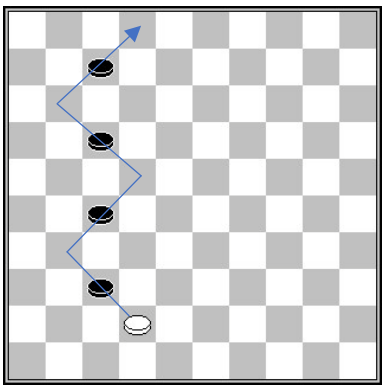
A46

A48



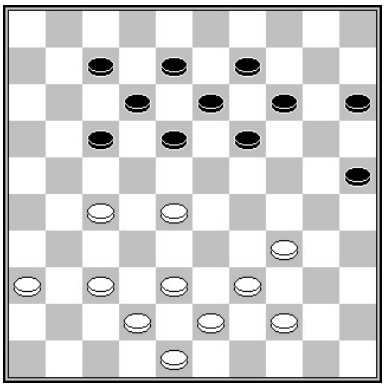
6

УДАР 42х2



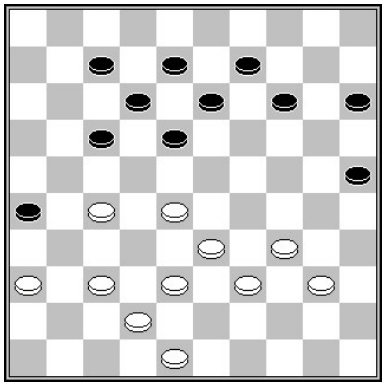
A49

A51



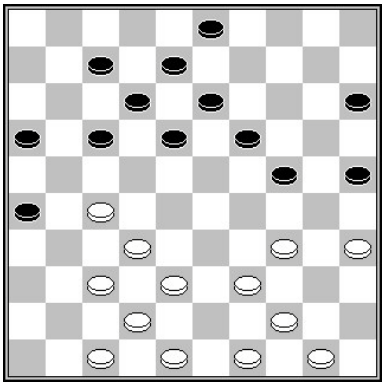
4

3

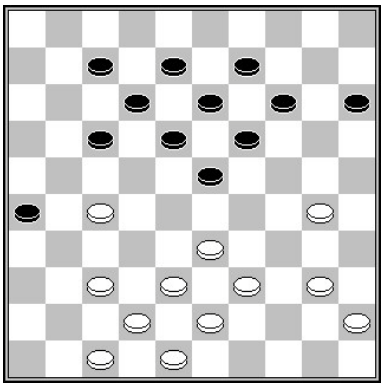


A50

A52



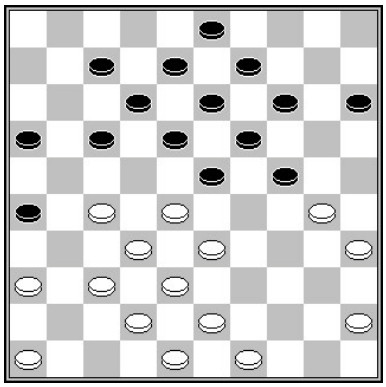
4



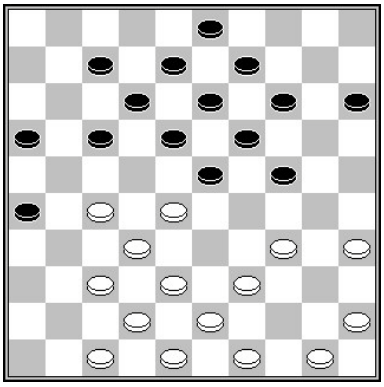
5

A53

A55



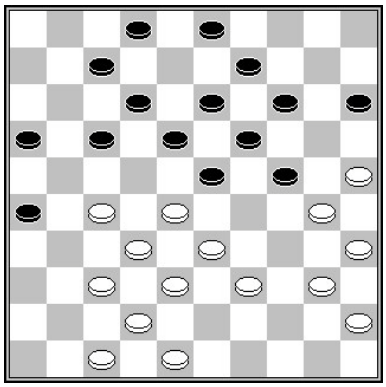
5



8

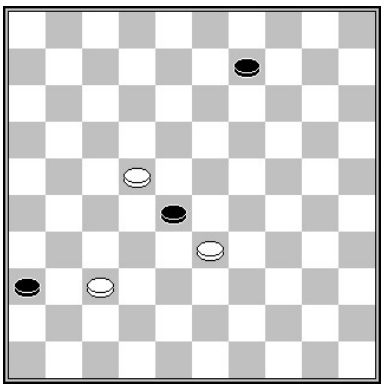
A54

A56

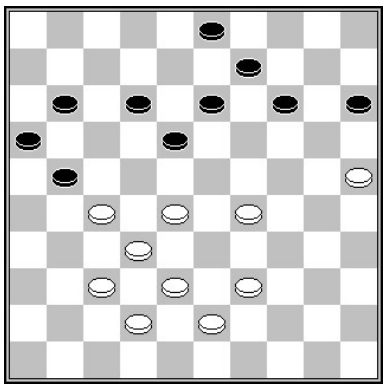


8

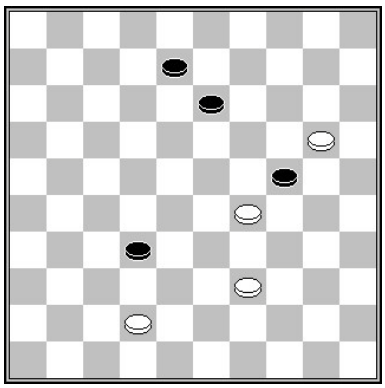
ДВА ХОДА



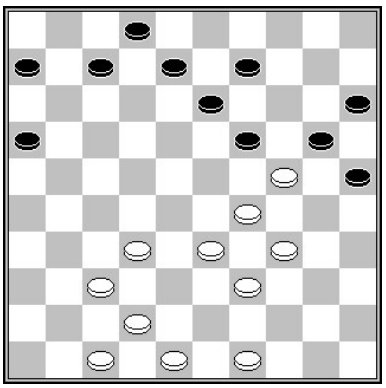
A57



A59

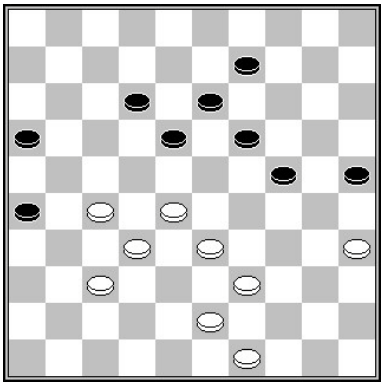


A58



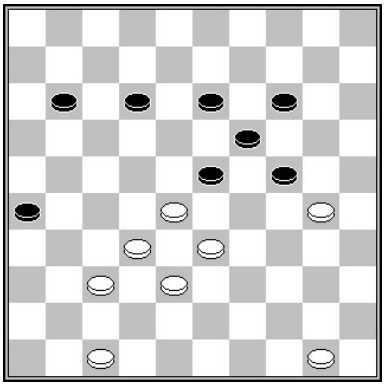
A60

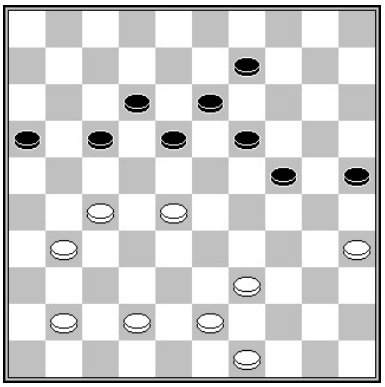
ТРИ ХОДА



A61

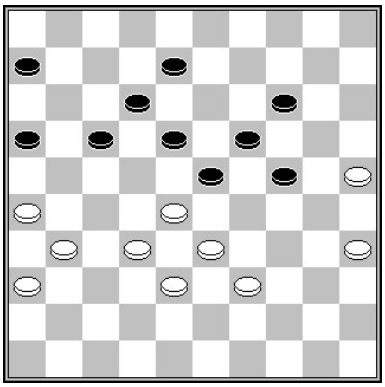
A63

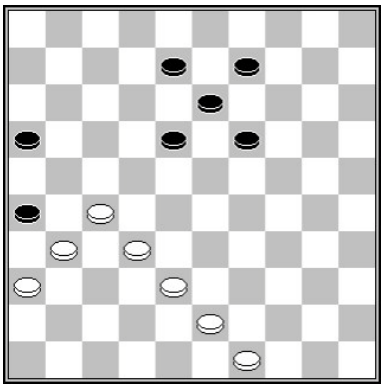




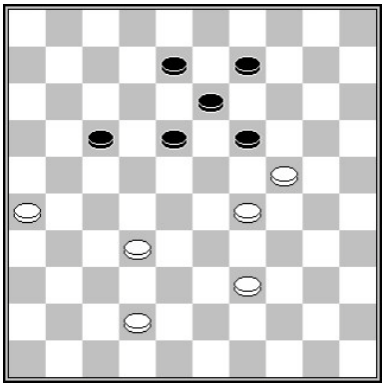
A62

A64

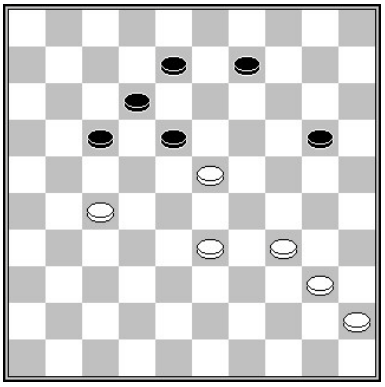




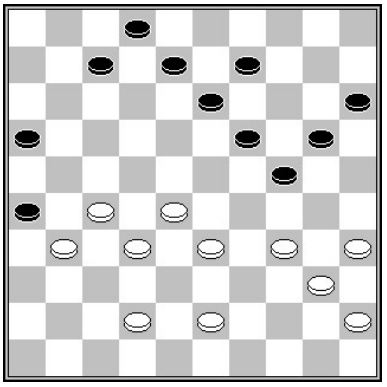
A65



A67

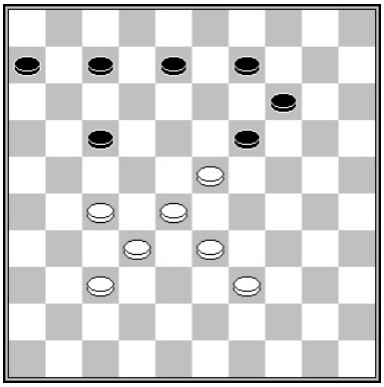


A66

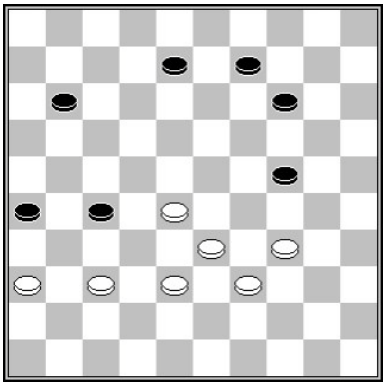


A68

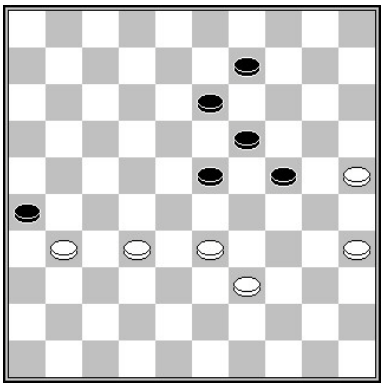
ЧЕТЫРЕ ХОДА



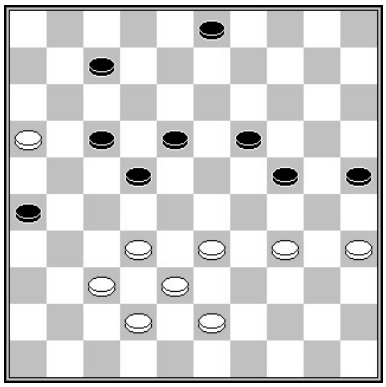
A69



A71

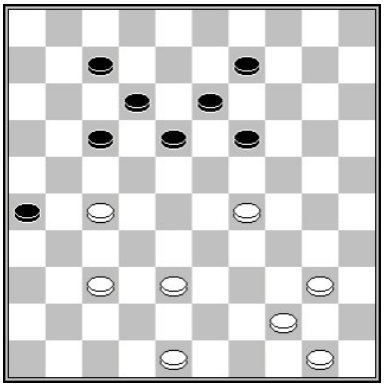


A70

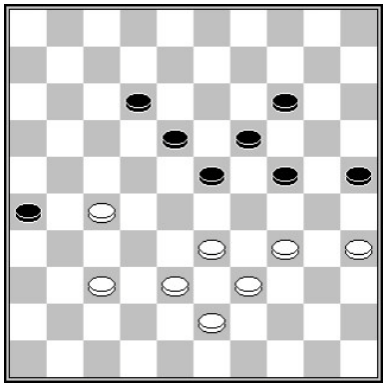


A72

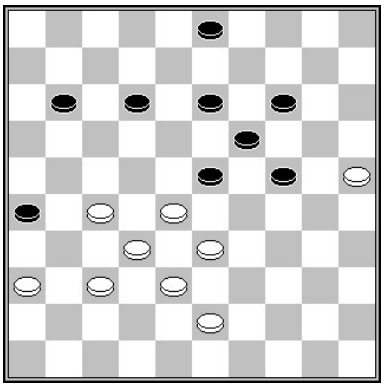
ПЯТЬ ХОДОВ



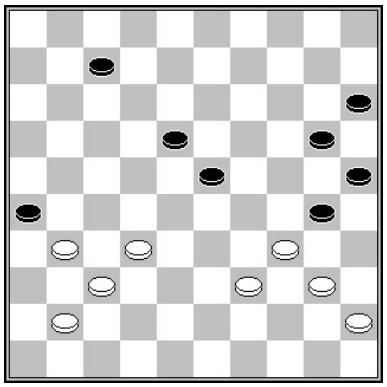
A73



A75

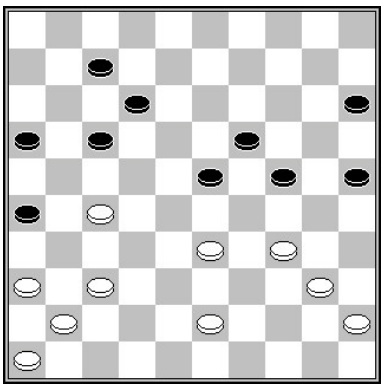


A74

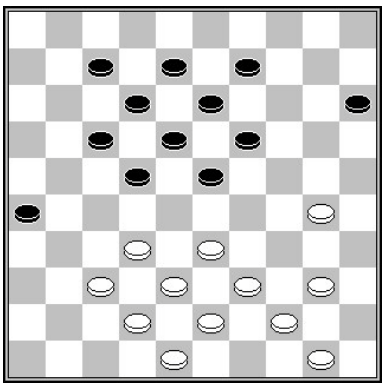


A76

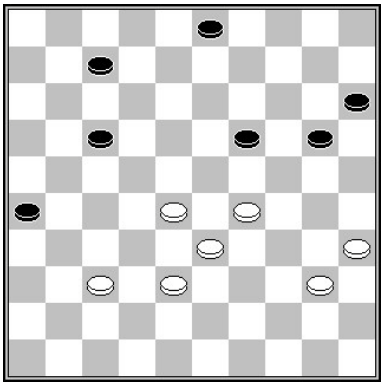
ШЕСТЬ ХОДОВ



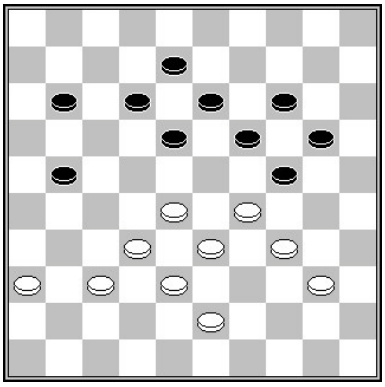
A77



A79



A78



A80

РЕШЕНИЯ

Удар «стрела»

A1: *27-21 (16x27) 31x13 (8x19) 34-30 (25x34) 40x16.*

A2: *28-22 (17x28) 35-30 (25x34) 40x18 (13x22) 32x3.*

A3: *34-30 (25x34) 40x18 (13x22) 33-29 (24x33) 39x6.*

A4: *27-22 (17x28) 34-30 (25x34) 40x18 (13x22) 37-31 (26x37) 41x3.*

Возвратный удар

A5: *34-29 (23x34) 39x30 (25x34) 28-22 (17x39) 38-33 (39x28) 32x3.*

A6: *28-23 (19x37) 42x31 (26x37) 30x19 (13x24) 38-32 (37x28) 33x4.*

A7: *34-29 (23x34) 40x20 (14x25) 35-30 (25x34) 28-22 (17x39) 38-33 (39x28) 32x3.*

A8: *34-29 (23x43) 44-39 (43x34) 40x9 (13x4) 27-22 (17x39) 38-33 (39x28) 32x5.*

Удар каблуком

A9: *27-22 (18x27) 31x11 (16x7) 37-31 (26x37) 32x41 (23x32) 38x16.*

A10: *34-29 (23x43) 33-29 (24x33) 28x48 (17x28) 32x3.*

A11: *22-18 (13x22) 37-31 (26x37) 32x41 (23x32) 38x16.*

A12: *35-30 (24x35) 34-29 (23x34) 39x30 (35x24) 33-29 (24x33) 28x39 (17x28) 32x3.*

Взятие по правилу большинства

A13: *32-28 (21x25) 28x10.*
A14: *28-23 (17x28) 32x35.*
A15: *29-24 (20x27) 23x5.*
A16: *32-27 (23x34) 27x40.*

Пропуск в дамки

A17: *33-29 (24x33) 38x18 (13x22) 37-31 (26x48) 30-25 (48x30) 35x4.*

A18: *27-22 (18x27) 36-31 (27x36) 47-41 (36x47) 38-33 (47x29) 34x3.*

A19: *38-32 (27x49) 37-32 (28x48) 50-44 (49x40) 45x34 (48x30) 35x2.*

A20: *39-34 (30x39) 50-44 (39x50) 49-44 (50x27) 32x5.*

Роздых

A21: *28-22 (17x28) 38-33 (26x17) 33x2.*

A22: *27-22 (18x27) 32x21 (23x34) 44-40 (17x26) 40x16.*

A23: *27-21 (19x30) 21-17 (12x21) 39-34 (30x39) 38-33 (39x28) 32x3.*

A24: *34-30 (24x44) 37-31 (26x28) 33x11 (16x7) 43-38 (44x33) 38x20.*

Удар

A25: *27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 33-28 (23x34) 40x7.*

A26: *28-23 (18x29) 35-30 (24x35) 27-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4.*

A27: *34-29 (23x34) 28-23 (19x39) 38-33 (39x28) 32x5.*

A28: *32-27 (21x23) 29x18 (13x22) 36-31 (26x48) 30-25 (48x30) 35x2.*

A29: *28-23 (19x30) 29-23 (18x29) 27-22 (17x28) 32x3.*

A30: *34-30 (25x34) 28-23 (19x37) 42x31 (21x43) 48x10.*

A31: *38-32 (27x38) 37-31 (36x27) 49-43 (38x49) 26-21 (49x19) 21x5.*

A32: *29-23 (18x40) 28-23 (19x39) 27-21 (16x27) 38-32 (27x38) 42x2.*

Удар 32x5

A34: *34-29 (23x34) 40x20 (15x24) 28-22 (17x28) 32x5.*

A35: *35-30 (24x35) 33-29 (23x34) 39x30 (35x24) 25-20 (14x25) 28-22 (17x28) 32x5.*

A36: *25-20 (14x25) 34-29 (23x34) 39x30 (25x34) 28-22 (17x39) 38-33 (39x28) 32x5.*

A37: *28-22 (17x28) 25-20 (14x34) 40x18 (13x31) 32x5.*

A38: *28-22 (17x28) 35-30 (24x33) 38x7 (2x11) 32x5.*

A39: *28-22 (17x28) 34-29 (24x44) 43-39 (44x33) 38x29 (23x34) 32x5.*

A40: *35-30 (24x33) 28x39 (17x28) 34-29 (23x34) 32x5.*

Удар 31x2 или 31x4

A42: *32-28 (22x33) 24-19 (13x24) 27-21 (16x27) 31x4.*

A43: *25-20 (14x25) 34-30 (25x34) 32-28 (22x33) 27-21 (16x27) 31x2.*

A44: *24-20 (15x24) 32-28 (22x33) 38x9 (13x4) 27-21 (16x27) 31x2.*

A45: *33-28 (22x33) 38x18 (13x35) 27-21 (16x27) 31x2.*

A46: *25-20 (15x24) 30x19 (13x24) 27-21 (16x27) 34-29 (24x33) 39x17 (12x21) 31X4.*

A47: *32-28 (23x34) 40x9 (13x4) 33-28 (22x33) 27-21 (16x27) 31x2.*

A48: *27-21 (16x27) 33-29 (23x34) 43-39 (34x43) 42-38 (43x32) 37x19 (14x23) 31x4.*

Удар 42x2

A50: *27-22 (18x27) 37-31 (26x37) 42x2.*

A51: *27-22 (18x27) 28-23 (19x28) 37-32 (28x37) 42X2.*

A52: *37-31 (26x28) 27-22 (18x27) 38-32 (ad lib) 42x2.*

A53: *30-24 (19x30) 39-34 (30x28) 27-22 (18x27) 37-32 (28x37) 42x2.*

A54: *35-30 (24x35) 34-29 (23x34) 39x30 (35x24) 27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 28-23 (19x28) 37-32 (28x37) 42x2.*

A55: *27-22 (18x27) 32x21 (23x41) 46x37 (16x27) 37-31 (26x37) 42x2.*

A56: *27-22 (18x27) 32x21 (23x34) 40x20 (15x24) 33-28 (16x27) 28-23 (19x28) 30x8 (2x13) 37-32 (28x37) 42x2.*

2 хода

A57: *37-31 (36x18) 33x4.*

A58: *42-38 (32x23) 20x9.*

A59: *25-20 (15x31) 37x10.*

A60: *29-23 (20x27) 23x1.*

3 хода

A61: *28-23 (18x38) 37-31 (26x28) 43x3.*

A62: *28-22 (17x28) 27-21 (16x38) 43x3.*

A63: *33-29 (24x31) 30-24 (19x30) 28x6.*

A64: *32-27 (23x34) 27-21 (16x27) 31x2.*

A65: *27-21 (26x28) 38-32 (16x38) 43x23.*

A66: *27-22 (17x30) 40-34 (18x40) 45x3.*

A67: *29-23 (19x48) 26-21 (48x19) 21x23*

A68: *27-21 (26x30) 40-34 (16x40) 45x1.*

4 хода

A69: *27-21 (17x26) 28-22 (19x17) 37-31 (26x28) 33x4.*

A70: *25-20 (26x28) 20x18 (13x22) 39-34 (28x30) 35x4.*

A71: *28-22 (27x18) 37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 33x2.*

A72: *33-28 (22x33) 38x20 (25x14) 37-31 (26x30) 35x2.*

5 ходов

A73: *37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 29-24 (19x30) 40-34 (30x39) 44x2.*

A74: *37-31 (26x37) 32x41 (23x21) 33-29 (24x42) 41-37 (42x31) 36x20.*

A75: *37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 33x13 (19x8) 34-30 (25x34) 39x10.*

A76: *32-28 (23x32) 37x28 (26x46) 40-35 (46x40) 35x24 (20x29) 45x1.*

6 ходов

A77: *33-29 (24x33) 27-21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x18 (12x23) 37-31 (26x37) 41x1.*

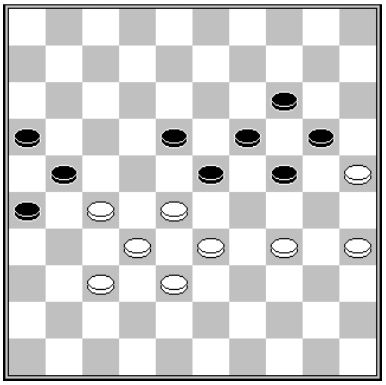
A78: *28-23 (19x39) 37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 29-24 (20x29) 40-34 (a.l.) 35x2.*

A79: *30-24 (19x30) 33-28 (22x33) 39x19 (13x24) 37-31 (26x28) 40-34 (30x39) 44x4.*

A80: *28-22 (18x27) 33-28 (24x31) 43-39 (27x38) 36x9 (14x3) 39-33 (38x29) 34x25.*

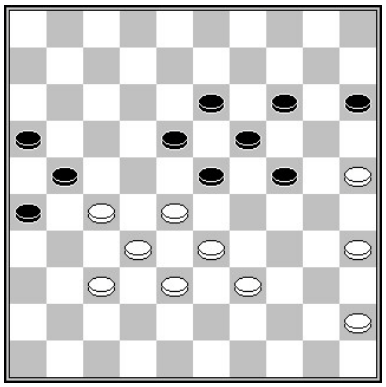
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ

На первой диаграмме (см. ниже) показана, казалось бы, равная позиция – территории, занимаемые игроками, одинаковы. Однако из-за ограничения свободы передвижения черных у белых имеется важное позиционное преимущество.



Ход черных

Ход белых



Чтобы реализовать преимущество, игра белых будет заключаться в полном связывании позиции черных.

