ШАШКИ

Уровень 1

Комбинации



Жан-Пьер ДЮБУА

ПРЕДИСЛОВИЕ

Шашки принадлежат к семейству стратегических игр, к которому также относятся шахматы, бридж и го. Хотя можно научиться неплохо играть в шашки, практически не зная теорию, невозможно играть хорошо, не имея развитого стратегического мышления. С первых же ходов в партии становится понятно, какой длинный путь предстоит пройти из начальной позиции, такой однородной и такой уравновешенной, прежде чем будет достигнута цель игры – взять или запереть все шашки соперника. Кроме того, чувство бессилия, возникающее при попытке определить, чем один ход лучше другого, еще более усиливается трудностями, связанными с запоминанием и неспособностью видеть на несколько ходов вперед позиции, в которых шашки так похожи друг на друга.

Поэтому игре в шашки надо учиться, причем желательно в игровой форме, на понятных примерах, с плавным возрастанием уровня сложности упражнений, преодолевая трудности.

Этот, первый том посвящен комбинациям и состоит из 41 раздела, что позволяет постепенно выработать способность видеть на 2 – 6 ходов вперед.

Все разделы настоящей книги размещены в Интернете на сайте Жана-Франсуа Латапье «allonsadame» по адресу:
http://allonsadame2.free.fr/entree_ouvrages/fic_combi/sommaire_combi.html

Кроме того, определенные трудности также вызывает цифровая шашечная нотация. Существенную поддержку на этом этапе обучения могут оказать программы для решения шашечных задач.

Вы также можете загрузить и ознакомиться с моей книгой «Maitrise du jeu de dames» («Мастерство игры в шашки»), размещенной на сайте Ришара Пшевозняка «Damier lyonnais» по адресу:
http://damierlyonnais.free.fr/joueurs_dubois_maitrise.htm

Остается вам только пожелать успехов при решении прилагаемых заданий с набором из 410 комбинаций различного уровня сложности.

Жан-Пьер Дюбуа
Чемпион Франции 1982 года

Содержание

Раздел 1. Первое знакомство 4
Раздел 2. Метод определения ударного хода и опорных точек 8
Раздел 3. Начальное и конечное поля удара 11
Раздел 4. Пропуск в дамки 14
Раздел 5. Метод поиска ходов соприкосновения 17
Раздел 6. Перемещение опорных точек с помощью присоски 20
Раздел 7. Связь между пропуском в дамки и присоской 23
Раздел 8. Роздыхи (свободные темпы), создаваемые нападением 26
Раздел 9. Создание роздыха 29
Раздел 10. Механизмы запоминания 32
Раздел 11. Повторение 36
Раздел 12. Переход к комбинациям в 4 хода 39
Раздел 13. Удар «мостик» 42
Раздел 14. Удар «рикошет» 45
Раздел 15. Возвратный удар 48
Раздел 16. Обратный удар 51
Раздел 17. Удар Наполеона 54
Раздел 18. Удар «трап» 57
Раздел 19. «Удар каблуком» 60
Раздел 20. Удар Филиппа 63
Раздел 21. Повторение 66
Раздел 22. Метод ОПЗ (очистка, позиционирование, завлечение) 69
Раздел 23. Удар «бомба» 73
Раздел 24. Удар Шпрингера 76
Раздел 25. Удар Авида 79
Раздел 26. Удар «крюк» 82
Раздел 27. Удар Филиппа с выбором варианта взятия 85
Раздел 28. Вилка 88
Раздел 29. Построения шашек, связанные с ударом Филиппа 91
Раздел 30. Построение шашек, связанное с ударом, который начинается на поле 49 94
Раздел 31. Связка Вейса 97
Раздел 32. Удар Райхенбаха 100
Раздел 33. Испанский удар 103
Раздел 34. Удар Рафаэля 106
Раздел 35. Шашка на поле 35 и механизм удара «трап» 109
Раздел 36. Удар Марны 112
Раздел 37. Удар Ван Бергена 115
Раздел 38. Некоторые комбинации против полурогатки 119
Раздел 39. Комбинации с финальным ударом 34x3 или 34x5 123
Раздел 40. Комбинации с финальным ударом 31x22x11x2 127
Раздел 41. Обобщение 131

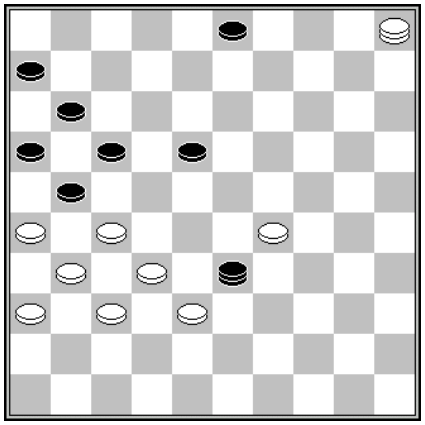
Раздел 1. Первое знакомство

Чтобы понять, как возникают комбинации, начнем наш обзор с комбинаций в 2 хода.

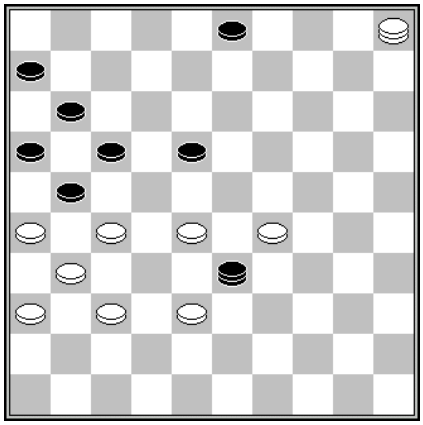
1. В ШАШКАХ ЗАМЕЧАЮТ ТОЛЬКО ТО, НА ЧТО СМОТРЯТ.

Этот этап может показаться банальным и даже бесполезным. Должен признаться, что после многих лет игры в шашки меня все еще удивляет, что можно стать жертвой комбинации в 2 хода. Это происходит просто из-за невнимательности. Следовательно, чтобы узнать, есть ли угроза комбинации, необходимо все тщательно изучить. Это невозможно узнать, лишь глядя на текущую позицию – необходимо также мысленно передвигать шашки. Неотъемлемая часть риска игрока – риск не заметить угрозу комбинации.

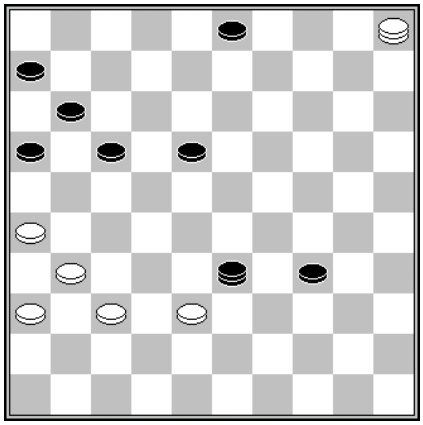
Это нам помогут лучше понять следующие два примера.



Ход белых



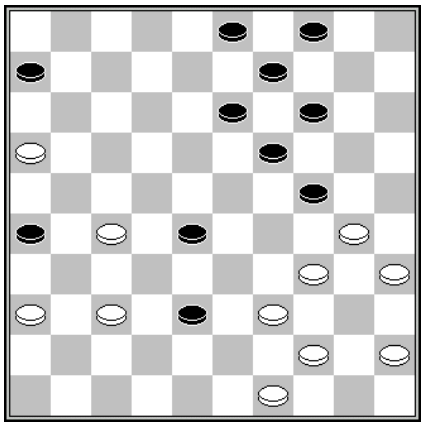
Ход черных

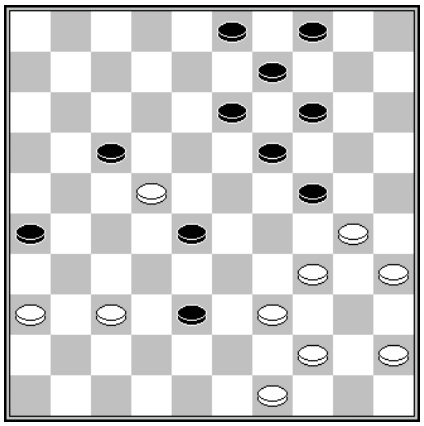


Ход белых

Эта позиция возникла в партии между Ваутером СИПМОЙ и Александром ГЕОРГИЕВЫМ, многократным чемпионом мира, во время отборочного матча по быстрым шашкам.

Черные зашли в «любки» и обеспечили своему сопернику выигрыш ходом 32-28 – после него черные были вынуждены взять 3 шашки ходом (21x34), и возникла позиция, изображенная на третьей диаграмме, в которой белые взяли черную дамку ходом 38x40.





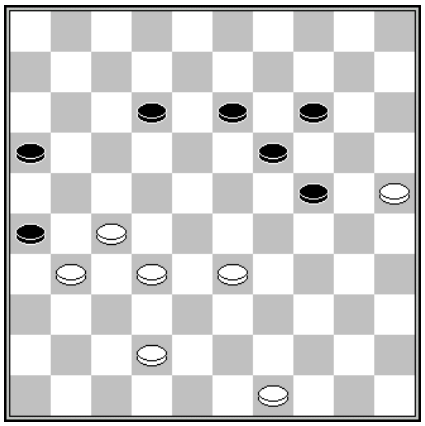
Второй пример взят из партии, которую я играл в дружеском матче. Я играл черными. Мой последний ход был (23-28). На первый взгляд, белые проигрывают. Однако с помощью гамбита они могут изменить ситуацию в 2 хода: 16-11 (6x17) 27-22 (см. позицию на второй диаграмме, на которой черные проигрывают шашку).

2. МЕТОДИКА ПОИСКА ХОДОВ

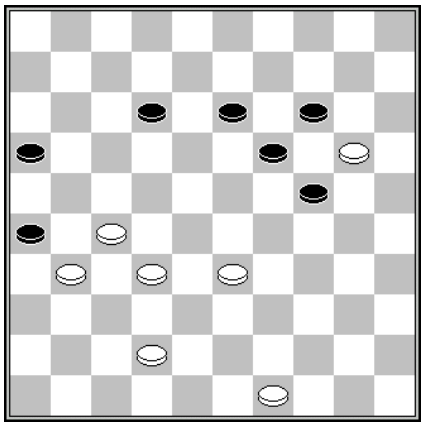
Наш мозг не предназначен для поиска шашечных комбинаций. Жертва своих шашек с целью взятия большего количества шашек соперника или прохода в дамки не закодирована в наших генах. Нет там и правила большинства.

Поэтому надо приучить свой мозг к несвойственной ему работе. Регулярные упражнения быстро приводят к положительным результатам. При поиске первого хода надо четко осознавать, что после него шашки игроков должны оказаться на соседних полях одной диагонали («соприкоснуться»). Ответный ход соперника продиктован необходимостью взятия, основная характеристика которого – количество взятых шашек. Второй ход – это финальный удар.

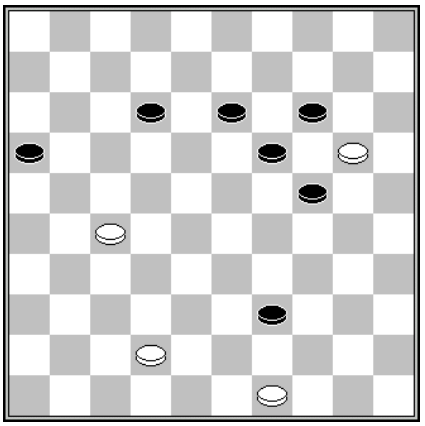
Иными словами, мы обеспечиваем соприкосновение между шашками, после чего следует взятие шашек соперником и, наконец, наш финальный удар.



Ход белых



Ход черных



Ход белых

СОПРИКОСНОВЕНИЕ: первый ход белых 25-20.

УДАР ЧЕРНЫХ: взятие 3 шашек по правилу большинства ходом (26x39)

УДАР БЕЛЫХ: 20x7

3. МЕХАНИЗМЫ

В комбинациях всегда применяется один или несколько механизмов с последующим одним или несколькими финальными ударами.

В следующих примерах используются 3 основных механизма: **ПРИСОСКА, ПРАВИЛО БОЛЬШИНСТВА и ГАМБИТ**.

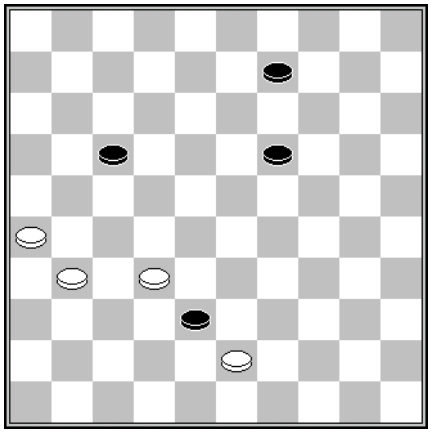
4. РЕЖИМ РАБОТЫ

Цель этих упражнений – приучить мозг жертвовать шашки, выполнять взятие по правилу большинства и мысленно отслеживать передвижения шашек. Ставится также цель осознать, что возможно все и что решением задачи могут быть даже самые «необычные» ходы.

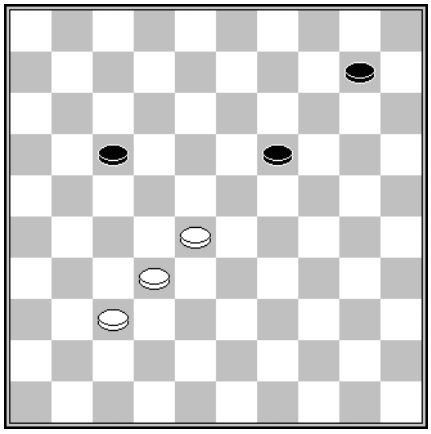
Именно таким образом рекомендуется искать комбинации непосредственно на компьютере или на диаграммах. Без стресса и без ограничения времени. Не спеша, мысленно представьте себе передвижения шашек.

Как только комбинация будет найдена, рекомендуется также в течение нескольких секунд внимательно рассматривать начальную позицию, пытаясь ее запомнить, а затем ее воспроизвести на обычной шашечной доске. Впоследствии это упражнение по тренировке зрительной памяти окажется очень полезным. С его помощью вы научитесь фиксировать зрительные образы, позицию в целом или группы шашек. Очевидно, идеал – иметь фотографическую память, но не всем это дано. Если ее нет, то это не беда – ваш мозг найдет другие способы восстановить шашечные позиции. Нужно просто дать ему возможность это делать регулярно. Эти тренировки позволяют разгрузить рабочую память во время игры на официальных турнирах.

