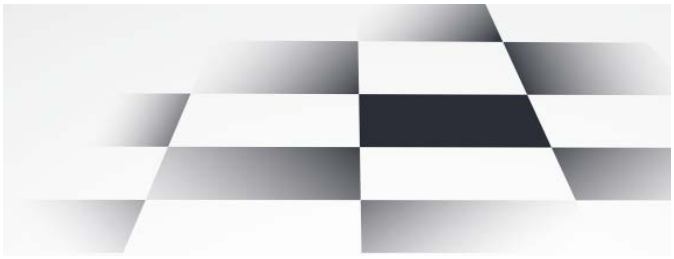
FFJD
Fédération Française
de Jeu de Dames

КНИГА 2

СТРАТЕГИЯ СВЯЗЫВАНИЯ ДЕЙСТВИЙ СОПЕРНИКА В ШАШКАХ



Жан-Пьер ДЮБУА

Национальный мастер, чемпион Франции

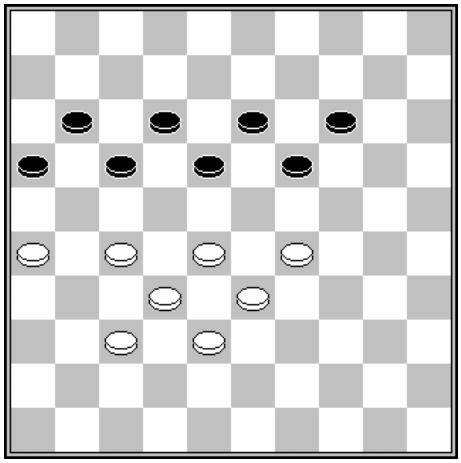
ВВЕДЕНИЕ

Первая книга помогла вам научиться видеть на несколько ходов вперед, в частности, мысленно переставлять шашки и видеть позицию, получившуюся в конце вашего анализа. Кроме того, решение шашечных задач позволило вам ознакомиться с видом логических рассуждений, основанных на отборе наиболее вероятных предположений с их последующей сортировкой и выбором хода. Все эти развитые вами способности вам впоследствии понадобятся. В этой книге рассматриваются принципы, которыми руководствуются при логических рассуждениях. Очевидно, вы смогли бы прекрасно понять и усвоить эти принципы и без предыдущего этапа обучения, но тогда было бы невозможно их применять на практике.

В шашках нет правил важнее основополагающих принципов.

Вы научитесь осторожно относиться к утверждениям самоуверенных игроков, которые громогласно заявляют, что для успешной игры следует соблюдать определенные правила. Каждое такое утверждение необходимо проверять и перепроверять.

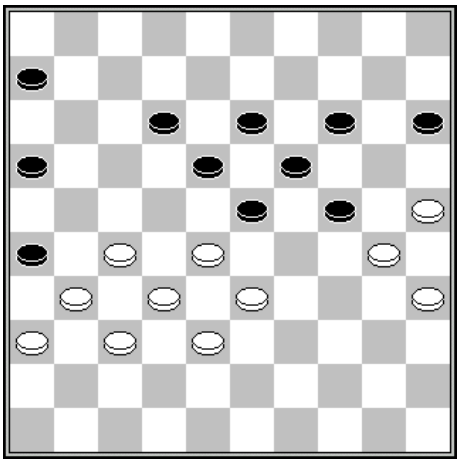
Единственное, в чем мы можем быть уверены, это в том, что в шашки всегда играют два игрока, сидя друг напротив друга, так как каждый игрок должен передвигать свои шашки с одного поле на другое, все время вперед и вперед. Вы увидите, что продвижение вперед можно замедлить, делая размены назад, но, как говорится, это приведет лишь к тому, чтобы «уйти, собраться с силами и вернуться». В этой книге мы узнаем, что **основная стратегическая цель – это связывание передвижений всех шашек соперника**, чтобы заставить его жертвовать свои шашки, не получая ничего взамен. Рассмотрим следующий пример.



Предположим, что сейчас ход черных. Если они решат сделать ход (14-20), то белые не оставят им никаких шансов, просто сыграв 29-23 (18x29) 33x15, в результате чего выиграют шашку и пройдут в дамки. Любой другой ход черных приведет их к жертве не менее одной шашки. Эта ситуация – своего рода блокада.

Теперь рассмотрим ту же позицию, но ход белых. В этом случае можно сделать выжидательный ход 37-31 и связать передвижения черных, как в предыдущем случае.

Почему передвижения черных связаны? Первая причина – у них нет ни одной ударной колонны. Вторая причина – они не заняли ни одно из стратегически важных полей в центре: поле 22, 23 или 24. И последняя, но, несомненно, наиболее важная причина – у белых отличная позиция, в которой одновременно сочетаются наличие ударных колонн, занятие центральных полей 27, 28, 29 и наличие выжидательного хода (на случай необходимости).



Позиция на диаграмме слева представляет собой еще один случай связывания передвижения шашек. Сейчас ход белых. У них нет другого выбора, кроме как использовать свою ударную колонну, сыграв 27-22 (18x27) 31x22, но из-за этого их выдвинутая вперед шашка, расположенная на поле 22, подвергнется нападению ходом (12-18) и окажется беззащитной.

В этой книге мы сформулируем и разовьем **принцип свободы передвижения**, вернее, **относительной свободы передвижения**. Эта свобода передвижения выражается в **активном развитии собственных шашек, которое бы мешало активному развитию шашек соперника**. Смысл двух ключевых слов («активный» и «мешать») будут позднее проиллюстрирован на примерах.

Во время игры все шашки одинаковы, и поэтому трудно сказать, какой шашкой желательно в данный момент сделать ход.

Этим-то шашки и интересны. Исходя из оценки позиции, определяют несколько подходящих ходов, но выбирают только один. По мере накопления опыта вы постепенно научитесь точнее оценивать позиции и просчитывать наиболее перспективные варианты. Сейчас мы только в начале этого процесса, и вам важно ознакомиться с основополагающими элементами, которыми в дальнейшем будете руководствоваться в своих рассуждениях.

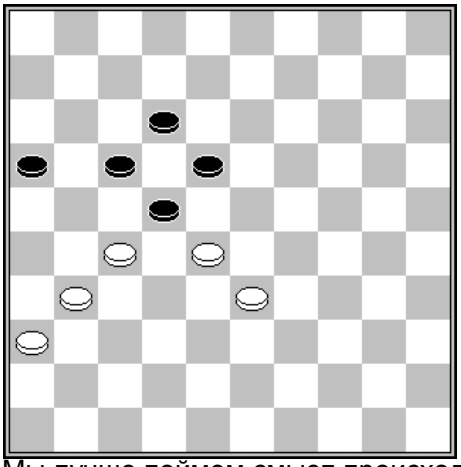
Предлагаю вам вместе со мной пройти по этому маршруту, осваивая его поэтапно.

- **Первый этап** – оценка видов связок
  - Клещи
  - Связка Вейса
  - Классическая система игры
- **Второй этап** – понимание, на чем основывается свобода передвижения
  - Ударные колонны
  - Выжидательные ходы
  - Занятие территории
- **Третий этап** – оценка в контексте относительной свободы передвижения
  - Взаимосвязь между позицией и комбинацией
  - Логические рассуждения и расчеты

Первый этап. Связки

Связка фланга (клещи)

Начнем рассмотрение с особого вида связки (сплетения). Я решил использовать термин «сплетение» (enchevêtrement), так как он мне кажется более нейтральным, чем термин «связка» (enchaînement). Связанные шашки представляются чем -то слабым, что не соответствует действительности. Однако наличие сплетений шашек значительно уменьшает количество удовлетворительных ходов и приводит к ситуациям типа «пан или пропал».



Мощный механизм связки

Вот характерная позиция связки фланга. Видно, что белые могут всегда освободиться от связки, сделав ход 31-26. У черных нет такого хода, и, чтобы выйти из положения, они должны найти другие возможности.

Следует заметить, что этот вид связки также называется «клещи».

Мы лучше поймем смысл происходящего, начав рассмотрение игры с первых ходов партии. После:

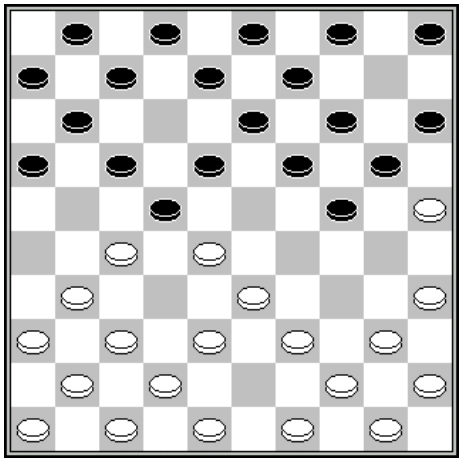
1. 33-28 20-24
2. 34-30 15-20
3. 30-25 10-15
4. 39-33 18-22 ?