1. 45-40 (23-29) A
2. 40-34 (29x40)
3. 35x44 (18-23)
4. 44-40 (15-20) B
5. 39-34 (13-18) C
6. 40-35

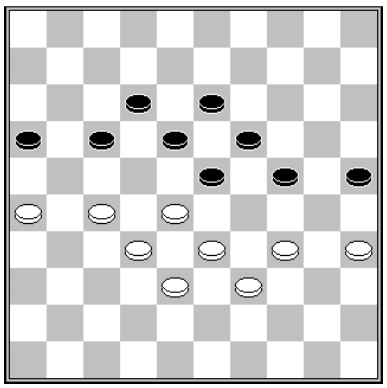
Получается позиция (см. вторую диаграмму на предыдущей странице), из которой ясно, что черные, когда наступит их очередь хода, должны будут пожертвовать все свои шашки:
- вариант A: в случае (15-20) ход 40-34 сразу приводит к выигрышу белых;
- вариант B: в случае (13-18) последует 40-35 (23-29) 28-23 (19x28) 33x13;
- вариант C: в случае (24-30) белые выигрывают, проведя комбинацию 33-29 (30x39) 29x9 (14x3) 25x23.

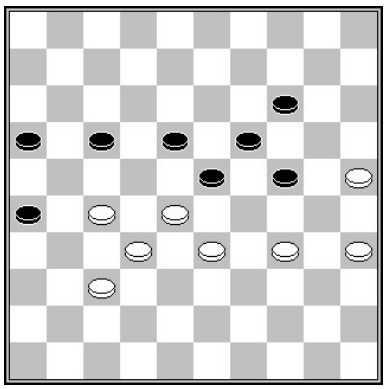
Ограничение свободы передвижений, характерное для позиции на первой диаграмме, является следствием целого ряда позиционных слабостей:
- наличия отсталой шашки на поле 15;
- отсутствия ударных колонн;
- недостаточного количества выжидательных ходов.

Вышеуказанные факторы позволяют оценить позицию. В этом разделе мы их рассмотрим подробнее; существуют и другие факторы.

ОЧЕРЕДНОСТЬ ХОДА

Очередность хода – важнейший фактор, от которого зависит, будет ли реализовано позиционное преимущество. Мы увидим, что в некоторых случаях для изменения ситуации на противоположную достаточно изменить очередность хода.





На следующих двух диаграммах показаны симметричные позиции. В каждом случае определяющую роль играет очередность хода.

На первой диаграмме игрок, делающий ход первым, проигрывает. В этом случае преимущество у игрока, делающего ход вторым.

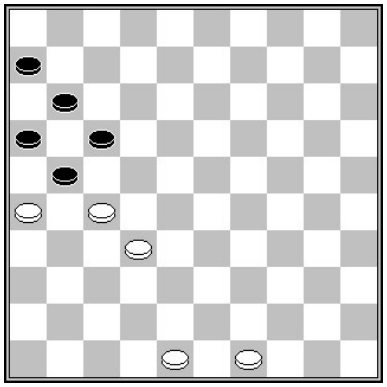
На второй диаграмме игрок, делающий ход первым, выигрывает. В этом случае возможность сделать ход первым позволяет перехватить инициативу и является преимуществом.

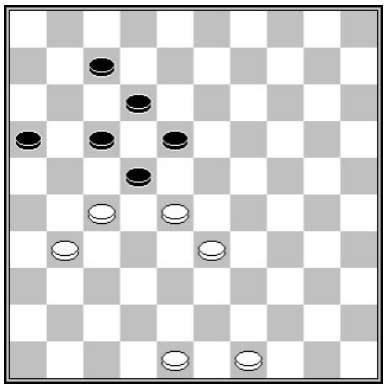
Предположим, сейчас ход белых. Тогда они получают выигрышную позицию, сыграв:

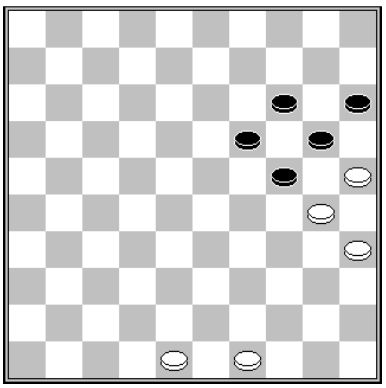
1. 37-31 (26x37)
2. 32x41 (23x21)
3. 34-29

СВЯЗКИ

Ограничение свободы передвижения шашек соперника и сохранение свободы передвижения собственных шашек составляют основу позиционной игры.



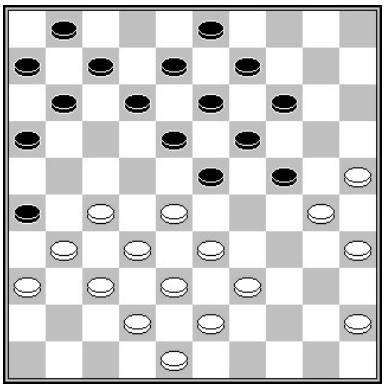




На каждой из предыдущих трех диаграмм связка дает белым позиционное преимущество, эквивалентное наличию 2 дополнительных шашек.

СКОВЫВАНИЕ ПЕРЕДВИЖЕНИЙ

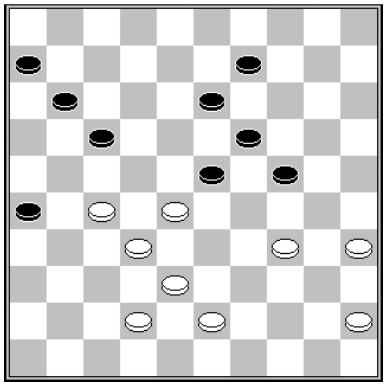
Принцип – применение комбинаций для ограничения свободы передвижения шашек соперника.



В позиции, приведенной на предыдущей диаграмме, ход черных, и после каждого удовлетворительного хода возможно проведение комбинации:
a) (11-17) 27-22 (18x27) 31x2 [дамка];
b) (12-17) 27-21 (16x27) 32x12 (23x41) 12x23 (26x37) 36x47 (19x28) 30x10. Эта комбинация называется удар «бомба».
c) (23-29) 28-23 (19x28) 30x10, и т.д.;
d) (14-20) 25x14 (9x20) 30-25 (?) 25x14 (19x10) 28x30.

Однако позиция черных не проигрышная. Они могут также сыграть (14-20) 25x14 (19x10!), и если белые совершат взятие ходом 30x19, то черные могут взять назад ходом (23x14) или если белые совершат взятие ходом 28x19, то черные могут сыграть (18-22) 27x18 (12x14) 30x19 (14x23), в обоих случаях получая ничейную позицию.

В позиции, приведенной на следующей диаграмме, ход белых. Обратите внимание на то, что на правом фланге черных передвижения их шашек связаны, так как они не могут сделать ни ход (11-16) из-за возможного ответного хода 27-21, ни (13-18) из-за 27-22.
Белые будут поддерживать скованность передвижения шашек соперника на его правом фланге и постепенно лишать его хороших ходов на другом фланге.



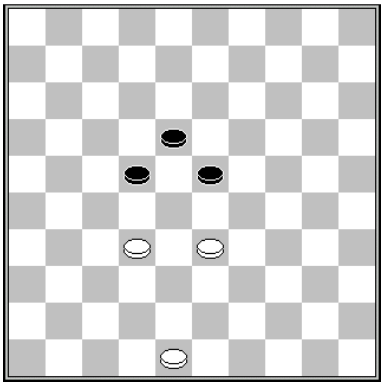
1. 45-40 (9-14) A
2. 34-30 (24-29)
3. 40-34 (29x40)
4. 35x44 (14-20)
5. 30-25 (20-24)
6. 44-40 (23-29)
7. 42-37

И черные оказываются беззащитными против угрозы 28-22 (17x28) 32x14.

Вариант А. В случае хода (24-29) белые форсируют выигрыш с помощью серии ходов 27-21 (17-22) 28x17 (11x22) 21-17 (22x11) 32-28 (23x32) 34x3 [дамка].

ОТСТАЛЫЕ ШАШКИ

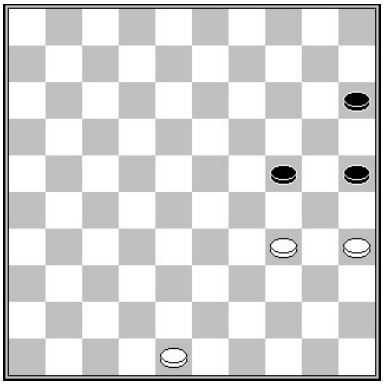
Когда на шашечной доске остается мало шашек, слабости позиции зачастую становятся неустранимыми. Одна из наиболее часто встречающихся слабостей в конце миттельшпиля – отсталые шашки.

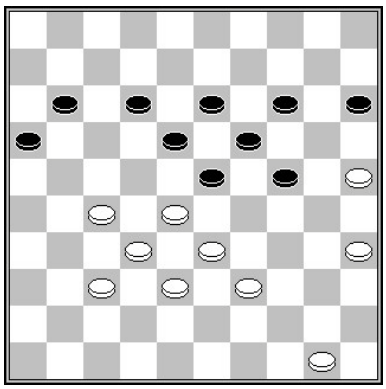


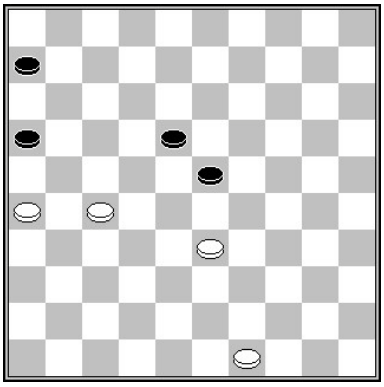
На первой диаграмме (см. верхнюю диаграмму слева) отсталая шашка на поле 18 – это позиционная слабость того же рода, что и сдвоенная пешка в шахматах.

На второй диаграмме отсталой шашкой является шашка на поле 15.

Позиция на третьей диаграмме представляет особый интерес – отсталую шашку на поле 6 невозможно ввести в игру из-за возможной серии ходов 33-28 (23x21) 26x6.







В позиции на вышеприведенной диаграмме отсталые шашки являются причиной ухудшения позиции черных. Шашка на поле 15 – это отсталая шашка, а на другом фланге отсталыми шашками станут шашки, расположенные на полях 11 или 12, после серии ходов на полях 37-31-26.
1. 37-31 (11-17)
2. 31-26
Шашка на поле 12 становится отсталой шашкой.

2... (23-29)
3. 50-45 (29-34)

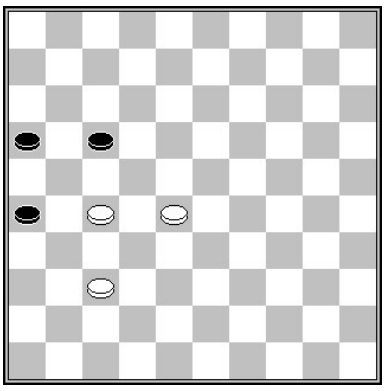
Желательно пожертвовать шашку, так как в случае (15-20) белые выигрывают шашку с помощью серии ходов 35-30 (24x35) 33x24 с проходом в дамки, а в случае хода (18-23) белые выигрывают, сыграв 35-30 (24x35) 33x24 (19x30) 28x8 (13x2) 25x34.

СТРАТЕГИЧЕСКИ ВАЖНЫЕ ПОЛЯ

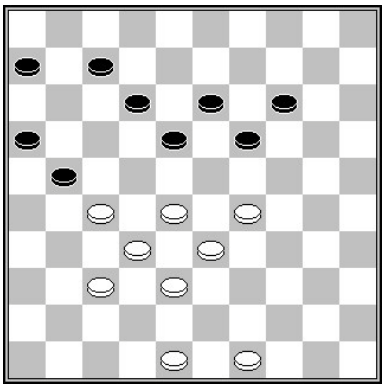
Для белых основные стратегически важные поля – это поля 27, 28 и 29, а для черных – 22, 23 и 24.

Широко распространено заблуждение, что, якобы, со стратегической точки зрения желательно занимать бортовые, а не центральные поля. Ошибочность подобного утверждения можно продемонстрировать с помощью следующей диаграммы.

Обратите внимание на то, что шашка на поле 27 сдерживает две бортовые шашки, расположенные на полях 16 и 26.



Как можно также заметить, каждая шашка, расположенная в центре, обладает двумя степенями свободы, в то время как шашки у бортов – лишь одной.



Эта позиция возникла в партии Malfray-Acezat на чемпионате Франции 1948 года. Жорж Мальфрей был трехкратным чемпионом Франции в 1947, 1949 и 1950 годах.

Белые занимают стратегически важные поля 27, 28 и 29. Отсутствие ударных колонн у черных мешает им изменить ситуацию в свою пользу.

Обратите внимание на то, что черные не могут сделать ход (14-20) из-за возможной ответной серии ходов 29-23 (20x29) 33x15, и поэтому вынуждены делать ходы на своем правом фланге.

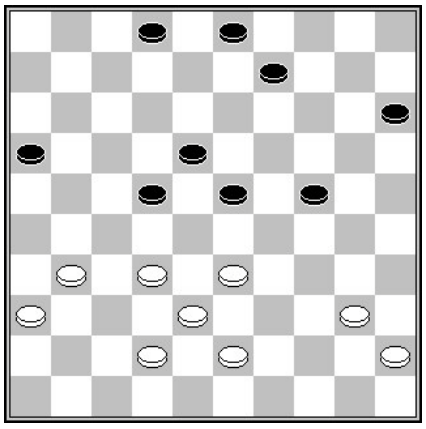
1. 48-43 (7-11)
2. 43-39 (21-26)
3. 49-44 (11-17)
4. 44-40 (17-21)

5. 40-35 (12-17)
6. 29-24! (19x30)
7. 35x24 (17-22)
8. 28x17 (21x12)
9. 33-28! (6-11)
10. 39-34 (11-17)
11. 34-30 (17-21)
12. 30-25 (12-17)
13. 38-33 (17-22)
14. 28x17 (21x12)
15. 33-28

Черные сдались, так как единственный удовлетворительный ход (12-17) ведет к проигрышу: 28-22 (17x28) 32x12.

УДАРНЫЕ КОЛОННЫ

Ударные колонны – это построения из шашек, позволяющие выполнять размен для обеспечения свободы действий и для занятия стратегически важных полей.



В этой позиции черные занимают 3 стратегически важных поля 22, 23 и 24, но благодаря наличию ударных колонн белые могут изменить исход партии. Возможные варианты:

a) 31-27 (22x31) 36x27, а затем, например, (9-13) 33-28 (13-19), и возникает угроза прорыва на правом фланге черных ходом 27-21 и т.д.;

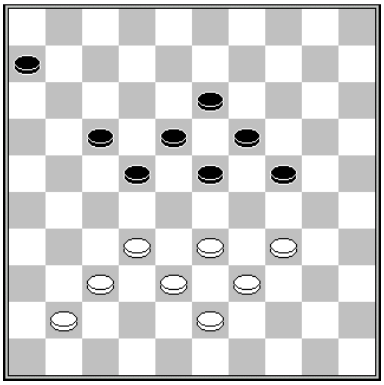
b) у белых есть возможность занять стратегически важные поля 27, 28 и 29, сыграв 33-29 (24x33) 38x29 (23x34) 40x29 (на выбор) 31-27 (22x31) 36x27 (на выбор) 32-28, и т.д.;

c) белые могут создать стратегически важное построение «полурогатка», сыграв 32-28 (23x32) 38x27.

При этом, как можно видеть, у черных нет ударных колонн и нет способности противостоять белым.

Позиция, изображенная на следующей диаграмме, возникла в партии Мальфрей – Кинг на чемпионате Франции 1950 года. Кинг был чемпионом Франции в 1953 и 1954 годах.

Черные занимают стратегически важные поля 22, 23 и 24, но ударная колонна на полях 41, 37 и 32 позволяет белым изменить ситуацию в свою пользу.



1. 32-28 (23x32)
2. 37x28 (6-11)
3. 41-37 (11-16)
4. 34-29 (24-30)
5. 38-32 (16-21)
6. 43-38 (30-35)

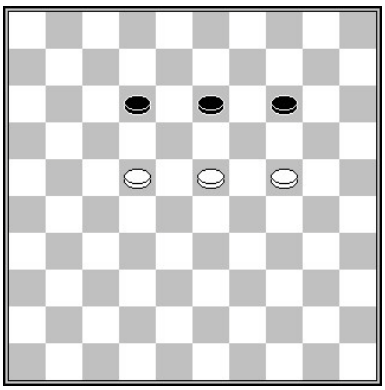
Теперь белые проходят в дамки через поля 39-34-30, но, как именно добиться выигрыша, не совсем понятно.

7. 28-23 (19x28)
8. 32x12 (17x8)
9. 39-34 (13-19)
10. 34-30 (35x24)
11. 29x20 (19-23)
12. 20-14 (23-28)
13. 14-9 (28x39)
14. 38-33! (39x28)
15. 37-32! (28x37)
16. 9-3!

Черные сдались.

ТЕМПЫ

Понятие темпа позволяет оценить степень продвижения шашки в лагерь соперника.



В этот позиции, чтобы пройти в дамки, тот, кто ходит первым, должен пожертвовать шашку, но от того, кто ходит первым (белые или черные), будет зависеть исход партии.

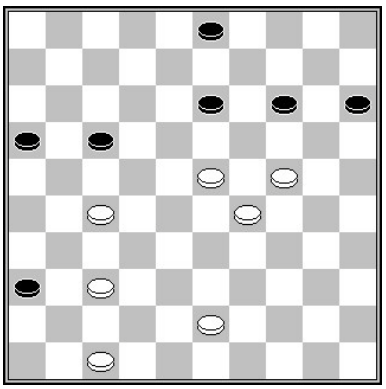
Так, если сейчас ход черных, то они проиграют – после жертвы шашки, прежде чем поставить дамку, им предстоит пройти еще семь полей, в то время как до превращения в дамки белых отделяет лишь два поля. Действительно, прежде чем черные шашки станут дамками, белые их смогут легко остановить.

Если же сейчас ход белых, то партия закончится вничью – никому из игроков не удастся помешать проходу соперника в дамки.

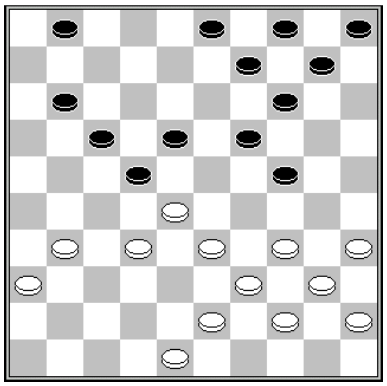
Для измерения степени продвижения в лагерь соперника белым шашкам, расположенным на первой горизонтали, по общим правилам, присваивается значение 1, на второй горизонтали – значение 2 и т.д. Аналогичным образом поступают для черных шашек, но отсчет ведется не с первой, а с десятой горизонтали. Затем вычисляют разность между полученными суммами.

Пример.

Белые:	1x1	Черные:	1x1
	+ 1x2		+ 3x3
	+ 1x3		+
	+ 2x5		2x4
	+ 2x6		+ 1x8
	28		26



В этой позиции белые опережают черных на два темпа.



Эта позиция возникла в партии между Сейбрандсом и Кьюкеном во время матча из десяти партий в 1972 году. Для Сейбрандса это был тренировочный матч: тремя месяцами позже он встретился с советским шашистом Андрейко для проведения матча из 20 партий на звание чемпиона мира.
Последний ход белых был 38-32. Теперь они угрожают ходом 32-27 создать связку вокруг шашки на поле 22. Чтобы этого не допустить, черные прибегают к удару с проходом в дамки, после взятия которой у каждой стороны будет одинаковое количество шашек, но у черных будет отставание в развитии на 14 темпов.

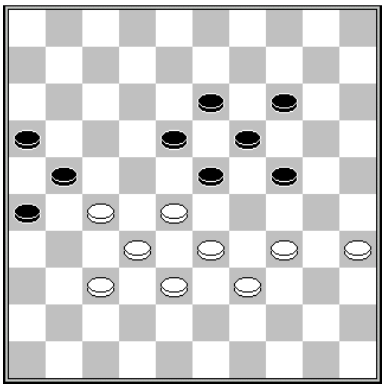
1... (24-30)
2. 35x13 (22-27)
3. 32x23 (9x49)
4. 34-30 (49-38)
5. 48-43 (32x49)
6. 40-35 (49x40)

7. 45x34 (4-9)
8. 30-24 (9-13)
9. 31-27 (11-17)
10. 34-29 (1-7)
11. 39-33 (3-8)
12. 28-23 (14-19)
13. 23x14 (10x30)
14. 35x24 (13-18)
15. 33-28 (7-12)
16. 28-23 (8-13)
17. 24-20 (5-10)
18. 20-15 (10-14)
19. 36-31 (13-19)
20. 29-24 (18x20)
21. 15x13 (14-19)
22. 13x24 (12-18)
23. 24-19 (17-21)
24. 27x16 (18-22)
25. 19-14 (22-28)
26. 14-10 (28-33)
27. 10-5 (33-39)
28. 5-28 (39-43)
29. 28-37
И черные сдались.

ВЫЖИДАТЕЛЬНЫЕ ХОДЫ

Если передвижения шашек практически связаны, то желательно иметь в запасе выжидательные ходы. Как правило, они используются, чтобы добиться отставания соперника на несколько темпов.

В позиции, изображенной на следующей диаграмме, белые отстают на четыре темпа, а на своем правом фланге располагают несколькими выжидательными ходами.



Если сейчас ход белых; то белые выигрывают, сыграв:

1. 34-30 (23-29)
2. 30-25 (29-34)

Жертва шашки носит вынужденный характер, так как ход (18-23) проигрышный – после него последует 35-30 (24x35) 33x24 (19x30) 28x10.

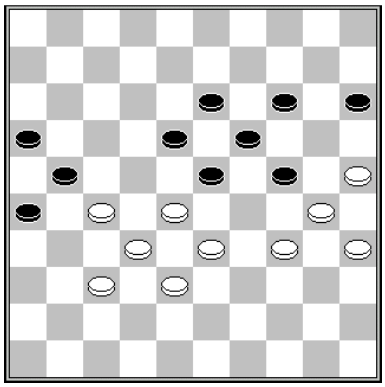
3. 39x30 (18-23)
4, 27-22 (23-29)
5. 37-31 (26x37)
6. 32x41 и т.д. Б+

Если же сейчас ход черных, то белые выигрывают еще более решительным образом:

1... (14-20)
2. 34-30 (20-25)
3. 39-34

Черные могут сдаваться.

Размены назад позволяют уменьшить темповое число и создать выжидательные ходы.



В этой позиции белые опережают черных на один темп. Кроме того, сейчас очередь хода белых.

1. 34-29 (23x34)
2. 30x39

Теперь у обеих сторон одинаковое количество темпов (37), но сейчас ход черных.

2... (18-23)
3. 27-22 (23-29)
4. 39-34 (29x40)
5. 35x44

Этот размен вернул свободу передвижения шашке на поле 35, но не повлиял на темповую разность.

5... (13-18); и т.д.

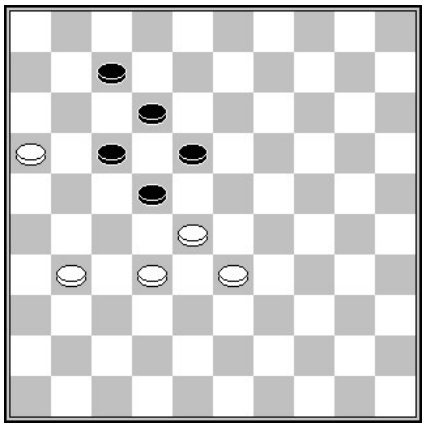
Таким образом, в этой позиции перемещения шашек больше не связаны; позиционная слабость отсталой шашки на поле 15 вполне реальная.

ВАШ ХОД!

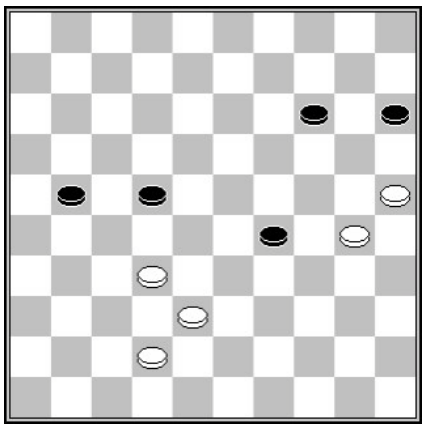
Решения следующих задач см. в конце текущего раздела.

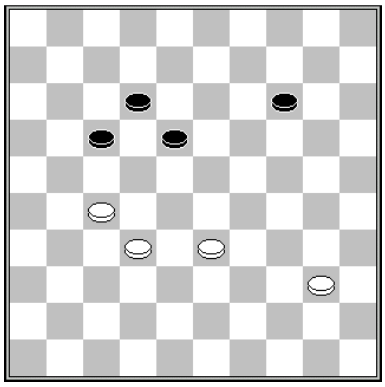
В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и получают непосредственно выигрышную позицию или позиционное преимущество.