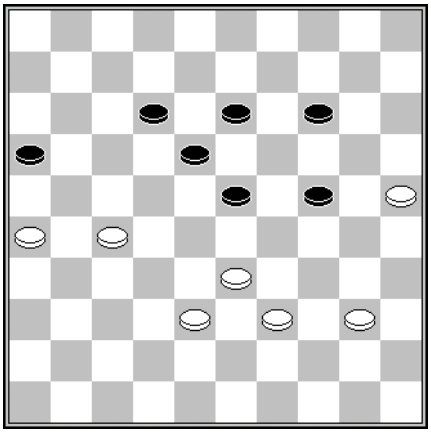
КОМБИНАЦИИ В 2 ХОДА



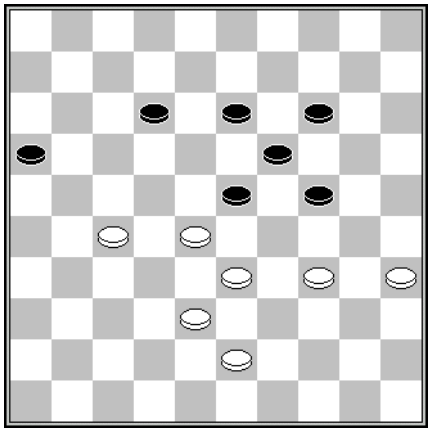
D1. Ход белых



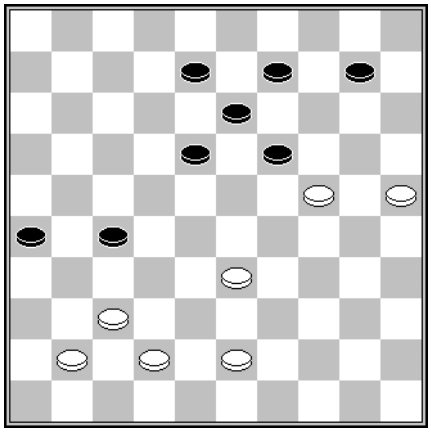
D2. Ход белых



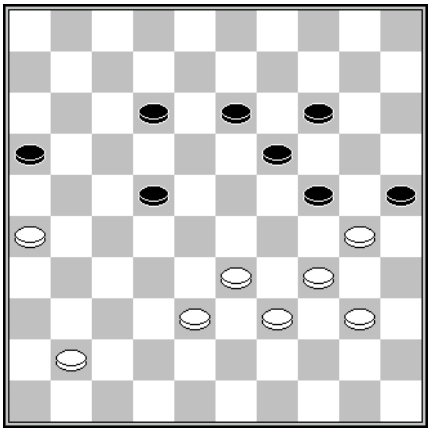
D3. Ход белых



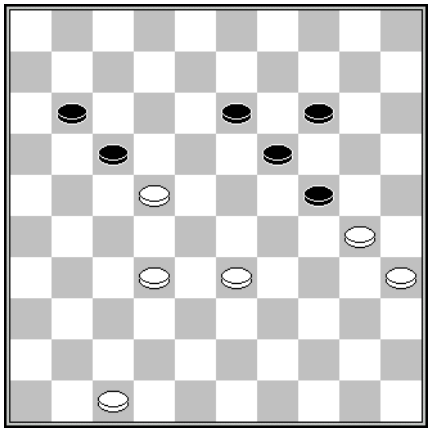
D4. Ход белых



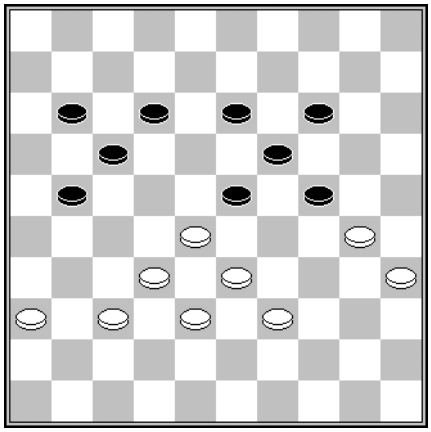
D5. Ход белых



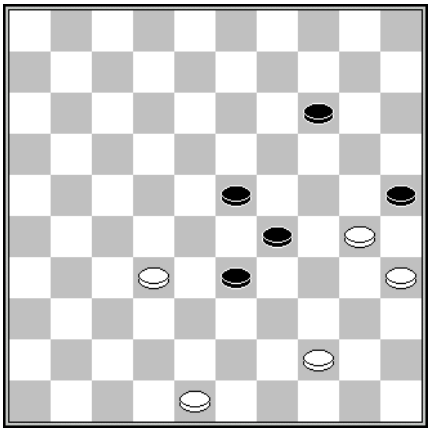
D6. Ход белых



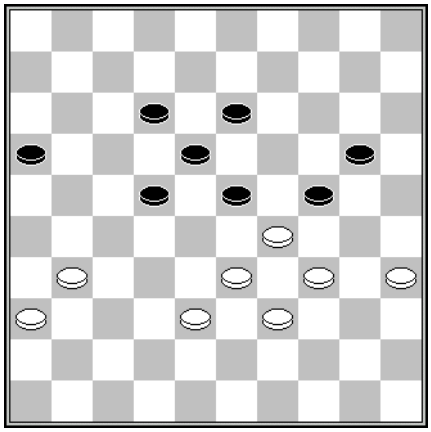
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Первый ход обязательно будет соприкосновением с шашкой соперника. В данном случае это ход 26-21.
Черная шашка может бить тремя способами. Действует правило большинства, поэтому черным придется сделать ход (17x28).
Последний ход – это финальный удар 43x3.

D2. Этот удар называется «удар новичка». Он часто встречается в партиях. Решение: 28-22 (17x28) 32x5

D3. У белых есть много способов пожертвовать свои шашки. Необходимо рассмотреть все варианты и найти нужный. Единственный способ выиграть – 33-29 (23x21) 26x10.

D4. Черные напали на 2 шашки. Это должно навести на мысль о присоске. Решение: 34-29 (23x21) 29x7

D5. Найти решение непросто. Необходимо все внимательно изучить, обращая особое внимание на взятие по правилу большинства. Решение: 37-31 (27x20) 25x5

D6. Нападение черных на 2 шашки. Как правило, это наводит на мысль о присоске. В данном случае это ничего не даст. Перебор всех вариантов ходов позволяет найти решение: 34-29 (25x32) 29x38.

D7. Нападение на 2 шашки, поэтому используется присоска. Решение: 33-29 (17x37) 29x18

D8. Жертва 3 шашек выглядит очень непривычно. В этом случае решение противоречит нашей интуиции. Необходимо сделать над собой усилие, чтобы представить себе все возможные ударные ходы.

Решение: 33-29 (24x31) 36x20

D9. Здесь решающую роль играет правило большинства. Решение: 43-38 (25x43) 48x10

D10. Как и на диаграмме D8, решение противоречит интуиции: 34-30 (23x32) 30x37.

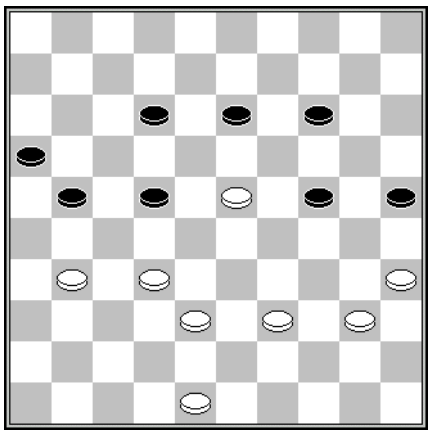
Раздел 2. Метод определения ударного хода и опорных точек

Комбинации в 3 хода отличаются от комбинаций в 2 хода.

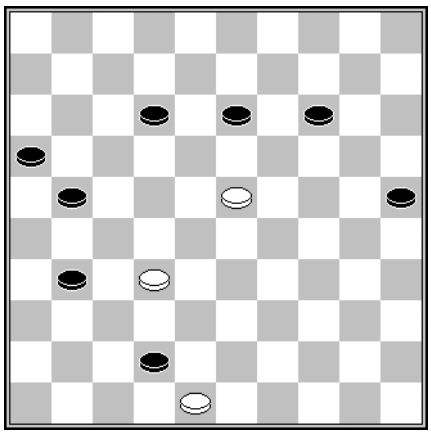
Комбинации в 2 хода основываются на двух принципах: на взятии по правилу большинства и на присоске. Это не вызывает особых трудностей. Достаточно сосредоточиться и анализировать все возможные ходы, даже самые неожиданные, пока не увидите решение. Так мозг постепенно усваивает механизм взятия по правилу большинства, доводя его до автоматизма. Чтобы мысленно представлять передвижения шашек, со временем требуется все меньше и меньше усилий.

Комбинации в 3 хода способствуют улучшению способности видеть на несколько ходов вперед. Кроме того, возникает необходимость в логических рассуждениях с целью сужения поля для поиска. Действительно, начиная с 3 ходов перебор всех вариантов может стать утомительным и, в конечном итоге, малопродуктивным.

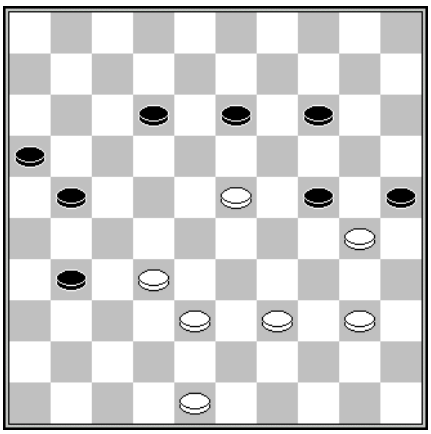
Чтобы обнаружить решение, сосредотачивают свое внимание, в первую очередь, на возможных ударах и на опорных точках (на полях, с которых могут начинаться эти удары). Рассмотрим следующий пример.



Ход белых



Взятие



Взятие по правилу большинства

Какие поля могут быть опорными точками (начальным полем удара)?

Рассмотрим, например, шашки на полях 35 и 48.

Удар шашкой, расположенной на поле 35, может заканчиваться только на полях 2, 4, 11, 13, 15, 22 или 24. Сразу становится понятно, что наносить удар с поля 35 бессмысленно.

Удар шашкой, расположенной на поле 48, может заканчиваться на полях 6, 8, 10, 17, 19, 26, 28, 30.

Поэтому вполне возможен финальный удар 48x10 (см. вторую диаграмму). Теперь для нанесения финального удара остается найти способ, как завлечь черные шашки на поля 31 и 42.

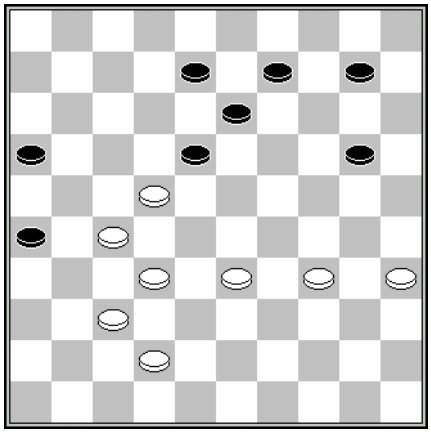
Решение: 1. 31-27 (22x31) 2. 35-30 (24x42) 3. 48x10.

Итак, данный метод поиска предусматривает 2 этапа:

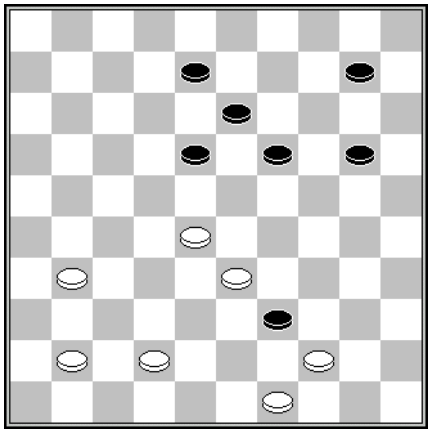
1) определить финальный удар и опорные точки;
2) использовать известные механизмы для нанесения намеченного финального удара.

Позже мы увидим, что это не единственный возможный способ, но, несмотря на это, очень важно его освоить, чтобы затем перейти к более сложным комбинациям.

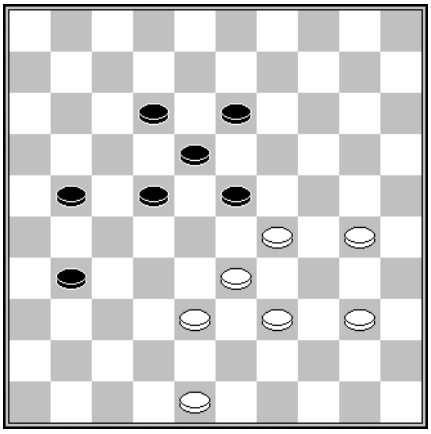
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



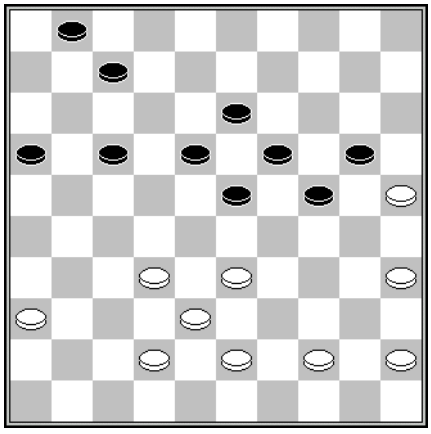
D1. Ход белых



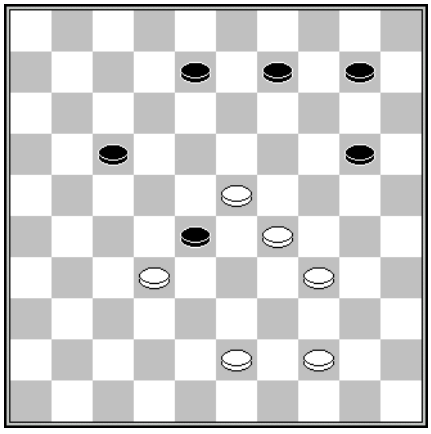
D2. Ход белых



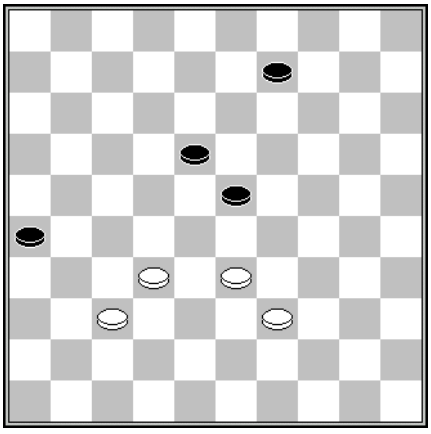
D3. Ход белых



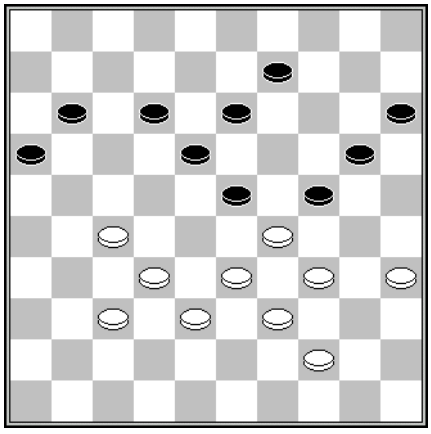
D4. Ход черных



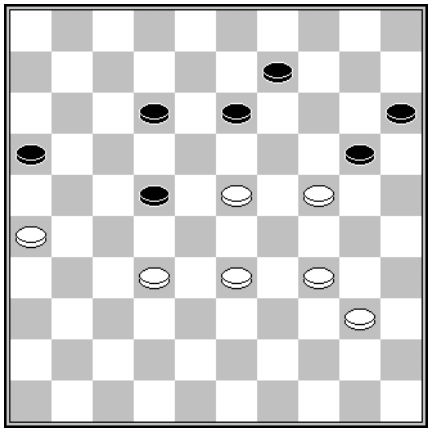
D5. Ход белых



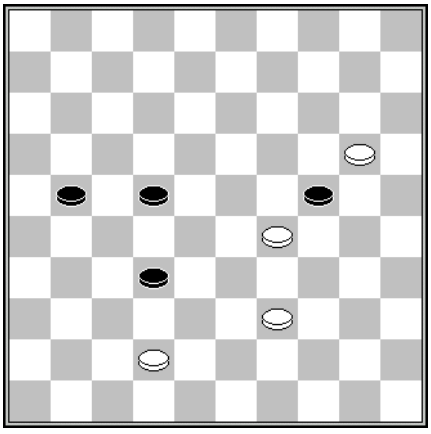
D6. Ход белых



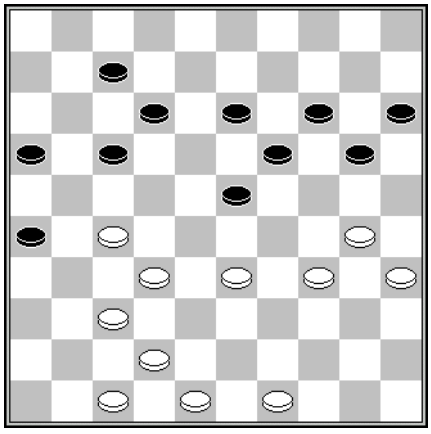
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Чтобы найти решение, следует определить ходы, обеспечивающие соприкосновение с шашками соперника («ходы соприкосновения»). Первый ход может быть только 27-21 или 37-31. Затем необходимо подумать, как применить правило большинства.
Решение: 37-31 (26x30) 35x4

D2. Черные зашли в «любки». Они угрожают взять шашку и пройти в дамки. Необходимо подумать, как применить правило большинства.
Решение: 28-22 (18x29) 44x4

D3. Решение основывается на том же принципе, который используется для предыдущей диаграммы.
Решение: 33-28 (22x42) 48x28

D4. Внимание! На этот раз выигрывают черные. Важно уметь видеть как комбинации белых, так и комбинации черных, как в настоящей партии. Опять решение основывается на том же принципе. Необходимо увидеть ходы соприкосновения, а затем перемещения шашек, вынуждающие выполнить взятие по правилу большинства.
Решение: (23-28) 25x21 (23x50)

D5. Неожиданное решение. Наш ум не готов обнаруживать такого рода комбинации. Надо привыкнуть видеть ходы соприкосновения, даже если они кажутся абсурдными. Иначе часто могут возникать сюрпризы.
Решение: 29-24 (20x27) 23x5

D6. Этот удар называется «мостик». Здесь он показан в простейшем виде.
Решение: 37-31 (26x28) 33x4

D7. Ход 27-22 приводит только к размену шашками. Выигрыш достигается комбинацией 33-28 (24x33) 39x6.

D8. После нападения на несколько шашек часто используется присоска.
Решение: 33-28 (20x18) 28x19

D9. Опять же, ключ к решению – правило большинства.
Решение: 42-38 (32x23) 20x16

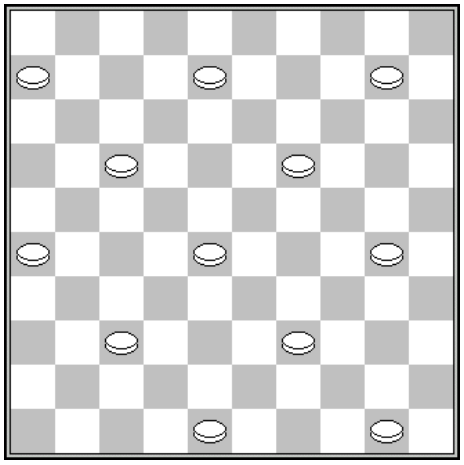
D10. Проанализировав позицию, можно ожидать удар, заканчивающийся превращением в дамки на поле 2. Тогда начальное поле удара должно быть поле 42, так как это единственная возможная опорная точка. Чтобы создать условия для удара, нужно, чтобы на полях 28 и 38 находились шашки соперника.
Решение: 30-24 (19x28) 27-21 (16x38) 42x2

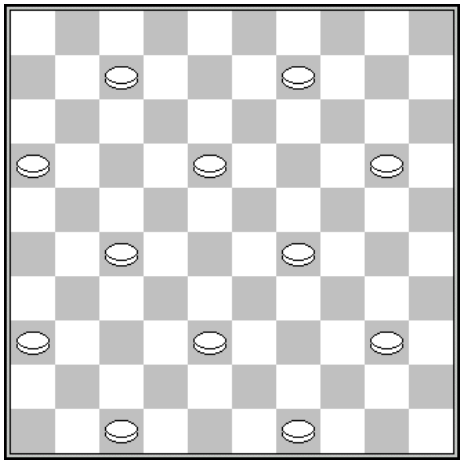
Раздел 3. Начальное и конечное поля удара

Ранее мы видели, как важно, задумывая удар, найти решение путем логических рассуждений.