Последний ход нежелателен в этом виде позиций. Проанализируем, почему.

5. 43-39 12-18 ?

Черные не осознают опасности. Они могли бы ее избежать, используя свою ударную колонну на полях 14-20-24 и сыграв 5…(24-29) 6.33x24 (20x29), и после серии ходов 7.39-33 (19-24) 8.44-39 (14-20) 9.25x14 (9x20) черные окажутся в абсолютно неравной, но не проигрышной позиции. После вышеуказанного хода черных белые наносят сокрушительный удар, создав связку ходом:

6. 32-27



Тогда становится ясно, что у черных нет практически ни одного удовлетворительного хода.

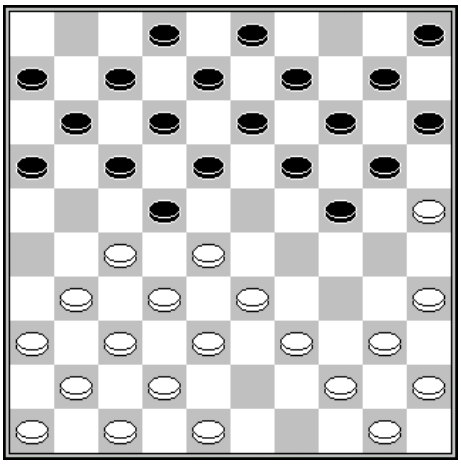
Анализируя позицию лишь на 4 хода вперед, черные могли бы обнаружить, что, сделав свои три резервных хода (7-12), (1-7), (5-10), они были бы вынуждены пойти на размен шашкой на поле 24, сделав ход (24-29), и проиграли бы эту шашку.

6… (7-12)

В случае 6...(24-29) 7.33x24 (22x33) [в случае (20x29) белые выигрывают 3 шашки, сыграв 8.39-34] 8.39x28 (20x29) белые выигрывают одну шашку серией ходов 9.28-22 (17x28) 10.27-21 (16x27) 11.31x24 (19x30) 12.25x34.

7. 38-32 (1-7)
8. 49-43 (4-10)
9. 43-38

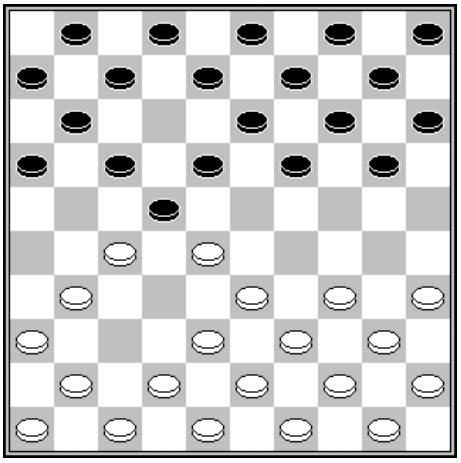
Передвижения черных полностью связаны.



После практически вынужденного размена 9…(24-29) 10.33x24 (20x29) белые выигрывают одну шашку ходом 11.28-23 (19x28) 12.32x34.

К счастью, с момента, когда от данного вида связки можно избавиться, связка становится неопасной. Поговорим снова о дебюте.

1. 32-28 (18-22)
2. 37-32 (12-18)
3.32-27



Черная шашка на поле 22 надежно зажата в клещи, но черные могут от них удачно освободиться, сыграв:

3… (19-23)
4. 28x19 (14x23)

Именно наличие трех шашек на одной диагонали 10-14-19 позволяет устранить белую шашку с центрального поля 28 и обосноваться в центре.

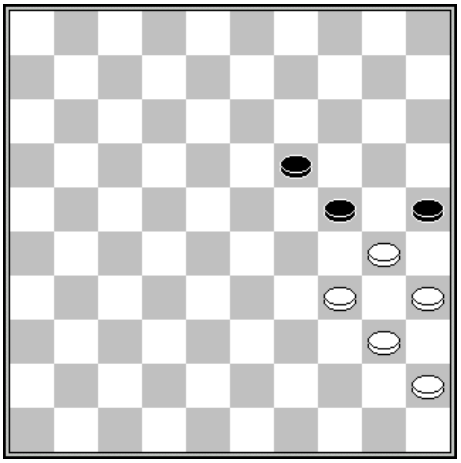
Очевидно, если бы черные сделали ход 3…(20-24), то события приняли бы другой оборот, так как впоследствии, освобождаясь от связки, черные столкнулись бы с большими трудностями.

Что надо запомнить. В некоторых случаях связка фланга (клещи) может оказаться мощным средством для связывания передвижений шашек соперника.

Что надо иметь в виду. Надо обращать внимание на наличие ударных колонн. Именно они позволят освободиться от связки.

Связка Вейса

На диаграмме справа видно, что передвижения пяти белых шашек связаны тремя черными шашками. Этот вид связки носит имя первого чемпиона мира. Он добровольно шел на создание связки и всегда находил способ, как от нее освободиться с выгодой для себя или как провести восхитительные комбинации. Этот вид связки регулярно применяется большинством зарубежных игроков. **Причина этого не только в построении из пяти шашек, но и в ее успешном применении.**



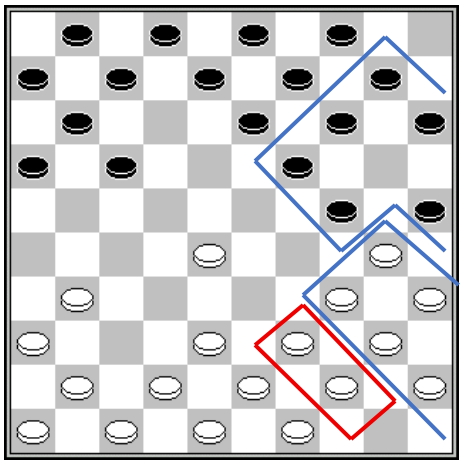
Как мы уже видели, в дебюте с помощью связки типа «клещи» два ряда полей (поля 21 – 35) могут быстро оказаться сильно перегруженными. Трудно дать рекомендации, как надо играть в дебюте. Гораздо проще сказать, что нельзя делать. Следует иметь в виду, что цель этой книги – научиться связывать передвижения шашек соперника, при этом, очевидно, нежелательно оказаться связанным самому – это далеко не лучший способ достижения вышеуказанной цели.

Чтобы лучше понять, к чему это может привести одного из игроков, если он позволит связать передвижения шашек на своем правом фланге, не создав при этом активной ударной колонны, предлагаю рассмотреть следующий дебют.

1.34-30 (20-25)
2.39-34

Белые намеренно допускают связку своего правого фланга. Вместо вышеуказанного хода 39-34 обычно делают серию ходов 2.32-28 (25x34) 3.39x30 или даже играют в более наступательной манере: 2.30-24 (19x30) 35x24.

2… (14-20)
3.44-39 (10-14)
4.50-44 (5-10)
5.33-29 (18-23)
6.29x18 (12x23)
7.32-28 (23x32)
8.37x28 (20-24)



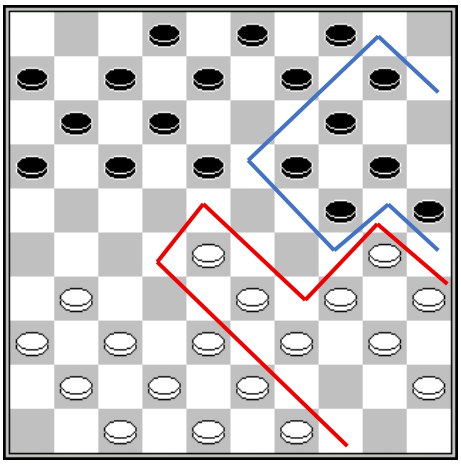
В этой позиции сложно сказать что-то определенное. Пять белых шашек, обведенных синей линией, сдерживаются шестью черными шашками. Для обеспечения связки задействована еще одна шашка. На первый взгляд, это нецелесообразно. Но если немного подумать, то можно задаться вопросом, какая ценность двух шашек, обведенных красной линией. В этом-то все и дело. Продолжим рассмотрение партии.

9.39-33

Это неправильный ход, так как будет способствовать связыванию передвижений белых шашек.

Белые могли бы вести активную, но не представляющую опасности игру, сделав ход 9.41-37, а затем 10.38-32 с целью занять центральное поле 23 на стороне соперника ходом 11.28-23. Существуют и другие возможности, но говорить о них пока рано.

9… (7-12)
10.44-39 (13-18)
11.41-37 (15-20)
12.46-41 (1-7)



Ситуация претерпела значительные изменения. Восемь белых шашек, обведенных красной линией, сдерживаются шестью черными шашками, обведенными синей линией.