B1



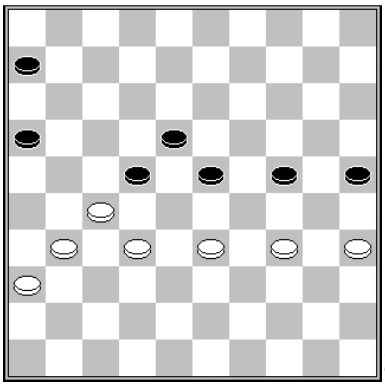
B2





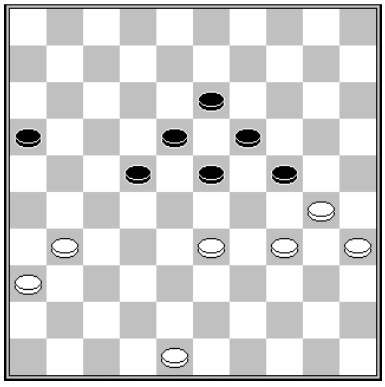
2

B3



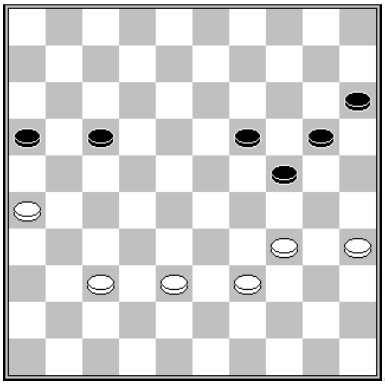
B6

2



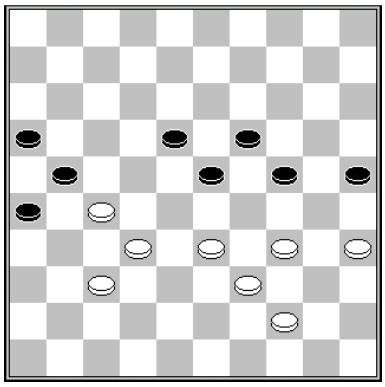
2

B4



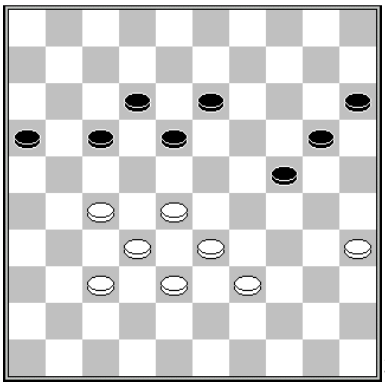
B7

2



2

B5



B8

3

РЕШЕНИЯ

B1 *: 16-11 (7x16) 32-27.*
Решающая связка правой части центра.

B2 : *30-24 (29x20) 32-28 (22x33) 38x29 (21-27) 42-37.*
Решающая связка.

B3 : *32-28 (14-19) 33-29.*
Отсталая шашка на поле 12.

B4 : *31-27 (22x31) 36x27.*
Связывание передвижения на центральных полях соперника.

B5 : *33-29 (24x33) 39x28.*
Связка центра.

B6 : *31-26 (22x31) 36x27.*
Отсталая шашка на поле 6.

B7 : *34-30 (20-25) 39-34.*
Выгодная для белых связка.

B8 : *28-23 (18x29) 27-22 (17x28) 32x34.*
Отсталая шашка на поле 15.

ЧАСТЬ ВТОРАЯ.

КАК ВЕСТИ ИГРУ

По общим правилам, партию начинает игрок, играющий белыми. Это ему не дает никакого преимущества. Существуют девять видов дебютов, но из-за наступательного потенциала в центре предпочтительными являются центральные дебюты. В шашках теоретические исследования не так важны, как в шахматах. В основном, они предназначены для определения наиболее эффективного стиля игры. В лабиринте имеющихся вариантов помогает сориентироваться ряд общих концепций. Ниже излагаются некоторые из них.

ХОДЫ ШАШКАМИ НА ДАМОЧНЫХ ПОЛЯХ

Ход шашкой, находящейся на поле 46 (5)

Белая шашка на поле 46 (черная шашка на поле 5) не представляет собой никакой позиционной ценности. Она наиболее удалена от центра, и ее рекомендуется задействовать в начале партии. Это используется в целом ряде теоретически возможных дебютов.

1. 32-28 (18-22)
2. 37-32 (12-18)
3. 41-37 (7-12)
4. 46-41

1. 32-28 (20-25)
2. 37-32 (14-20)
3. 41-37 (10-14)
4. 46-41 (5-10)

1. 32-28 (19-23)
2. 28x19 (14x23)
3. 37-32 (10-14)
4. 41-37 (14-19)
5. 46-41 (5-10)

Ходить шашкой, расположенной на поле 46, не рекомендуется, когда это мешает развитию на левом фланге. Ниже приводятся два примера.

a) 1. 32-28 (19-23)
2. 28x19 (14x23)
3. 37-32 (10-14)
4. 41-37 (17-21)
5. 46-41?

После хода (21-26) у белых возникают огромные проблемы с развитием на левом фланге: 31-27 (5-10) 36-31 (11-17) 41-36 (17-22).и т.д.

b) 1. 33-28 (18-23)
2. 39-33 (12-18)
3. 31-27 (17-21)
4. 44-39 (7-12)
5. 37-31 (21-26)
6. 41-37 (20-24)
7. 46-41?

Единственно возможное развитие на левом фланге – серия ходов 27-22 (18x27) 31x22, но после хода черных (12-18) шашка на поле 22 становится беззащитной. Если не делать ход 46-41, то в случае (12-18) белые имеют возможность защитить свою шашку на поле 22 ходом 37-31.

Ход шашкой, находящейся на поле 48 (3)

Белая шашка на поле 48 (черная шашка на поле 3) называется «золотая шашка». В эндшпиле ее можно переместить как на левый, так и на правый фланг. Этой шашкой можно ходить в начале партии, если нет угрозы связки левого фланга. Данная оговорка особенно важна в классическом дебюте, то есть когда шашки обоих игроков одновременно занимают центр.

1. 32-28 (18-23)
2. 38-32 (12-18)
3. 31-27 (7-12)
4. 43-38 (17-21)
5. 48-43

Складывается впечатление, что этот ход уравновешивает позицию белых, но после хода (21-26) трудно себе представить развитие белых на их левом фланге.

Наоборот, в дебюте Розенбурга или при игре на флангах задействовать «золотую» шашку можно без опаски. Например:

1. 33-29 (19-23)
2. 35-30 (20-25)
3. 40-35 (14-19)
4. 30-24 (19x30)
5. 35x24

Эти первые ходы характерны для дебюта Розенбурга. Прежде чем оказывать давление на шашку, расположенную на центральном поле 23, белые развивают свой правый фланг.

5... (9-14)
6. 45-40 (14-20)
7. 50-45 (3-9)

Черные могут не опасаться связки своего левого фланга.

ПРИМЕЧАНИЕ. Белые могут сделать изумительный удар с проходом в дамки, сыграв 38-33 (10-14) 43-38 (5-10) 31-27 (14-19)? 34-30 (a.l.) 48x39 (x43) 33-29 (19x30) 29-23 (18x29) 27-22 (17x28) 32x5.

Ходы шашками на полях 49 и 50 (1 и 2)

Классическая партия:

1. 33-28 (18-23)
2. 39-33 (12-18)
3. 31-27 (17-21)
4. 37-31 (21-26)
5. 44-39 (26x37)
6. 42x31 (7-12)

Ходы черных (1-7) и (2-7) не равноценны. В случае (1-7) 34-30 черные не смогут сделать ни ход (12-17), который даст сопернику возможность пройти в дамки, сыграв 27-22, ни ход (11-17), который приведет к ослаблению правого фланга черных после серии ходов 27-22 (18x27) 31x11 (6x17). В этом случае желательно сделать ход шашкой, расположенной на поле 2, после чего последует (12-17) и (7-12).

СВЯЗКА ЛЕВОГО ФЛАНГА

Всегда вызывают оживление сообщения о связывании передвижения шашек на левом (правом) фланге в классическом дебюте. В качестве иллюстрации можно привести вариант Дюмона (variante Dumont):

1. 32-28 (20-24)
2. 34-30 (14-20)
3. 30-25 (10-14)

Черные добровольно создают связку на своем левом фланге. Теперь возникает вопрос, смогут ли белые сохранить эту ситуацию. Так, в случае 40-34 или 39-34 черные освобождаются от связки ходом (24-30).

4. 37-32 (18-23)
5. 41-37 (17-21!)

В случае хода (12-18) белые добились бы преимущества, сыграв 39-34, а затем 34-29 (23x34) 40x29.

Последний ход черных представляет интерес – он не дает сделать ход 39-34 из-за возможного удара «бомба»: (21-27) 31x22 [вынужденный ход] (24-30) 35x24 (19x39) 28x10 (39x17).

Рано или поздно белым придется освободиться от связки, сыграв 40-34 (24-29) 33x24 (20x40) (45x34), что также предоставляет возможности для развития шашки на поле 5 (5-10) (10-15) после ходов (15-20) (20-24).

Связка левого фланга в польском дебюте более опасна:

1. 31-27 (17-21)
2. 37-31 (21-26)
3. 41-37

Белые могли бы предпочесть развитие своих шашек на большой дороге, сыграв 32-28 (26x37) 41x32 (см. партию с комментариями № 3).

3… (18-23)
4. 33-28 (12-17)
5. 39-33 (17-21)

В этом случае в качестве компенсации белые получают господство над центром. Как только черные займут поле 18, белые освободятся от связки своего левого фланга с помощью серии ходов 27-22 (18x27) 31x22.

ХОД ШАШКОЙ, НАХОДЯЩЕЙСЯ НА ПОЛЕ 35 (16)

Ход белой шашкой, расположенной на поле 35 (черной шашкой, расположенной на поле 16), лежит в основе осложнений, создаваемых в вариантах современных дебютов.

1. 32-28 (16-21)

Черные «предлагают» белым создать связку своего правого фланга ходом 31-26. Если белые отказываются, то продолжение игры относительно нейтральное. Если же принимают предложение, то в распоряжении черных имеется много средств для развития на их правом фланге.

Освобождение от связки Фабра

2. 31-26 (11-16)
3. 37-32 (18-23)
4. 36-31 (12-18)
5. 41-36 (17-22) [ничья]

Вариант Розенбурга

2. 31-26 (18-22)
3. 37-32 (11-16)
4. 41-37 (7-11)
5.37-31 (21-27)
6. 32x21 (16x27)

Таким образом, черные занимают важное поле 27 и могут оказывать давление на белую шашку на центральном поле 28 или занять центр, сыграв 34-29 (1-7) 46-41 (12-18) 40-34 (19-23) 28x19 (14x23), и т.д.

Отложенный вариант Розенбурга

2. 31-26 (18-22)
3. 37-32 (11-16)
4. 41-37 (13-18)
5.37-31 (7-11)

Размен (21-27) 32x21 (16x27) привел бы к проигрышу двух шашек в результате комбинации 26-21 (17x37) 28x17 (12x21) 42x24.

Черные не опасаются связки своего правого фланга серией ходов 31-27 (22x31) 36x27 из-за возможности освободиться от связки, сыграв (17-22) 28x17 (11x31) 26x37.

6. 34-29 (9-13)
7. 40-34 (19-23)
8. 28x19 (14x23)

Белым пока нецелесообразно создавать связку серией ходов 31-27 (22x31) 36x27 из-за возможности черных освободиться от связки, сыграв (23-28) 33x22A (17x37) 42x31 (21x32) 38x27 и получив преимущество.

Вариант А: 32x23 (21x32) 38x27 (17-21) 26x17 (11x31) с гарантированным выигрышем шашки ходом (20-24).

9. 31-27 (22x31)
10. 26x37

Черные восстановили свободу передвижения на своем правом фланге и основательно обосновались в центре.

ВАРИАНТЫ ДЕБЮТА

ЗАКРЫТЫЕ ДЕБЮТЫ

Закрытыми называются дебюты, которые ведут непосредственно к специальным видам партий, например, к классической партии, к партии Розенбурга, к системе Келлера, к связкам.

- Изучение закрытых дебютов отличается особой сложностью и выходит за рамки настоящей книги. Это видно на следующем примере, богатом комбинациями.

Дебют Рафаэля

Голландский дебют, вариант «66»

1. 32-28

Первым ходом 32-28 начинается дебют Рафаэля, названный по имени первого гроссмейстера, который его систематически разыгрывал во время турниров.

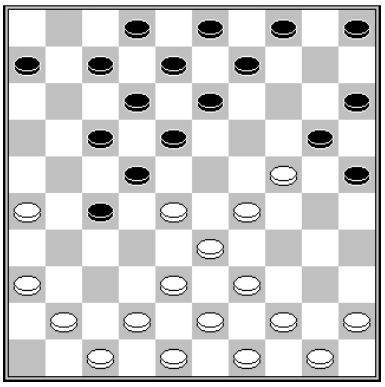
1... (18-22)

С этого ответного хода начинается голландский дебют.

2. 37-32 (12-18)
3. 41-37 (7-12)
4. 46-41 (1-7)
5. 34-29

С этого ответного хода начинается вариант «66»; его название соответствует году, в котором он был разыгран во время важной партии между Сейбрандсом и Вирсмой, которая легла в основу теоретических исследований данного дебюта.

5… (19-23)
6. 28x19 (14x23)
7. 40x29 (10-14)
8. 35-30 (20-25)
9. 30-24 (14-20)
10. 32-28 (16-21)
11. 31-26 (11-16)
12. 37-32 (21-27)
13. 32x21 (16x27)



Теперь возникает вопрос, какое возможно наиболее сильное продолжение для каждого из игроков, учитывая следующие комбинации:

a) ход 41-37? дает возможность выполнить удар с проходом в дамки: (27-32) 38x27 (22x31) 36x27 (17-22) 28x17 (12x41) 47x36 (18-23) 29x18 (20x47);

b) ход 42-37? приводит к выигрышу шашки: (18-23) 28x19A (27-32) 38x18 (12x34) 39x30 (20x38) 43x32 (13x35).

Вариант A: 29x18 (12x32) 37x28 (20x29) 33x24 (22x42) [Ч + 1 шашка];

c) 38-32? (27x38) 43x32 приводит к выигрышу шашки: (17-21) 26x17 (12x21) 28x26 (18-23) 29x18 (20x27);

d) В 1972 году во второй партии матча Сейбрандс – Андрейко за звание чемпиона мира белые (Андрейко) соблазнились вариантом, предусматривающим проведение комбинации, но, увы, это был слабый ход:

14. 45-40 (5-10)
15. 39-34 (10-14)
16. 43-39 (14-19)
17. 41-37 (19x30)
18. 38-32 (27x38)
19. 26-21 (17x26)
20. 28x17 (12x21)
21. 29-24 (30x19)
22. 36-31 (38x29)
23. 34x1 (9-14!)

Этот вариант ответа позволяет взять дамку и выиграть шашку при любых ходах белых.

Белые могут продолжить, используя вариант с проведением комбинации, но это приведет лишь к ничьей.

14. 45-40 (5-10)
15. 39-34 (10-14)
16. 40-35 (14-19)
17. 38-32 (19x39)
18. 43x34 (27x38)
19. 26-21 (17x26)
20. 28x17 (12x21)
21. 29-24 (20x40)
22. 50-45 (38x29)
23. 45x1 (21-27)
24. 41-37 (8-12)
25. 1x31 (13-18)
26. 31x13 (9x18) **=**

В заключение, укажем вариант с проведением комбинации, выгодный для черных:

14. 45-40 (5-10)
15. 50-45 (9-14)
16. 38-32 (27x38)
17. 43x32 (4-9)

18. 42-38 (25-30)
19. 24x35 (22-27)
20. 32x21 (18-23)
21. 29x18 (12x34)
22. 21x1 (20-25)
23. 40x29 (25-30)
24. 35x24 (13-18)
25. 1x23 (15-20)
26. 24x13 (8x50)

Проход в дамки обошелся дорого, но дамка цела.

ОТКРЫТЫЕ ДЕБЮТЫ

Вариант Шефно (Chefneux)

1.32-28 (18-23)
2. 33-29 (23x32)
3. 37x28

Черные не могут сделать ход (12-18) из-за возможности выигрыша соперником двух шашек: 28-23 (19x28) 29-24 (20x29) 34x21 (16x27) 31x33. Все остальные ходы удовлетворительные.

Дебют Янсена

1.32-28 (17-22)
2. 28x17 (12x21)

Эти два хода характеризуют дебют Янсена. Последующую серию ходов черных можно использовать с небольшими изменениями практически для всех вариантов развития белых.

3. 37-32 (7-12)
4. 41-37 (11-17)
5. 33-28 (6-11)
6. 39-33 (19-23)
7. 28x19 (14x23)

Черные занимают центр и готовы занять поле 27 с помощью размена (21-27) и т.д.

Аналогичная идея может использоваться в следующем дебюте.

1. 32-28 (16-21)
2. 31-26 (11-16)
3. 37-32 (7-11)
4. 41-37 (19-23)
5. 28x19 (14x23)
6. 46-41 (21-27)
7. 32x21 (16x27)

Французский дебют

1.34-30 (20-25)
2. 32-28 (25x34)
3. 39x30 (16-21)
4. 44-39!

В случае 31-26 ход (21-27) представляет для белых опасность. В первую очередь, они должны устранить угрозу выигрыша соперником шашки: (27-32) 38x27 (19-24) 30x19 (14x21).

После 30-25 (11-16) перед белыми по-прежнему стоит угроза серии ходов (27-31) 36x27 (17-21) 26x17 (12x23).

4... (21-26)
5. 37-32 (26x37)
6. 42x31 и т.д.

Белые опережают на шесть темпов и ведут игру в центре. Все ударные колонны черных направлены в сторону центра. Позиция равная.

ТЕМА КОМБИНАЦИЙ.

УДАР «СТРЕЛА»

Этот вид комбинаций встречается в дебютах постоянно.

Ниже приводятся несколько примеров.

Дебют № 1

1. 32-28 (18-23)
2. 37-32?

Этот ответный ход позволяет выиграть две шашки: (23-29) 33x24 (20x29) 34x23: (17-22) 28x17 (19x26).

Дебют № 2

1.33-28 (18-22)
2. 39-33?

Этот ответный ход дает возможность выполнить аналогичный, симметричный удар: (22-27) 32x21 (16x27) 31x22 (19-23) 28x19 (17x30) 35x24 (20x29).

Дебют № 3

1. 33-28 (18-23)
2. 31-27 (20-24)
3. 37-31?

Черные выигрывают две шашки: (23-29) 34x23 (17-22) 27x18 (13x33) 38x20 (19x26).

Дебют № 4

Дебют Бартелинга (вариант с треугольным построением)

1.33-28 (17-22)
2. 39-33 (21-26)
3. 44-39 (11-17)
4. 31-27 (18-23)

Этот ответный ход мешает белым развивать свой левый фланг серией ходов 37-31 (26x37) 42x31 из-за возможного ответа (23-29) 34x23 (17-22) 27x18 (13x22) 28x17 (19x26); черные выигрывают две шашки.

5. 49-44 (17-21)

Используется треугольное построение на полях 16-21-26.

6. 37-31 (26x37)
7. 42x31 (21-26)
8. 47-42 (26x37)
9. 42x31 (12-17)

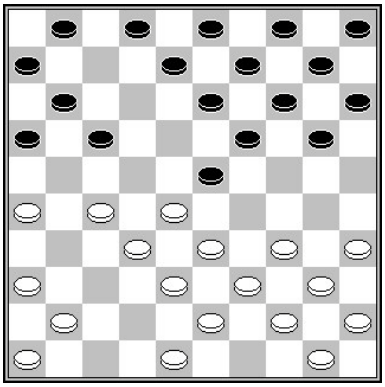
Этот последний ход ограничивает передвижения белых на их левом фланге:

a) 48-42? (23-29!) 33x24 (20x29) 34x23 (16-21) 27x16 (17-22) 28x17 (19x48) [дамка];

b) 27-22? (19-24) 28x30 (17x26) [Ч+1 шашка];

c) Ход 41-37? позволяет черным создать связку левого фланга белых ходом (17-21), а затем (21-26), пользуясь тем, что ход белых 31-26 невозможен из-за угрозы ответной серии ходов (7-11) 26x17 (11x42).

10. 31-26 (7-11) (см. диаграмму).



У белых все еще ограниченный выбор ходов.

a) 48-42? (23-29) 33x24 (20x29) 34x23 (17-22) 27x18 (13x33) 39x28 (16-21!) 26x17 (11x33) 38x29 (19x39) 44x33 – черные выигрывают две шашки;

b) 36-31 (23-29) 33x24 b1 (20x29) 34x23 (17-21) 26x17 (11x42) 48x37 (19x28) 32x23 – одинаковое количество шашек, но шашка на поле 23 опасно выдвинута вперед.

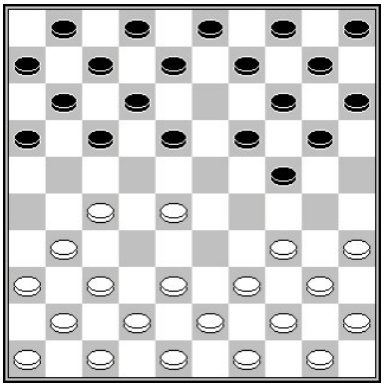
Вариант b1: 34x23? (17-21!) 26x17 (11x22) 27x18 (13x22) 28x17 (19x26) и тогда черные выигрывают две шашки.

ВАШ ХОД!

Решения следующих задач см. в конце текущего раздела.

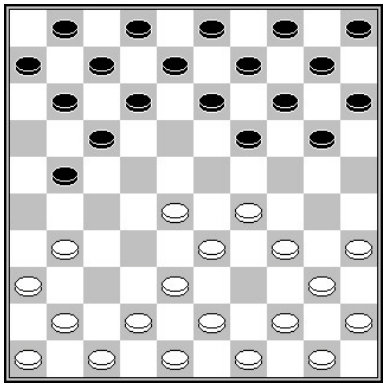
1. 33-28 (19-24)
2. 32-27 (13-19)?

C1



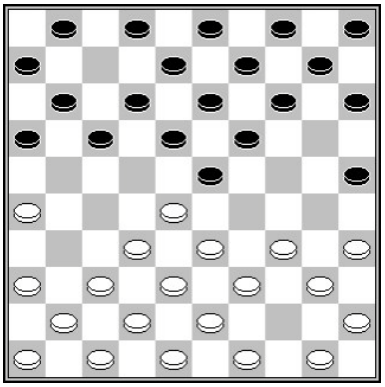
1. 32-28 (18-23)
2. 33-29 (23x32)
3. 37x28 (16-21)
4, 39-33?

C2



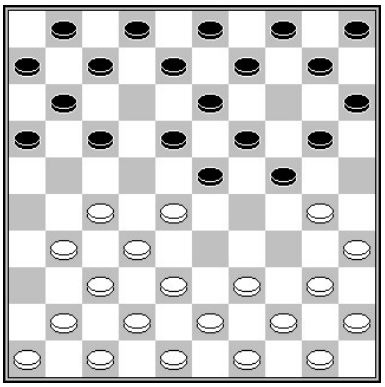
1.33-28 18-23
2.39-33 12-18
3.44-39 7-12
4.31-26 20-25 ?

C3



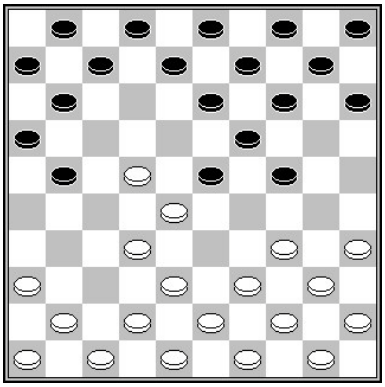
1.31-27 18-23
2.33-28 20-24
3.36-31 14-20
4.34-30 12-18 ?

C4



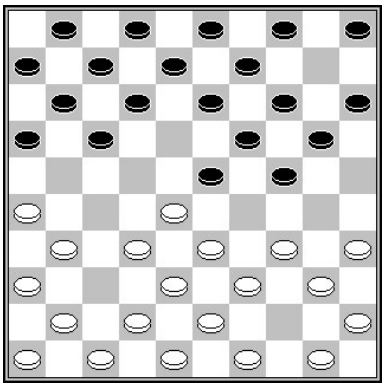
1.31-27 18-23
2.33-28 20-24
3.36-31 14-20
4.34-30 12-18 ?

C5



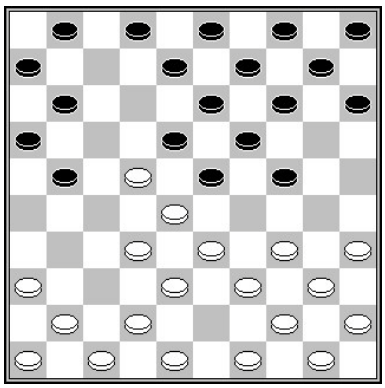
1.33-28 18-23
2.39-33 20-24
3.44-39 14-20
4.31-26 10-14
5.37-31

C6



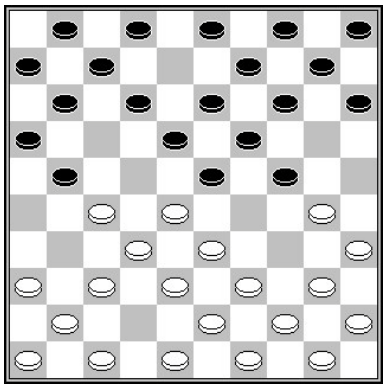
1. 32-28 (18-23)
2. 38-32 (12-18)
3. 31-27 (7-12)
4. 43-38 (20-24)
5. 37-31 (17-21)
6. 27-22 (18x27)
7. 31x22 (12-18)?