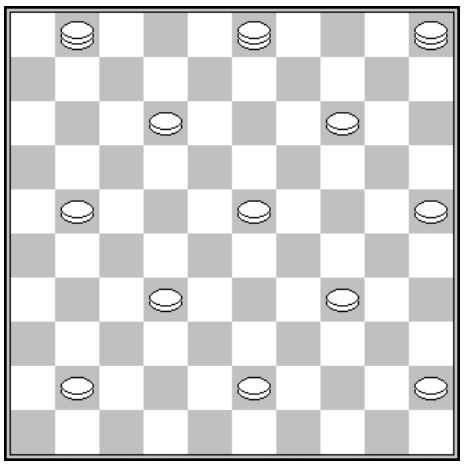
У любого удара всегда есть начальное поле и конечное поле. Именно эти поля являются важными ориентирами.

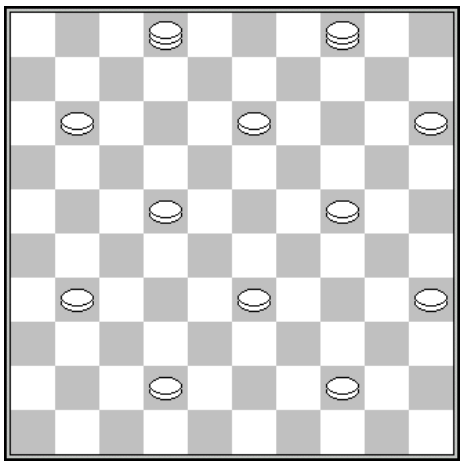
Ниже показаны возможные начальные и конечные поля, расположенные на нечетных горизонталях.





Ниже показаны возможные начальные и конечные поля удара, расположенные на четных горизонталях.



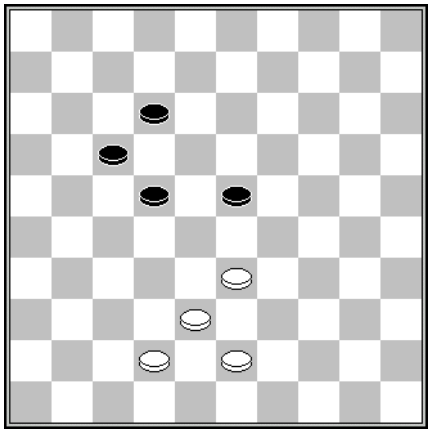


Например, удар шашкой, расположенной на поле 43, может закончиться только на полях 1, 3, 5, 12, 14, 21, 23, 25, 32, 34, 41 или 45 и ни на каких других.

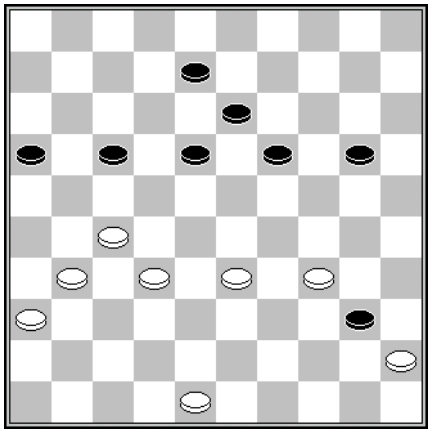
Другой пример: удар дамкой, заканчивающийся на поле 2, может начинаться только на поле 11, 13, 15, 22, 24, 31, 33, 35, 42 или 44.

Удар, заканчивающийся на четной горизонтали, может начинаться тоже только на четной горизонтали.

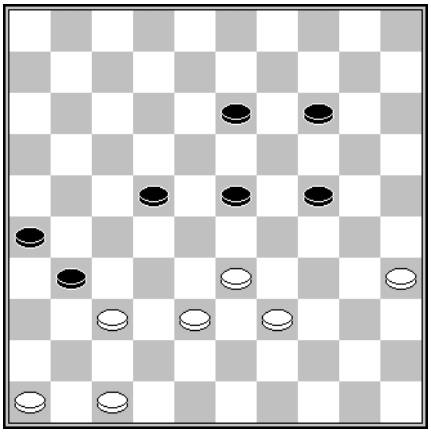
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



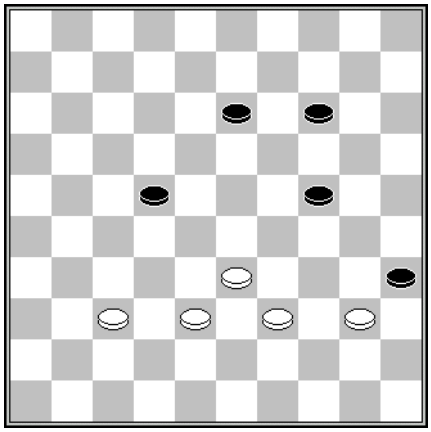
D1. Ход белых



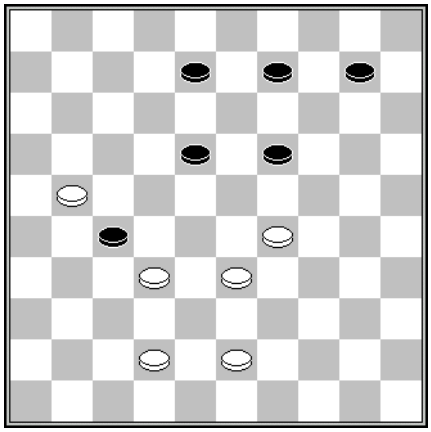
D2. Ход белых



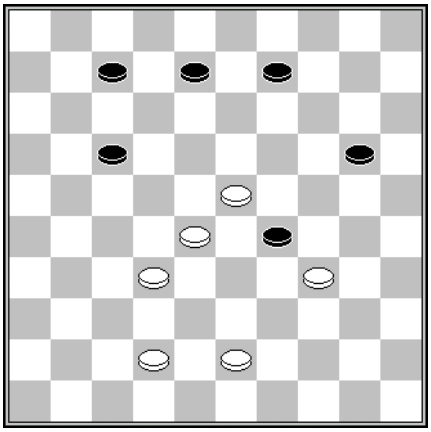
D3. Ход белых



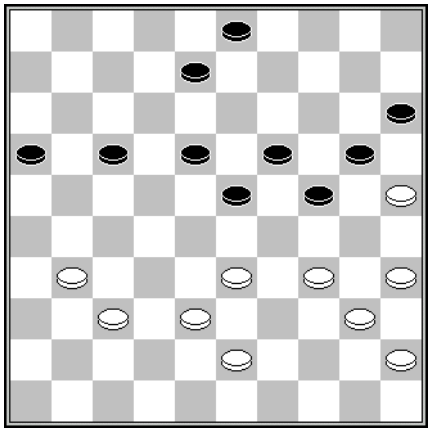
D4. Ход белых



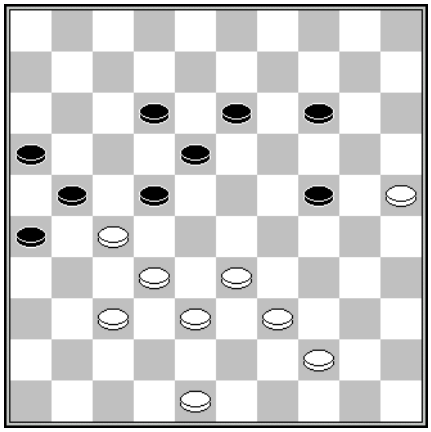
D5. Ход белых



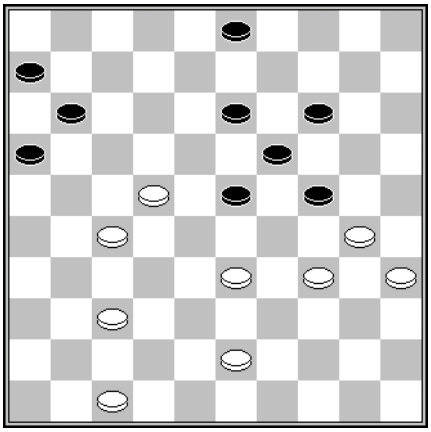
D6. Ход белых



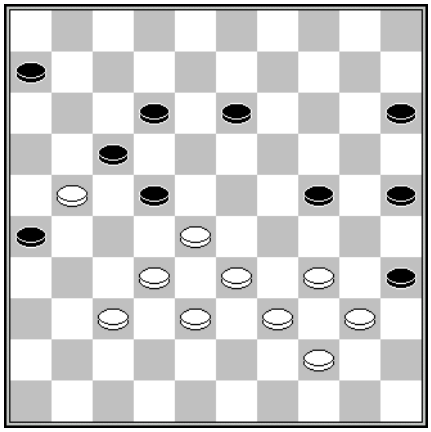
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Построение из 4 шашек на полях 33-38-42-43 прекрасно подходит для проведения комбинаций под названием «параллельный удар» (coup parallèle).
Решение: 33-28 (на выбор) 38x7

D2. Черные зашли в «любки» и угрожают взятием 2 шашек. Если проанализировать позицию черных, то видно: чтобы можно было нанести удар 45x3, достаточно завлечь черную шашку на поле 30. Решение основывается на правиле большинства.
Решение: 27-21 (17x30) 45x3

D3. Между черными шашками много брешей. Найти решение помогает правило большинства.
Решение: 33-29 (23x41) 47x29

D4. Решение: 33-29 (35x31) 29x36

D5. Решение: 29-23 (19x28) 21x5

D6. Решение: 28-22 (17x30) 23x1

D7. Подобного рода позиции возникают в партиях часто. При нападениях на шашки необходимо рассматривать все варианты. Часто сюрприз могут преподнести даже самые «необычные» ходы.
Решение: (23-28) 25x21 (28x48)

D8. Очень поучительный случай, встречающийся на практике. Очевидно, определяющую роль в поиске решения играет нападение на 2 шашки. Часто, когда задние шашки не успевают прийти на помощь передним, защита строится, используя правило большинства.
Решение: 32-28 (21x34) 28x39

D9. Harry KOLK – Leo MOUS (NLD-chT 1e klasse A 1993)
Комбинация в 3 хода. Анализ сводится к поиску финального удара и опорной точки. Здесь наиболее вероятная опорная точка – шашка на поле 47. Ход 47x20 или 47x29 вполне подходит для финального удара.
Решение: 33-29 (24x33) 22-17 (11x42) 47x20

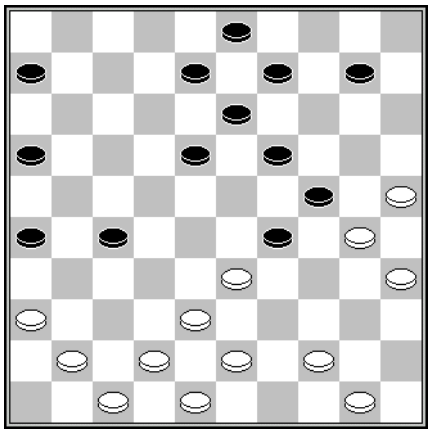
D10. S. LAUTENBACH – J. van der DOE (NLD-chT Hoofdklasse 1 1970)
Для нанесения удара 28x30 почти все готово. Осталось только устранить шашку с поля 17.
Решение: 37-31 (26x37) 32x41 (17x26) 28x30

Раздел 4. Пропуск в дамки

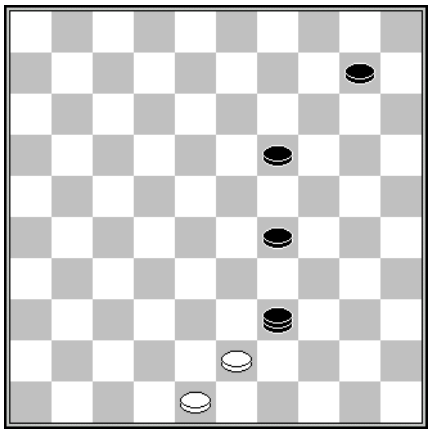
Мы познакомились с одним из способов поиска решений, который заключается в определении, в первую очередь, подходящего финального удара, и только затем смотрят, как переместить шашки, чтобы можно было нанести этот удар. Этот второй этап традиционно называется «механизм».

Один из механизмов, который не перестает изумлять, заключается в пропуске шашки соперника в дамки, а затем во взятии этой дамки с получением преимущества.

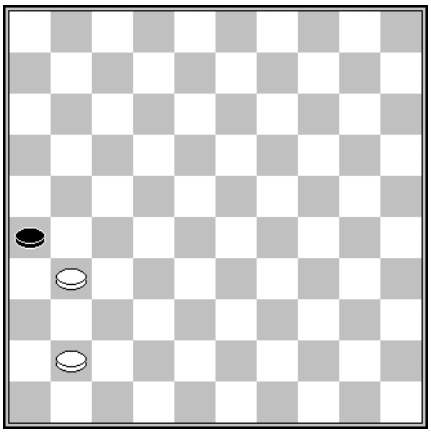
Рассмотрим следующий пример.



Ход белых



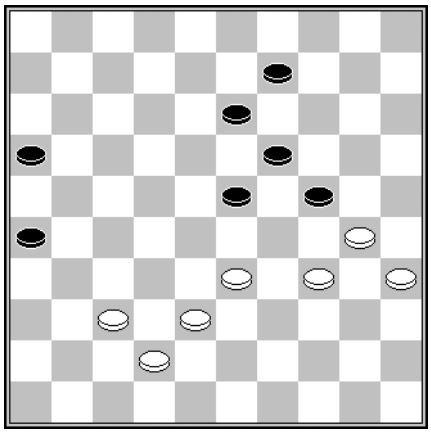
Удар 43х5



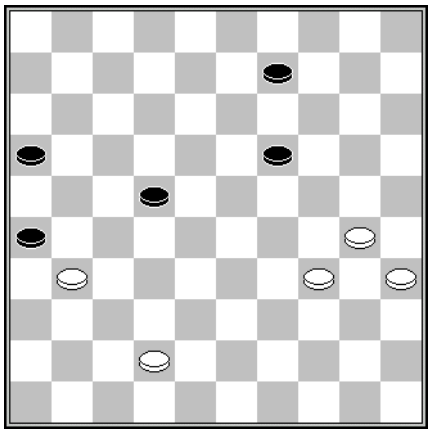
Пропуск в дамки

Исходя из позиции, приведенной на первой диаграмме, возможен удар с проходом в дамки на поле 5. Чтобы его осуществить, не хватает только черной шашки на поле 39 (см. вторую диаграмму). Решение состоит в том, чтобы пропустить шашку, расположенную на поле 26, в дамки, а затем ее завлечь на поле 39.

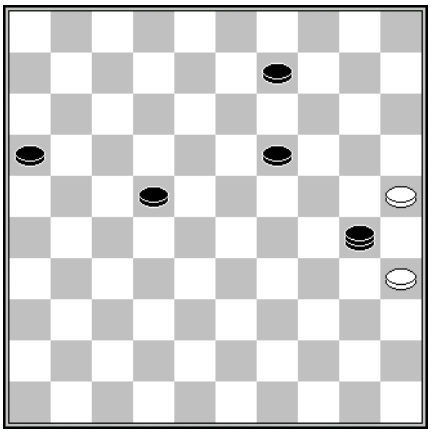
Решение: 36-31 (26х46) 42-37 (46х39) 43х5.



Ход белых



Пропуск в дамки



Удар 35х4

В позиции, приведенной на первой диаграмме, выигрывают белые. Хотя на доске мало шашек, которыми можно сделать ход, найти решение непросто. Прежде всего, необходимо увидеть удар белых с проходом в дамки на поле 4. Опорной точкой для такого удара может быть только шашка на поле 35. Чтобы можно было нанести удар 35х4, надо, с одной стороны, устранить шашки с полей 13 и 22, а, с другой стороны, поместить шашку соперника («завлечь») на поле 30.

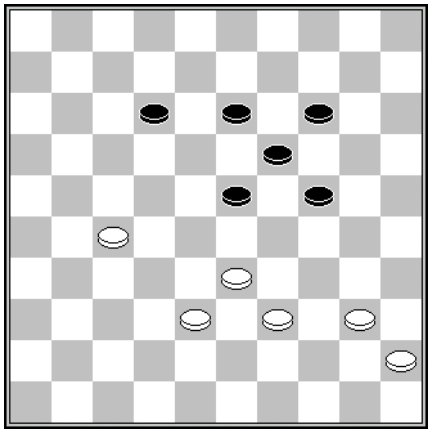
Решение:

I этап – устранение 2 шашек с полей 13 и 24: 33-29 (24х33) 38х18 (13х22).