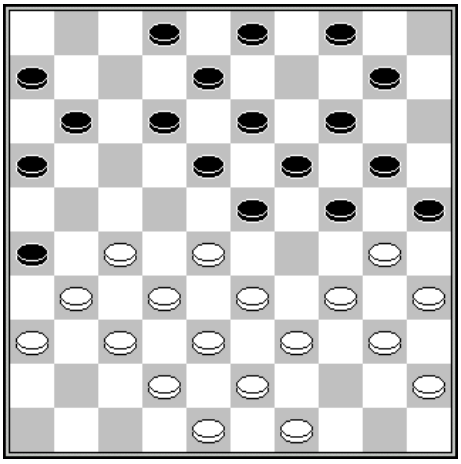
13.38-32

Этот ход приводит к обострению ситуации. Ход 13.31-27 давал бы немного больше надежды.

13… (9-13)
14.42-38 (18-23)

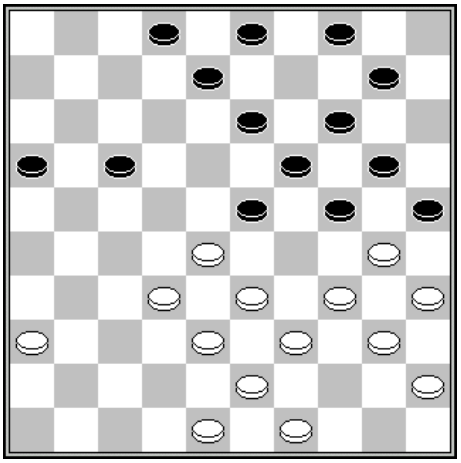
Очень сильный ход, который немного сильнее связывает передвижения белых.

15.47-42 (12-18)
16.31-27 (7-12)
17.36-31 (17-21)
18.41-36 (21-26)



У белых не осталось удовлетворительных ходов. Им остается только пойти на самоубийственный размен.

19.27-22 (18x27)
20.31x22 (12-18)
21.37-31 (26x37)
22.42x31 (18x27)
23.31x22 (11-17)
24.22x11 (6x17)



Возникает позиция, в которой связаны передвижения всех белых шашек. Действительно, после хода:

A) 25.36-31 черные выигрывают шашку, проведя комбинацию (17-22) 26.28x17 (23-29) 27.34x23 (19x26).

B) 48-42 с помощью той же комбинации черные проходят в дамки.

C) 34-29 белые проигрывают две шашки в результате серии ходов (23x34) 40x29 (25x23).

D) 49-44 последует ход черных (4-9), и белым остается только отступить, чтобы собраться с силами и вернуться.

Что надо запомнить. Связывать свой правый фланг опасно. В этом случае нужно играть на очень высоком уровне. Существует риск больше проиграть, чем выиграть.

Что надо иметь в виду. Оказавшись в связке, следует вести активную игру, то есть иметь ясную цель.

Для любознательных

Мы только что рассмотрели две совершенно различные темы: «Клещи» и «Связка Вейса». Теперь предлагаю на мгновение остановиться и объединить их. Это не просто какое-то упражнение. Речь пойдет о дебюте, разыгранном на высоком международном уровне. Исер Куперман, многократный чемпион мира (в период между 1960 и 1980 годами), регулярно участвовал в международных соревнованиях. Могу еще добавить, что мы с ним играли партию на чемпионате мира 1984 года в Дакаре. Рассмотрим этот вопрос.

1. 32-28 (18-22)

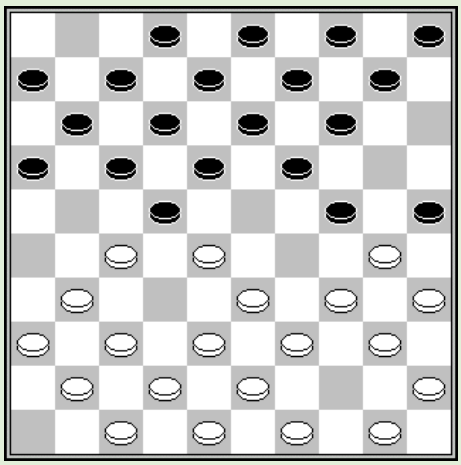
Черные разыгрывают голландский дебют.

2. 37-32 (12-18)
3. 41-37 (7-12)
4. 46-41 (1-7)
5. 34-30 (20-25)
6. 40-34

Белые добровольно идут на создание связки.

6… (15-20)
7. 44-40 (20-24)
8. 32-27

Диаграмма



А вот то, что нам нужно. Две темы объединились.

Не следует забывать, что черные делают ход после белых и что последний выжидательный ход делают именно черные.

Продолжим рассмотрение партии.

9. .. (10-15)

10. 49-44 !

Замечательный ход. Ход 50-44, вероятно, был бы проигрышным. Однако продемонстрировать это довольно сложно.

10… (4-10)

Тоже замечательный ход. После (5-10) была бы вынужденная серия ходов 11.37-32 (14-20) 12.41-37 (19-23) [в случае (9-14) или (10-14) белые использовали бы свою ударную колонну 28-32-37 для продвижения в центр ходом 28-23 с выигрышем шашки вне зависимости от взятия]. 30x19 [в случае 28x19 последует (24-29), что приводит к уравновешиванию игры] (23x14) и т.д.

11. 37-32 (14-20)

12. 41-37 (10-14)

13. 28-23

В случае хода 13.47-41 последний выжидательный ход делают черные, сыграв (5-10), после чего белые проигрывают шашку.

13… (18x29)

14. 34x23 (25x34)

15. 39x30

В этой позиции видно, как важно наличие шашки на дамочном поле 50.

15. 19x39

16. 30x10 (5x14)

17. 44x33 и т.д.

Теперь позиция абсолютно равная.

Классическая система игры

Предварительные замечания

Несмотря на предыдущие примеры, я хотел бы продемонстрировать, что, если один из игроков пожелает создать связку, то стратегия связывания передвижения шашек соперника может применяться с первых ходов партии. Тогда преимущество будет у стороны, у которой меньше связанных шашек. В этом случае используется одна из двух стратегий: или сохранить связку, или освободиться от нее, взяв на себя соответствующие риски.

Рекомендую на первых порах избегать связок. Постепенно вы научитесь активной игре и тогда можно будет рисковать. С другой стороны, никогда не упускайте возможность связывать передвижения шашек соперника. Зачастую вам удастся успешно сыграть, а если не удастся, то благодаря ходам, сделанным вашим соперником, вы узнаете, почему не получилось.

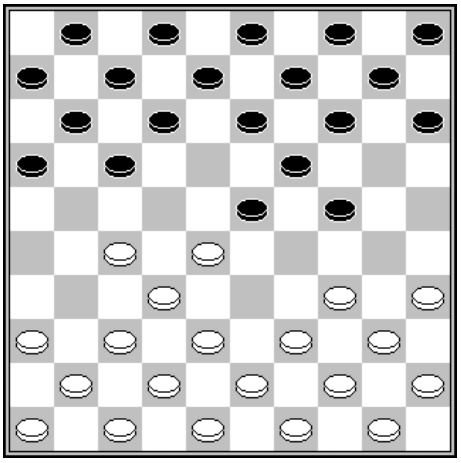
Бывает, в связке можно больше выиграть, чем проиграть.

Последнее сплетение, которое я вам предложил проанализировать, рекомендуется и даже настоятельно рекомендуется использовать, так как речь идет о взаимной связке в центре, которая широко применяется в шашках до настоящего времени. Этой связкой активно пользовались все французские чемпионы мира вплоть до конца первой половины XX века. Появление на соревнованиях советских участников и смелые подходы нидерландских шашистов новой волны заставили пересмотреть теорию шашек и вытеснили эту «классическую» систему игры на второй план. Тем не менее, это основополагающая система, которую важно хорошо знать. В ее основе лежат простые принципы, но их применение зачастую вызывает трудности. Поясним это подробнее на примере следующего дебюта.

1. 33-28 (18-23)

2. 31-27 (20-24)

Только что сделаны первые два хода, характерные для классической системы игры. Шашки обеих сторон равномерно распределены в центре, занимая по два поля на пятой горизонтали.



Позиция симметрична, и непонятно, каким был бы хороший план игры для одной или другой стороны.

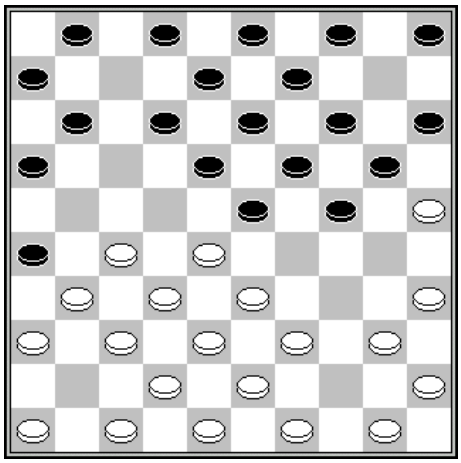
Будем по-прежнему применять стратегию связывания передвижения шашек соперника. Поначалу в этой схеме симметричной игры белые находятся в невыгодном положении, так как последний ход сделают черные.