C7



1. 32-28 (18-23)
2. 38-32 (12-18)
3. 31-27 (20-24)
4. 34-30 (8-12)
5. 42-38 (17-21)?

C8



РЕШЕНИЯ

C1: *35-30 (24x35) 28-22 (17x28) 27-21 (16x27) 31x24 (20x29) 34x32 [Б+1 шашка]*

C2: *(21-27) 31x22 (19-23) 29x18 (12x32) 38x27 (17x30) 35x24 (20x29) [Ч+1 шашка]*

C3: *28-22 (17x28) 33x22 (18x27) 32x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16 [Б+2 шашки]*

C4: *27-21 (16x36) 37-31 (36x27) 32x12 (8x17) – в случае (23x32) последует 12x25 - 30-25 (23x32) 25x21 [Б+2 шашки]*

C5: *22-17 (11x33) 38x18 (13x22) 34-29 (24x33) 39x26 [Б+1 шашка]*

C6: *(23-29) 34x23 (17-21) 26x17 (11x22) 28x17 (19x26) [Ч+2 шашки]*

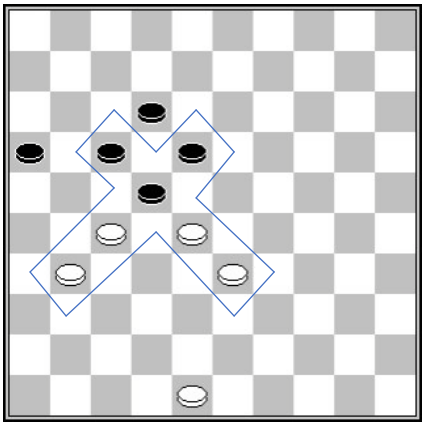
C7: *22-17 (21x12) [вынужденный ход] 28-22 (18x27) 32x21 (16x27) 33-29 (24x33) 38x16 + 1 шашка.*

C8: *27-22 (18x27) 33-29 (24x31) 30-24 (27x38) 43x32 (19x30) 28x37, и т.д. Б+1 шашка, так как шашка на поле 30 беззащитна.*

Связка правой части центра

НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ

На следующей диаграмме в схематичной форме изображена связка правой части центра. Чтобы связать три черные шашки на полях 17, 18 и 22 требуется 4 белые шашки, расположенные на полях 27, 28, 31 и 33. Если не учитывать отсталые шашки на полях 12 и 16, то такая связка не очень выгодна.

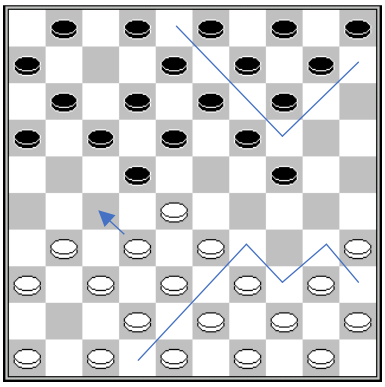


В подобного рода позициях белые могут освободиться от связки только ходом 31-26.

Этот вид связки возникает в дебюте:

1.32-28 (18-22)
2. 37-32 (12-18)
3. 41-37 (7-12)
4. 34-29 (20-24)
5. 29x20 (15x24)

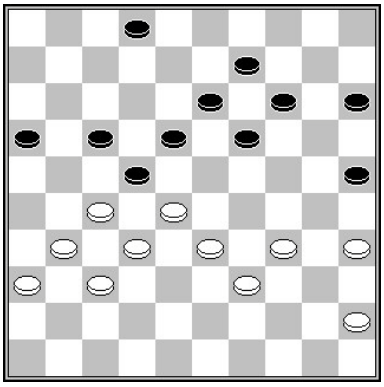
Последний ход черных позволяет белым ходом 32-27 создать связку, от которой невозможно сразу освободиться. Как видно, ходы могут делать только 6 черных шашек, расположенных на полях 3, 4, 5, 9, 10 и 14 (у белых – 9 шашек), так как при размене (24-30) 35x24 (19x30) проигрываются две шашки: 28-23 (18x29) 27x7 (1x12) 33x35.



Важно отметить, что для черных связка правой части центра на третьем или четвертом ходу не приводит к неприятным последствиям из-за возможности освободиться от нее с помощью серии ходов (19-23) 28x19 (14x23).

Создание связки с участием шашки на поле 22 не всегда целесообразно. Это зависит от количества связанных шашек соперника по сравнению с количеством собственных шашек, задействованных для создания связки, и от возможностей на другом фланге шашечной доски.

Так, на следующей диаграмме четыре черные шашки связаны семью белыми шашками, а на другом фланге у белых очень ограниченные возможности.



Следовательно, преимущество явно у черных.

ПЛАН ИГРЫ В НАПАДЕНИИ

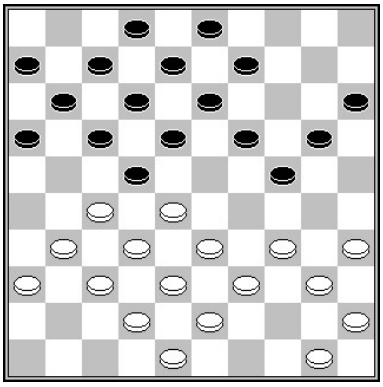
В этом виде связок позиционная игра, в принципе, довольно простая, так как лишь немногие шашки играют активную роль. Действительно, возможны два плана игры.

- Первый план заключается в том, чтобы вынудить соперника исчерпать все свои хорошие ходы, которые имеются в его распоряжении на не связанном фланге.

- Второй план основывается на проведении комбинаций на связанном фланге, используя слабости соперника.

Первый план игры – лишение соперника хороших ходов

В этой позиции важно заметить, что черные не могут сделать ход (9-14) из-за угрозы ответного хода 28-23, и ходы можно делать только шашками на полях 15 и 20.



Поэтому выигрыш белых становится относительно очевидным.

1. 50-44 (20-25)
2. 34-30! (25x34)
3. 40x20 (15x24)
4. 45-40!

И передвижения черных становятся связанными.

Зачастую радикальным способом лишения черных удовлетворительных ходов на их левом фланге является занятие белыми поля 25.

1. 34-30 (14-20)
2. 30-25 (10-14)
3. 45-40 (24-29)

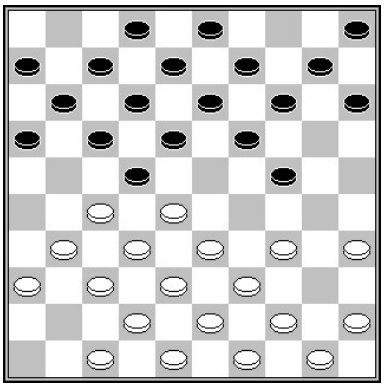
Серия ходов (5-10) 47-41 ничего не меняет.

4. 33x24 (20x29)

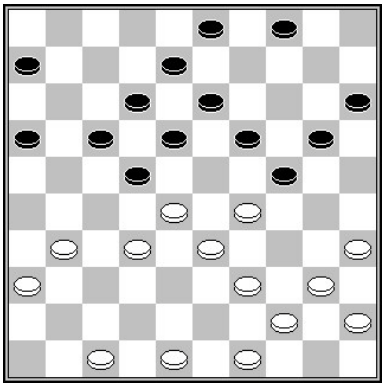
В случае (22x33) 39x28 (20x29) 28-22, Ч+1 шашка.

5. 28-23! (19x28)
6. 32x34

У белых на одну шашку больше.



Второй план игры – комбинации на связанном фланге



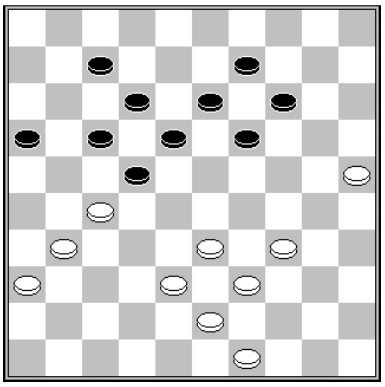
В этой позиции ход белых. Они создают связку ходом 32-27 и под угрозой серии ходов 29-23 (18x38) 27x7 вынуждают черных сделать ход (6-11). Но теперь после хода 47-42 возникает угроза серии ходов 27-21 (17x37) 28x6. Черные вынуждены пожертвовать шашку.

КАК СОЗДАВАТЬ СВЯЗКУ

В позиции, приведенной на следующей диаграмме, белые могут превратить свое построение «полурогатка» на полях 36, 31 и 27 в связку правой части центра:

1. 38-32 (19-23)

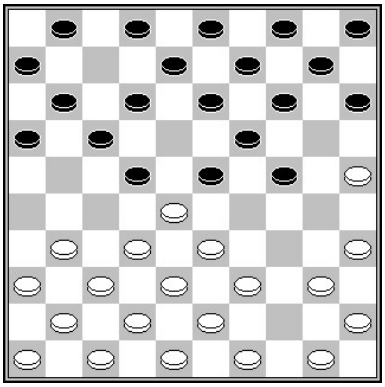
В случае (17-21) белые выигрывают шашку с помощью серии ходов 31-26 (22x31) 26x8 (13x2) 36x27.



2. 34-29! (23x34)
3. 39x30 (13-19)
4. 32-28 и т.д.

В начале партии:
1. 33-28 (18-23)
2. 39-33 (12-18)
3. 44-39 (20-24)
4. 34-30 (7-12)
5. 30-25 (18-22)?

Последний ход черных был ошибочным. Существует маневр, позволяющий не только освободиться от связки в центре с участием шашки на поле 28, но и успешно создать связку с участием черной шашки на поле 22.



Этот маневр носит имя своего создателя, А. Верса, международного гроссмейстера, многократного чемпиона Франции.

6. 39-34!!

Белые угрожают выиграть шашку с помощью серии ходов 25-20 (14x25) 34-30! (25x34) 40x27, и если:

a) (24-29) 33x24 (19x39) 43x34! (22x33) 38x7, то белые выигрывают шашку;

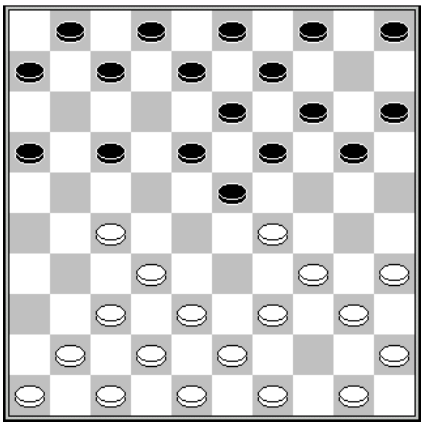
b) (24-30) 35x24 (19x39) 33x44 (22x33) 38x7, то Б+1 шашка.

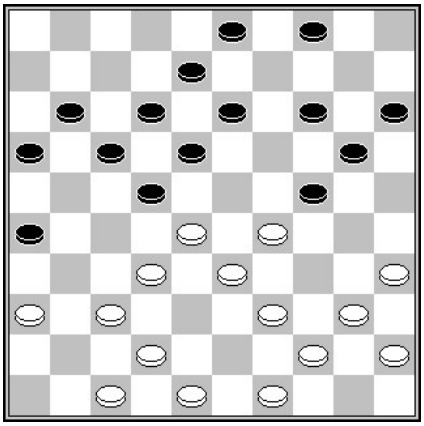
6. … (12-18)
7. 34-29! (23x34)
8. 40x20 (15x24)
9. 32-27!

Еще один важный пример, который может встретиться в дебюте.

1. 33-29 (19-23)
2. 39-33 (14-19)
3. 44-39 (10-14)
4. 33-28 (17-22)
5. 28x17 (11x22)
6. 31-27 (22x31)
7. 36x27 (12-17)

Рассмотрим позицию, изображенную на следующей диаграмме. Теперь черные будут ждать, когда, развивая свой правый фланг, белые сделают ход 39-33, чтобы затем ходом (19-24).создать связку с участием шашки на поле 29.





В позиции на вышеприведенной диаграмме белые связали правую сторону центра соперника, сыграв:

1. 37-31! (26x37)
2. 42x31 (14-19)

Попытка освободиться от связки ходом (22-27) была бы неудачной – 32x21 (17x37) 47-41! (37x46) 49-43 (46x34) 39x10 с проходом в дамки.

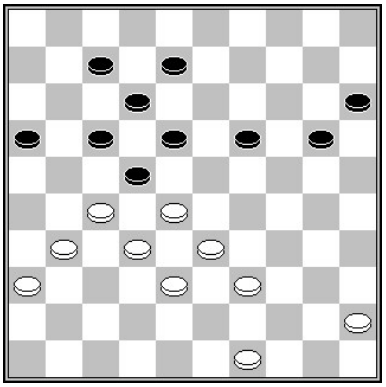
3. 32-27!

ПЛАН ИГРЫ В ЗАЩИТЕ

С позиционной точки зрения связка правой части центра зачастую представляет собой опасность. В принципе, средства защиты основываются на освобождении от связки и на комбинациях. При этом существуют два плана игры в контратаке:

- оказание давления на шашку, расположенную на поле 33, с помощью ударной колонны на полях 15, 20 и 24;
- лишение соперника удовлетворительных ходов на его правом фланге.

Первый план игры – давление на шашку на поле 33



В этой позиции ход черных. Они делают следующий ход.

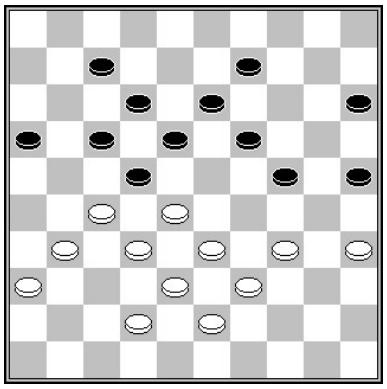
1... (19-24)!

Теперь черные угрожают серией ходов (24-29) 33x24 (22x42) или (22x44).

В случае 39-34 черные получили бы тот же результат, предварительно пожертвовав шашку на поле 16 ходом (16-21), а затем сделав ход (24-29), и т.д.

Поэтому белые должны освободиться от связки, сыграв 31-26 (22x31) 26x37.

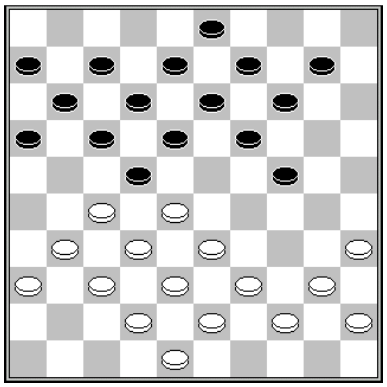
Второй план игры – контроль над правым флангом



В этой позиции ход белых. Над ними нависла угроза серии ходов (25-30) 34x25 (24-29) 33x24 (22x44), а на правом фланге у них ограниченное количество ходов:

a) 34-30 (25x34) 39x30 приводит к проигрышу шашки в результате удара «рикошет» (24-29) 33x24 (22x33) 38x29 (18-22) 27x18 (12x25);

b) 34-29 (25-30) 29x20 (15x24), и белым придется отступить, сыграв 31-26 (22x31) 26x37, чтобы избежать комбинаций, заканчивающихся на поле 44.



В этой позиции оба удовлетворительных хода белых на их правом фланге невозможны из-за угрозы проведения комбинаций:

a) ход 40-34 дает возможность черным выполнить удар с проходом в дамки: (19-23) 28x30 (22-28) 33x22 (17x28) 32x23 (18x49);

b) ход 39-34 также дает возможность выполнить удар с проходом в дамки: (17-21) 28x26 (24-29) a.l. (19x50).

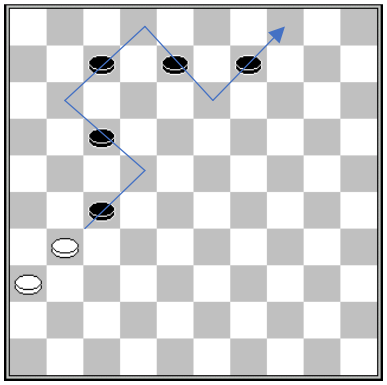
С другой стороны, освобождение от связки 31-26 (22x31) 36x27 приводит к проигрышу шашки после серии ходов (17-22) 28x17 (11x31) 26-21 (16x27) 37x26 (19-23)! 32x21 (23-28) 33x22 (18x16).

ВАШ ХОД!

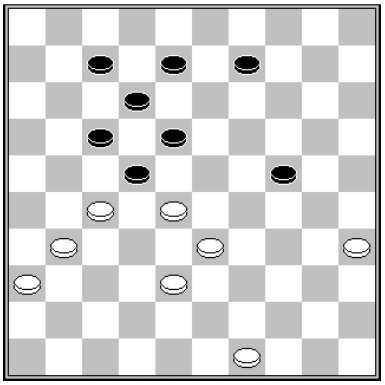
Решения следующих задач см. в конце текущего раздела.

Тема комбинаций.
Удар 31х4 или 31х2

В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и проходят в дамки, выполняя удар, изображенный на первой диаграмме.



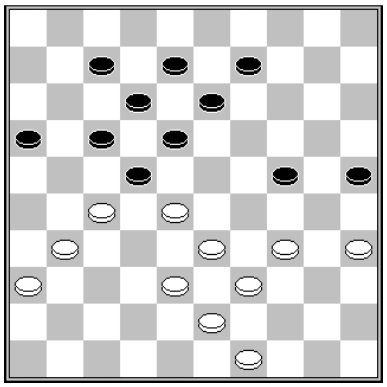
D1



4

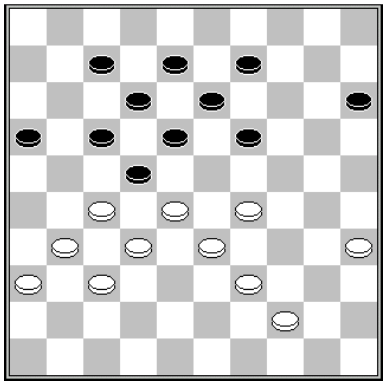
D2

D3



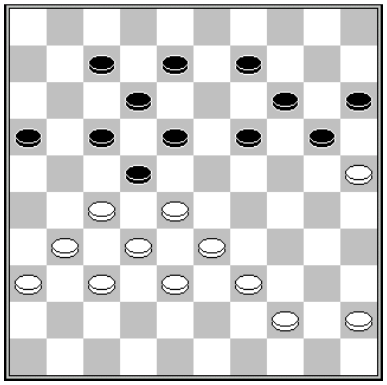
6

D4



4

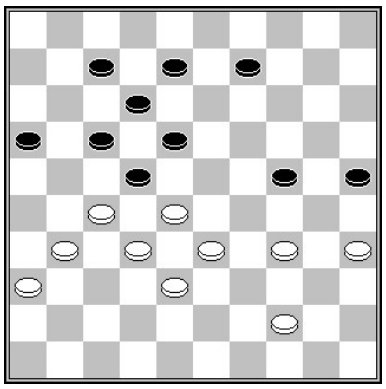
D5



7

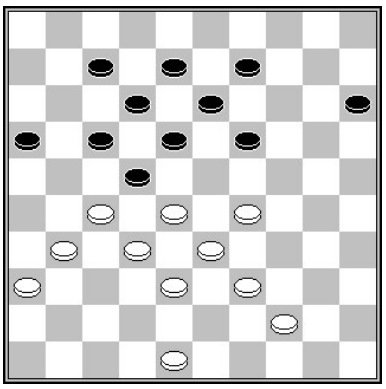
В позициях, изображенных на следующих диаграммах, белые начинают и проходят в дамки.

6



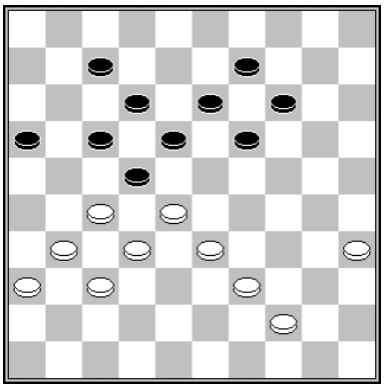
D6

D8



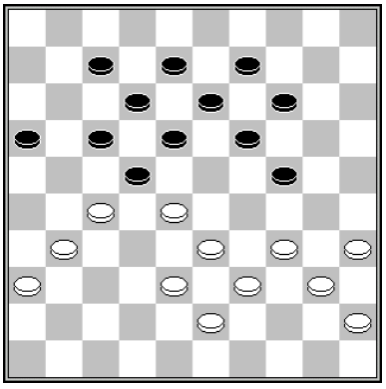
6

4

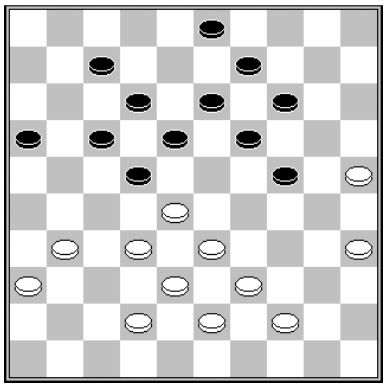


D7

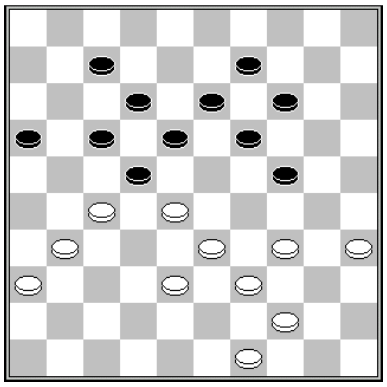
D9



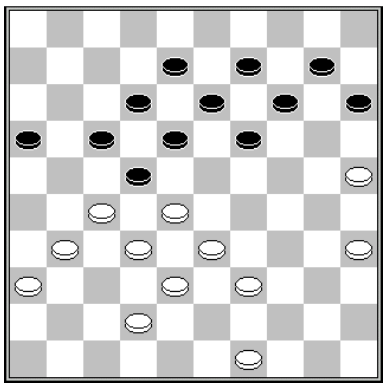
5



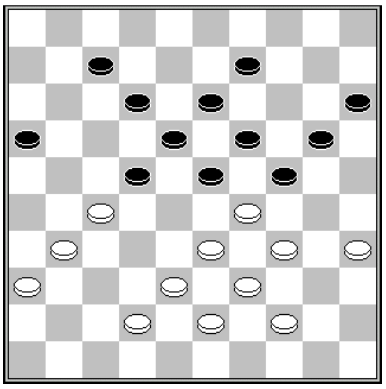
D10 Могут ли белые создать связку ходом 32-27?



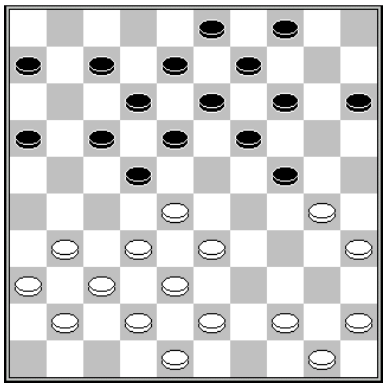
D11 Белые начинают и проходят в дамки.



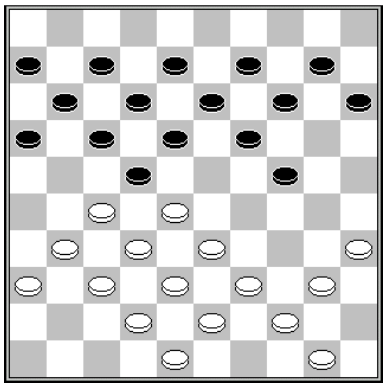
D12 Как помешать черным освободиться от связки ходом (19-23)?



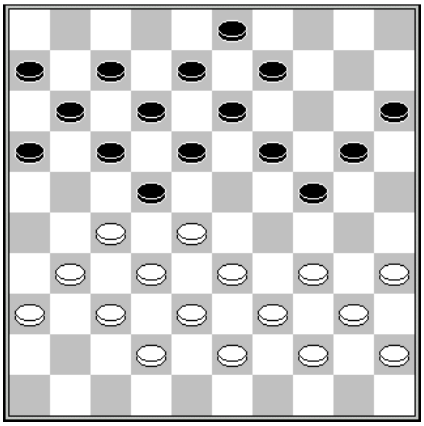
D13 Белые начинают и проходят в дамки.



D14 Белые начинают и создают связку.



D15 В случае хода (14-20) или (15-20) белые начинают и проходят в дамки.



D16 Стоит ли белым делать ход 34-29?

РЕШЕНИЯ

Тема комбинаций

D2: *28-23 (18x29) 27x18 (12x23) 38-32 (29x27) 31x4.*

D3: *34-30 (25x34) 39x19 (13x24) далее см. решение D2.*

D4: *29-23 (18x38) 27x18 (13x33) 39x28 (38x27) 31x4.*

D5: *28-23 (19x28) 32x23 (18x29) 33x24 (20x29) 27x18 (12x23) 38-33 (29x38) 37-32 (38x27) 31x4.*

D6: *34-30 (25x34) 28-23 (18x29) 27x18 (12x23) 44-39 (34x43) 38x49 (29x27) 1x4.*

D7: *33-29 (22x24) 27-22 (18x38) 37-32 (38x27) 31x2.*

D8: *29-23 (18x29) 33x24 (22x42) 48x37 (19x30) 27-22 (18x38) 37-32 (38x27) 31x2.*

Решения упражнений

D9: *28-23 (18x29) 34x23 (19x28) 27x18 (13x22) 31-27 (22x31) 33x4.*

D10: *32-27? (14-20)! 25x23 (18x29) 27x18 (12x32) 38x27 (29x40) 35x44 [Ч+1 шашка]*

D11: *27-21 (17x37) 28x8 (13x2) 38-32 (37x28) 33x4 [дамка].*

D12: *49-44! (19-23) 28x19 (14x23) 25-20 (15x24) 33-28 (22x33) 39x30 [Б+1 шашка]*

D13: *34-30 (23x25) 33-29 (24x33) 39x8 (13x2) 27-21 (16x27) 31x4 [дамка].*

D14: *50-25, и черные не смогут помешать белым создать связку, так как в случае (18-23) последует 33-29! (23x34) 44-40 (22x33) 38x20 (15x24) 40x20.*

Если первый ход белых 32-27, то черные выигрывают одну шашку, выполнив удар «рикошет»: (24-29), затем (18-22) с финальным ударом (12x25).