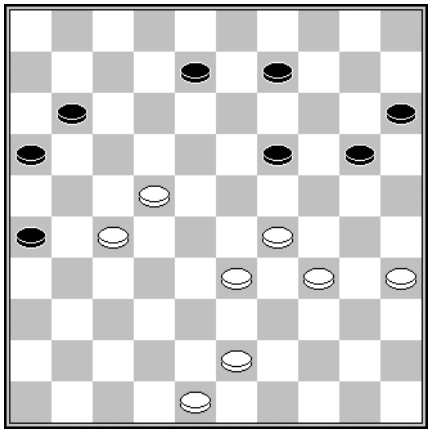
II этап – завлечение шашки соперника на поле 30. Для этого сначала ее надо пропустить в дамки: 37-31 (26х48), а затем сделать ход 40-35 (48х30).

III этап – нанесение финального удара 35х4.

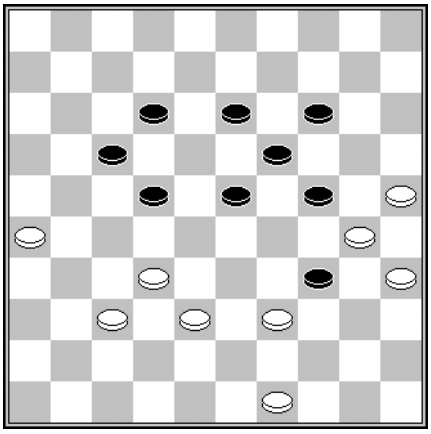
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



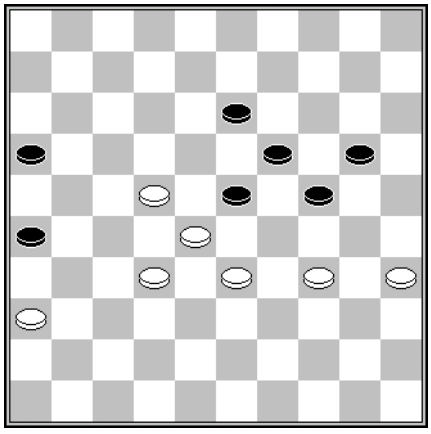
D1. Ход белых



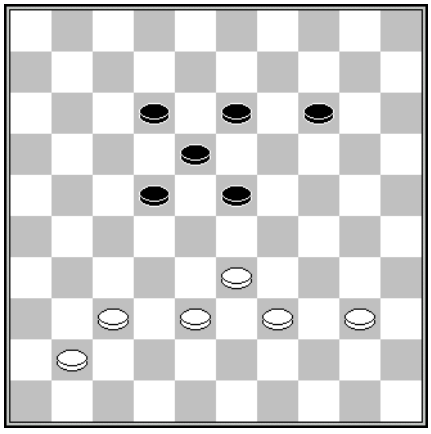
D2. Ход белых



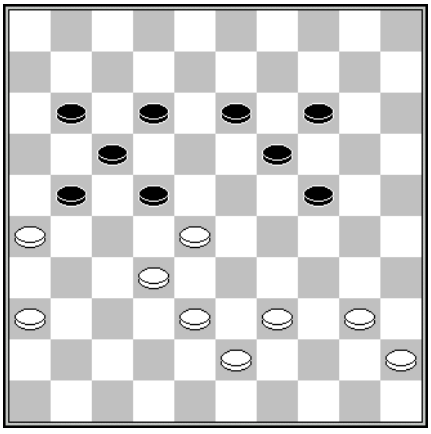
D3. Ход белых



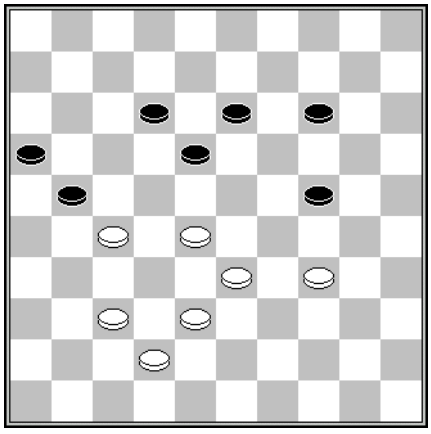
D4. Ход белых



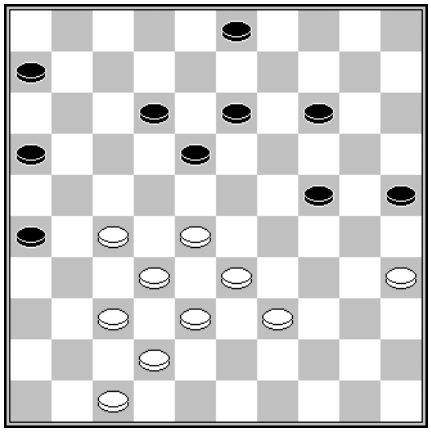
D5. Ход белых



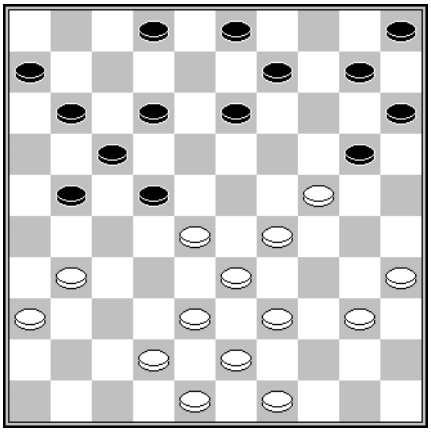
D6. Ход белых



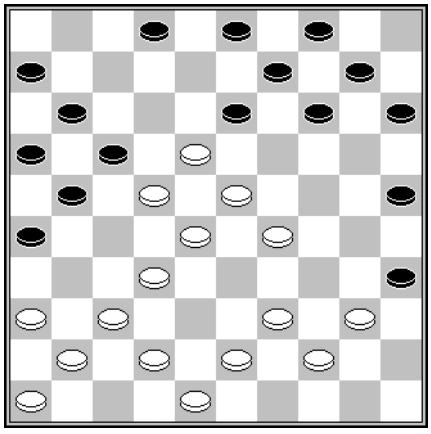
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход черных



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Построение из черных шашек в виде звезды на полях 13-14-19-23-24 часто используется для проведения комбинации под названием «королевский удар». Здесь он показан в простейшем виде.
Решение: 33-28 (23x34) 40x7

D2. Gil SALOME – Fidèle NIMBI (Open Heerhugowaard 2015)
Взятие по правилу большинства преподносит сюрпризы. Первый ход неожиданный. Это еще раз доказывает, что никогда нельзя ничем пренебрегать.
Решение: 27-21 (26x30) 35x2

D3. Снова взятие по правилу большинства.
Решение: 32-27 (22x44) 49x7

D4. Комбинация, не характерная для этого набора комбинаций. Речь идет о гамбите. Этот вид выигрыша, основанный на жертве одной или нескольких шашек с последующим нападением, очень часто встречается в конце миттельшпиля.
Решение: 35-30 (24x35) 33-29

D5. 33-29 (23x32) 37x10

D6. Нападение на 3 шашки. Это заставляет вспомнить о присоске.
Решение: 32-27 (23x35) 27x29

D7. Неожиданное, но очень эффективное применение правила большинства.
Решение: 33-29 (24x31) 37x10

D8. Вырисовывается удар 28x10. Необходимо найти способ, как завлечь черную шашку на поле 22. Подходящий механизм – пропуск в дамки. Решение: 37-31 (26x48) 47-42 (48x22) 28x10

D9. Марсель НАВАРРО – Пит РОЗЕНБУРГ (чемпионат мира 1956 года)
Основная идея заключается в проведении комбинации, заканчивающейся на поле 45. Опорная точка обязательно должна находиться на четной горизонтали. Для нанесения финального удара вполне подходит шашка на поле 21. Теперь остается только завлечь белую шашку на поле 27.
Решение: (13-19) 24x4 (11-16) 4x27 (21x45)

D10. Cees BAKKER – Fred IVENS (NLD-ch rayon Rayon 4 1976)
Анализ следует начать с отказа от идеи провести комбинацию, заканчивающуюся на поле 47 или 49, так как, по-видимому, для нее нет опорной точки. Затем необходимо рассмотреть возможность нанесения финального удара, заканчивающегося на поле 45. Тогда все станет понятно. Достаточно устранить белую шашку с поля 23 и завлечь шашку соперника на поле 8.
Решение: (14-19) 23x5 (4-10) 5x8 (3x45)

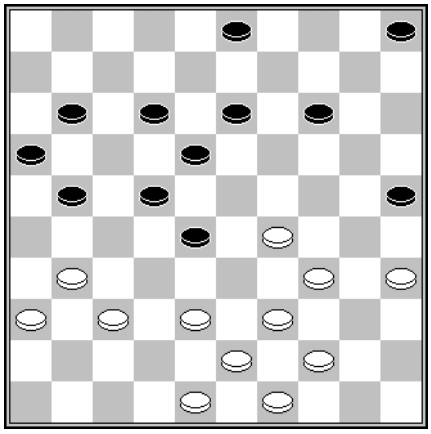
Раздел 5. Метод поиска ходов соприкосновения

Как мы узнали ранее, планирование комбинации, рекомендуется начинать с поиска финального удара с учетом всех обстоятельств.

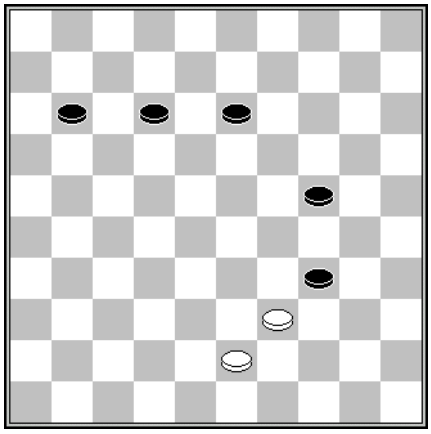
Однако при таком подходе мы рискуем пропустить многие комбинации, которые не очень эффектные, но очень часто встречаются.

Другой подход состоит в том, чтобы сначала найти ходы соприкосновения между белыми и черными шашками, а затем мысленно пожертвовать шашки и обойтись без трудоемкого поиска финального удара с благоприятными последствиями. Такой способ рассуждения позволяет обнаруживать возможные механизмы и определять связанные с ними возможные положительные последствия.

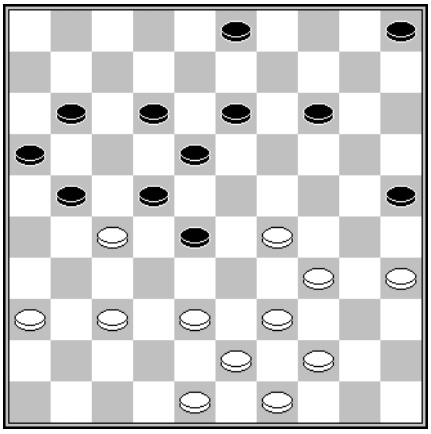
Рассмотрим следующий пример.



Ход белых



Взятие



Взятие по правилу большинства

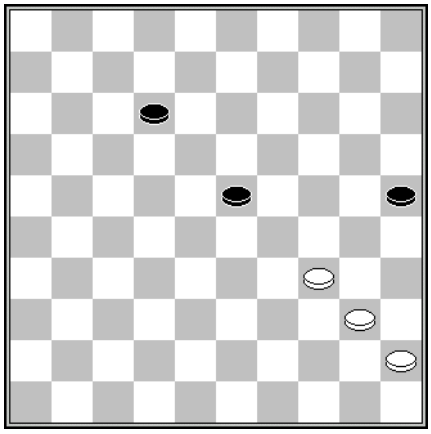
В этой ситуации найти финальный удар непросто. Более того, есть много возможных опорных точек. Кроме того, планирование финального удара с поля 39 (с опорной точки) на поле 6 противоречит интуиции.

Наоборот, поиск, начинающийся с определения ходов соприкосновения и имеющихся возможностей жертвы шашек, открывает новые перспективы. Так, белые могут пожертвовать свои шашки различными способами, например ходом 34-30, 29-23, 37-32 или неожиданным ходом 31-27. Как только определена эта возможность взятия 4 шашек по правилу большинства, становится очевидным возможность удара 39x6.

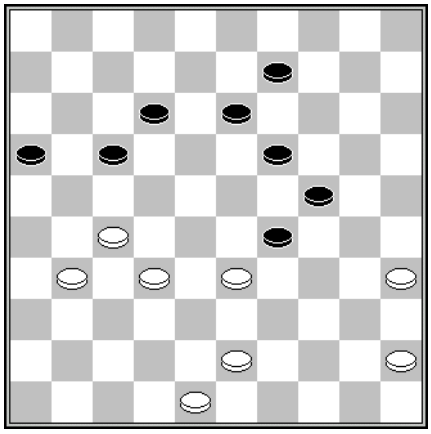
Решение: 31-27 (22x24) 34-30 (25x34) 39x6

Эти два метода (поиск финального удара и поиск ходов соприкосновения) не исключают, а дополняют друг друга. Как правило, используют то один, то другой метод, причем как для рассуждений, так и для целенаправленного или полного перебора вариантов.

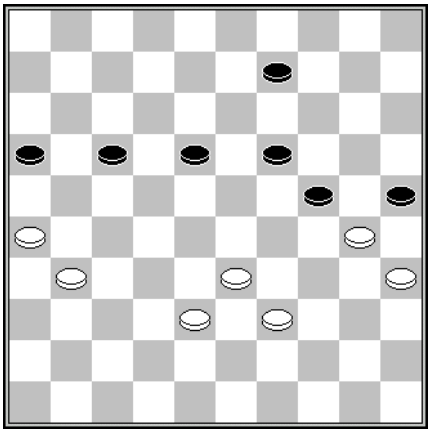
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



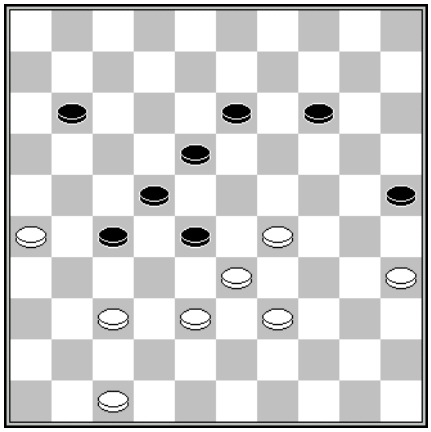
D1. Ход белых



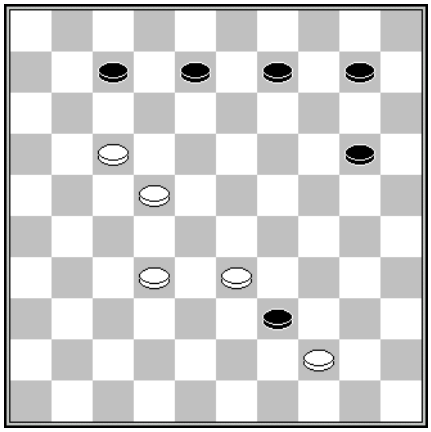
D2. Ход белых



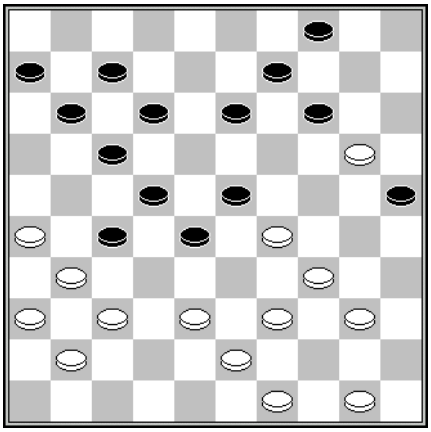
D3. Ход белых



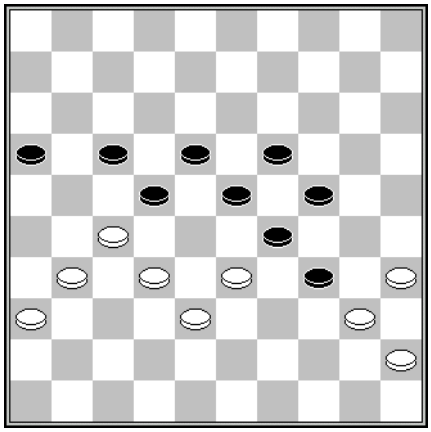
D4. Ход белых



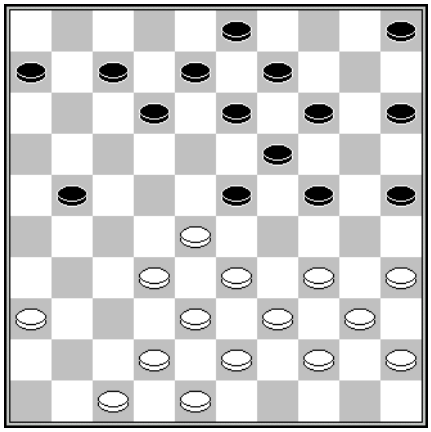
D5. Ход белых



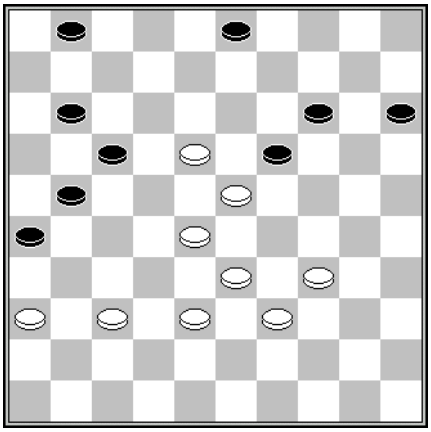
D6. Ход черных



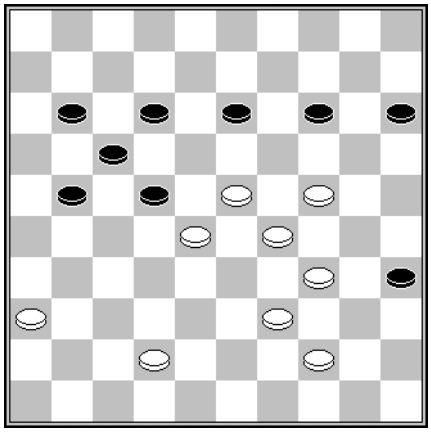
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход черных



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Этот удар называется «удар Филиппа». Здесь он показан в простейшем виде.
Решение: 34-30 (25x34) 40x7

D2. Применяется правило большинства.
Решение: 27-21 (17x39) 43x3

D3. Используется «присоска».
Решение: 26-21 (25x32) 21x3

D4. Применяется гамбит.
Решение: 26-21 (27x16) 38-32

D5. 17-12 (7x29) 44x2

D6. Francesco LAPORTA – Georges MOSTOVOY **(**Priva Ereklasse 1970)
Черные выигрывают серией ходов (17-21) 26x10 (4x35).