Рассмотрим следующий случай.

3. 34-30 (17-21)
4. 39-33 (12-18)
5. 44-39 (7-12)
6. 37-31 (14-20)
7. 41-37

Следует заметить, что нападение ходом 31-26 приведет к проигрышу шашки (соперником будет проведена известная комбинация под названием «удар «крюк»»). После 7.31-26 (24-29) вне зависимости от выбранного белыми варианта взятия черные продолжат (29-34) 40x29 (23x25).

7… (10-14)
8. 30-25 (21-26)



И мы приходим к интересной абсолютно симметричной позиции. Левые фланги обеих сторон связаны. Что должны сделать белые?

Прежде всего, не делать ход 9.39-34, на который соперник может ответить ударом «бомба»: (24-30) 10.35x24 (19x39) 11.28x10 (39x28) 12.32x23 (5x14) и т.д.

Кроме того, не рекомендуется делать ход 40-34, после которого черные могут освободить свой левый фланг от связки ходом (24-30) или (24-29).

И наконец, в ответ на выжидательный ход 9.49-44 или 9.50-44 также последует выжидательный ход (1-7), что ничего не дает (ни хорошего, ни плохого).

Поэтому белые должны сыграть так:

9. 27-22 (18x27)
10.31x22

Теперь у белых одна шашка подвержена нападению на пятой горизонтали. Однако результаты анализа показывают, что ее можно защитить. Белым лишь остается пройти по этому тернистому пути.

Что произошло? Были ли у белых другие, более благоприятные возможности?

К счастью, ответ на этот вопрос положительный. Ошибка белых в том, что они получили сразу две проблемы: **связку левого фланга и несвоевременную очередь хода**. Очередность хода поменять невозможно, но довольно легко избежать связки своего левого фланга. Достаточно было вместо хода 41-37 сначала сделать ход 30-25, а затем при необходимости сделать ход 31-26, не боясь удара «крюк».

Что надо запомнить. В классической системе игры не рекомендуется оставлять связанным свой левый фланг. Рекомендую опробовать этот дебют в игре с компьютерной программой или, еще лучше, с участниками своего шашечного клуба. Это вам также поможет быстро разобраться в различных нюансах и оценить риски.

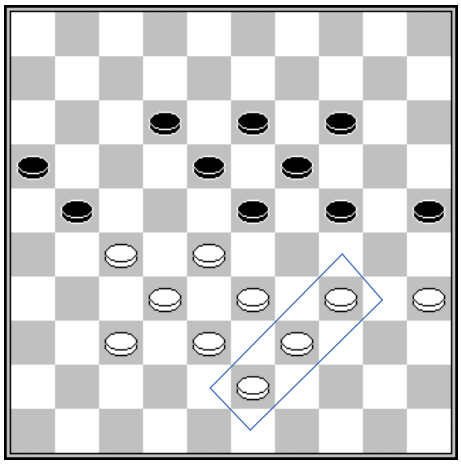
Что надо иметь в виду. В классической системе игра в центре ведется очень вяло. Основные действия происходят на флангах.

Второй этап. Свобода передвижения

Ударные колонны

Как мы увидели, если одна из сторон не препятствует другой стороне связать передвижение своих шашек, то стратегия связывания передвижений соперника может применяться уже с первых ходов партии. Мы также упоминали, что наилучшее средство для восстановления свободы передвижений – это ударные колонны.

Рассмотрим этот вопрос.



Предположим, что сейчас ход белых. У них выбор невелик. Ход 28-22 проигрышный – в ответ на него сразу последует (23-28) 34x23 (18x40) 35x44 (21x41). Создается впечатление, что передвижения белых связаны. К счастью, ударная колонна из трех шашек, обведенная на диаграмме линией, позволяет белым «освободиться от связки», сыграв 34-30 (25x34) 39x30.

Для любознательных

Рассмотрим предыдущую позицию, но теперь представим себе, что сейчас ход черных. Как видно, в этом случае они бы обладали важной свободой передвижения, так как могут сделать ходы (21-26), (23-29) или даже (12-17), а также (14-20). Какой из этих четырех ходов выбрать? Чемпионы рекомендуют сыграть:

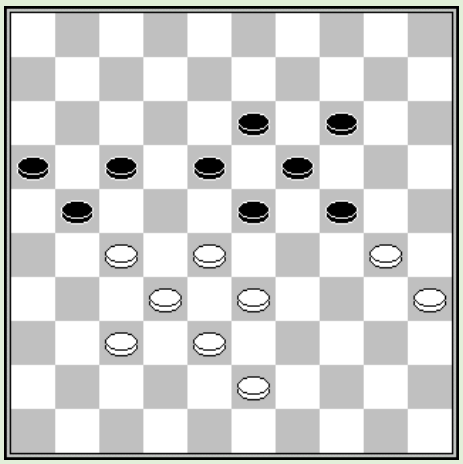
1... (12-17)

так как этот ход делает бессмысленной следующую естественную попытку освободиться от связки.

2. 34-30 (25x34)

3. 39x30

Таким образом, получаем следующую позицию.



Черные выигрывают, умело сыграв:

3... (17-22)

4. 28x26 (23-28)

5. 32x12 (13-18)

6. 12x23 (19x48)

7. 30x10

А теперь черная дамка берет четыре шашки ходом:

7...48x47

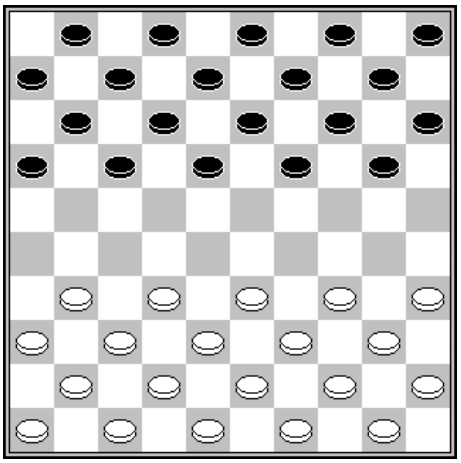
Белые могут сдаваться.

Ударные колонны состоят из трех соседних шашек, находящихся на одной диагонали (если ни одна из них не расположена у края шашечной доски). Если одна из шашек находится у края шашечной доски, то для ударной колонны достаточно двух шашек.

Ударные колонны формируются во время игры.

Роль ударных колонн разнообразна: они могут помочь продвинуться вперед, расширить свою территорию, обеспечить выжидательные ходы или даже освободить место для сзади расположенных шашек либо связать передвижения шашек.

Рассмотрим начальную позицию.



После обычного первого хода:

1. 32-28

Теперь в распоряжении черных девять возможных ходов. Например,

1... (19-23)
2. 28x19 (14x23)

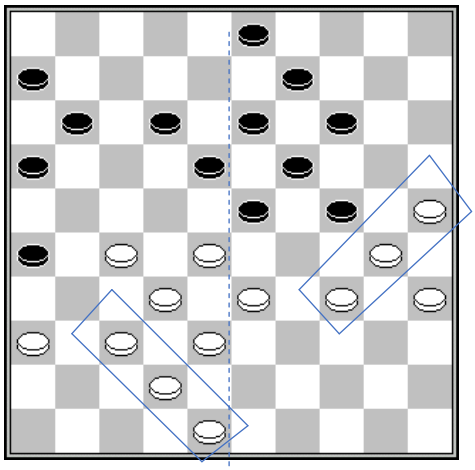
Что произошло?

Черные устранили удачно расположенную на пятой горизонтали шашку соперника (из центрального поля 28) и поместили собственную шашку на центральное поле 23. Это не дает никакого преимущества, так как не связывает передвижения белых шашек. Разумеется, получается равная позиция, но она позволяет черным ввести в игру все шашки на большой дороге, передвижения которых были связаны.

Это дает время, чтобы позднее подумать, как вести игру.

В дебюте естественным образом возникают многочисленные ударные колонны. По мере продвижения партии формировать ударные колонны шашистам придется самим.

При благоприятных обстоятельствах ударные колонны позволяют избежать связки. Этот вид ситуаций очень хорошо иллюстрируется с помощью следующей позиции.