D15:

a) *В случае (14-20) 35-30 (24x35) 33-29 (22x24) 27-22 (18x27) 31x22 (17x28) 32x3 дамка;*

b) *в случае (15-20) 35-30 (24x35) 28-23 (19x28) 32x23 (18x29) 33x4 дамка.*

D16: *34-29? (20-25)! 29x20 (15x24)! и если:*

a) *40-34, то (19-23) 28x30 (22-28) 32x23 (18x49) [дамка];*

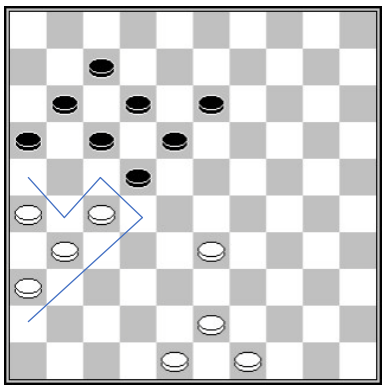
b) *39-34, то (24-30) 35x24 (19x50) [дамка];*

c) *31-26, то (22x31) 36x27 (17-22) 28x17 (11x31) 26-21 (16x27) 37x26 (19-23) 32x21 (23-28) 33x22 (18x16) [Ч+1 шашка].*

НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ

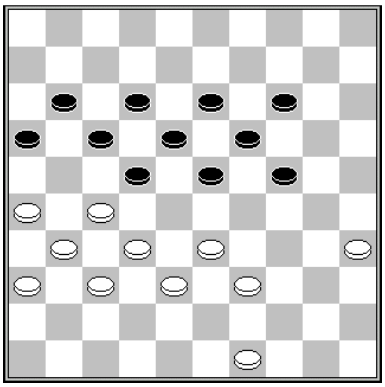
Построением «рогатка» называют размещение белых шашек на полях 26, 27, 31 и 36 (черных шашек – на полях 15, 20, 24 и 25).
С позиционной точки зрения это построение представляет интерес, когда на полях 16, 18 и 22 находятся черные шашки. Цель – использовать это построение для связки правого фланга соперника.
На диаграмме справа показана стратегическая ценность такой позиции. Два единственных удовлетворительных хода (22-28) и (13-19) невозможны из-за угрозы проведения простых комбинаций:

a) (22-28) 33x22 (17x28) 27-21 (16x27) 31x33;
b) (13-19) 27-21 (16x27) 33-28 (22x33) 31x24.



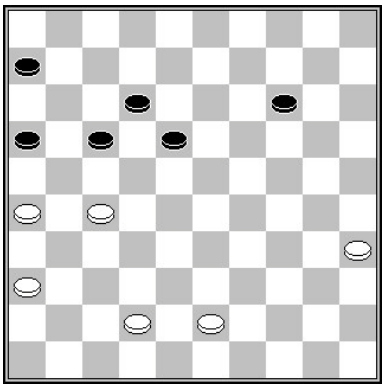
В результате передвижения черных оказываются полностью связанными. Их наилучшая защита – пожертвовать шашку на поле 16, а затем сыграть в центре (22-28) 33x22 (17x28).

В позиции, изображенной на следующей диаграмме, построение «рогатка» не имеет абсолютно никакой позиционной ценности по следующим причинам:



- для связывания черных шашек на их правом фланге задействовано слишком много белых шашек;
- черные надежно удерживают центр;
- черные обладают свободой действий на своем левом фланге, что имеет важное значение.

Позиция, изображенная на следующей диаграмме, – это особый случай.



Несмотря на отсутствие черной шашки на поле 22, с позиционной точки зрения построение «рогатка» представляет несомненный интерес.

1. 42-37! (18-23)
2. 37-31! (14-19)

Единственная альтернатива – ход (14-20), так как все остальные ходы сразу ведут к проигрышу шашки:

a) (12-18) 27-21 (16x27) 31x13

b) (23-28) 27-21 (16x27) 31x33

c) (23-29) 27-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x24.

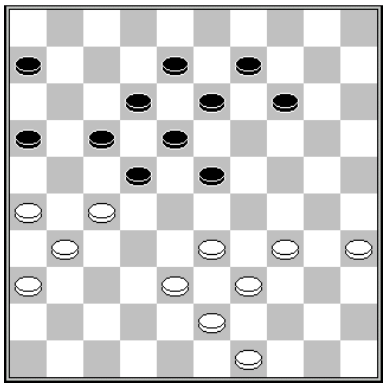
3. 35-30 !

И черные могут сдаваться.

ПЛАН ИГРЫ

«Рогатка» является статическим построением, позволяющим связать передвижения на правом фланге соперника, после чего собственно позиционная игра разворачивается на другом фланге. Поэтому, в идеале, следует составить план игры, не допускающий освобождения от связок и позволяющий контролировать центр и удовлетворительные ходы на правом фланге.

Для белых «контролировать центр» означает не позволять сопернику надолго занимать поле 23 или проникать на поле 28.

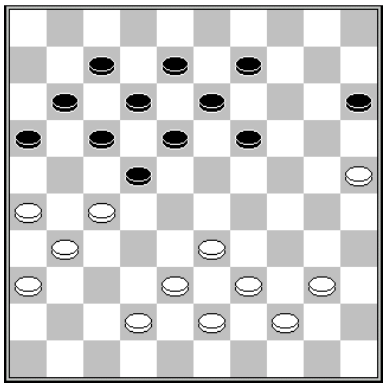


В этой позиции черные угрожают ходом (23-28) с последующим ходом (28-32).
1. 34-29! (23x34)
2. 39x30 (14-19)
В случае (13-19) белые проходят в дамки: 33-28 (22x42) 43-38 (42x33) 27-21 (16x27) 31x2.
В случае (14-20) последует 30-24 (20x29) 33x24, после чего черные оказываются в безнадежной позиции.

3. 30-24! (19x30)
4. 35x24 (9-14)
5. 43-39

И у черных больше нет удовлетворительных ходов.

В позиции, приведенной на следующей диаграмме, ход белых. Черные постоянно угрожают ходом (19-23) с последующим ходом (23-28). Во избежание такого развития событий белые перекроют черным доступ к полю 23, проведя серию комбинаций:



1. 40-34! (9-14)

В случае (19-23) белые проходят в дамки: 25-20 (15x24) 34-29 (23x34) 39x19 (13x24) 27-21 (16x27) 33-28 (22x33) 31x4.

В случае (19-24) последует 34-29, и тогда у черных не останется удовлетворительных ходов.

2. 33-29 (15-20)

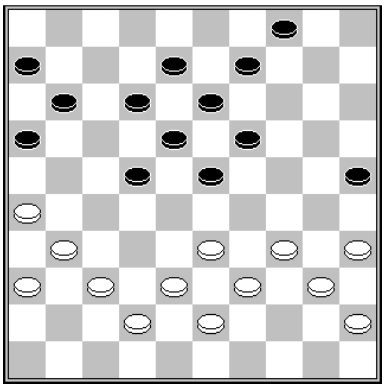
Теперь ход (19-23) невозможен из-за угрозы проведения комбинации 25-20 (15x33) 39x10.

3. 34-30 (19-23)
4. 30-24 и т.д.

Простой выигрыш белых.

КАК СОЗДАТЬ ПОСТРОЕНИЕ «РОГАТКА»

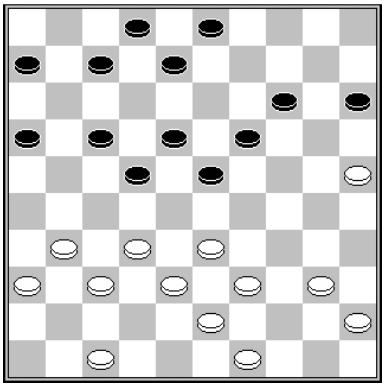
В позиции, изображенной на следующей диаграмме, ход белых, и наиболее логичным продолжением с участием построения «рогатка» был бы ход 37-32 с последующей серией ходов 32-28 (23x32) 38x27.



Возникает вопрос, смогут ли черные этому помешать:

a) после хода 37-32 черные не смогут пойти на размен (22-27) 31x22 (18x27) 32x21 (16x27) из-за выигрыша белыми трех шашек: 34-30 (25x34) 40x16;

b) на первый взгляд, сразу после хода 37-32 черные могут сыграть (9-14). Этот ход делает невозможной серию ходов 32-28 (23x32) 38x27 из-за угрозы удара с проходом в дамки: (25-30) 35x24 (19x30) 34x25 (14-20) 25x14 (13-19) 14x23 (18x49).
После хода (9-14) в распоряжении белых появляется еще один радикальный маневр: 31-27! (22x31) 36x27, после которого черные становятся не в состоянии устранить угрозу 27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x20.



Отсутствие ударных колонн у черных позволяет белым задействовать построение «рогатка»:

1. 31-26 (7-12)
2. 37-31 (8-13)
3. 32-28! (23x32)
4. 38x27 и т.д.

В начале партии:

1. 34-29 (19-23)
2. 40-34 (14-19)
3. 45-40 (10-14)
4. 50-45 (5-10)
5. 31-26 (20-25)
6. 37-31 (14-20)
7. 41-37 (10-14)
8. 46-41 (4-10)

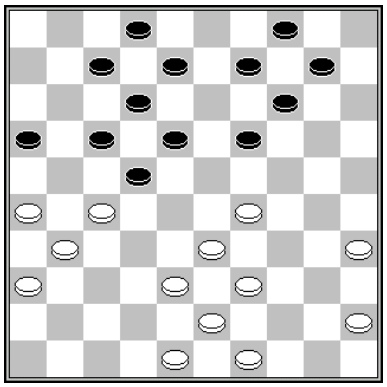
В случае 31-27 создается связка правой части центра ходом (19-24).

9... (23x32)
10. 37x28 (19-23)
11. 28x19 (13x24)

Таким образом, у черных имеется построение «рогатка» и 2 шашки на большой дороге (на полях 10 и 14). Эти две шашки не могут быть задействованы на правом фланге. Как показывает опыт, почти устанавливается позиционное равновесие.

ПЛАН ИГРЫ В ЗАЩИТЕ

Освобождение от связки



В этой позиции ход белых. Наличие белой шашки на поле 29 создает благоприятные возможности для освобождения от связки. Так, существует угроза освобождения черных от связки следующим образом:

a) (17-21) 26x28 (18-23) 29x18 (12x21);

b) (18-23), и т.д.

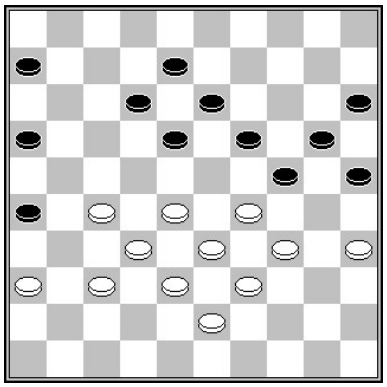
1. 29-24 (19x30)
2. 35x24 (9-13)

Теперь, когда появилась шашка на поле 24, можно освободиться от связки еще одним способом:

3. 45-40 (13-19)!
4. 24x13 (18x9)
5. 27x18 (12x23).

Черные освобождаются от связки и повторно занимают центр.

Вторжение на поле 23



В этой позиции ход белых. Они форсируют выигрыш, сыграв:

1. 28-23 (19x28)
2. 39x23

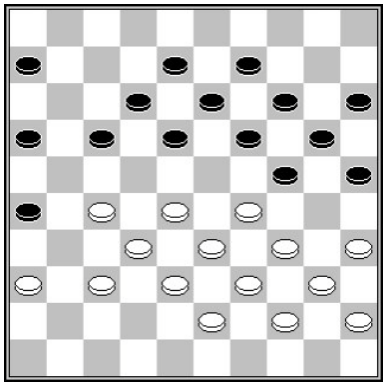
Теперь возникает угроза хода 23-19 с выигрышем шашки.

2… (13-19)
3. 23x14 (20x9)
4. 29x20 (25x14)

Занятие поля 23, по-видимому, просто спровоцировало освобождение от связки, но в распоряжении белых есть удачная серия ходов:

5. 37-31 (26x37)
6. 38-32 (37x28)
7. 33x4 [дамка].

Занятие полей 21 и 28



Белые закрепились в центре и обладают свободой действий на своем левом фланге, что имеет важное значение. Им нет смысла освобождаться от связки, например, с помощью серии ходов 27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 37-31 (26x37) 28-23 (19x28) 33x42.
Чтобы расширить зону своих действий и ограничить передвижения черных на их правом фланге, белые должны сыграть:

1. 27-21! (16x27)
2. 32x21 (18-22)

В случае (6-11) белые контратакуют ходом 21-16, а в случае (24-30) 35x24 (19x30) белые выигрывают шашку: 29-23 (18x29) 33x35.

3. 36-31 (24-30)

У черных нет лучшего хода, так как:

a) (6-11)? 37-32 (26x37) 32x41 (17x26) 28x6 [проход в дамки];

b) (13-18)? 35-30 (24x35) 29-23 (18x29) 33x2 [дамка].

4. 35x24 19x30
5. 28-23 13-18
6. 29-24 30x28
7. 31-27 22x42
8. 33x4 42x33
9.39x28 Б+

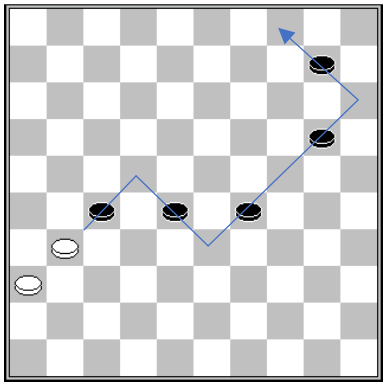
ВАШ ХОД!

Решения следующих задач см. в конце текущего раздела.

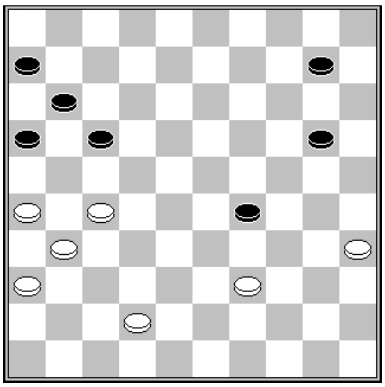
Тема комбинаций:

удар Наполеона – удар 31x4

В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и проходят в дамки, выполняя удар, изображенный на первой диаграмме.

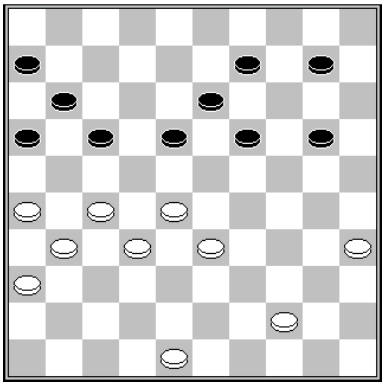


E1



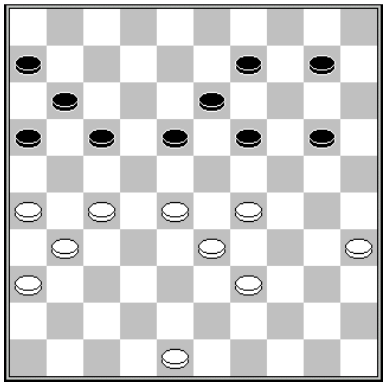
3

E2



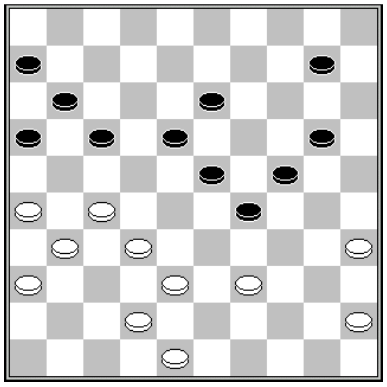
4

E3



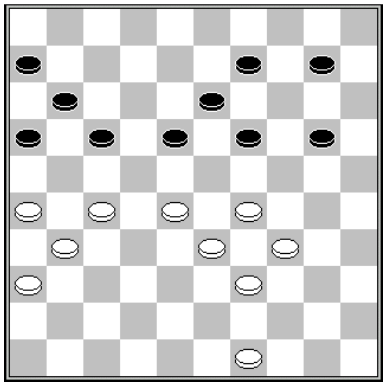
E4

5



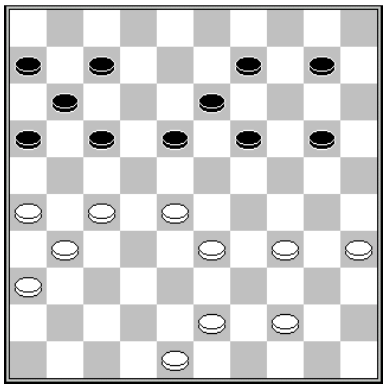
E5

5



E6

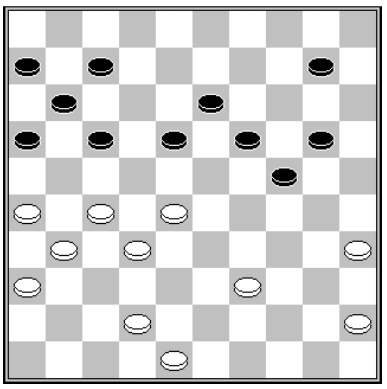
6



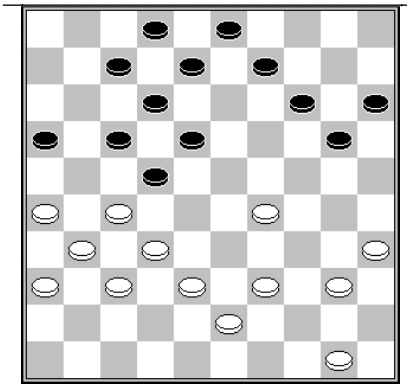
4

E7

E8



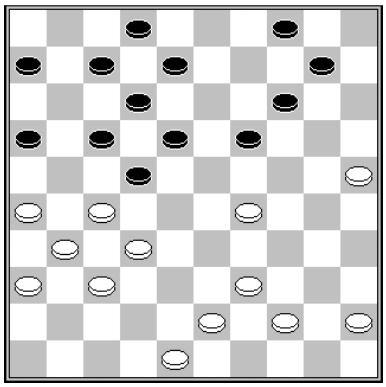
6



E9

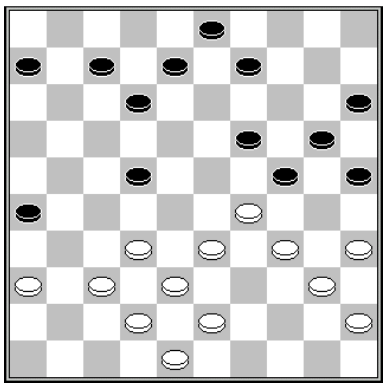
УПРАЖНЕНИЯ

Могут ли черные освободиться от связки ходом (18-23)?

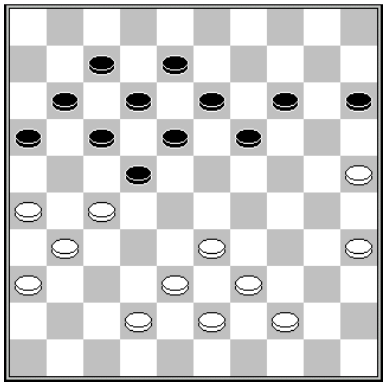


E10

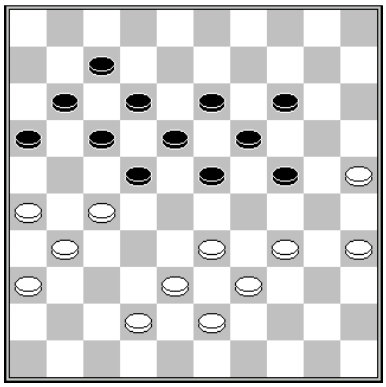
Могут ли черные освободиться от связки ходом (18-23)?



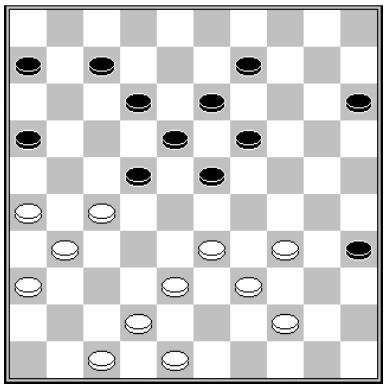
E11 Белые начинают и выигрывают.



E12 Как сыграть белым, чтобы не допустить ход (19-23)?

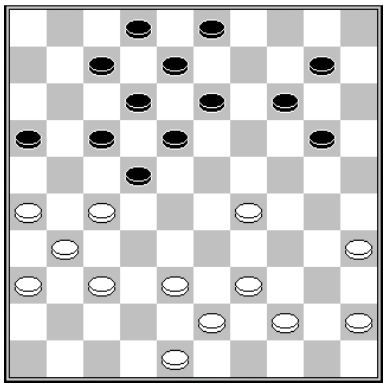


E13 Белые начинают и выигрывают шашку.



E14

Белые начинают и проходят в дамки на поле 4.



E15

Какой ход следует сделать черным, чтобы защититься от хода 29-23?

РЕШЕНИЯ

Тема комбинаций

E2: *27-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4.*

E3: *27-22 (18x29) 28-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4.*

E4: *29-23 (18x38) 39-33 (38x29) 28-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4.*

E5: *35-30 (24x35) 27-22 (17x37) 38-32 (37x28) 26-21 (16x27) 31x4.*

E6: *28-23 (19x28) 33x22 (17x28) 29-23 (18x40) 39-34 (40x29) 27-21 (16x27) 31x4.*

E7: *28-23 (18x29) 27-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4.*

E8: *27-22 (18x47) 39-33 (47x29) 35-30 (24x35) 28-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4.*

Решения упражнений

E9: *(18-23) 27x18! (23x45) 31-27! (12x23) 27-21 (16x27) 32x1*

E10: *(18-23)? 29x18 (22x13) 25-20 (14x25) 27-22 (17x28) 32x5.*

E11: *37-31 (26x30) 42-37 (24x31) 35x11 (6x17) 36x7.*

E12: *33-29! и если:*

a) *(19-23), то 25-20 (15x33) 39x10;*
b) *(15-20), то 35-30 (19-23) 30-24 и т.д.*

E13: *35-30 (24x35) 34-29 (23x34) 39x30 (35x24) 33-28 (22x33) 38x9 (13x4) 27-21 (16x27) 31x24.*

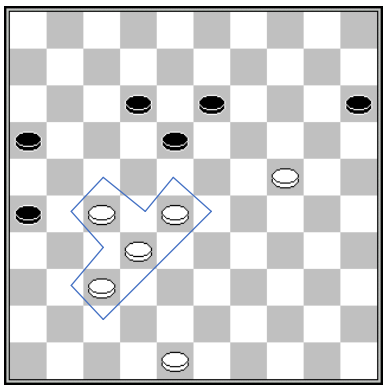
E14: *27-21 (16x27) 33-28 (23x43) 44-40 (35x33) 48x8 (13x2) 31x4.*

E15: *Правильный ход – (3-9), так как:*

a) *(13-19) 26-21 (17x26) 37-32 (26x28) 38-33 (22x31) 33x4 [*дамка];

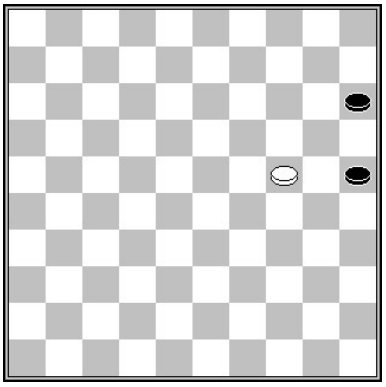
b) *(14-19) 29-24 (20x29) 27-21 (16x27) 38-32 (27x40) 45x5 [*дамка].

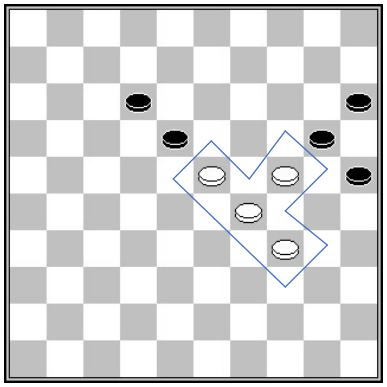
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ



Коловой шашкой («кол») называют белую шашку на поле 24 (черную шашку на поле 27).