D7. Финальный удар 27x49 не бросается в глаза, так как складывается впечатление, что шашки на полях 18 и 29 заняли крепкие позиции. Ходы соприкосновения – 27-21, 32-28, 33-28 и 35-30.
Решение: 35-30 (24x44) 33x13 (18x9) 27x49

D8. Pieter BERGSMA – J. de VRIES (DC Leeuwarden – Workum 1961)
Ходы соприкосновения – 35-30, 32-27, 33-29, 34-29 и 34-30. После жертвы 2 шашек ходом 33-29 появляется возможность нанести удар, который завершится на поле 16.
Решение: 33-29 (24x22) 34-30 (25x34) 40x16

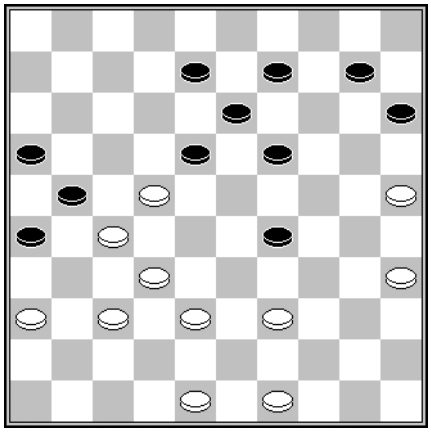
D9. Eugène LECLERCQ – Isidore WEISS (Damier Parisien div1 1903)
Понять, что искомый финальный удар это (1x41) непросто, так как кажется, что из-за белой шашки на поле 36 он обречен на провал. При поиске ходов соприкосновения непременно попадается ход (26-31) 36x7, которым белая шашка устраняется с поля 36, что позволяет нанести удар 1x41, как только другая белая шашка будет устранена с поля 23.
Решение: (14-20) 23x25 (26-31) 36x7 (1x41)

D10. Найти финальный удар довольно непросто. Как правило, ожидают, что это 36x20. Но опорная точка есть также на поле 29.
Решение: 23-19 (14x32) 44-40 (35x33) 29x9

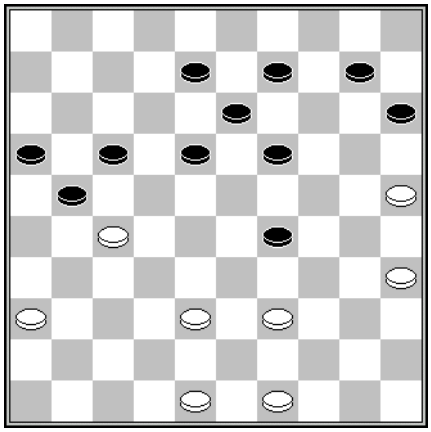
Раздел 6. Перемещение опорных точек с помощью присоски

Опорные точки служат начальными полями ударов, но их не всегда легко определить, в частности, если опорные точки появляются при присосках.

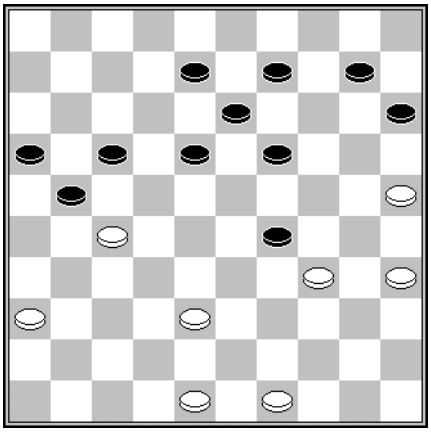
Рассмотрим следующий пример.



Ход белых



Ход белых



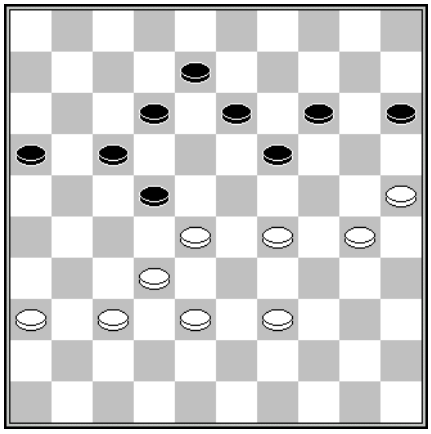
Ход черных

В первой позиции, показанной на первой диаграмме, хорошо видно, что возможен какой-то удар, заканчивающийся на поле 5. Да, но где его опорная точка?

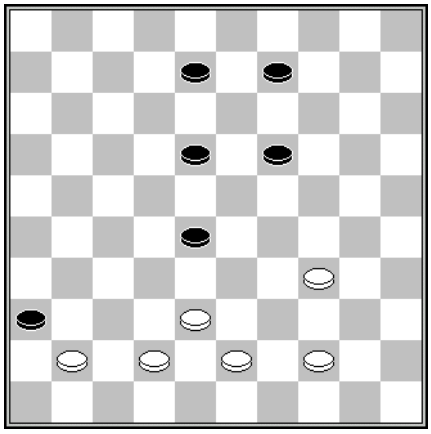
После присоски ходом 39-34 этой опорной точкой станет поле 34 благодаря действию правила большинства.

Решение: 37-31 (26x17) 39-34 (21x43) 34x5

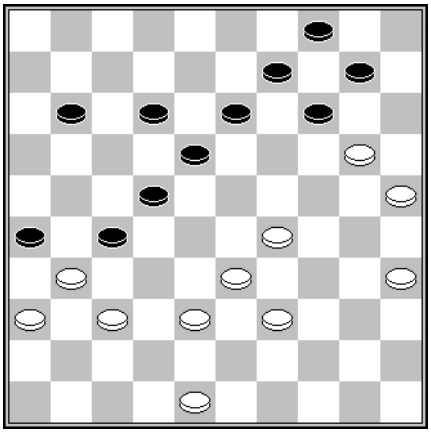
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



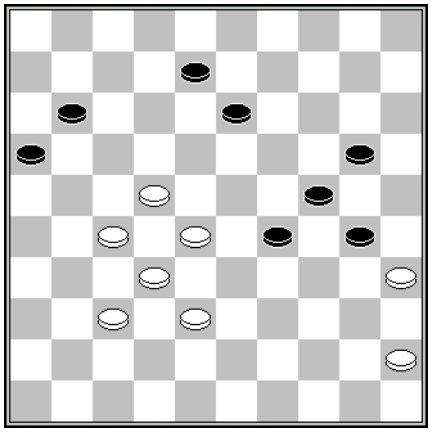
D1. Ход белых



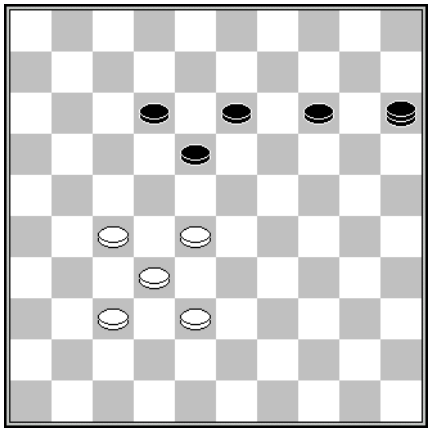
D2. Ход белых



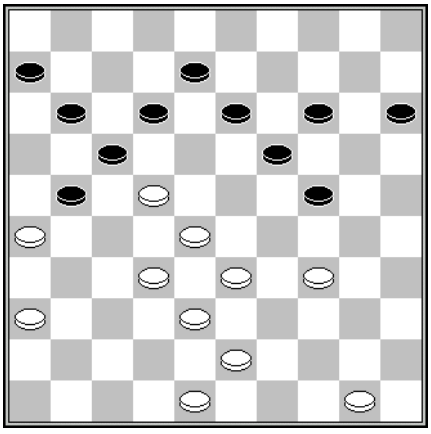
D3. Ход черных



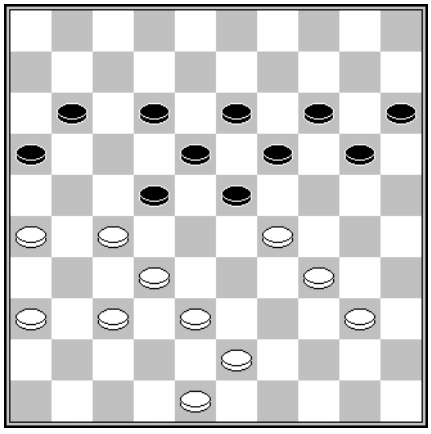
D4. Ход белых



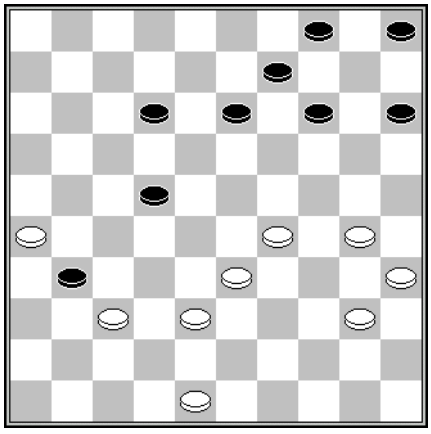
D5. Ход белых



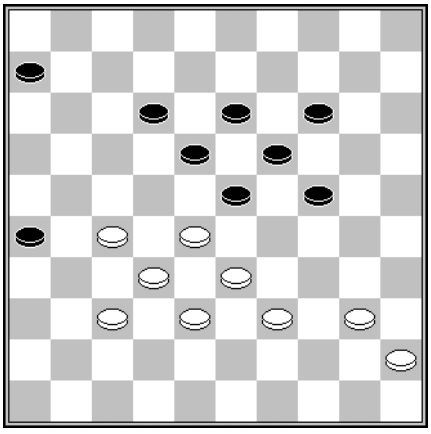
D6. Ход белых



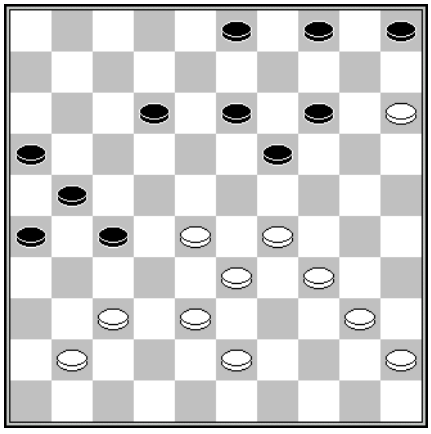
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Изумительная комбинация, основанная на правиле большинства.
Решение: 25-20 (15x21) 36x20

D2. Применение правила большинства.
Решение: 38-32 (36x29) 32x34

D3. Михаил КОРЕНЕВСКИЙ – Вячеслав ЩЕГОЛЕВ (URS-Cup 1984)
Все предусмотреть невозможно! Даже гроссмейстеры могут не заметить комбинацию в 2 хода.
Решение: (27-32) 37x19 (14x32)

D4. Белые выигрывают с помощью жертвы 2 шашек.
Решение: 27-21 (16x18) 28-23

D5. Правило гласит: сначала необходимо выполнить удар и только затем снимать шашки. Применение этого правила помогает проводить комбинации с участием дамок под названием «турецкий удар».
Решение: 38-33 (15x22) 28x10

D6. Сразу бросаются в глаза удары 29x16 и 29x27. Не имея опорной точки на поле 29, следует рассмотреть возможность присоски.
Решение: 32-27 (21x23) 34-29 (17x39) 29x16

D7. Подходящим представляется удар, заканчивающийся на поле 6. Для этого необходимо, с одной стороны, устранить шашку с поля 19, а, с другой стороны, найти опорную точку для начала удара. Правило большинства дает возможность выполнить присоску.
Решение: 29-24 (22x33) 32-28 (19x39) 28x6

D8. На первый взгляд, ничего непонятно. Единственный выход – заметить неожиданный ход 33-28 и мысленно проследить за его последствиями.
Решение: 33-28 (31x24) 28x10 (5x14) 30x10

D9. Удар 40x7 – это характерная черта королевского удара.
Решение: 27-22 (18x27) 32x21 (23x34) 40x7

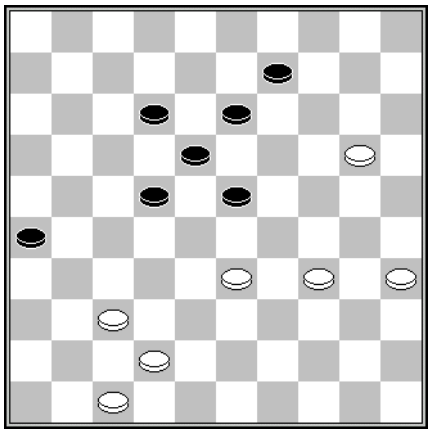
D10. Wim RUSTENBURG – Piet van DARTELEN (NLD-ch 1934)
Идея – закончить удар на поле 7. Опорной точкой может служить поле 29 с расположенной на нем шашкой. Остается только завлечь черную шашку на поле 24. Подходящий механизм – пропуск в дамки.
Решение: 38-32 (27x49) 34-30 (49x24) 29x7

Раздел 7. Связь между пропуском в дамки и присоской

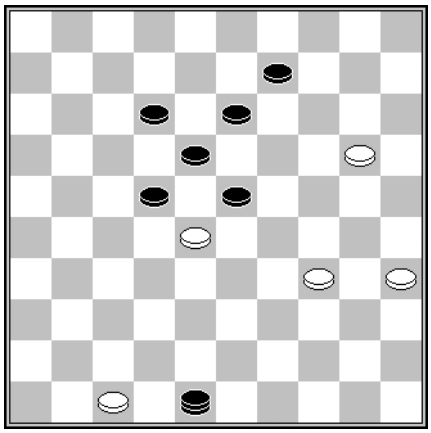
Мы увидели, что опорные точки для нанесения удара можно получить благодаря присоске.

Подобного рода ситуации также часто возникают, когда присоска связана с предварительным пропуском в дамки.

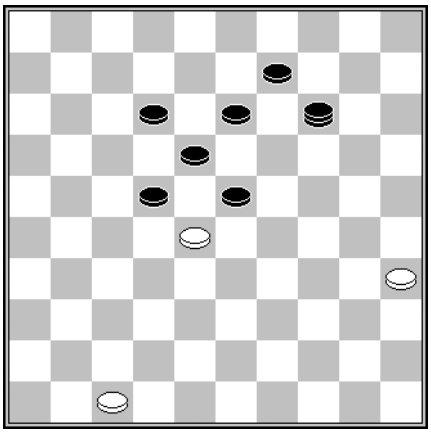
Например:



Ход белых



Ход черных

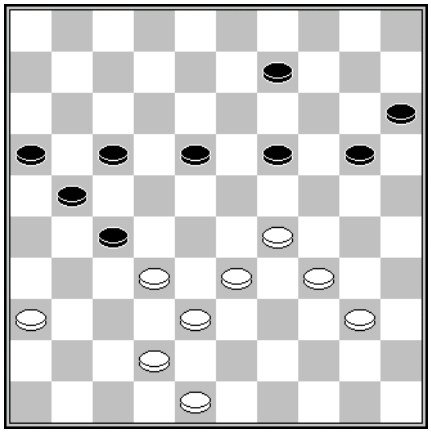


Ход белых

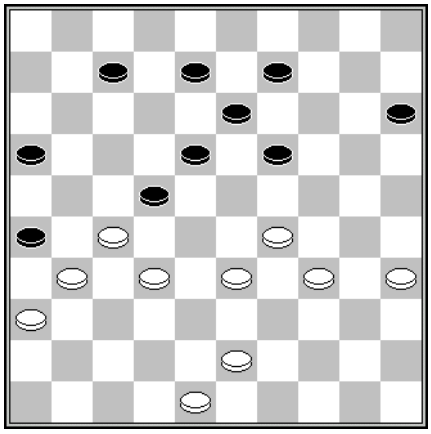
На первой диаграмме, если белые пропустят шашку, расположенную на поле 26, в дамки на поле 48, то следующим ходом эта дамка будет вынуждена взять две белые шашки на полях 20 и 34. Такая ситуация благоприятна для присосок.