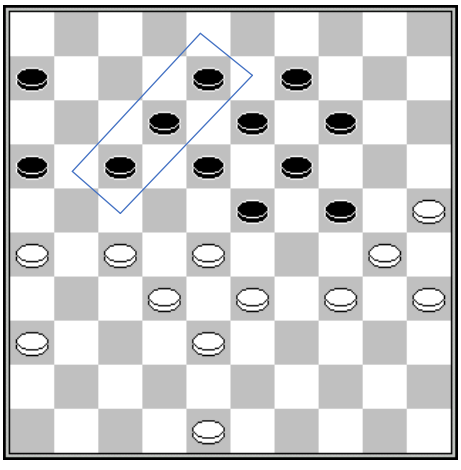
Ход белых. В их распоряжении две ударные колонны. На левой половине шашечной доски (слева от вертикальной черты на диаграмме) расположены восемь белых и шесть черных шашек. **Как правило, желательно играть в том месте доски, где у вас материальное преимущество.** Поэтому:

1.37-31 (26x37)
2.42x31

У черных две ударные колонны, но обе бесполезные. После (14-20) 25x14 (9×20)просто последует 30 -25, и у черных не будет ни одного удовлетворительного ответного хода. Другой размен (23-29) 34x23 (18×29) уводит черных в сторону их левого фланга и ничего не дает.

Для черных более выгодно создать ударную колонну 8-12-17.

2... (11-17)
3.31-26 (3-8)



Черные сформировали ударную колонну, которая может им помочь освободить свой правый фланг от шашек соперника, а также обеспечить себе целый ряд выжидательных ходов.

4.36-31

Ход, который не соответствует намерениям черных. Следует заметить, что размен 4.34-29 (23x34) 5.30x39 создал бы условия для проведения комбинации (24-29) 6.33x24 (19x30) 7.35x24 (18-22) 8.27x7 (8-12) 9.7x18 (13x44).

4... (23-29)

Черные вынуждены пойти на этот размен, так как серия ходов (17-21) 5.26x17 (12x21) была бы проигрышной – за ней бы последовал ход 6.31-26.

5. 34x23 (18x29)

6.27-22

Белые задействуют свои шашки на левом фланге.

6… (12-18)
7.22x11 (6x17)

После хода (16x7) белые бы стали полновластными хозяевами на своем левом фланге.

8.48-42

В ответ на естественный ход 8.31-27 последовало бы (29-34) 9.30x39 (24-29) 10.33x24 (19x30) 11.35x24 (18-22) 12.27x18 (13x44).

Теперь после следующей серии ходов партия свелась к ничьей.

8… (16-21)
10.31-27 (18-22)
11.27x16 (29-34)
12.30x39 (24-29)
13.33x24 (22x44)
14.26-21 (17x26)
15.16-11 (19x30)
16.35x24 и т.д. =

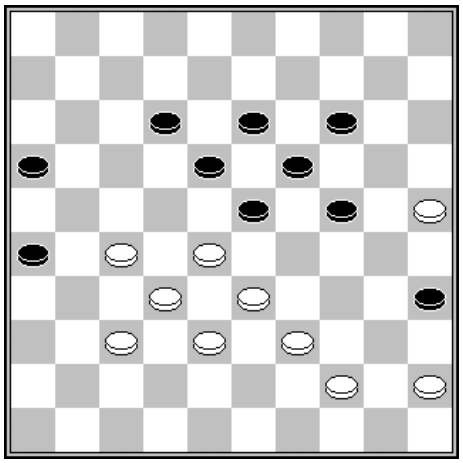
Что надо запомнить. Если встреча с шашками соперника представляется нежелательной, то создаются ударные колонны, гарантирующие нам свободу передвижения.

Что надо иметь в виду. Не все ударные колонны полезные. В первую очередь, их предназначение – снять ограничения с передвижения сзади расположенных шашек.

Более подробно см. анализ первой партии в разделе 4 книги «niveau 1 – sens du jeu» (Смысл игры. Уровень 1).

Выжидательные ходы

Речь идет о понятии, которое довольно трудно объяснить. Проще всего рассмотреть типичный пример.



Ход белых. Обратите внимание, что у черных нет полезных ударных колонн. Поэтому белым желательно найти способ, как пойти на сближение с черными и связать их передвижения; для этого последний ход надо оставить за собой.

Идеальный вариант – провести размен назад с участием шашки на поле 35.

1.44-40 (35x44)
2.39x50

Шашка, расположенная на поле 39, переместилась назад, что обеспечило белым два дополнительных выжидательных хода.

Теперь в распоряжении черных есть две возможные серии ходов, но они обе проигрышные из-за связывания передвижения черных шашек. Рассмотрим каждую из них.

A) 2...(23-29) 3.45-40 (18-23) 4.50-44 (12-17) 5.44-39 (13-18) 6.39-34 (17-21) 7.40-35 (29x40) 8.35x44 (23-29) 9.44-40 (18-23) 10.27-22 и черные могут сдаваться.

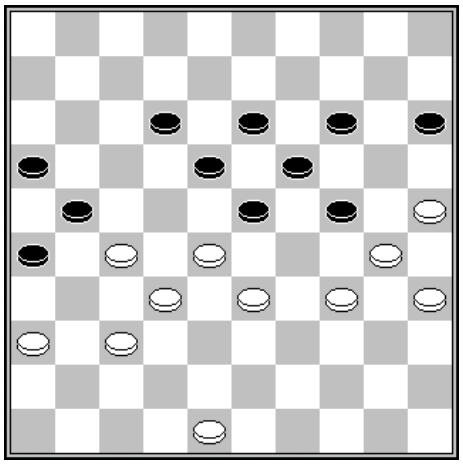
B) (12-17) 3.45-40 (17-21) 4.40-34 (24-30) 5.33-29 (30x39) 6.29-24 (19x30) 7.25x43 (13-19) 8.38-33 (14-20) 9.43-39 (20-24) 10.39-34 и белые выигрывают.

Как видно, в обоих случаях в распоряжении белых еще остается возможность размена и необходимые средства отступления для последующего полного связывания передвижения шашек соперника.

В каждом случае последний ход был бы за белыми, что вынуждает соперника жертвовать свои шашки.

Когда возможности ударных колонн исчерпаны, целесообразно использовать выжидательные ходы.

Ниже показана довольно удивительная позиция.

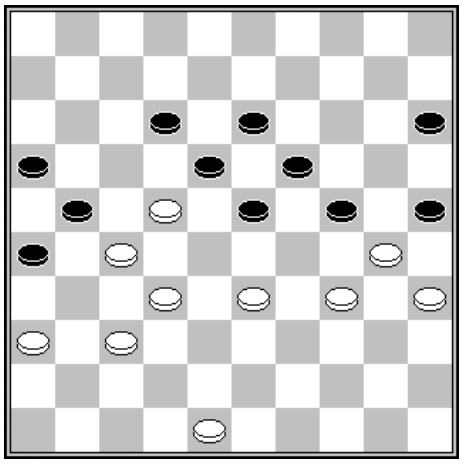


В распоряжении белых есть выжидательные ходы, которыми они не могут воспользоваться. Действительно, ход 1.48-42 или 1.48-43 сразу ведет к проигрышу – после него последует (23-29) 2.34x23 (18x47) или (18x49). Размен 1.34-29 (23x34) 2.30x39 не решает проблему, так как черные выигрывают шашку с помощью серии ходов (14-20) 3.25x23 (18x38) 4.32x43 (25x23). Создается впечатление, что передвижения белых шашек полностью связаны. Тем не менее, не хочется признавать поражение, когда на шашечной доске еще столько шашек. Однако у белых есть способ, как грамотно воспользоваться имеющимися у них выжидательными ходами.

Странно, но именно у белых есть возможность выиграть, используя гамбит.

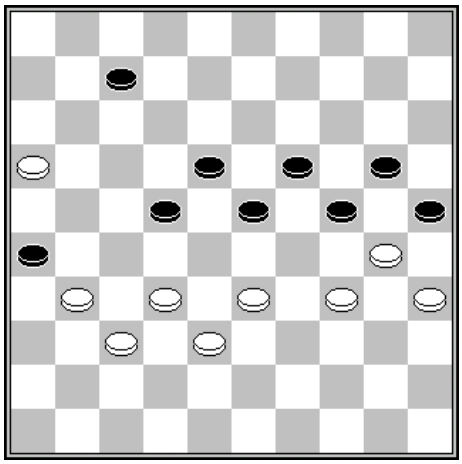
1.25-20 ! (14x25)

2.28-22 !



Ситуация резко изменилась. У черных на одну шашку больше, но связаны передвижения именно их шашек.

2… (12-17)
3. 22x11 (16x7)
4. 27x16 (18-22)
5. 36-31 (13-18)
6. 48-43 (15-20)
7. 43-38



Передвижения черных полностью связаны.