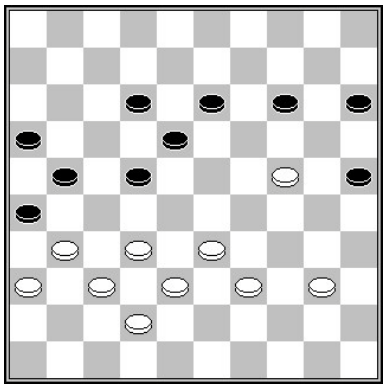
Со стратегической точки зрения предназначение этой шашки – в первую очередь, связать передвижения черных шашек на полях 15 и 25, как показано на следующей диаграмме.





Однако эта шашка, учитывая ее изолированность, зачастую слабая, а ее ценность проявляется, в частности, когда она связана с построениями шашек, расположенных в центре (см. диаграммы в правой колонке на предыдущей странице). Очевидно занятие территории.

ПЛАН ИГРЫ

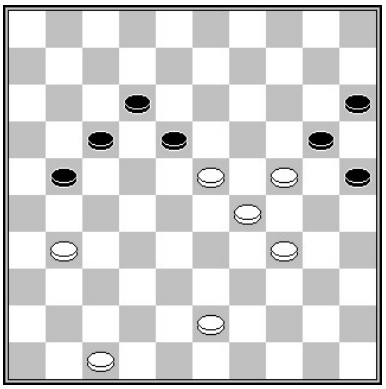


В этой позиции ход белых. Черные угрожают связать левый фланг белых с помощью размена (21-27) 32x21 (16x27). Цель белых, направленная на повышение ценности их коловой шашки, – занять поля 27 и 28.

ПРИМЕЧАНИЕ. Немедленное нападение ходом 32-28 – это ошибочное решение из-за возможной серии ходов (22-27) 31x22 (18x27) с угрозой (27-31) 36x27 (21x45), которую невозможно устранить ходом 37-32 из-за последующего удара с проходом в дамки: (13-19) 24x13 (12-18) 13x31 (26x48).

1. 31-27 (22x31)
2. 36x27 (12-17)
3. 33-28 (17-22)
4. 28x17 (21x12)
5. 32-28 (12-17)
6. 38-32 (17-21)
7. 42-38

И белые получают преимущество, которое им обеспечивает выигрыш.



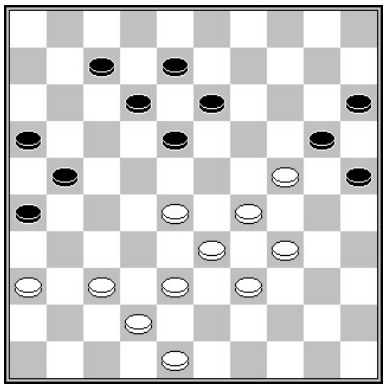
Если белые шашки постоянно находятся на полях 23 и 24, то потенциал черных связан с их правым флангом. Чтобы полностью контролировать ситуацию, белым достаточно занять поле 26 или 27.

1. 31-26! (21-27)
2. 43-38! (17-22)
3. 47-41

И черные попадают в цугцванг.

ПРИМЕЧАНИЕ, Начиная с позиции, изображенной на диаграмме, занятие белыми поля 27 имело бы также решающее значение после серии ходов 47-41 (21-26) 31-27 (17-22) 41-36 (22x31) 36x27 и т.д.

Однако ход 1. 47-41 оставляет черным возможность сыграть (17-22), так как ход 31-26 невозможен из-за угрозы удара с проходом в дамки: (22-28) 26x8 (28x48).



В этой позиции задача белых – занять также поле 23, а затем поле 26 или 27.

1. 28-23! (7-11)

Этот ход вынужденный:

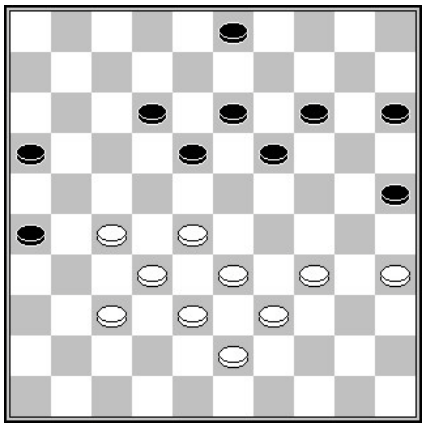
a) (21-27) и белые выигрывают 2 шашки: 24-19 (13x24) 37-31 (26x37) 42x11 (16x7);

b) (18-22) 23-18 (12x23) 29x9 (20x40) 39-34 (40x29) 33x24 (8-13) 9x27 (21x41) 36x47 – одинаковое количество шашек, но наличие коловой шашки, сдерживающей две шашки на полях 15 и 25, дает очень неплохие шансы на выигрыш.

2. 33-28 (11-17)
3. 39-33 (18-22)
4. 37-31! (26x37)
5. 42x31

И черные вынуждены уступить поле 26 или 27.

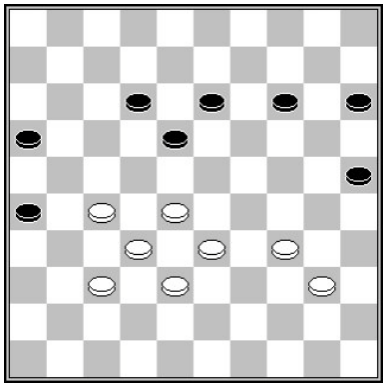
КАК ПОСТАВИТЬ КОЛОВУЮ ШАШКУ



В этой позиции у белых два варианта, как поставить коловую шашку: 34-29, а затем 29-24 или 34-30x30, а затем 30-24. Удачный только один из этих вариантов:

a) 34-29 (3-8)! и если белые сейчас сыграют 29-24 (19x30) 35x24, то черные просто нападут на шашку 24 ходом (14-19);

b) 34-30 (25x34) 39x30 (3-9) 43-39! [важный выжидательный ход] (14-20) 30-24! (19x30) 35x24 (20x29) 33x24 и т.д.



В этой позиции ход белых. Чтобы поместить коловую шашку на поле 24, они должны прибегнуть к хитрости:

1. 34-29 (14-19)

В случае (14-20) сразу последует 29-24.

2. 29-24 (19x30)
3. 40-35!

И черным приходится отдать шашку, так как в случае (30-34) последует 33-29 (34x23) 28x17 с выигрышем шашки.

ПЛАН ИГРЫ В ЗАЩИТЕ

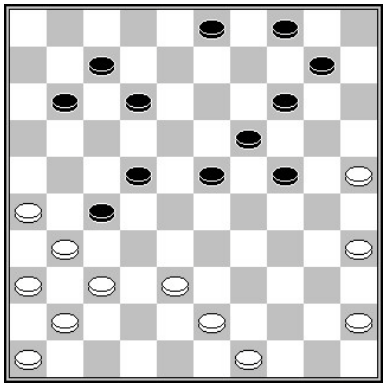
Планы игры в защите бывают двух видов:

- многократные нападения на коловую шашку с целью ее выигрыша (если она недостаточно защищена) или с целью ослабления правого фланга противника для последующего прорыва в дамки на этом фланге;

- изоляция коловой шашки и занятие центра.

Первый план игры

Белые могут напасть на коловую шашку на поле 27 трижды, используя шашки на полях 37, 41 и 46, а черные ее могут защитить только дважды, используя шашки на полях 11 и 7. Однако черные могут прекратить многократные нападения, в подходящий момент заняв поле 28 ходом (23-28).



Тем не менее, в этом особом случае белые могут форсировать выигрыш шашки на поле 27, сыграв так, что ход (23-28) всегда будет невозможен из-за угрозы проведения следующих комбинаций.

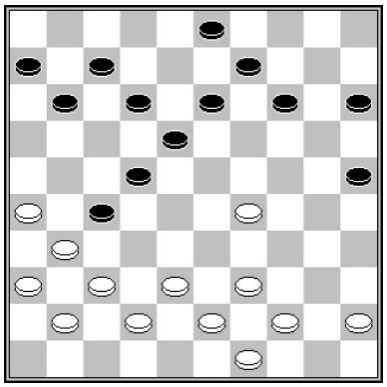
1. 37-32 (11-16)
2. 32x21 (16x27)
3. 41-37 (7-11)

Ход (23-28) невозможен из-за угрозы удара с проходом в дамки: 35-30 (24x35) 25-20 (14x25) 38-32 (27x38) 43x5.

4. 46-41! (10-15)
5. 37-32 (11-16)
6. 32x21 (16x27)
7. 41-37 (23-28)

В случае любого другого хода белые выигрывают шашку на поле 27 ходом 37-32.

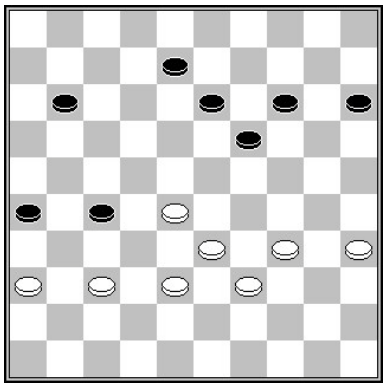
8. 38-33 (28x48)
9. 26-21 (27x16)
10. 31-26 (48x31)
11. 36x7 и т.д. [выигрыш].



В этой позиции белые трижды нападают, а черные трижды отражают эти нападения, но многократные нападения ослабляют правый фланг черных и создают условия для прохода белых в дамки:

1. 37-32 (11-16)
2. 32x21 (16x27)
3. 41-37 (6-11)
4. 37-32 (11-16)
5. 32x21 (16x27)
6. 42-37 (7-11)
7. 37-32 (11-16)
8. 32x21 (16x27)
9. 29-23! (18x29)
10. 38-33 (29x38)
11. 43x21 (13-18)
12. 21-16 (12-17)
13. 31-27 (22x31)
14. 36x27 (3-8)
15. 26-21 (17x26)
16. 16-11 и т.д.

Второй план игры



Коловая шашка изолированная, и белые занимают центр. Сейчас ход черных, и они должны устранить угрозу 28-23 (19x28) 33x31.

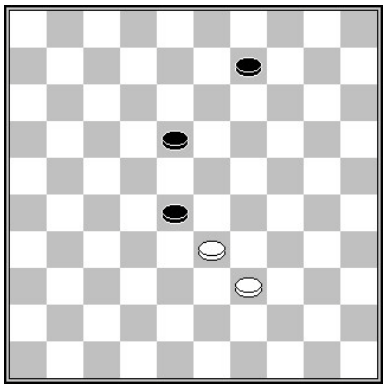
Из позиционных соображений черные вынуждены направиться к бортам.

1... (19-24)
2. 34-30 (14-20)

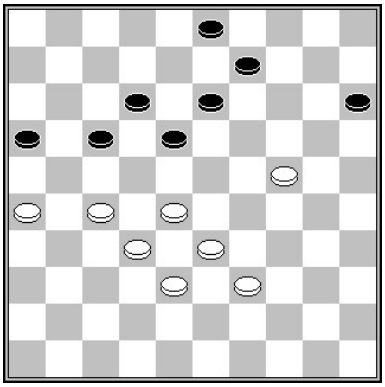
Этот ход дает возможность сопернику провести комбинацию с проходом в дамки, в то время как ход (14-19) позволил бы выиграть шашку: 28-23 (19x28) 33x31.

3. 30x19 (13x24)
4. 28-22 (27x18)
5. 37-31 (26x37)
6. 38-32 (37x28)
7. 33x2.

F1



F2



4

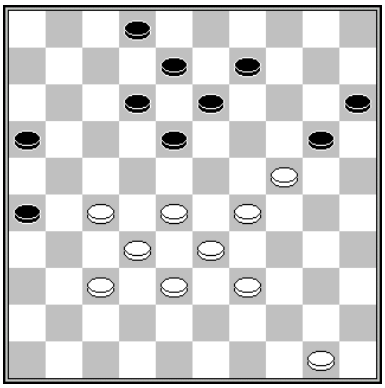
ВАШ ХОД!

Решения следующих задач см. в конце текущего раздела.

Тема комбинаций: удар 33x4

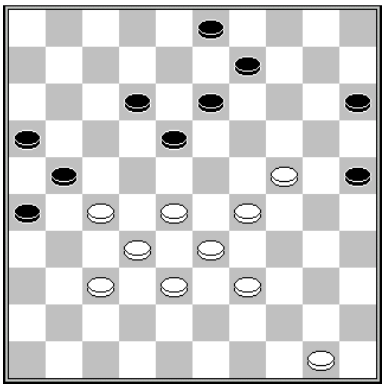
В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и проходят в дамки, выполняя удар, изображенный на первой диаграмме.

F3



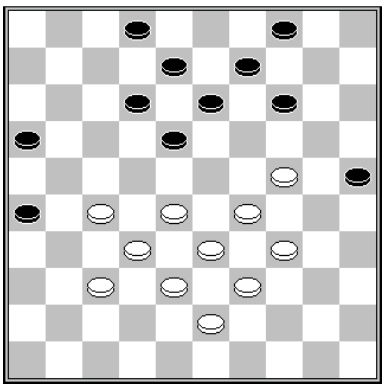
5

6



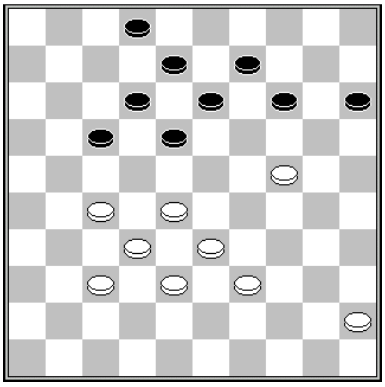
F4

F7



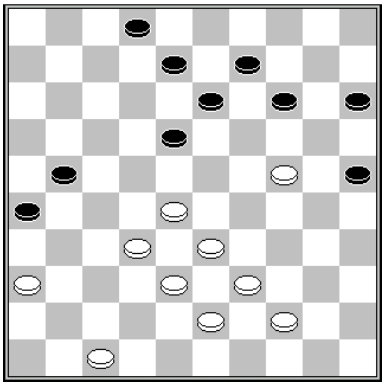
5

5



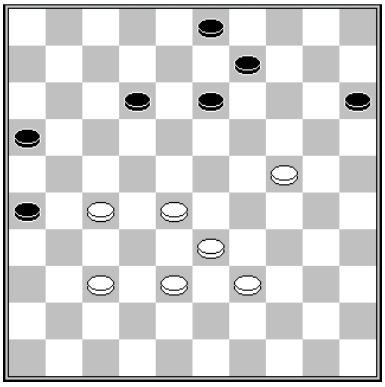
F5

F8



5

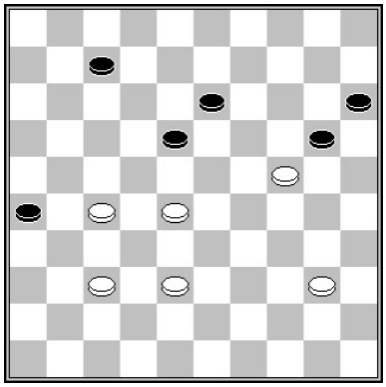
6



F6

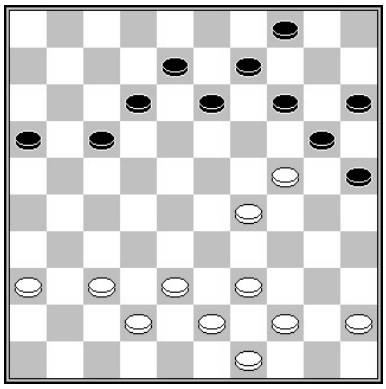
УПРАЖНЕНИЯ

F9



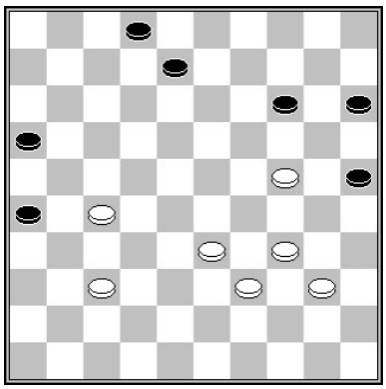
Белые начинают и выигрывают.

F10



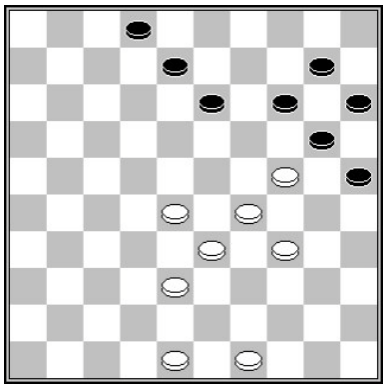
Как защитить коловую шашку? Ходом 44-40 или 45-40?

F11



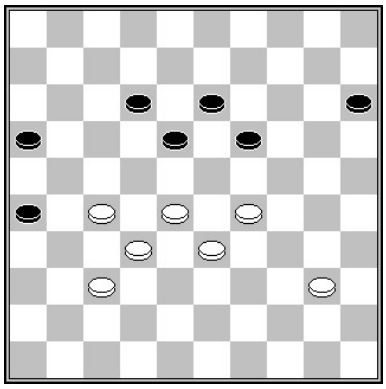
Черные угрожают ходом (14-19), что приведет к размену с участием коловой шашки. Какой ход следует сделать белым, чтобы ее сохранить?

F12



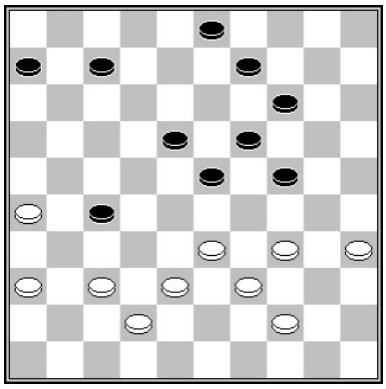
Белые начинают и защищают свою коловую шашку.

F13



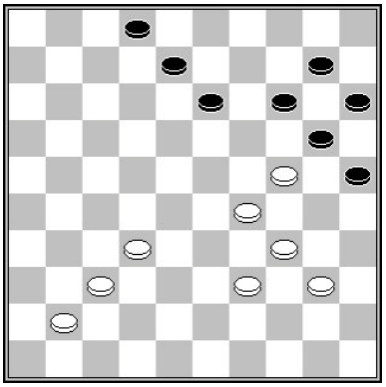
Белые начинают и занимают поле 24.

F14



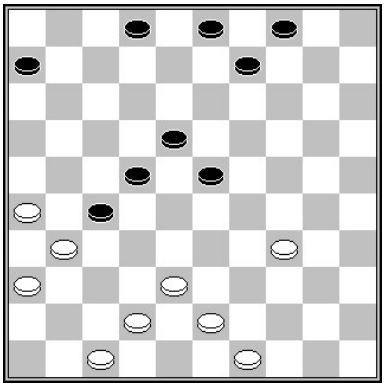
Как лучше напасть: ходом 37-31 или 37-32?

F15



Белые начинают и защищают свою коловую шашку.

F16



Белые начинают и выигрывают коловую шашку.

РЕШЕНИЯ

Тема комбинаций

F2: *24-19 (13x24) 28-22 (17x37) 38-32 (37x28) 33x4.*

F3: *24-19 (13x24) 29-23 (18x29) 28-23 (29x18) 37-31 (26x28) 33x4.*

F4: *24-19 (13x24) 29x20 (a.l.) 27-22 (18x27) 28-22 (27x18) 37-31 (26x28) 33x4.*

F5: *24-19 (14x23) 28x19 (13x24) 27-21 (17x26) 37-31 (26x28) 33x4.*

F6: *24-19 (13x24) 37-31 (26x37) 27-21 (16x27) 28-22 (27x18) 38-32 (37x28) 33x4.*

F7: *34-30 (25x23) 28x10 (4x15) 24-19 (13X24) 37-31 (26x28) 33x4.*

F8: *32-27 (21x23) 24-19 (13x24) 36-31 (26x37) 38-32 (37x28) 33x4.*

Решения упражнений

F9: *27-21 (26x17)a 28-22 (18x27)b 37-32 (20x29) 32x1.*

a) *(20x29) 28-23 (26x17) 23x1.*
b) *(17x28) 38-32 (20x29) 32x1.*

F10: *44-40! так как в случае 45-40 последует (4-10), и черные совершат три нападения подряд, а белые смогут отразить лишь два из них.*

F11: *33-29 и в случае (14-19) 24x13 (8x19) последует 29-24! (19x30) 40-35 и т.д.*

F12: *38-32!, а в случае (14-19) белые проходят в дамки: 29-23 (20x27) 23x5.*

F13: *29-24! (19x30) 40-35!, а в случае (30-34) последует 33-29 (34x23) 28x17.*

F14: *37-31!a (9-13) 31x22 (18x27) 33-29 (24x33) 38x20.*

a) *В случае 37-32 черные проходят в дамки: (18-22) 32x21 (22-27) 21x32 (23-29) 34x23 (19x48).*

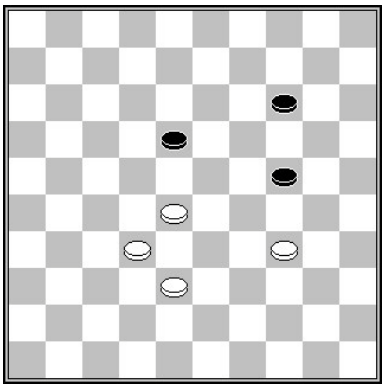
F15: *32-28, а затем 28-23, так как ход (14-19) невозможен из-за угрозы удара с проходом в дамки: 29-23 (20x18) 28-22 (18x27) 37-32 (27x38) 39-33 (38x29) 34x5.*

F16: *42-37 (6-11) 47-41! с двойной угрозой 34-29 (23x34) 43-39 (34x32) (37x6) и с двумя последующими нападениями на шашку на поле 27.*

Эндшпили

Эндшпиль характеризуется небольшим количеством шашек и, в первую очередь, наличием дамок. При равном количестве шашек, как правило, значительное преимущество имеет тот, кто проходит в дамки первым (благодаря способности дамки нападать и связывать передвижения шашек соперника на расстоянии). Из-за подвижности дамок их трудно поймать, и, за исключением отдельных случаев, чтобы поймать дамку требуется не менее четырех шашек.

Чтобы продемонстрировать игру в эндшпиле, ниже приводится позиция, возникшая в партии, которую я играл во время командных соревнований на Кубок Франции в 1984 году. Сейчас ход белых, и у них на одну шашку больше, но они не могут помешать черным пройти в дамки. Чтобы выиграть белые должны:
- либо пройти в дамки, сохранив при этом все четыре шашки, и не допустить появления у черных второй дамки;
- либо пройти в дамки первыми, а затем помешать проходу черных в дамки или в случае прохода черных в дамки взять эту дамку сразу после ее появления. В партии решающую роль сыграло второе решение:



1. 28-22 (18x27)
2. 32x21 (14-20)

В случае (14-19) белые выигрывают с помощью серии ходов 21-17 (19-23) 17-12 (24-29) 34-30 (23-28) 30-24 (29x20) 12-7 (20-24) 7-1.

3. 21-17 (20-25)
4. 17-12 (24-30)
5. 34-29 (30-35)
6. 12-7 (35-40)

В случае (25-30) белые сразу выигрывают, сыграв 29-24 (30x19) 7-1.

7. 7-2 (40-44)
8. 2-11! (44-50)

В случае (44-49) дамка берется сразу после хода 11-16.

9. 11-6!

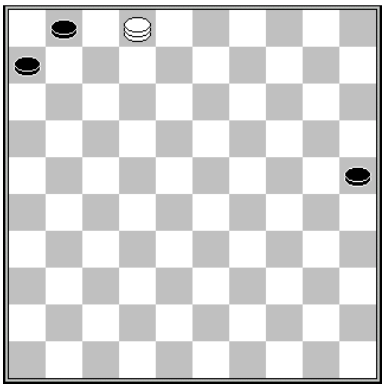
И черные могут сдаваться – перед ними возникла угроза хода 38-33, а ход (50-45) невозможен из-за ответного хода 6-1.

ОКОНЧАНИЯ. ДАМКА ПРОТИВ ПРОСТЫХ ШАШЕК

У дамки есть два уникальных свойства, которые ей помогают брать шашки соперника, – связывание передвижения шашек соперника и нападение на них на расстоянии.

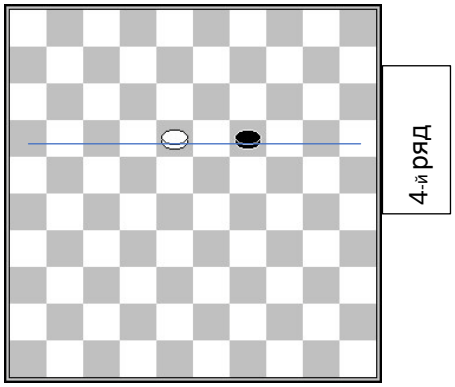
Связка

В позиции, приведенной на правой верхней диаграмме, ход черных. Чтобы шашка на поле 25, смогла пройти в дамки, черные должны пожертвовать какую-либо другую шашку ходом (6-11) или (1-7). Однако в обоих случаях белые смогут связать передвижения оставшихся шашек еще до того, как они смогут пройти в дамки.



a) (1-7) 2x16 (25-30) 16-43! (30-35) 43-49! (6-11) 49-44 (11-16) 44-49 («вилка») (16-21) 49x16 (35-40) 16-11 (40-45) 11-50 [выигрыш запиранием];

b) (6-11) 2x16 (25-30) 16-43 (30-35) 43-34! (1-6) 34-7! [двойная застава].