Решение: 37-31 (26x48) 33-28 [позиция на 2-й диаграмме] 48x14 [позиция на 3-й диаграмме] 28x10

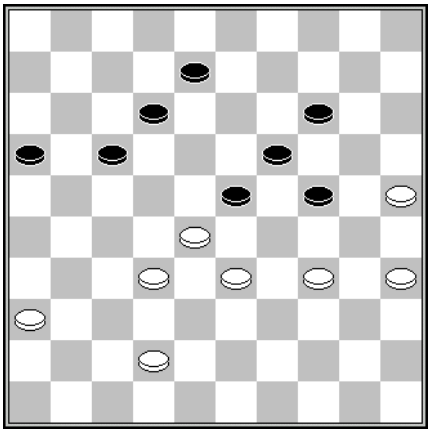
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



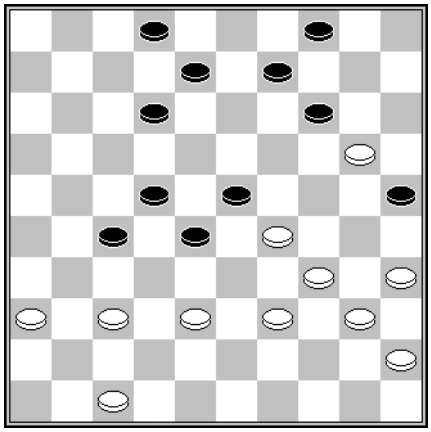
D1. Ход белых



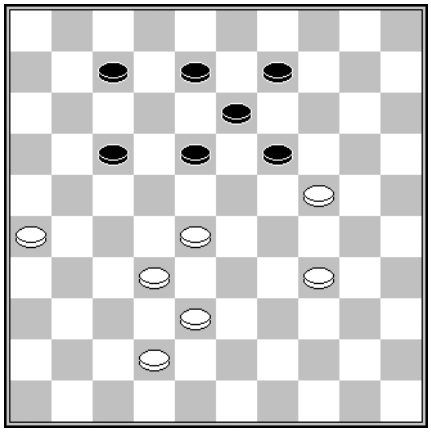
D2. Ход белых



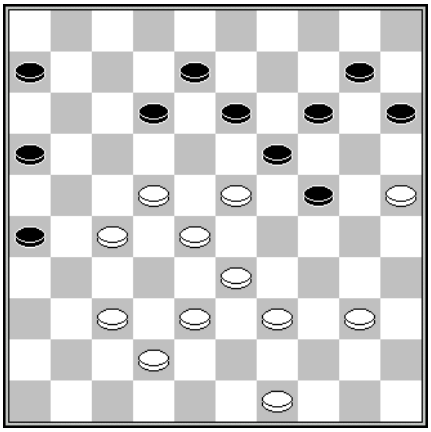
D3. Ход белых



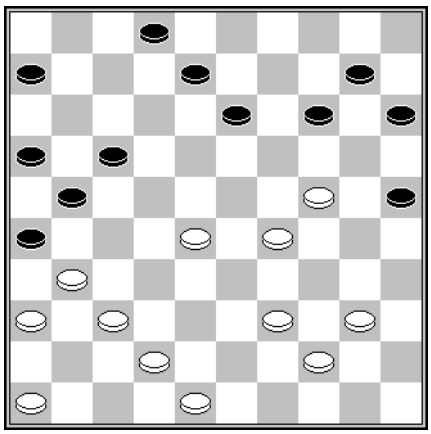
D4. Ход черных



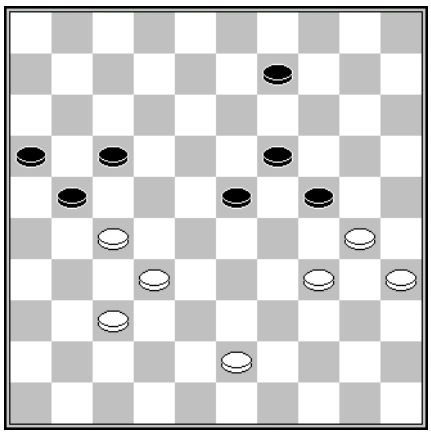
D5. Ход белых



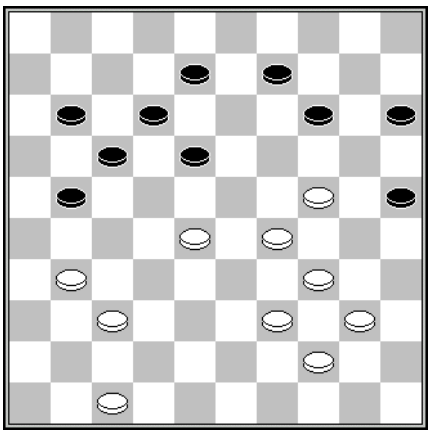
D6. Ход черных



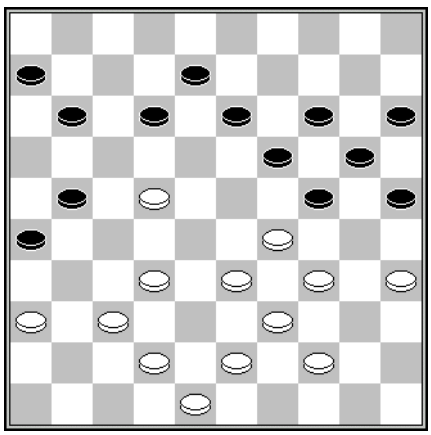
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Комбинация, основанная на правиле большинства.
Решение: 29-24 (19x37) 42x4

D2. Черные напали на 4 шашки. Стоит вспомнить о присоске.
Решение: 29-23 (26x30) 23x1

D3. Зачастую решающую роль играет нападение на шашку на поле 24. Это достигается с помощью гамбита.
Решение: 32-27 (23x21) 34-29

D4. Rienk van Marle – Johan Krajenbrink (Nijmegen 1997)
Возможны многие удары. Следует одновременно искать удар, заканчивающийся на поле 31, и способ завлечения шашки соперника на поле 10.
Решение: (28-33) 39x10 (4x31)

D5. Комбинация с небольшим количеством шашек, в которой сочетается несколько механизмов, а именно: взятие по правилу большинства, пропуск в дамки и присоска.
Решение: 28-23 (19x48) 17-12 (48x19) 12x1

D6. Бенедикт ШПРИНГЕР – Р.К. КЕЛЛЕР (Amsterdam VAD 1927)
Комбинацию можно найти 2 способами: или ходом (12-18) пропустить белую шашку в дамки на поле 23 и попытаться найти решение, учитывая необходимость последующего взятия ходом 3x29 по правилу большинства, или рассмотреть удар 21x41 и прийти к выводу, что в этом случае решение возможно только при использовании механизма присоски, связанного, вероятно, с пропуском в дамки.
Решение: (12-18) 23x3 (16-21) 3x29 (21x41)

D7. Claude GOURNIER – Baba SY (Brinta GMA 1963)
Опять же, 2 способа поиска решения: или начать с пропуска в дамки ходом (15-20), или предположить, что искомый удар 21x45. В обоих случаях придется поломать голову, прежде чем заметить неожиданный ход (17-22), который вынуждает выполнить взятие 2 шашек по правилу большинства.
Решение: (15-20) 24x4 (17-22) 4x27 (21x45)

D8. Нестареющая классика – удар новичка: 34-29 (23x25) 27-22 (17x28) 31x3

D9. Обратный удар новичка: 28-22 (18x36) 24-19 (14x23) 29x27

D10. Следует искать удар 36x9. Необходимо завлечь черную шашку на поле 31. Хороший кандидат – шашка на поле 24.
Решение: 33-28 (24x33) 42-38 (33x31) 36x9

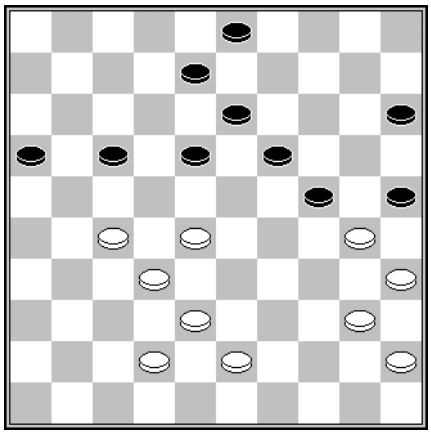
Раздел 8. Роздыхи (свободные темпы), создаваемые нападением

Подытожим ранее сказанное.

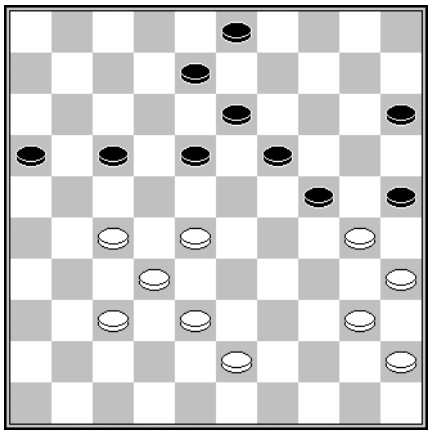
- Поиск комбинаций удобно начинать с поиска возможного финального удара.
- Чтобы определить, какие механизмы имеются в распоряжении для проведения комбинации, необходимо мысленно представить себе, как можно пожертвовать шашки,
- Присоска позволяет создать опорную точку для начала удара.
- Неожиданный, но очень полезный механизм для обеспечения присоски или для завлечения шашек соперника на нужные поля – пропуск в дамки.

Далее мы поговорим о комбинациях, в которых используются роздыхи (свободные темпы).

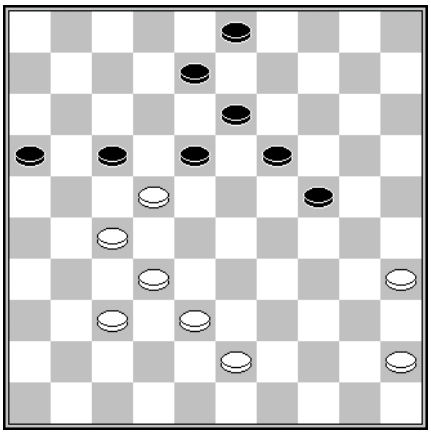
Прежде всего, роздыхи создаются нападением.



Ход белых



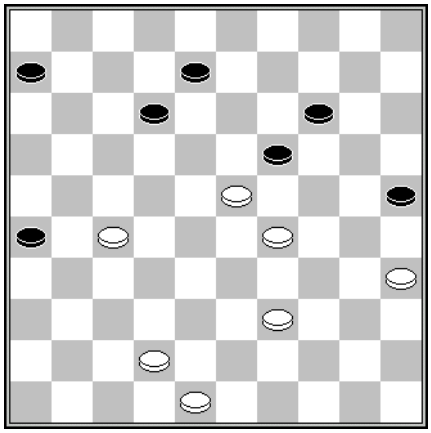
Ход черных



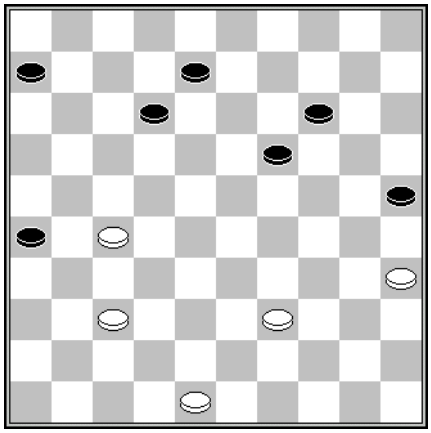
Ход черных

Черные напали на шашку на поле 25. Следовательно, в распоряжении белых появился роздых. По сути, у них есть возможность сделать 2 хода подряд, так как следующий ход черных – обязательное взятие (25x34).

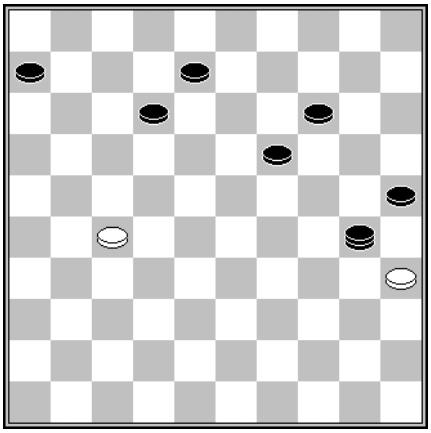
Решение: 42-37 [диаграмма 2] (25x34) 40x20 (15x24) 28-22 [диаграмма 3] (17x28) 32x14



Ход белых



Ход белых

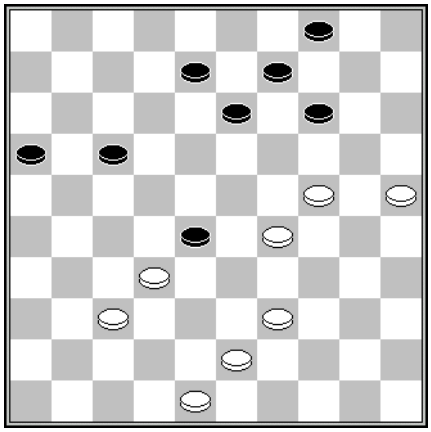


Ход белых

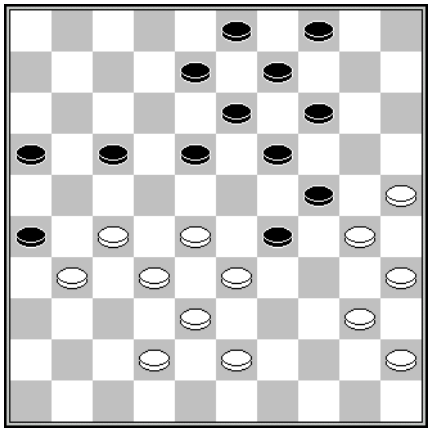
Следующий пример немного сложнее, но очень поучительный. Ходом (13 -19) черные напали на шашку на поле 23. Это нападение дает белым роздых. Однако важную роль играет количество ходов, имеющихся в распоряжении белых; полный перебор вариантов малопродуктивен. В таких случаях важно определить финальный удар. В данном случае находим удар с проходом в дамки на поле 2. Его возможная опорная точка – шашка на поле 35. Поэтому необходимо переместить свою шашку на поле 19 и завлечь черную шашку на поле 30.

Первый этап – перемещение своей шашки на поле 19 серией ходов 42-37 (19x28) 29-23 (28x19) [см. вторую диаграмму].
Второй этап – завлечение шашки соперника на поле 30 с помощью серии ходов 37-31 (26x37) 48-42 (37x48) 39-34 (48x30).
Третий этап – нанесение финального удара 35x2 [см. третью диаграмму].