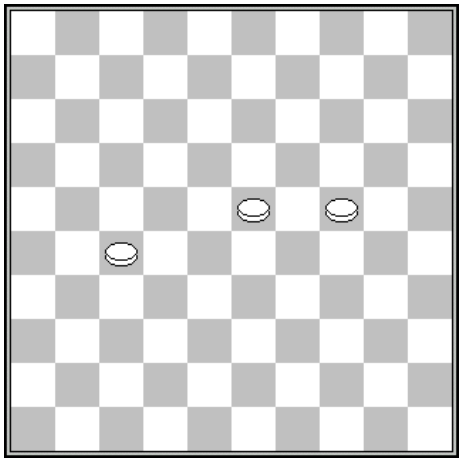
Что надо запомнить. **Расположенные сзади шашки очень полезны при связывании передвижения шашек соперника.**

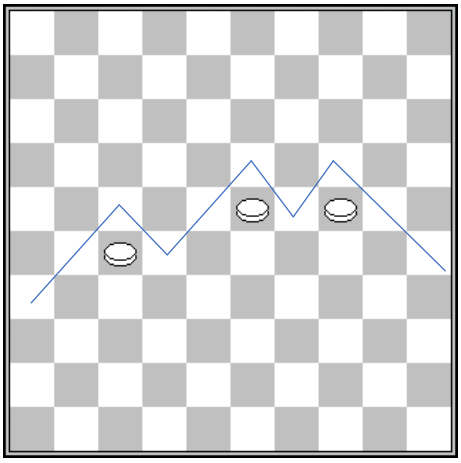
Что надо иметь в виду. **Недостаточно связать передвижения шашек соперника. Необходимо смотреть немного дальше и убедиться в том, что у соперника нет средств противодействия в виде жертвы одной или нескольких шашек.**

Более подробно см. **анализ первой партии в разделе 6 книги «niveau 1 – sens du jeu» (Смысл игры. Уровень 1).**

Занятие территории

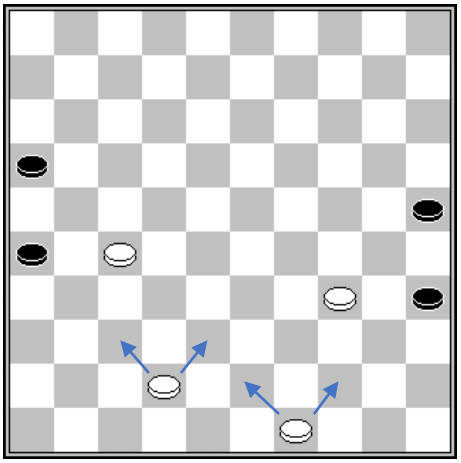
Основная идея очень проста: чем больше территории занято, тем больше свобода передвижения и, следовательно, тем меньше она у соперника.





Как хорошо видно, если белые занимают три центральных поля 23, 24 и 27, то это значительно сокращает пространство, доступное черным.

Следует иметь в виду, что по сравнению с шашками у бортов центральные шашки, в принципе, имеют более важное стратегическое значение.

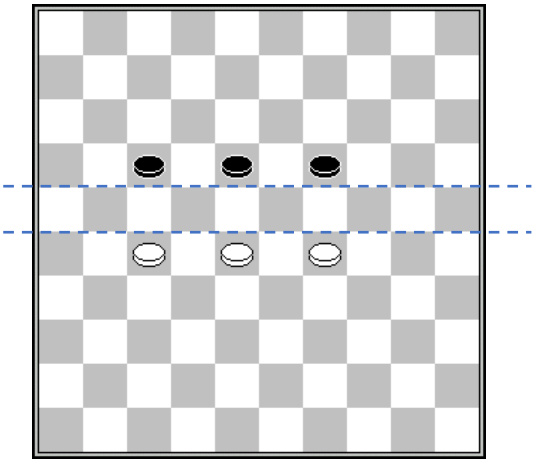


Шашки, расположенные в центре, предоставляют две степени свободы, в то время как шашки у бортов – лишь одну.

Следует также заметить, что одна центральная шашка может связать передвижения двух бортовых шашек.

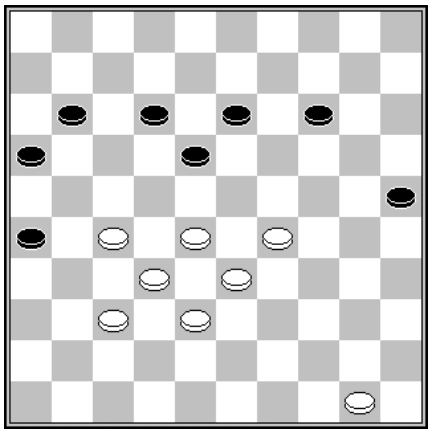
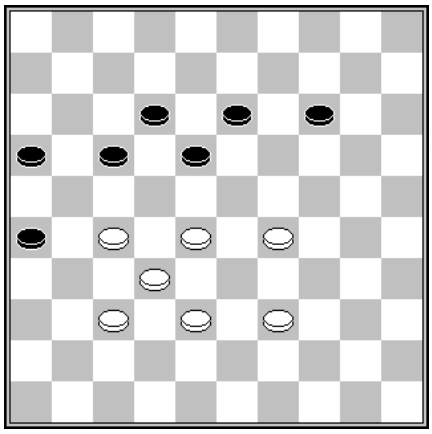
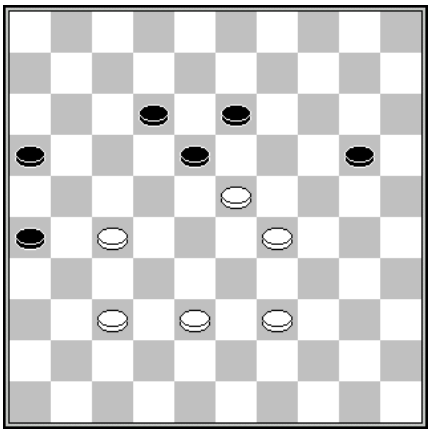
Стратегию связывания передвижений шашек соперника легче применять, занимая центр шашечной доски.

Еще одна распространенная ситуация, связанная с занятием территории:



Как можно увидеть, белые занимают пространство до 5-й горизонтали, а черные находятся на четвертой горизонтали сверху.

Следующий пример может служить ориентиром, показывающим, как можно использовать территориальное преимущество.

Позиция, приведенная на первой диаграмме, возникла в партии Wouter Sipma – Martijn de Jong на межклубном турнире в 2017 году. Ход черных.

50… (11-17)
51. 50-44 (14-19)
52. 44-39 (19-24)
53. 29x20 (25x14)
54. 33-29 [см. диаграмму 2].

Белые заняли важное центральное поле 29.

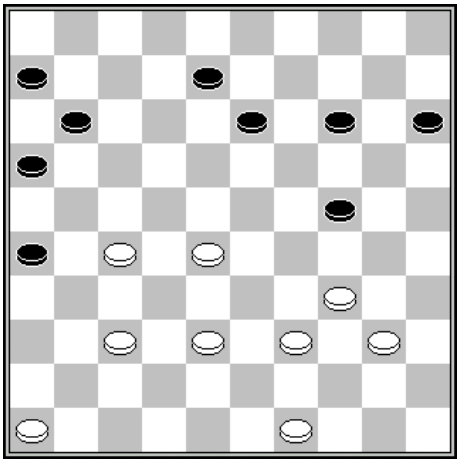
54… (14-20)
55. 28-22 (17x28)
56. 32x23 [см. диаграмму 3].

Черные могут играть только одной шашкой.

56… (20-25)
57. 39-34

И передвижения черных оказываются полностью связанными, и нет никаких шансов освободиться от связки.

Вот еще одна игровая ситуация, демонстрирующая целесообразность занятия территории. Речь идет о партии между многократным чемпионом мира Александром Шварцманом и Игорем Чарторыйским на турнире «Salou Open» в 2019 году.



Белые крепко обосновались в центре, а черные шашки разбросаны по краям шашечной доски. Территориальное преимущество позволит белым выиграть партию.

36. 37-32 (8-12)
37. 39-33 (11-17)
38. 49-43 (14-19)
39. 40-35 (15-20)
40. 34-29

Важный ход, который заставит черных отступить.

40… (20-25)
41. 29x20 (25x14)
42. 33-29

Белые снова занимают стратегически важное поле 29. Возникла позиция, в которой белые крепко обосновались на пятой горизонтали. Обратите внимание, что у черных нет ударных колонн для облегчения своей ситуации.

42… (14-20)

43. 43-39 (19-24)

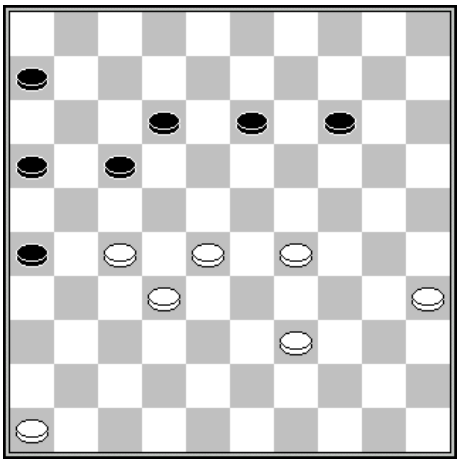
44. 38-33 (20-25)

45. 29x20 (25x14)

Черные снова проводят пассивный размен назад.