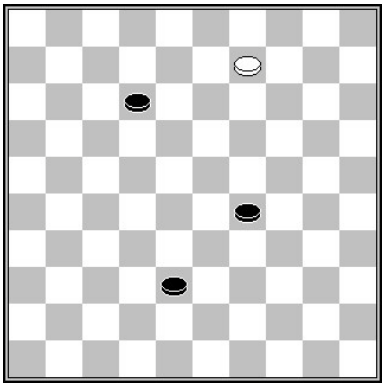


В этой позиции обе шашки находятся на четвертой горизонтали.

Если сейчас ход белых, то у них достаточно ходов, чтобы пройти в дамки и, вернувшись, связать передвижения шашки соперника еще до того, как она сможет пройти в дамки: 18-12 (19-23) 12-8 (23-28) 8-3 (28-33) 3-25 (33-38) 25-48.

Если же сейчас ход черных, то партия закончится вничью.

Нападение на расстоянии



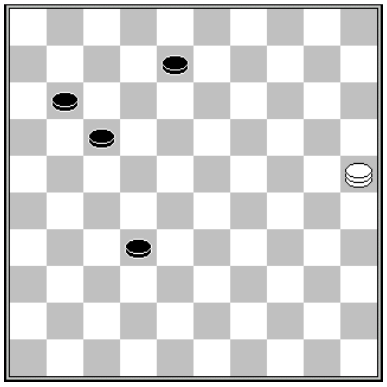
В этой позиции ход белых. Они могут помешать черным пройти в дамки, напав на них на расстоянии:

1. 9-3! (12-18)
2. 3-9 (18-23)
3. 9-14

И черных уже ничто не спасет.

В позиции на следующей диаграмме белые начинают и выигрывают:

1. 25-43! (32-37)
2. 43-16!



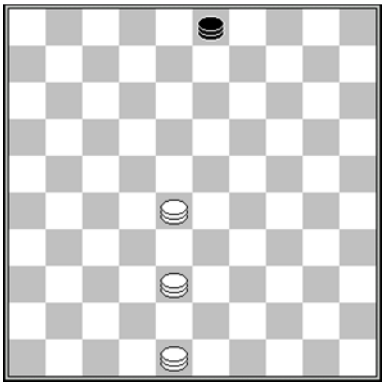
И какой бы ход ни сделали черные, белая дамка возьмет не менее трех шашек, а затем свяжет передвижения последней шашки.

ОКОНЧАНИЯ С ДАМКАМИ

За исключением отдельных случаев, эндшпиль с тремя дамками против одной дамки заканчивается вничью. В турнирах этот вид эндшпилей никогда не играется до конца. В соответствии с правилами игроку, у которого имеется три шашки (простые шашки или дамки) против одинокой дамки соперника, на завершение партии дается двадцать ходов. При большем количестве ходов присуждается ничья.
Существует два вида ловушек, позволяющих поймать дамку тремя дамками, – приемы «петля» и «столбняк».

Прием «петля»

В позиции, изображенной на следующей диаграмме, черная дамка может передвигаться по диагоналям 3-25 и 3-26.

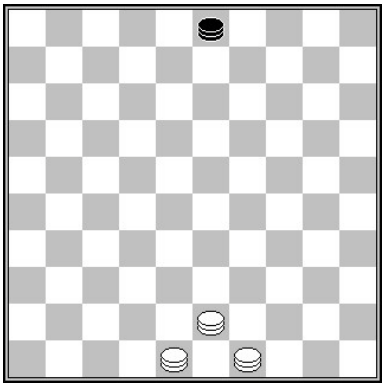


Но на этих диагоналях нет поля, на котором бы она могла остановиться, так как невозможно избежать двойной угрозы:

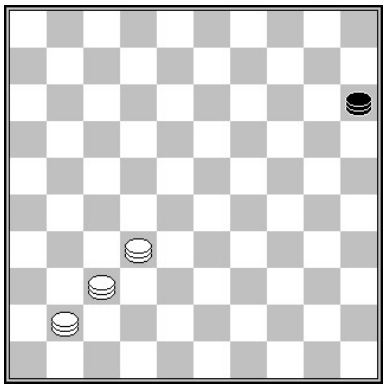
a) 38-21 (a.l.x26) 28-37 (26x42) 48x37;
b) 38-20 (a.l.x25) 28-39 (25x43) 48x39.

А в случае:
a) (3-25) последует 38-47 (25-9) 47-20 и т.д.;
b) (3-26) последует 38-49 (26-8) 49-21 и т.д.

Прием «столбняк»



В позиции на предыдущей диаграмме белые начинают и выигрывают ходом 43-25! Этот ход вынуждает черную дамку переместиться по диагонали 3-26. Поэтому в случае (3-8), (3-12) или (3-17) последует 49-21! (a.l.x26) 25-3 [выигрыш]. А в случае (3-26), очевидно, сразу последует 25-3.



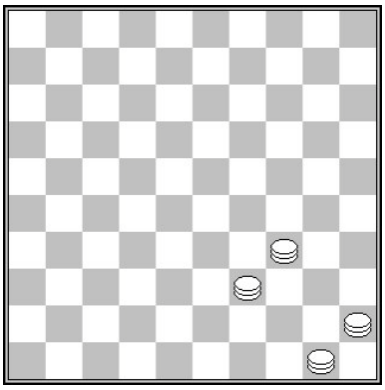
В этой позиции белые начинают и выигрывают, применяя приемы «петля» и «столбняк»:

1. 41-47 (15-4)
2. 32-38 (4-36)

Это вынужденный ход, так как ход на поля 9, 13, 18 и 22 невозможен из-за угрозы петель, для которых выполняется, соответственно, ход 37-14, 37-19, 37-23 или 37-28, что ведет к взятию дамки.

3. 38-15 (36-13)
4. 37-31 (13x36)
5. 15-4 [выигрыш].

ОКОНЧАНИЯ С ЧЕТЫРЬМЯ ШАШКАМИ

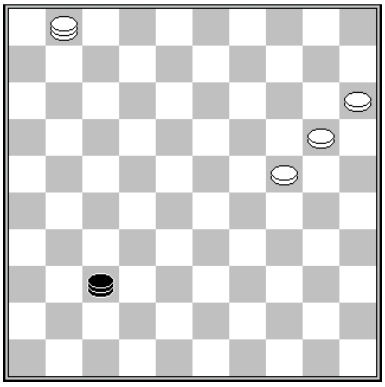


В позициях с четырьмя дамками против одной выигрыш гарантирован с использованием, например, построения, изображенного на вышеприведенной диаграмме.

Белые угрожают двойной петлей, а для черных нет ни одного поля, на котором бы они могли укрыться.

В позициях с четырьмя шашками белые их должны сначала превратить в дамки, что, бывает, довольно трудно сделать.

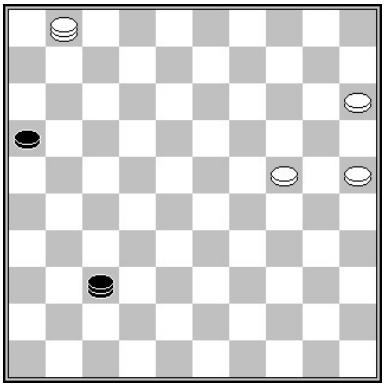
В позиции, изображенной на следующей диаграмме, чтобы выиграть, белые должны сначала подготовить петлю, чтобы вынудить черную дамку покинуть большую дорогу, а затем провести свои шашки в дамки:



1. 1-40 (37-28)
2. 40-35

И черные вынуждены покинуть большую дорогу, чтобы избежать взятия своей дамки: 15-10 (x5) 20-14 (5x30) 35x24.

В позиции, приведенной на следующей диаграмме, белые должны решить две проблемы – вытеснить черную дамку с большой дороги и не дать черной шашке на поле 16 пройти в дамки.



1. 1-12 (37-28)
2. 25-20 (28-37)
3. 12-40 (16-21)
4. 40-35 (37-48)
5. 24-19 (21-27)
6. 35-24! (27-31)
7. 24-47 и т.д.

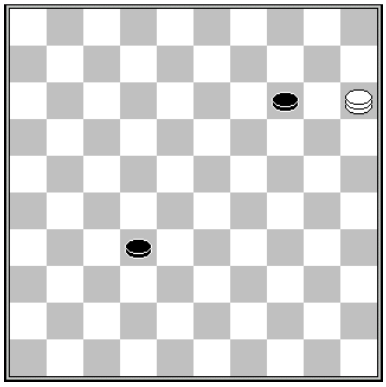
Имея четыре дамки на полях 37-38-46-47, белые легко выигрывают.

ВАШ ХОД!

Решения следующих задач см. в конце текущего раздела.

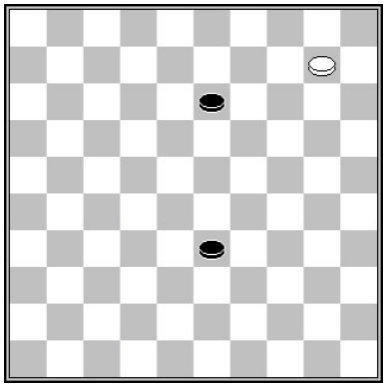
Одна шашка против двух или трех

В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и выигрывают.

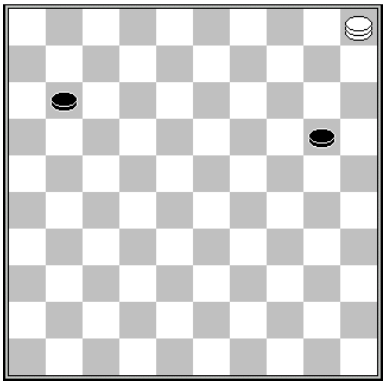


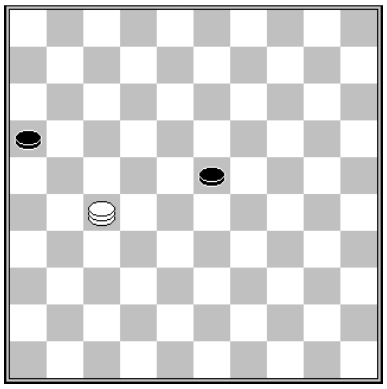
G1

G2

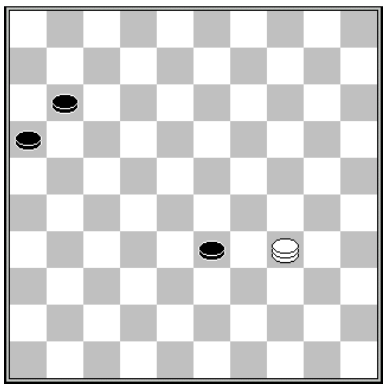


G3

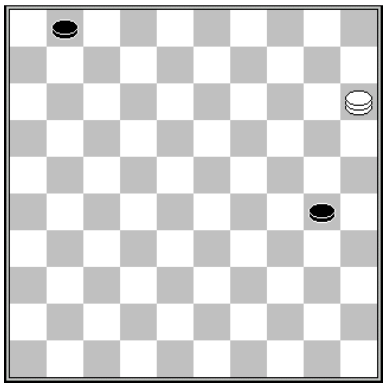




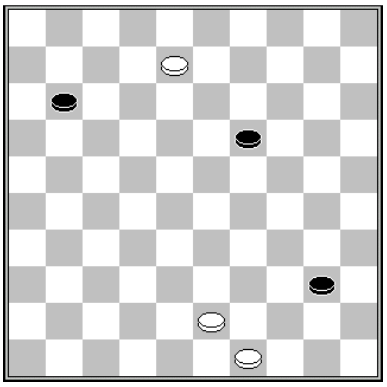
G4



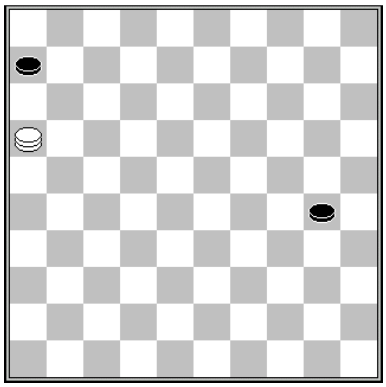
G7



G5



G8

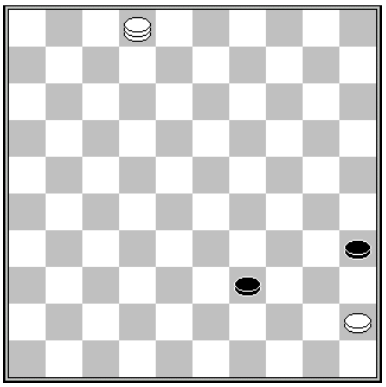


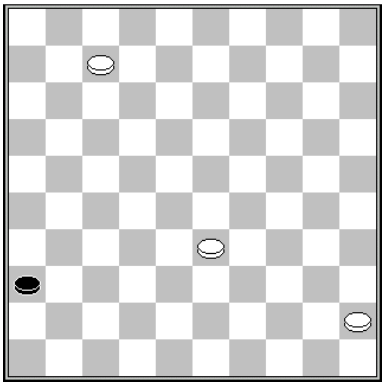
G6

Ловушки

В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и выигрывают.

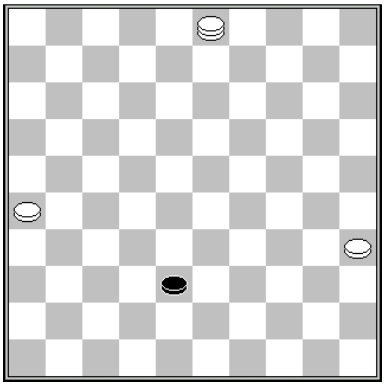
G11

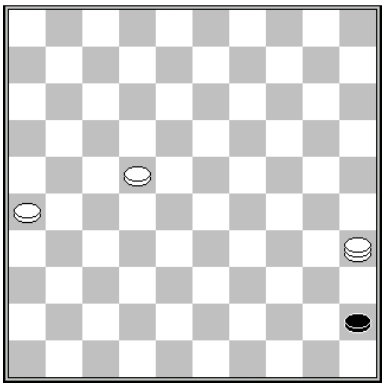




G9

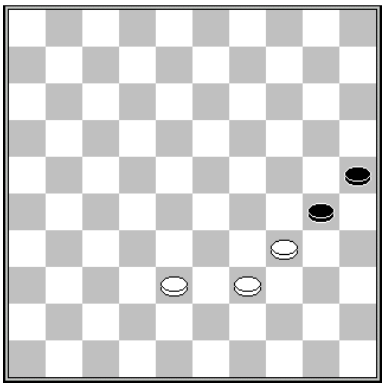
G12

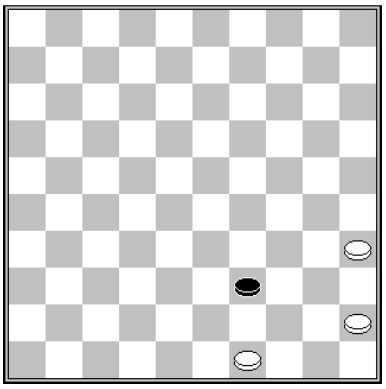




G10

G13

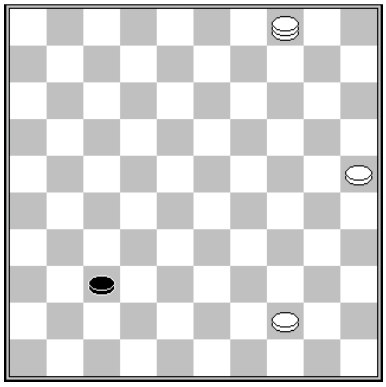




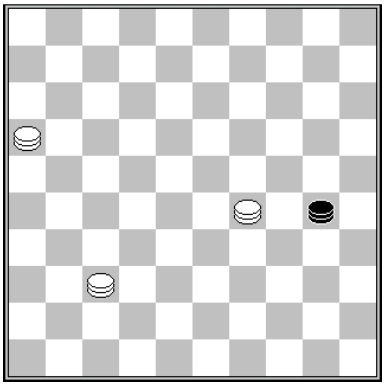
G14

Три шашки против одной

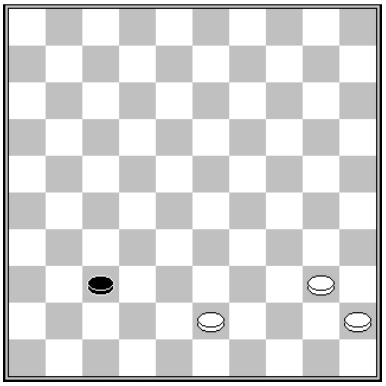
В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и выигрывают.



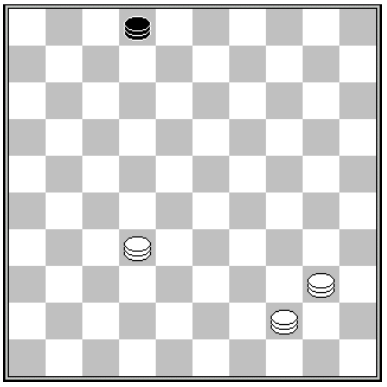
G15



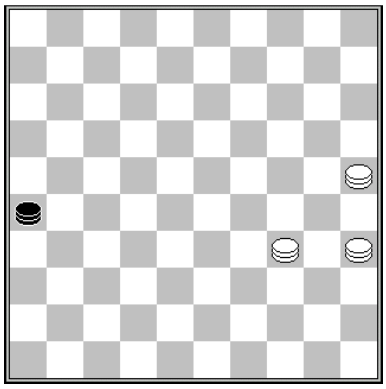
G17



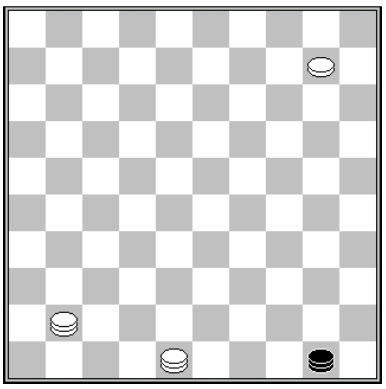
G16



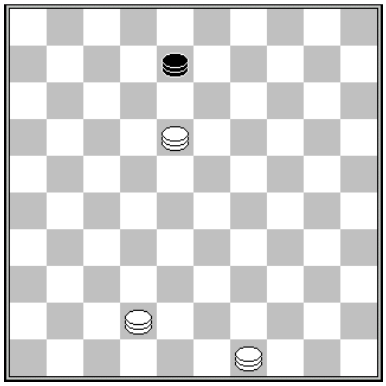
G18



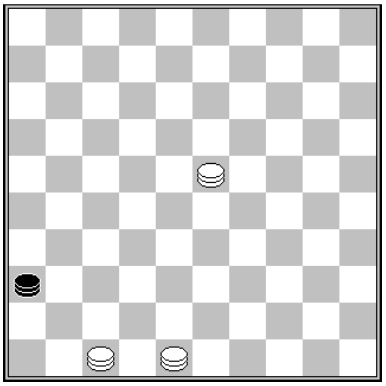
G19



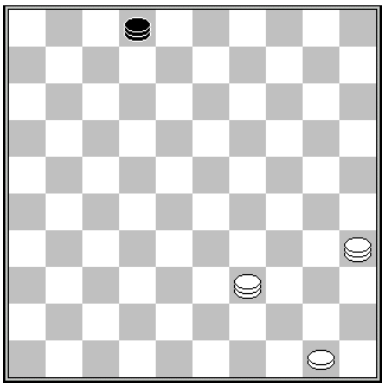
G22



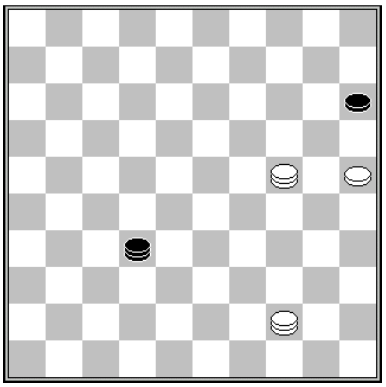
G20



G23



G21

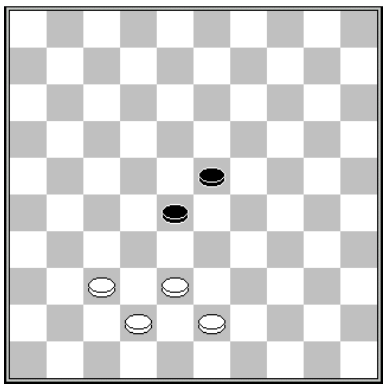


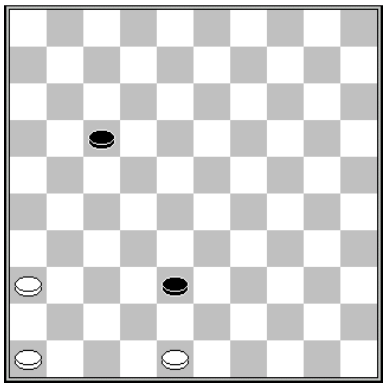
G24

Окончания с простыми шашками

В позиции на каждой из следующих диаграмм белые начинают и выигрывают.

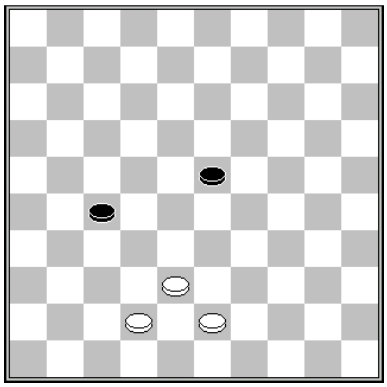
G27

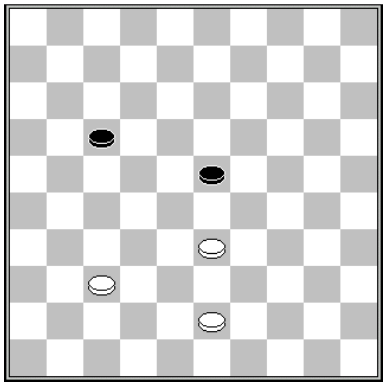




G25

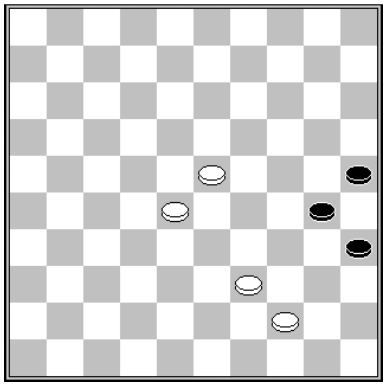
G28

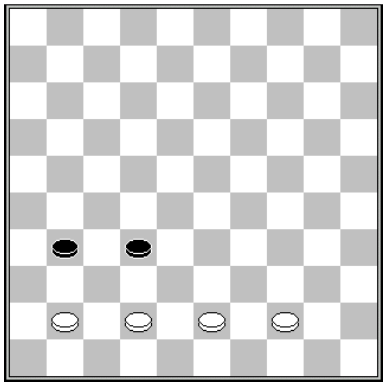




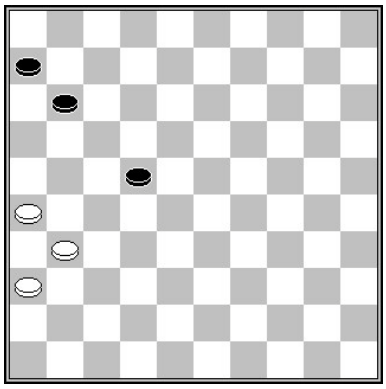
G26

G29

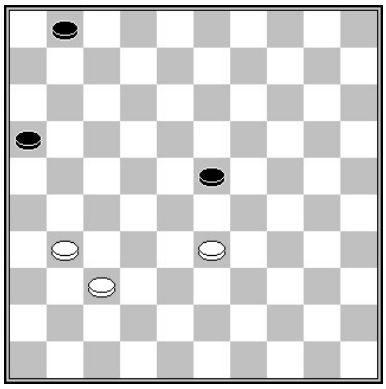




G30



G31



G32

РЕШЕНИЯ

Одна шашка против двух

G1: *15-42 (14-19) 42-15 (19-23) 15-20 и если:*
a) *(23-28), то 20-42 (28-33) 42x15 (32-37) 15-47;*
b) *(32-37), то 20-14 (23-29) 14x41 (29-33) 41-32 (33-39) 32-49.*

G2: *10-4 (13-19) 4-10 (19-24) 10-15 (24-29) 15-20, и т.д.*

G3: *5-28 (11-16) 28-32 (20-24) 32-38 (24-30) 38-43 (30-35) 43-49.*

G4: *27-38 (23-28) 38-27 (28-33) 27-43.*

G5: *16-43 (30-35) 43-34 (1-6) 34-7.*

G6*: 16-43 (30-35) 43-49 (6-11) 49-44 (11-16) 44-49.*

G7: *34-1, а затем 1-6.*

G8: *49-44 (40x38) 8-2.*

Ловушки

G9: *7-1 (36-41) 1-23 и если:*
a) *(41-46), то 23-5;*
b) *(41-47), то 23-34 (47x40) 45x34.*

G10: *35-8 (45-50) 8-17 (50-45) 22-18 (45x21) 26x17.*

G11: *2-16 (39-44) 16-11! (44-50) 11-6 (35-40) 45x34 (50-45) 6-1.*

G12: *3-14 (38-43)a (14-28) +.*
a) *В случае (38-42) последует 14-37.*

G13: *38-33 (30-35) 33-29 (25-30) 34x25 (35-40) 25-20 (40-45) 20-15 (45-50) 29-24 (50x20) 15x24.*

G14: *45-40 (39-44) 40-34 (44-50) 49-44 (50x30) 35x24.*

G15: *4-36 (37-42) 36-47 (42-48) 44-40 (48-26) 47-42 (26X48) 40-34.*

G16: *43-38 (37-41) 40-34.*

Три шашки против одной

G17: *37-26 с двойной неустранимой угрозой: с угрозой хода 26-8 с последующим ходом 29-7, а также с угрозой хода 16-43 с последующим ходом 29-42.*

G18: *32-43 с угрозой хода 43-30 с последующим ходом 44-49, а в случае (2-16) последует 40-35 [прямой выигрыш].*

G19: *34-48 с неустранимой угрозой хода 35-8 с последующим ходом 48-26.*

G20: *42-48 с двойной неустранимой угрозой: с угрозой хода 49-21 с последующим ходом 18-31, а также с угрозой хода 48-30 с последующим ходом 18-40.*

G21: *50-45 (2-16) 35-49 (16-2) 39-30 (2x35) 45-40 (35x44) 49x35.*

G22: *48-39 (50x46) 10-5 +.*

G23: *23-10 (36-22) 48-31 (22x36) 10-4.*

G24: *25-20 и если:*

a) *(32-5), то 44-49 (5-46) 49-35 (46-5) 20-14*

b) *(32-46), то 44-35 (46-5) 20-14*

c) *(32-16), то 44-49 (16-2) 49-35*

d) *(32-49), то 44-35 (49-16) 35-49 (16-2) 49-35*

e) *(32-5) (черная дамка не может ходить на промежуточные поля диагоналей из-за возможного хода 24-35), то 44-49 (5-46) 49-35 (46-5) 30-14.*

Окончания с простыми шашками

G25: *36-31 (17-22) 31-27 (22x31) 46-41 (31-36) 41-37 (38-42) 37-31 (26x37) 48x37.*

G26: *43-39 (17-22) 39-34 (23-28) 33-29 (22-27) 29-23 (28x19) 34-29 [двойная оппозиция].*

G27: *38-32 (28-33) 37-31 (23-29) 32-28 (33x22) 31-27 (22x31) 43-39 (31-36) 42-37 [двойная оппозиция].*

G28: *38-33 (27-32) 43-39 (32-38) 42-37 (38x29) 37-32 (29-34) 39x30 (23-29) 32-28.*

G29: *23-19! (30-34) 39x30 (35x13) 28-23 [двойная оппозиция].*

G30: *43-39 (31-36) 42-38 (32x34) 41-37.*

G31: *31-27 (22x31) 36x27 (11-17) 27-21 (17-22) 21-17! (22x11) 26-21 (11-16) 21-17 (6-11) 17x6 (16-21) 6-1 (21-27) 1-23 +.*

G32: *31-26 (1-7) 37-31 (7-12) 33-28 (23x32) 31-27 (32x21) 26x8 +.*

Партия № 1

Турнир Амстердама 1971 года
Белые: Passhier
Черные: Blaauw
Тема: связка правой части центра
Дебют Рафаэля
Голландский дебют

1. 32-28 (18-22)
2. 37-32 (12-18)
3. 41-37

В случае 32-27 черные могут сразу освободиться от связки, сыграв (19-23) 28x19 (14x23).