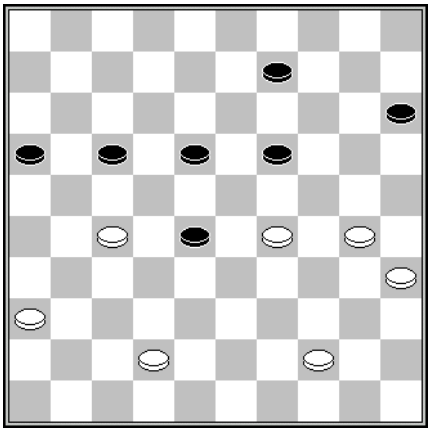
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



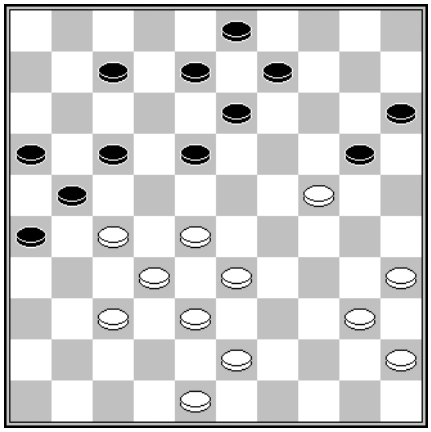
D1. Ход черных



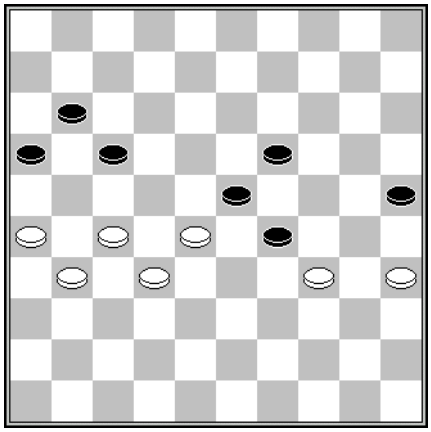
D2. Ход белых



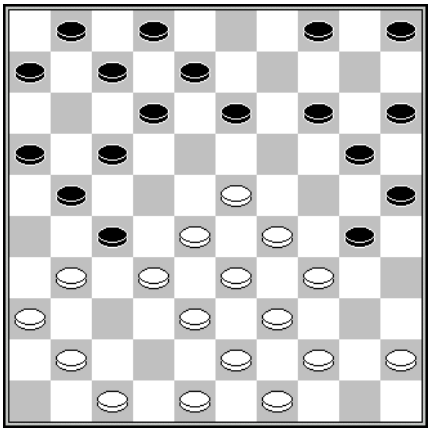
D3. Ход белых



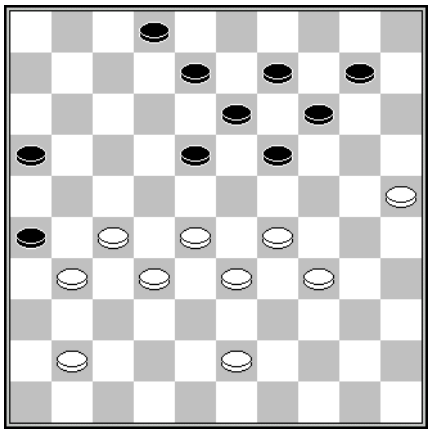
D4. Ход белых



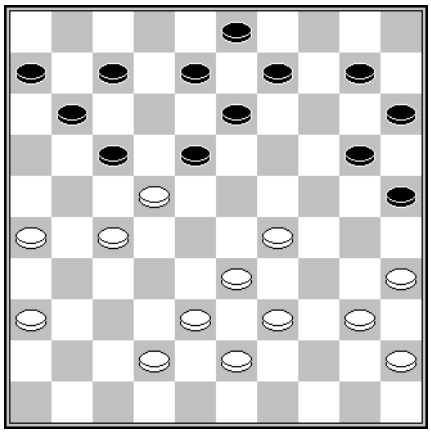
D5. Ход белых



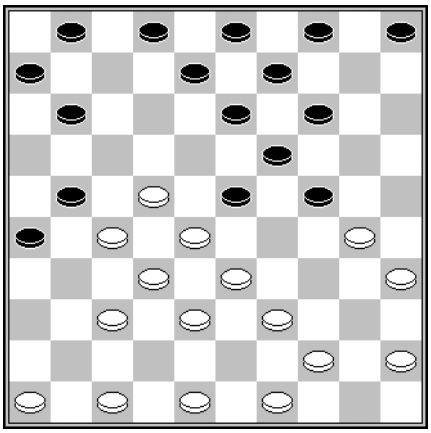
D6. Ход черных



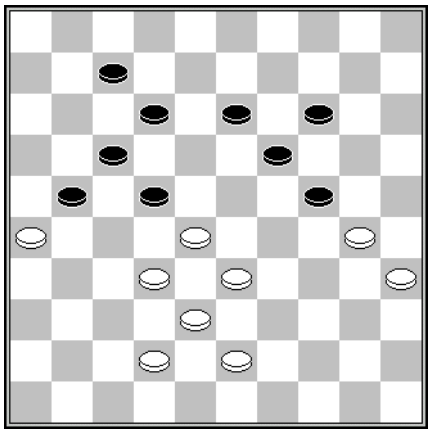
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход черных



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. В результате нападения ходом 38-32 освобождается поле 38 и становится проще заметить возможность прохода в дамки на поле 49. Остается найти способ, как завлечь белую шашку на поле 21. Другой способ поиска решения – рассмотреть все возможные ходы, обращая особое внимание на взятие по правилу большинства.
Решение: (14-20) 25x21 (16x49)

D2. Harry de WAARD – Andrew TJON A ONG (UTR-ch Hoofdklasse 2013)
Нападение на 3 шашки, что заставляет задуматься о присоске.
Решение: 27-21 (26x39) 21x43 [+ 1 шашка]

D3. Возможна не комбинация, а довольно неплохой гамбит.
Решение: 27-22 (18x27) 29-23

D4. Представляется возможным проход в дамки на поле 1.
Решение: 28-22 (17x39) 43x34 (20x29) 34x1

D5. Нападение, после которого благодаря 2 подряд идущим взятиям по правилу большинства белая шашка, расположенная на поле 34, становится опорной точкой.
Решение: 26-21 (17x37) 32x41 (23x21) 34x14

D6. Joop JANSSEN – Geert van AALTEN (Huissen oc 1995)
Как только у черных возникнет мысль пройти в дамки на поле 46, план игры начнет принимать конкретные очертания: устранить шашку с поля 28 и завлечь шашку соперника на поле 13.
Решение: (17-22) 28x26 (13-18) 31x13 (8x46)

D7. Patrick CARLI – Adrie van OUTHEUSDEN (Brunssum 1988)
И снова применяется правило большинства.
Решение: 28-23 (26x48) 23x3 (48x30) 25x34

D8. Представляется возможным проход в дамки на поле 1 или 5, но как это сделать?
Решение: 39-34 (17x37) 29-24 (20x29) 34x1

D9. А. ВЕРЕЩАГИН – С. БАЛАЯН (URS-ch sf Калининград, 1965 год)
Нападение на 2 шашки заставляет задуматься о присоске.
Решение: (13-18) 27x7 (18x27) 32x21 (23x25)

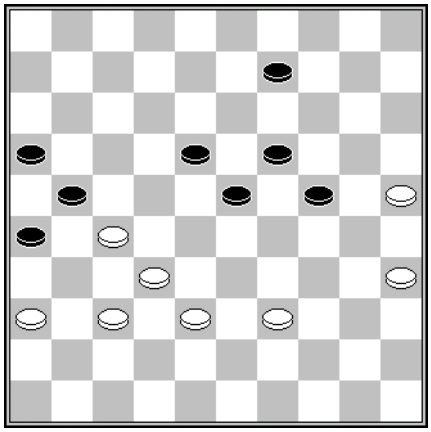
D10. Построение 33-38-42-43 подходит для нанесения параллельных ударов.
Решение: 32-27 (21x23) 33-28 (на выбор) 38x29

Раздел 9. Создание роздыха

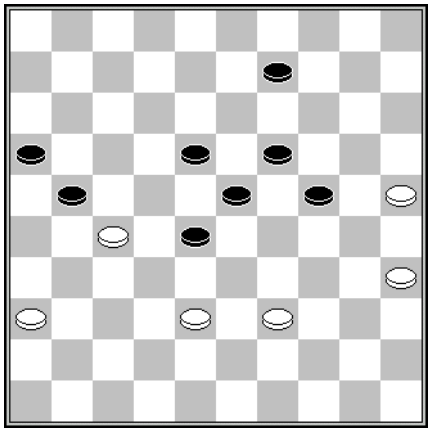
В предыдущем разделе мы затронули тему комбинаций с роздыхом. Как мы увидели, в результате нападения соперника на шашку естественным образом возникает роздых. Эта ситуация позволяет, по сути, делать 2 хода подряд и открывает необычайно широкие возможности для проведения комбинации.

Роздых может возникнуть, даже если соперник не нападает ни на какую шашку.

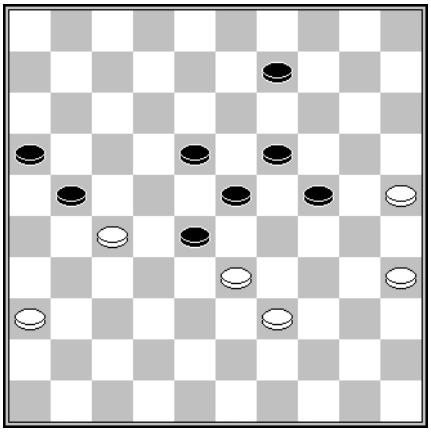
Классический пример:



Ход белых



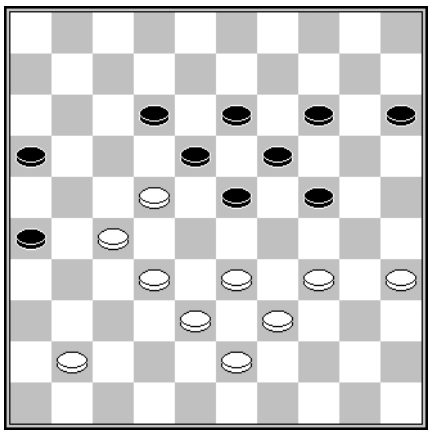
Ход белых



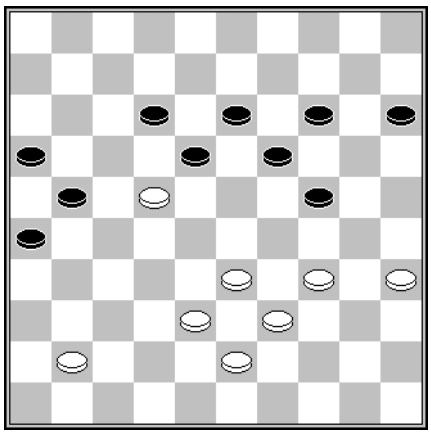
Ход черных

Здесь белые делают ход 37-31, черные берут 2 шашки ходом (26x28), что приводит к позиции, показанной на второй диаграмме. Черные должны бить, и поэтому у белых появился роздых.

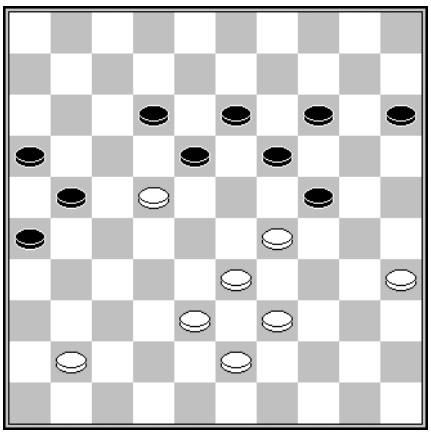
Тогда белые делают ход 38-33, после чего мы приходим к позиции, изображенной на 3-й диаграмме, на которой черные вынуждены брать ходом (21x32), что позволяет белым ходом 33x4. пройти в дамки на поле 4.



Ход белых



Ход белых



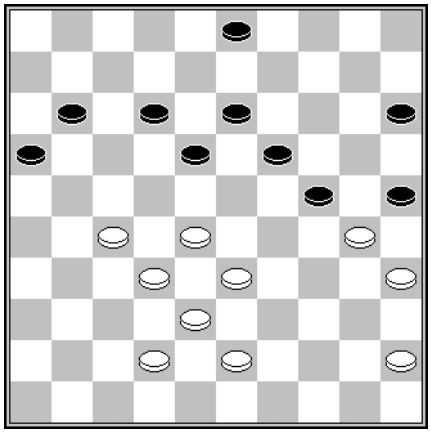
Ход черных

В этом хорошо известном виде позиций белые создают роздых, сыграв 32-28 (23x21). Таким образом, получается позиция, показанная на 2-й диаграмме. Черные должны бить, и белые извлекают из этого выгоду, делая ход 34-29 (см. позицию на 3-й диаграмме).

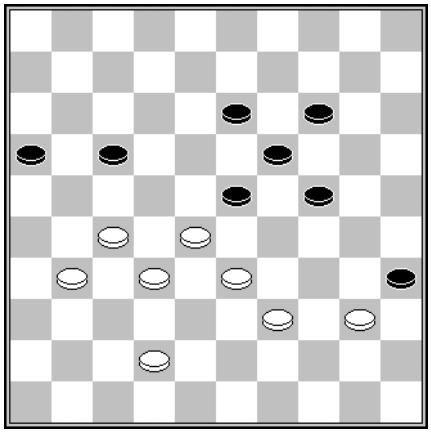
Первый этап: создать роздых, сыграв 32-28 (23x21).
Второй этап: воспользоваться тем, что сейчас черные должны бить – сделать ход 34-29.
Третий этап: выполнить удары (18x27) 29x7.

Позднее мы также увидим, что роздых – это благоприятная возможность для применения механизмов, связанных с комбинациями.

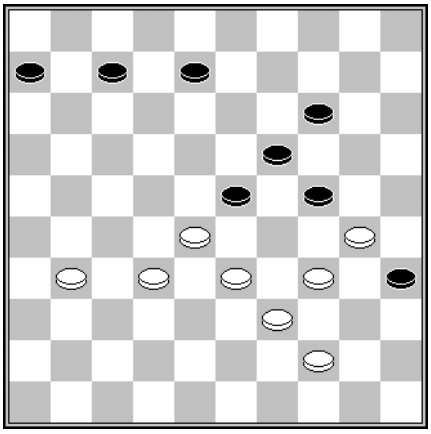
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



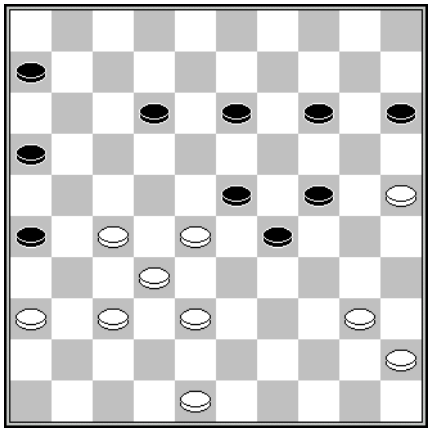
D1. Ход белых



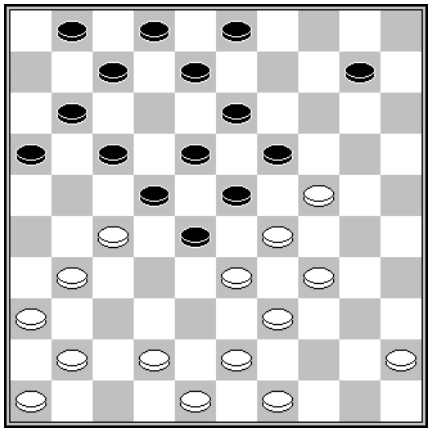
D2. Ход белых



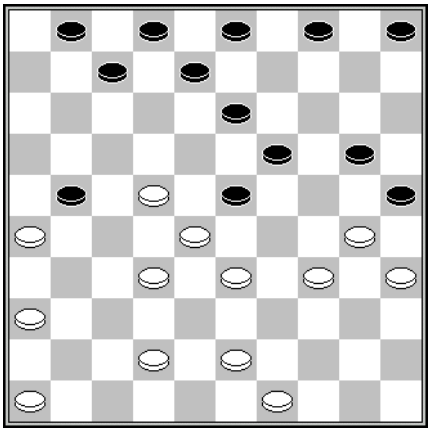
D3. Ход белых



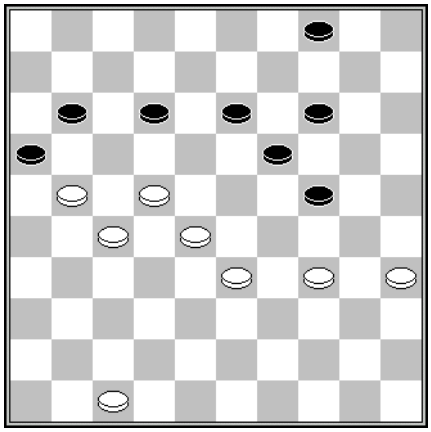
D4. Ход черных



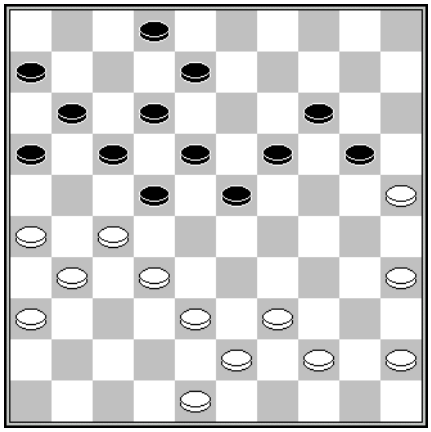
D5. Ход белых



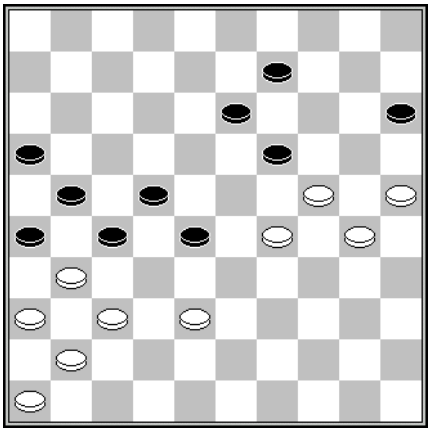
D6. Ход черных



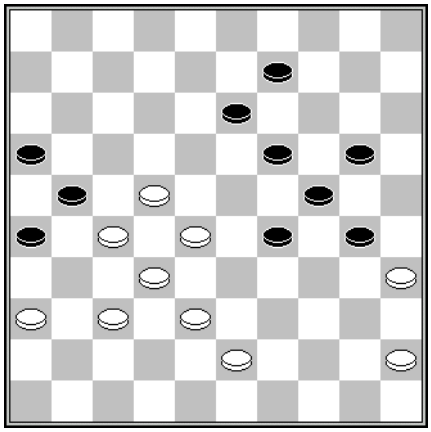
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. G. LINSSEN,G. – Menno BANDSTRA (NLD-chT Hoofdklasse 1982)
Возможен только один удар – 30x6. Не колеблясь, следует устранить черную шашку с поля 19.
Решение: 28-23 (19x28) 30x6

D2. Комбинация, основанная на правиле большинства.
Решение: 33-29 (35x22) 29x29

D3. Jan LOENEN – Jasper HENGEFELD (Brunssum 1990)
Удачное использование роздыха.
Решение: 33-29 (24x22) 32-27 (35x24) 27x9

D4. Soerish BADAL – Mark KEMPERMAN (NLD-chJ 1994)
Нападение белых создает черным роздых или возможность присоски. Неожиданное и красивое решение – никто бы и не подумал об ударе 24x11, так как он используется очень редко. Это свидетельствует о том, что целенаправленный поиск с полным перебором вариантов может принести очень полезные результаты. Он позволяет обнаружить неожиданные комбинации.
Решение: (15-20) 28x17 (29-34) 40x29 (24x11)

D5. Theo SCHIPPERS – Frank BARTEN (NLD-chT 2e klasse E 2012)
Много брешей между черными шашками, но у белых мало опорных точек. Это сужает поле для поиска. Две возможные опорные точки – шашки на полях 41 и 43. После устранения шашки с поля 23 и завлечения шашки соперника на поле 37 создаются необходимые условия для удара 41x5.
Решение: 34-30 (23x25) 27-21 (17x37) 41x5

D6. J. van LEEUWEN – Douwe de JONG (NLD-ch sf Groep 2 1968)
Сложная комбинация. Ее можно найти с помощью логических рассуждений. У черных есть роздых. Кроме того, возникает впечатление, что удар должен начинаться на поле 7. Единственная белая шашка, которую можно завлечь на это поле, – это шашка, расположенная на поле 34.
Решение: (3-9) 26x17 (23-29) 34x12 (7x47)

D7. Между черными шашками много брешей. Жертва ходом 22-17 обеспечивает белым роздых, которым они могут воспользоваться.
Решение: 22-17 (11x31) 34-29 (16x27) 29x7

D8. Свободные поля 13 и 24 наталкивают на мысль об ударе, заканчивающемся на поле 15. Классическая жертва 3 шашек ходом 26-21 дает роздых, который можно использовать для нанесения удара 33x15.
Решение: 26-21 (17x28) 38-33 (22x31) 33x15

D9. Krijn TOET – Frits LUTEIJN (Blokken RDG 1977)
Видна возможность удара 41x3. Наличие построения 31-36-37-41-46 заставляет рассмотреть возможность «удара каблуком».
Решение: 24-20 (15x42) 37x48 (26x37) 41x3
Внимание! В позиции, показанной на диаграмме, за нападением ходом 29-23 последует позиционный гамбит (9-14) 23x32 (19-23) и т.д.