46. 33-29

Белые снова занимают поле 29.



Игра складывается не в пользу черных.

46… (14-20)

47. 39-34 (17-21)

48.34-30 (20-25)

49.30-24

Передвижения черных полностью связаны, и они сдались. В случае (6-11), (12-17) или (12-18) последовало бы 35-30 (25x23) 28x6 или 26x8. В случае (13-18) белые бы выиграли, просто совершив нападение ходом 28-22.

Что надо запомнить. Как и во всех стратегических играх, занятие территории – один из основных критериев при оценке позиции.

Что надо иметь в виду. Надо все время быть начеку, так как соперник может организовать контригру, контролируя или окружив центр. Именно эти стратегии необходимы для высокого уровня игры. Для овладения ими требуется один–два года игрового опыта.

Более подробно см. анализ первой партии в разделе 1 книги «niveau 1 – sens du jeu» (Смысл игры. Уровень 1).

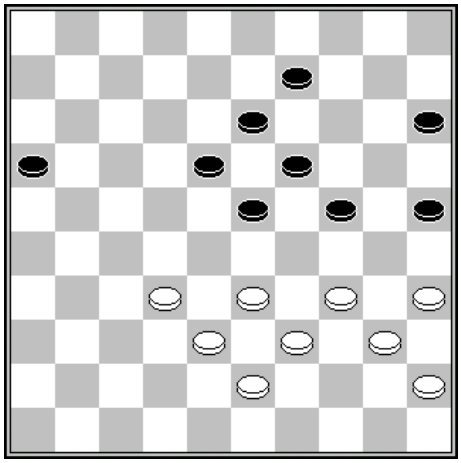
Третий этап. Относительная свобода передвижения

Предварительные замечания

Мы подошли к третьей, заключительной части этой книги. Разработанная нами стратегия заключается в связывании передвижений шашек соперника, при этом мы осознаем, что соперник может преследовать те же цели. Из-за недостатка места для передвижения по шашечной доске оба соперника вынуждены искать способы, как ввести в игру все собственные шашки и помешать развитию шашек соперника. Поэтому для ограничения возможностей соперника важнейшую роль играют комбинации. В этом разделе мы увидим, как совмещать позиционную и комбинационную игру.

Комбинации проводятся в интересах позиционной игры.

Позиция и комбинация



Ход белых

Рассмотрим вышеприведенную позицию. Если на нее смотреть как на статическое изображение, то ничего особенного. Если же задаться вопросом, какой ход могут сделать черные, то в этот момент позиция белых вдруг покажется очень интересной. Например, ход черных (9-14) позволил бы белым выиграть две шашки, сыграв 34-30 (25x34) 40x9 (13x4). Следует заметить, что, когда черные шашки находятся одновременно на полях 23 и 25, для ограничения ходов соперника оказывается очень полезным построение белых на полях 34-35-40-45. Кроме того, ход (9-14) привел бы к проигрышу шашки – в ответ сразу последовала бы серия ходов 34-30 (25x34) 40x9 (13x4).

Поэтому для белых возникает интересная ситуация при условии, что они смогут найти способ, как ее сохранить, а еще лучше, осложнить для соперника. Для этого белым достаточно сыграть:

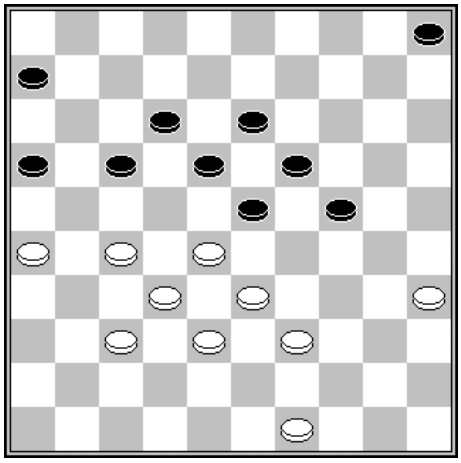
1.32-27

Теперь черные могут сдаваться. Действительно, после размена (24-30) 2.35x24 (19x30), просто последует нападение ходом 3.40-35, на который у черных не найдется удовлетворительного ответного хода. Черные могут отсрочить свой проигрыш, сыграв:

1… (15-20)
2.38-32 (9-14)
3. 43-38

Передвижения черных полностью связаны.

Между позициями и комбинациями существует удивительная взаимосвязь.



Ход белых

Теперь рассмотрим эту позицию. Ход белых. Ход рассуждений тот же, что и в предыдущем примере. Какие есть хорошие ходы у черных? Возможны три таких хода: (6-11), (5-10) и (23-29). Чтобы ограничить возможности совершения хода соперником без ущерба для себя, белым целесообразно сделать ход:

1. 39-34

Очевидно, этот ход делает нецелесообразным не только ход (23-29), но и ход (5-10) из-за возможности прохода в дамки: 2.34-29 (23x34) 3.28-22 (17x39) 4.38-33 (39x28) 5.32x5. Поэтому:

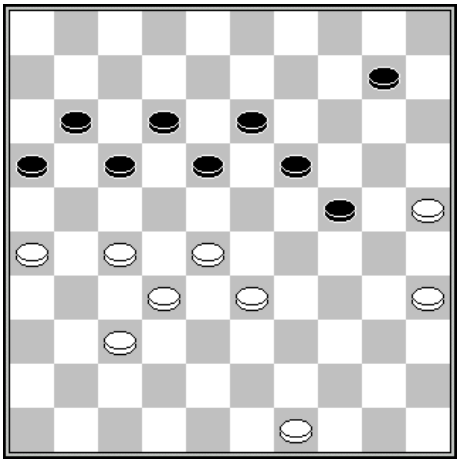
1… (6-11)
2. 34-30 (5-10)

Ход (23-29) имел бы катастрофические последствия из-за последующей серии ходов 3.28-23 (19x39) 4.30x8 (12x3) 5.27-21 (16x27) 6.32x43 с ударом со взятием 5 шашек.

3. 49-43 (23-29)

Ход (10-14) приводит к изменению серии ходов после 4.37-31.

4. 30-25 (29-34)
5. 43-39 (34x43)
6. 38x49



В игре задействовано немного шашек. Однако позиция черных проигрышная. Посмотрим почему.

6… (10-14)

Действительно, ход (18-23) создает возможность прохода в дамки с решающим ударом: 7.25-20 (24x15) 8.33-29 (23x34) 9.28-22 (17x28) 10.32x5.

7. 37-31

И передвижения черных шашек становятся связанными, так как единственный удовлетворительный ход (18-23) ведет к проигрышу – после него последует 8.33-29 (24x22) 9.27x20.

Опять же, взаимосвязь между позициями и комбинациями позволила белым создать выигрышную позицию.

Что надо запомнить. Можно ограничить ходы соперника с помощью комбинаций.

Что надо иметь в виду. Связать передвижения шашек соперника, не проводя комбинацию, удается очень редко.

Логические рассуждения и расчеты

Предварительные замечания

Прежде чем приступить к последней части этой книги, желательно вспомнить основные принципы, которыми руководствуются во время партии, а также стратегически важные элементы, которые следует учитывать. Поле шашечной доски ограничено, и во время партии всегда задаются вопросом, стоит ли в данный момент создавать связку или, наоборот, желательно вести активную игру с помощью разменов. Чтобы объективно принять решение, к чему лучше всего стремиться, этот вопрос вызывает необходимость в расчетах и в прогнозировании ходов, которые предстоит сделать. Чтобы ограничить возможности ходов соперника и, следовательно, обладать большей свободой передвижения, чем соперник, мы можем использовать связки, занятие территории или угрозы проведения комбинаций. Эти основные цели будут служить нам ориентирами при проведении партий.

Относительная свобода передвижения зависит от занятой территории, угрозы проведений комбинаций и от шашек, у которых связаны передвижения. При просчитывании вариантов в первую очередь рассматриваются активные шашки.



Этот алгоритм показывает, как может развиваться партия, основанная на стратегии связывания передвижения шашек соперника. В зависимости от ситуации можно ухудшить позицию соперника или иногда создать давление, которое спровоцирует соперника на принятие неотложных мер и изменит ход игры в ущерб сопернику. Такие ситуации возникают гораздо чаще, чем ожидается. Следующий этап заключается в создании мощной позиции, в которой сопернику все труднее и труднее находить хорошие ходы, пока наконец он не допустит ошибку, которая вам позволит одержать победу.