3... (7-12)
4. 46-41 (1-7)
5. 34-29 (20-24)

Как правило, делают ход (20-25) или (19-23). Ход, сделанный в реальной партии, позволит белым создать связку.

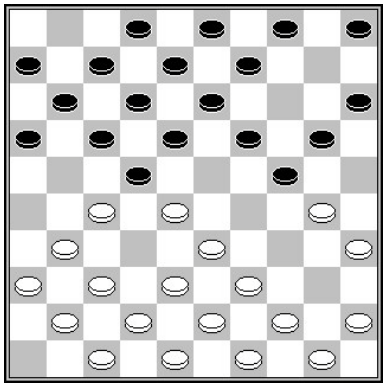
6. 29x20 (15x24)
7. 32-27 (10-15)

Черные не осознают ценность связки и делают ряд ошибок. Так, основная цель черных должна заключаться в том, чтобы помешать белым занять поле 25 во избежание связки левого фланга черных. Вместо (10-15) лучше было бы сделать более сильный ход (14-20), а в случае:

a) 37-32 выполнить удар с проходом в дамки: (19-23) 28x30 (16-21) 27x16 (22-27) a.l. (17x46);

b) 40-34 сыграть (20-25), что делает невозможным серию ходов 34-30 (25x34) 39x30 из-за угрозы удара «рикошет»: (24-29) 33x24 (22x33) 38x29 (18-22) 27x18 (12x25).

8. 40-34 (14-20)
9. 34-30 (20-25) (см. диаграмму).



Черные сделали ход (20-25), но интересно было бы изучить последствия размена (24-29) 33x24 (20x29):

a) 39-33?, после чего последует удар «рикошет»: (5-10) 33x24 (22x33) 38x29 (18-22) и т.д.;

b) 38-33! (29x38) 42x33 (5-10) 30-25 (10-14) 45-40 (4-10)? И делается классический ход 37-32, не позволяющий освободиться от связки (19-23) 28x19 (14x23) серией ходов 25-20 (15x24) 33-28 (22x33) 39x30.

10.38-32?

Белые тоже совершают ошибку, освобождаясь от связки.

Лучше было бы сыграть 44-40 (25x34) 40x20 (15x24) 39-34 и т.д.

10... (25x34)
11. 39x30 (5-10)?

Черные упустили свой последний шанс освободиться от связки ходом (19-23)! и если:

a) 30x19, то (23x14) и т.д.;

b) 28x19, то (24-29) 33x24 (22-28) 32x23 (18x20).

12. 30-25 (10-14)
13. 43-38 (16-21)

Проигрыша шашки не избежать, так как в случае (4-10) 44-40 (15-20) 40-34 (10-15) 34-29, передвижения черных оказались бы полностью связанными.

14. 27x16 (18-23)?

Из-за этого хода черные проиграют еще одну шашку.

15. 33-29 (22x33)

Серия ходов (23x34) 44-40 (22x33) 40x20 (15x24) 38x20 привела бы к тому же результату.

16. 29x20 (15x24)
17. 38x20

И черные сдались.

Партия № 2

Чемпионат Лиона 1983 года
Белые: Ryckaert
Черные: Dubois
Тема: построение «рогатка»
Дебют Рафаэля
Дебют Шпрингера

1. 32-28 (20-25)
2. 37-32 (14-20)
3. 41-37 (10-14)
4. 34-29 (17-21)

Этот ход преследует две цели – создать белым проблемы с развитием на их левом фланге и не допустить освобождения от связки с помощью серии ходов 29-23 (18x29) 33x24 (20x29) 28-22 (17x28) 32x34.

5. 31-26 (19-24)
6. 26x17 (11x22)
7. 28x17 (12x21)

В принципе, позиция с построением «рогатка» возникает не всегда, так как у белых есть много возможностей, чтобы занять центр и создать угрозы освобождения от связки.

8. 32-28! (21-26)
9. 37-32 (14-19)

Этот ход сделан, чтобы не допустить освобождения от связки с помощью серии ходов 35-30 (25x23) 28x30. Теперь этот ход не позволяет белым сыграть 39-34 из-за угрозы серии ходов (18-22) 28x17 (24-30) 35x24 (19x37) и т.д.

10. 36-31 (26x37)
11. 32x41 (18-22)

Белые угрожают освобождением от связки: 28-22 (18x27) 29-23 (19x28) 33x31. Черные хотят любой ценой сохранить построение «рогатка». С позиционной точки зрения более предпочтительным был бы размен (19-23) 28x30 (25x23).

12. 28x17 (7-12)
13. 17-11

Лучше было бы сыграть 38-32, а затем 32-28, чтобы под угрозой освобождения от связки помешать черным задействовать в игре шашки левого фланга, расположенные на полях 4, 9 и 13.

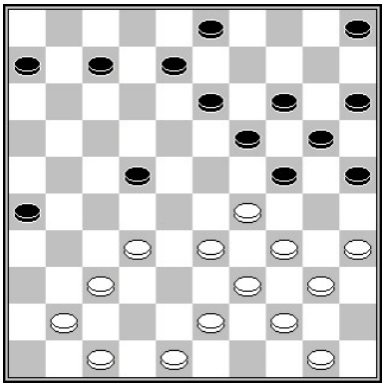
13... (16x7)
14. 41-37 (13-18)!
15. 38-32 (9-13)
16. 46-41 (4-9)
17. 32-28 (18-22)!
18. 28x17 (12x21)
19. 43-38 (7-12)
20. 38-32 (1-7)
21. 49-43 (7-11)
22. 42-38 (12-17)

Подготовительный ход для занятия поля 22 без освобождения от связки. Обратите внимание на то, что ходы (9-14) и (13-18) невозможны по следующим причинам:

а) (9-14) 35-30 (25x23) 32-28 (23x32) 38x9;

b) (13-18) 29-23 (18x29) 35-30 (25x34) 39x30 (24x35) 33x4.

23. 40-34 (21-26)
24. 45-40 (17-22)
25. 32-28 (2-7)
26. 28x17 (11x22)
27. 38-32? (9-14)!! (см. диаграмму).



В этой позиции белые оказались в цугцванге – освободиться от связки серией ходов 33-28 (22x33) 29x38 невозможно из-за угрозы удара с проходом в дамки: (26-31) 37x26 (24-29) 34x23 (19x46).

С другой стороны, черные угрожают другим ударом с проходом в дамки: (26-31) 37x26 (22-27) 32x21 (19-23) 29x9 (24-30) 35x24 (20x49) 9x20 (25x14). И белые не в состоянии отразить эту угрозу:

a) 43-38 (22-28) 32x23 (19x28) 33x22 (24x31), и т.д. [Ч+1 шашка];

b) 32-28 (5-10) 28x17 (19-23) 29x9 (24-30) и т.д. [проход в дамки на поле 49];

c) 41-36 (26-31) 36x9 (19-23) 29x18 (24-30) 35x24 (20x49) 9x20 (49x9).

В партии белые хорошо осознавали все эти варианты и выбрали жертву шашки ходом 35-30. Однако на соревнованиях преимущество в одну шашку имеет очень важное значение, и партия закончилась победой черных на 46-м ходу.

Партия № 3

Чемпионат Нидерландов 1967 года
Белые: Сейбрандс
Черные: Верхейм
Тема: коловая шашка
Польский дебют

1. 31-27 (17-21)
2. 37-31 (21-26)
3. 32-28 (26x37)
4. 41x32 (11-17)
5. 46-41 (17-21)
6. 41-37 (21-26)
7. 34-29 (20-25)
8. 39-34

Белые развили свои шашки на большой дороге и с самого начала заняли стратегически важные поля 27, 28 и 29.

Последний ход белых более предпочтительный, чем 40-34 – после него черные смогли бы получить позицию с построением «рогатка»: (14-20) 45-40 (19-23) 28x19 (13x24) и т.д.

Преимущество хода, сделанного в партии, заключается в том, что он делает невозможным ход (15-20) из-за угрозы серии ходов 29-23 (18x29) 33x15 и позволяет в случае хода (14-20) совершить размен 29-23 (18x29) 34x14 (10x19).

8... (7-11)
9. 44-39 (11-17)
10. 50-44 (17-21)
11. 29-24 (19x30)
12. 35x24 (1-7)
13. 37-31 (26x37)
14. 42x31 (18-23)?
15. 28x19 (14x23)
16. 47-42 (13-18)
17. 27-22! (18x27)
18. 31x22

Черные попытались повторно овладеть центром и изолировать коловую шашку на поле 24. Фактически, черная шашка на поле 23 оказывается изолированной и подвергается угрозе нападения. Черным не остается ничего лучшего, кроме как сделать ход:

18... (12-18)
19. 22x13 (8x30)
20. 40-35 (7-12)
21. 35x24 (12-18)
22. 44-40 (2-8)
23. 33-28 (9-14)
24. 28x19 (14x23)
25. 39-33 (4-9)
26. 42-37 (8-12)
27. 33-28 (9-14)
28. 28x19 (14x23)
29, 34-29 (23x34)
30. 40x29 (10-14)
31. 38-33 (14-20)
32. 43-38 (6-11)
33. 36-31 (5-10)

В случае хода черных (18-22), совершаемого с целью занять поле 27, белые добиваются преимущества серией ходов 32-28 (11-17) 31-26!

34. 31-27 (10-14)
35. 49-43 (11-17)
36. 43-39 (3-9)
37. 45-40 (9-13)
38. 48-42 (21-26)
39. 32-28 (17-21)
40. 37-32 (12-17)
41. 42-37 (17-22)
42. 28x17 (21x12)
43. 33-28

И черные, исчерпав все свои выжидательные ходы, сдались.

Партия № 4

Чемпионат Парижа 1937 года
Белые: Раман
Черные: Дионис
Тема: ход шашкой, находящейся на поле 5
Дебют Рафаэля

1. 32-28 (19-23)
2. 28x19 (14x23)
3. 37-32 (10-14)
4. 41-37 (14-19)
5. 33-28 (17-21)

Введение в игру шашки на поле 5 было бы невозможно из-за угрозы удара «стрела»: 28-22 (18x27) 31x22 (17x28) 34-29 (23x34) 32x5.

6. 31-27 (21-26)

Ход (5-10) дал бы возможность белым выполнить удар с проходом в дамки: 27-22 (18x27) 38-33 (27x29) 37-31 (23x32) 34x5.

7. 38-33 (11-17)

В случае (5-10) последует 27-21 или 27-22 и т.д. – удар с проходом в дамки, аналогичный вышеуказанному.

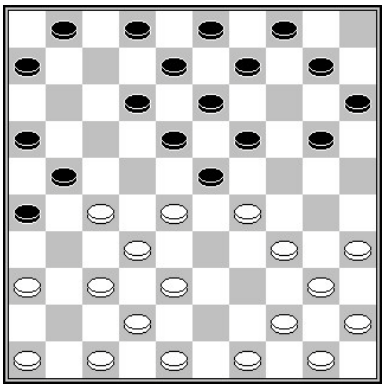
8. 43-38 (17-22)

Ход (5-10) дает возможность выполнить еще один удар с проходом в дамки: 27-22 (18x27) 32x21 (23x43) [взятие ходом (23x41) практически ничего не меняет] 49x38 (16x27) 38-32 (27x29) 34x5.

9. 28x17 (12x21)
10. 33-28 (7-12)

В случае (5-10) снова последует удар с проходом в дамки: сначала 27-22, затем 38-33 и т.д.

11. 39-33 (5-10)
12. 33-29! (см. диаграмму).



Последний ход белых создает угрозу проведения комбинации 27-22 (18x27) 29x7 (1x12) 38-33 (27x29) 34x5. Поэтому в случае:

a) (10-14) последует 29-24! (19x39) 28x10 и т.д. [+1 шашка];

b) (12-17) последует удар с проходом в дамки, аналогичный вышеуказанным;

c) (20-24) последует 29x20 (15x24) 27-22, а затем 38-33 и т.д. [дамка на поле 5].

Единственный удовлетворительный ход – (9-14). Продолжение в реальной партии:

12... (1-7)?
13. 37-31! (26x37)
14. 32x41 (21x43)
15. 48x39! (23x32)
16. 29-24 (20x29)
17. 34x5 [дамка].

ВАШ ХОД!

В этой партии, сыгранной двумя начинающими шашистами, игроки не заметили 11 комбинаций. Моменты, в которые они могли проводиться, указаны курсивом после соответствующих ходов. Найдите эти комбинации!

1. 32-28 (18-23)
2. 38-32 (12-18)
3. 31-27 (17-21)
4. 42-38 (20-25) ***a***
5. 47-42 (7-12) ***b***
6. 37-31 (14-20)
7. 27-22 (18x27)
8. 31x22 (11-17)
9. 22x11 (16x7)
10. 36-31 (20-24) ***c***
11. 41-36 (10-14) ***c***
12. 31-26 (7-11)
13. 26x17 (11x22)
14. 28x17 (12x21) ***d***
15. 33-28 (21-26)
16. 39-33 ***e*** (13-18)
17. 44-39 (8-12)
18. 46-41 ***f*** (6-11) ***g***
19. 41-37 (11-16)
20. 50-44 (5-10)
21. 34-29 (23x34)
22. 40x20 (15x24)
23. 44-40 (10-15)
24. 39-34 (14-20)
25. 49-44 (9-13)
26. 44-39 (4-9)
27. 32-27 (1-7)
28. 37-32 (7-11) ***h***
29. 36-31 (26x37)
30. 32x41 (11-17) ***i***
31. 42-37 (2-8)
32. 37-32 (17-21)
33. 48-42 (21-26)
34. 42-37 (9-14)
35. 41-36 (3-9)
36. 34-29 ***j*** (25-30)
37. 40-34 (20-25)
38. 29x20 (15x24)
39. 34-29 ***k***

РЕШЕНИЯ

a) Удар «рикошет»: 27-22 (18x27) 34-30 (25x34) 40x18 (13x22) 28x26.

b) Выигрыш шашки: 27-22 (18x27) 34-30 (25x34) 40x7 (1x12) 28-23 (19x28) 33x31.

c) Выигрыш шашки: 33-29 (24x22) 34-30 (25x34) 40x16.

d) Выигрыш двух шашек: 34-30 (25x34) 40x18 (13x22) 33-29 (24x33) 39x26.

e) Удар «бомба», выполняемый черными: (24-30) 35x24 (19x39) 28x10 (39x37) 42x31 (26x37).

f) Удар черных с проходом в дамки: (24-30) 35x22 (12-17) 28x10 (17x46).

g) Удар Филиппа: 28-22 (18x27) 32x21 (26x17) 34-30 (25x34) 40x16.

h) Удар с проходом в дамки: 28-23 (19x37) 42x31 (26x37) 34-30 (25x34) 39x6.

i) 28-23 (19x28) [лучше сыграть (18x29) 34x14 Б+1 шашка] 33x11 (16x7) 34-30 (25x34) 39x17.

j) Удар черных с проходом в дамки: (16-21) 27x16 (18-22) 28x17 (12x21) 16x27 (19-23) 29x18 (13x42) 38x47 (24-30) 35x24 (20x49).

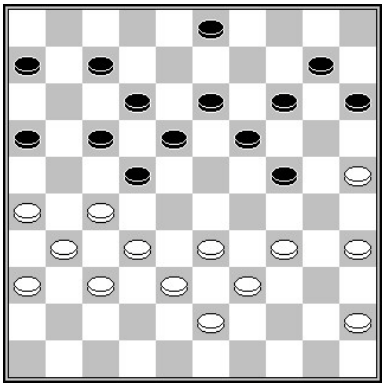
k) (18-23) 29x7 (24-29) и если:

- 35x24, то (19x30) 33x35 (8-12) 7x18 (13x44) Ч +;

- 33x24, то (8-12) 7x18 (13x44) 24X4 (44-49) 35x24 (49x27) =.

Заключение

В заключение, приведу позицию, возникшую в одной из партий, которую я играл в этом году в клубе «Damier villeurbannais» во время сеанса одновременной игры с двадцатью шашистами.



В этой позиции белые начинают и выигрывают, последовательно используя угрозу, гамбит и цугцванг.

1. 34-29 (3-9) [вынужденный ход, так как ход (15-20) дает возможность провести комбинацию 35-30 (24x35) 29-23 (19x28) 32x23 (33x4)]
2. 29x20 (15x24)
3. 26-21! (17x26)
4. 32-28!!

И черные попадают в цугцванг – они не могут позволить белым совершить взятие из-за последующей серии ходов 28x8 (13x2) 37-32!(26x28) 33x15. Поэтому в случае:

a) (12-17) последует удар с проходом в дамки на поле 5: 35-30 (24x35) 25-20 (14x25) 27-21 (16x27) 37-32 (26x37) 32x5;

b) (16-21) последует серия ходов 28x8 (21x41) 36x47 (13x2) 38-32 (26x28) 33x15.

Как это ни парадоксально, но после вышеуказанного хода 4. 32-28 черные могут сдаваться, хотя у них на одну шашку больше!

Содержание

Введение....7

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ....11
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ ОБ ИГРЕ В ШАШКИ....11

Правила игры....13
ШАШЕЧНАЯ ДОСКА....13
ШАШКИ....13
ПЕРЕДВИЖЕНИЯ ПРОСТЫХ ШАШЕК....14
Простое передвижение....14
Взятие....14
ПРЕВРАЩЕНИЕ ПРОСТОЙ ШАШКИ В ДАМКУ....15
ПЕРЕДВИЖЕНИЯ ДАМКИ....15
Простое передвижение....15
Взятие....15
ВЫИГРЫШ....16
НИЧЬЯ В ЭНДШПИЛЕ....16
ОСОБЫЕ ТРЕБОВАНИЯ....16
НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ....17

Комбинации....19
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ....19
УДАР....21
ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ МЕХАНИЗМЫ....22
СПЕЦИАЛЬНЫЕ МЕХАНИЗМЫ....24
Взятие по правилу большинства....24
Роздых....24
Турецкий удар....25
ВАШ ХОД!....26

РЕШЕНИЯ 49

Позиционная игра....53
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ 53
ОЧЕРЕДНОСТЬ ХОДА....54
СВЯЗКИ....55
СКОВЫВАНИЕ ПЕРЕДВИЖЕНИЙ 55
ОТСТАЛЫЕ ШАШКИ....56
СТРАТЕГИЧЕСКИ ВАЖНЫЕ ПОЛЯ....58
УДАРНЫЕ КОЛОННЫ....59
ТЕМПЫ....60
ВЫЖИДАТЕЛЬНЫЕ ХОДЫ 62
ВАШ ХОД! 63
РЕШЕНИЯ 65

ЧАСТЬ ВТОРАЯ.....67
КАК ВЕСТИ ИГРУ 67

Дебюты....69
ХОДЫ ШАШКАМИ НА ДАМОЧНЫХ ПОЛЯХ....69
Ход шашкой, находящейся на поле 46 (5) 69
Ход шашкой, находящейся на поле 48 (3) 70
Ходы шашками на полях 49 и 50 (1 и 2) 71
СВЯЗКА ЛЕВОГО ФЛАНГА 71
ХОД ШАШКОЙ, НАХОДЯЩЕЙСЯ НА ПОЛЕ 35 (16)....72
Освобождение от связки Фабра....72
Вариант Розенбурга....72
Отложенный вариант Розенбурга 72
ВАРИАНТЫ ДЕБЮТА 73
ЗАКРЫТЫЕ ДЕБЮТЫ 73
Дебют Рафаэля....73
ОТКРЫТЫЕ ДЕБЮТЫ....75
Вариант Шефно (Chefneux)....75

Дебют Янсена 75
Французский дебют 75
ТЕМА КОМБИНАЦИЙ. 76
УДАР «СТРЕЛА» 76
Дебют № 1 76
Дебют № 2 76
Дебют № 3 76
Дебют № 4 76
ВАШ ХОД! 77
РЕШЕНИЯ 79

Связка правой части центра 81
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ 81
ПЛАН ИГРЫ В НАПАДЕНИИ 82
Первый план игры – лишение соперника хороших ходов 82
Второй план игры – комбинации на связанном фланге 83
КАК СОЗДАВАТЬ СВЯЗКУ 83
ПЛАН ИГРЫ В ЗАЩИТЕ 85
Первый план игры – давление на шашку на поле 33 85
Второй план игры – контроль над правым флангом 86
ВАШ ХОД! 86
РЕШЕНИЯ 91

Построение «рогатка» 93
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ 93
ПЛАН ИГРЫ 94
КАК СОЗДАТЬ ПОСТРОЕНИЕ «РОГАТКА» 96
ПЛАН ИГРЫ В ЗАЩИТЕ 97
Освобождение от связки 97
Вторжение на поле 23 97
Занятие полей 21 и 28 98
ВАШ ХОД! 98
РЕШЕНИЯ 103

Коловая шашка 105
НАЧАЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ 105
ПЛАН ИГРЫ 106
КАК ПОСТАВИТЬ КОЛОВУЮ ШАШКУ 107
ПЛАН ИГРЫ В ЗАЩИТЕ 108
Первый план игры 108
Второй план игры 109
ВАШ ХОД! 110
РЕШЕНИЯ 115

Эндшпили 117
ОКОНЧАНИЯ. ДАМКА ПРОТИВ ПРОСТЫХ ШАШЕК 118
Связка 118
Нападение на расстоянии 119
ОКОНЧАНИЯ С ДАМКАМИ 119
Прием «петля» 119
Прием «столбняк» 120
ОКОНЧАНИЯ С ЧЕТЫРЬМЯ ШАШКАМИ 121
ВАШ ХОД! 122
РЕШЕНИЯ 128

Партии с комментариями 131
Партия № 1 131
Партия № 2 133
Партия № 3 135
Партия № 4 136
ВАШ ХОД! 137
РЕШЕНИЯ 138
Заключение 139

Champion de France en 1982, finaliste du championnat du Monde en 1984 à Dakar, Jean-Pierre Dubois révèle les techniques de jeu pratiquées en compétition.

Après une présentation du jeu de position et du jeu de combinaison, ce livre montre quelles sont les formations à rechercher en partie et comment les utiliser pour exécuter des coups de dames. Enfin, l'étude des débuts et fins de parties permet d'acquérir le bagage technique indispensable pour aborder n'importe quelle partie comme un champion.



ISBN 2-7328-0479-7