В шашках выигрыш встречается редко, в основном из-за спровоцированной ошибки соперника.

В рамках темы «Логические рассуждения и расчеты» предлагаю рассмотреть партию между Тоном Сейбрандсом (Нидерланды) и Владимиром Вейцманом (США) на чемпионате мира 2003 года. С самого начала партии оба игрока борются за обладание центром.

1. 33-29 (19-23)

Черные сразу же занимают центральное поле 23.

2. 35-30 (14-19) **3. 40-35 (17-22)**
4. 45-40 (11-17) **5. 38-33 (6-11)**
6. 32-28 (23x32) **7. 37x28**

После нескольких ходов, направленных на развитие своих шашек, белые совершили размен с участием центральной шашки соперника и заняли центр. Но на этом все не закончилось.

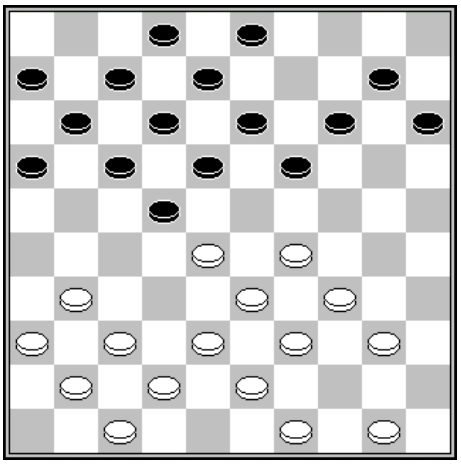
7… (9-14) **8. 30-24 (19x30)**
9. 35x24 (14-19)

Мощный размен, который укрепляет позиции белых в центре. Черным не нравится такое вторжение на свою территорию. Поэтому они действуют следующим образом.

10. 43-38 (19x30) **11. 34x14 (10x19)**
12. 39-34

Следует заметить, что белые создают построение из трех шашек 29-34-40, которое позволяет не допустить ввода в игру шашки, расположенной на поле 15.

12… (4-10) **13. 41-37 (10-14)**
14. 44-39 (5-10) **15. 46-41 (1-6)**
16. 48-43



В данный момент позиция абсолютно равная. Никому из игроков не удалось ухудшить позицию соперника.

Сейчас ход черных, и они должны принять важное решение.

16… (19-23) **17. 28x19 (14x23)**

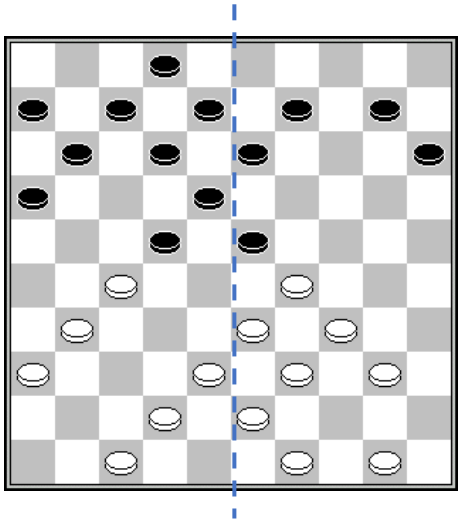
Этот размен в центре, по-видимому, вне всякой критики. Однако желательно, чтобы ему предшествовало выдвижение шашки, расположенной на поле 16, в направлении поля 27 с помощью хода (16-21), а затем (21-27).

После этого размена белые возьмут ситуацию под свой контроль.

18.31-27 (22x31) **19. 36x27**

Очевидно, о том, чтобы черные постоянно занимали два стратегически важных поля 22 и 23, не может быть и речи.

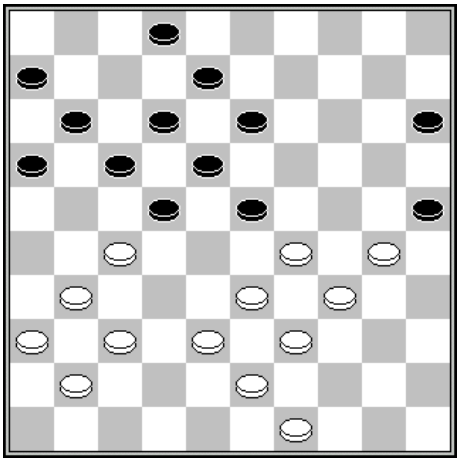
19… (3-9) **20. 41-36 (17-22)**
21. 37-31



Позиция заметно изменилась. Теперь черные шашки занимают центральные поля 22 и 23. Однако ситуация остается неясной. Обратите внимание на диспропорциональное распределение шашек на флангах. Левый фланг черных ослаблен – восьми белым шашкам противостоят лишь пять черных. Кроме того, непросто определить полезную для черных линию игры, в то время как, очевидно, белые будут укреплять свой сильный фланг.

Посмотрим на продолжение партии:

21… (11-17) **22. 40-35 (10-14)**
23. 35-30 (7-11) **24. 50-44 (14-20)**
25. 30-25 (9-14) **26. 44-40 (14-19)**
27. 25x14 (19x10) **28. 47-41 (10-14)**
29. 40-35 (14-20) **30. 35-30 (20-25)**
31. 42-37



Практически ничего невозможно предсказать, но у черных, в конечном счете, остался лишь один удовлетворительный ход. Почему это произошло?

Очень просто – черные посчитали, что, прежде чем захватить другой фланг, важно связать передвижения белых шашек на своем правом фланге.

Как покажут следующие ходы белых, этот план игры лишь кажется обнадеживающим.

31… (13-19)

Это был единственный удовлетворительный ход.

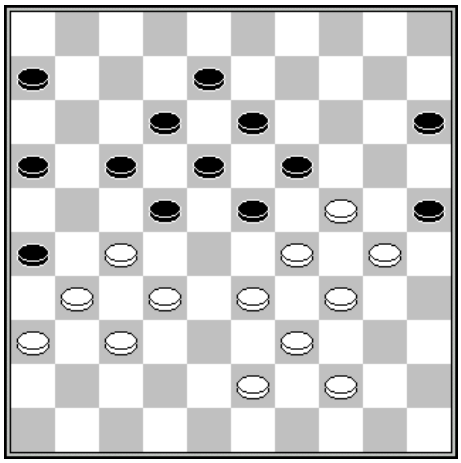
32. 29-24 !

Настоящий сюрприз. Белые долго анализировали позицию и пришли к выводу, что стоит сделать ставку на связывание передвижения шашек соперника.

32… (8-13) **33. 33-29 (2-8)**
34. 38-33 (17-21) **35. 37-32**

Белые связывают передвижения черных.

35… (21-26) **36. 41-37 (11-17)**
37. 49-44



Решающий удар. У белых есть ударная колонна 33-39-44, которая им позволит выполнить размен с участием шашки на поле 22 с помощью серии ходов 33-28 (22x33) 39x28 и обеспечит им достаточно выжидательных ходов, чтобы полностью связать передвижения черных.

Черные осознают положение дел и предпринимают безнадежную попытку спасти ситуацию.

37… (23-28) **38. 32x14 (17-21)**
39. 44-40 (21x41) **40. 36x47 (26x37)**
41. 40-35 (22-28) **42. 33x22 (18x27)**
43. 29-23 (27-31) **44. 24-20 (15x24)**
45. 30x19 (13x24) **46. 14-10 (12-17)**
47. 47-41 (37x46)

И черные сдались, не дожидаясь продолжения ходом 48.10-5.

Следует заметить, что нападение ходом 29-24 на 32-ходу дало белым пространство для маневра и, в свою очередь, ограничило пространство для маневра соперника.

Что надо запомнить. В шашках нет никаких гарантий; есть только предположения, которые подлежат проверке.

Что надо иметь в виду. Занятие территории – стратегически важная цель.

Более подробно см. анализ первой партии в разделе 3 книги «niveau 1 – sens du jeu» (Смысл игры. Уровень 1).

Промежуточные итоги

Вот и подошла к концу вторая книга для начинающих шашистов. Она вам поможет играть свои партии, преследуя ясные стратегические цели. В игре против малоопытных соперников потребуется немного упорства. При этом непросто совместить прогнозирование, понимание целей и выбор оптимальных ходов. Поначалу возникнет путаница – это нормально. Гораздо важнее – хорошо понимать, что происходит во время партии, в каком направлении развиваются события и какие возникают препятствия. Техника игры и способность просчитывать ходы со временем улучшаются сами собой.

Понимание целей – наилучший способ совершенствования.

Как вы об этом узнаете впоследствии, связывание передвижения шашек соперника это не единственно возможная стратегия. До сих пор мы не учитывали силу дамок в партии. В третьей (и последней) книге для начинающих мы увидим, что ходы, целью которых является проход на дамочное поле, даже путем жертвы одной или нескольких шашек, приводят к разработке стратегий прохода в дамки.

Схема обучения