D10. Наиболее вероятен удар, заканчивающийся на поле 3. Какие для него возможны опорные точки? Шашки на полях 32 и 45. Лучший кандидат, наверное, шашка на поле 32. Как завлечь шашку соперника на поле 28?
Решение: 28-23 (19x17) 27-22 (17x28) 32x3

Раздел 10. Механизмы запоминания

Теперь рассмотрим вопрос, как работает мозг. Почему мы испытываем затруднения при решении шашечных задач, в частности, как можно преодолеть эти трудности?

Для игры в шашки требуется активная работа головного мозга. При этом задействуются все механизмы запоминания. Работает как кратковременная, так и долговременная память.

Во время расчета вариантов используется память, которую нейрофизиологи называют рабочей памятью. Именно благодаря ней в течение нескольких секунд можно удерживать информацию, которая используется для понимания и логических рассуждений.

Рабочая память играет решающую роль при выполнении ежедневных задач. Количество сохраняемой в нее информации и время хранения информации ограничены. Считается, что, в среднем, в рабочей памяти может храниться до 7 различных единиц информации в течение 18 секунд. Чтобы информация хранилась дольше 18 секунд, ее надо обновлять («повторять»).

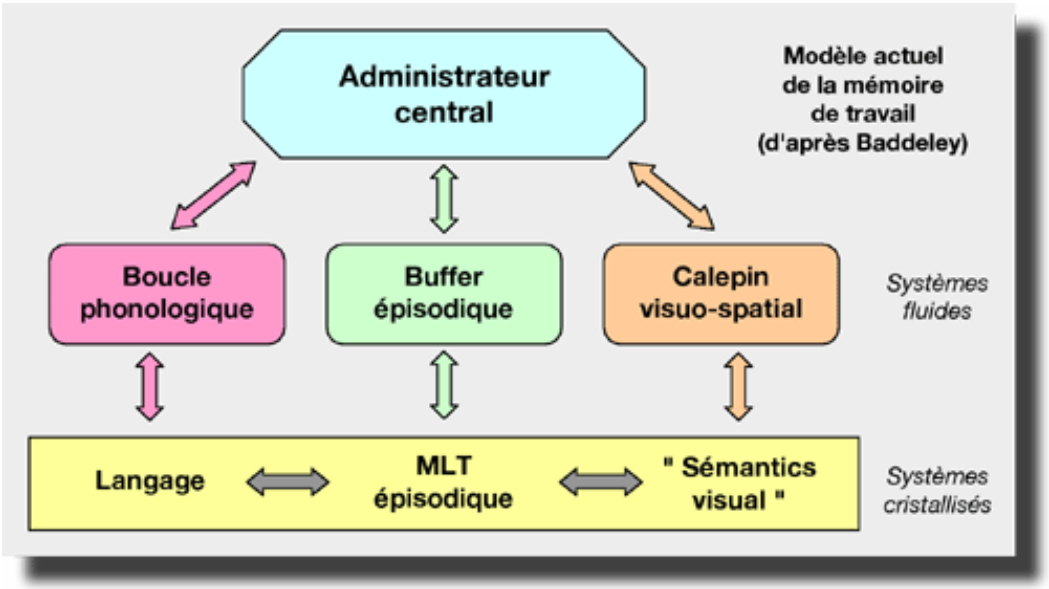
В качестве примера головной мозг можно сравнить с официантом в баре, который, проходя обеденный зал примерно за двадцать секунд, способен помнить заказы, как правило, от 7 посетителей.

Эти ограничения (7 единиц информации и 18 секунд) не являются постоянными. Это усредненные значения. Считается, что с помощью тренировок эти показатели можно улучшить.

Во всяком случае, ничто не указывает на наличие у людей склонности видеть комбинации в 10 ходов или сохранять в памяти заказы от десятка посетителей.

Чтобы поддерживать высокий уровень запоминания, необходимы специальное обучение и последующие регулярные тренировки.

По данным психолога Алана Бэддели, можно использовать следующую модель рабочей памяти.



Центральный процессор (L'administrateur central) выбирает, контролирует и выполняет операции обработки.

Фонологическая петля (La boucle phonologique) накапливает вербальную информацию.

Визуально-пространственная матрица (Le Calepin visuo-spacial) регистрирует визуальную и пространственную информацию. Позволяет временно сохранять зрительные образы.

Буфер эпизодической памяти (Le Buffer épisodique) служит буфером хранения информации перед ее возможным сохранением в долговременную память. В этом буфере также может накапливаться информация из долговременной памяти.

Из кратковременной в долговременную память информация не попадает автоматически. Это активный процесс, который происходит в одном из следующих случаев:

- **в случае углубленного кодирования (визуализации, установления иерархии);**
- **в случае повторения информации;**
- **в случае важности информации для данного человека.**

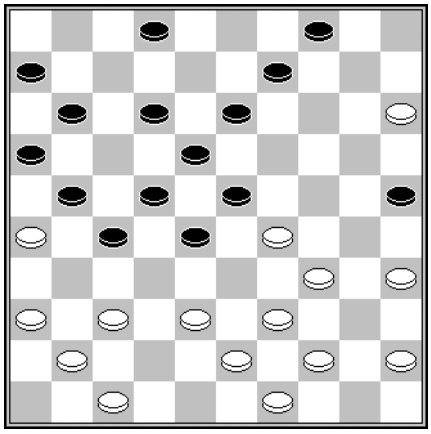
Если применить эту модель к расчету вариантов, то становятся понятнее причины, по которым возникают трудности с прогнозированием нескольких ходов. Каждому передвижению шашек соответствует определенное количество информации. За 3–4 хода, что соответствует 6 – 8 передвижениям (полуходам), рабочая память становится полностью заполненной. Это означает: чтобы разгрузить рабочую память, следует использовать буфер эпизодической памяти.

Долговременная память тоже полезна. С течением времени в нее сохраняются механизмы взятия по правилу большинства, выполнения присоски, пропуска в дамки, роздыха, которые представляют собой основные механизмы проведения комбинаций. Благодаря регулярной игровой практике эти механизмы автоматически запоминаются и могут использоваться почти на бессознательном уровне.

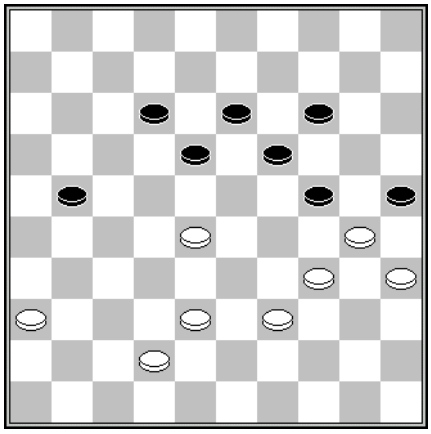
В итоге, можно сделать следующие выводы.

- Для комбинаций в 2, 3 или 4 хода, состоящих не более чем из 7 передвижений шашек, что соответствует 7 единицам запоминаемой информации, комбинацию можно задумать и представить с одного раза.
- Буферная память используется для хранения намеченных ходов, которые, как ожидается, потенциально полезны.
- Долговременная память служит для припоминания уже известных ситуаций, которые можно использовать автоматически.

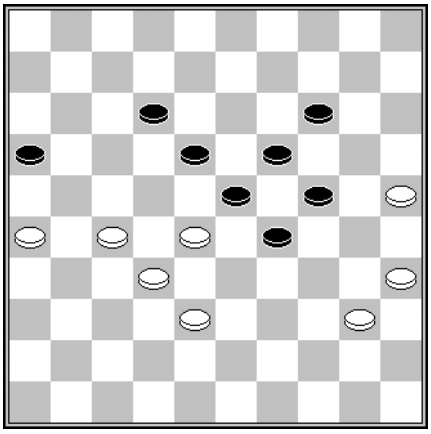
КОМБИНАЦИИ В 2 ИЛИ 3 ХОДА



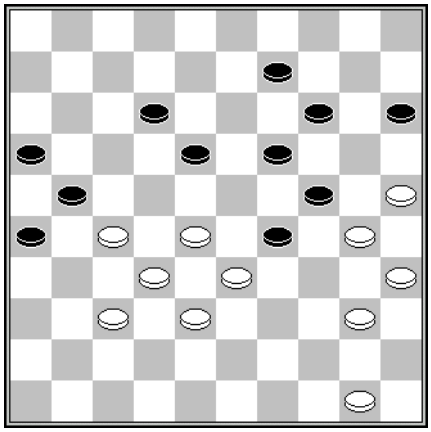
D1. Ход черных



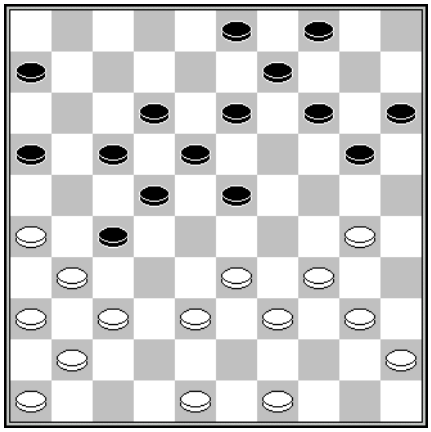
D2. Ход белых



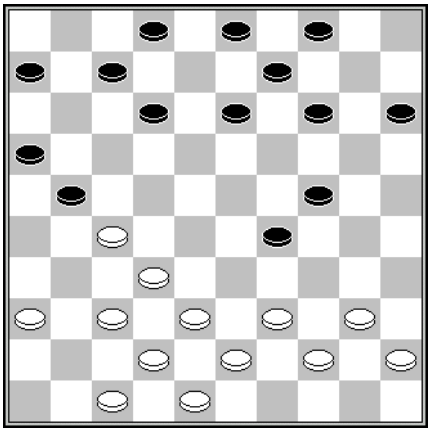
D3. Ход белых



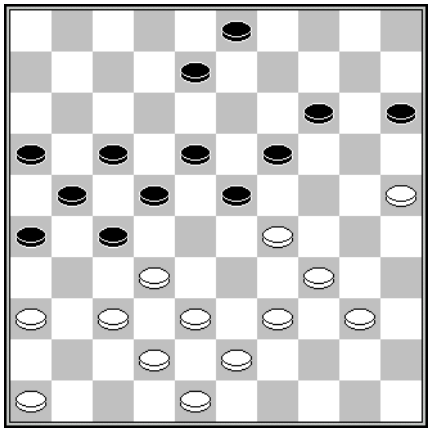
D4. Ход белых



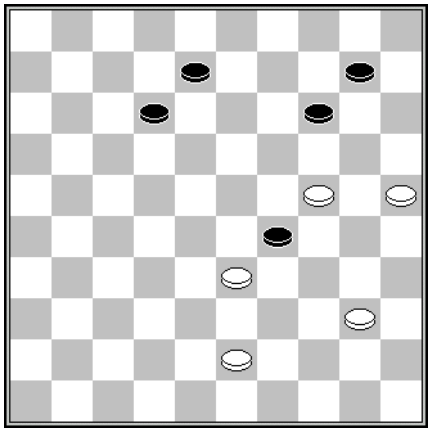
D5. Ход белых



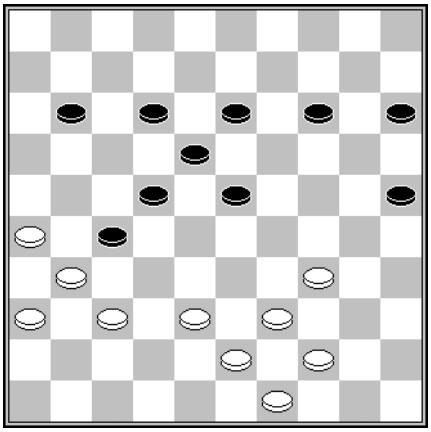
D6. Ход белых



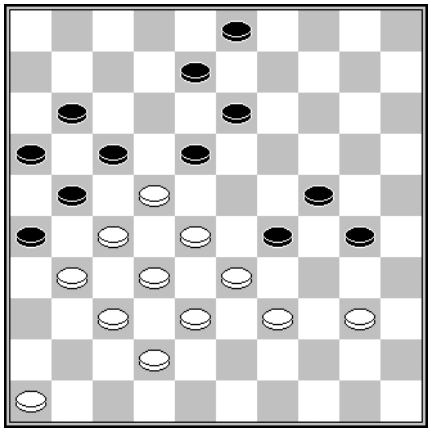
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Matthias de KRUIJF – Ad de HEK (NLD-chT 1e klasse C 2010)
Нападение на 3 шашки. Стоит вспомнить о присоске.
Решение: (27-31) 26x19 (31x13)

D2. Опорной точки нет. Необходимо обратить внимание на комбинации, основанные на использовании присоски.
Решение: 28-22 (18x27) 34-29 (25x32) 29x7

D3. Следует обратить внимание на ходы соприкосновения, а затем мысленно рассмотреть связанные с ними удары.
Решение: 38-33 (29x38) 32x43 (23x21) 26x8

D4. Все готово для удара 33x4. Достаточно устранить черную шашку с поля 24.
Решение: 25-20 (14x45) 35-30 (24x35) 33x4

D5. Комбинация, заканчивающаяся на поле 10. Необходимо устранить шашку с поля 17 и завлечь черную шашку на поле 32.
Решение: 26-21 (17x26) 34-29 (23x32) 37x10

D6. Борис ФЕЛЬДМАН – ГАЙНУЛЛИН (Zenit-ch 1970)
Довольно неожиданная и неплохая комбинация. Цель – попасть на поле 10. Опорная точка – шашка на поле 37. Чтобы завлечь шашку соперника на поле 31, единственный вариант – пропуск в дамки.
Решение: 38-33 (29x49) 40-34 (49x31) 37x10

D7. А. ДЮССО – Исидор ВЕЙС (Париж, 1895 год)
Применение механизма взятия по правилу большинства не врожденная способность. Только тщательный анализ позиции позволяет понять, как устранить черную шашку с поля 22. Дальше все очевидно.
Решение: 32-28 (22x35) 37-31 (26x37) 42x2

D8. Композиция Ван ДАРТЕЛЕНА. Можно заметить, что, если пропустить шашку соперника в дамки, то, как только она станет дамкой, она возьмет 2 шашки. Это наводит на мысль о комбинации, основанной на пропуске в дамки и на использовании присоски.
Решение: 24-19 (29x49) 25-20 (49x13) 20x7

D9. В построении черных много брешей. Наверное, возможен удар 39x6. Вопрос только в том, как завлечь черную шашку на поле 33.
Решение: 26-21 (27x16) 31-27 (22x33) 39x6

D10. Jos STOKKEL - Евгений СКЛЯРОВ (WchJ 1976)
Наиболее вероятен удар, заканчивающийся на поле 45. Достаточно устранить шашку с поля 32.
Решение: (18-23) 28x19 (17x28) 32x25 (21x45)

Раздел 11. Повторение

Прежде чем перейти к комбинациям в 4 хода, пора подытожить сказанное.

К этому моменту мы познакомились с множеством механизмов комбинаций, которые не относятся к интуитивно понятным. В частности, речь идет о взятии по правилу большинства, о присосках, о пропуске в дамки и о совместном использовании этих механизмов во время нападения на шашку или при возникновении роздыха.

Кроме того, мы продемонстрировали, что сначала следует сосредоточиться на поиске возможных финальных ударов.

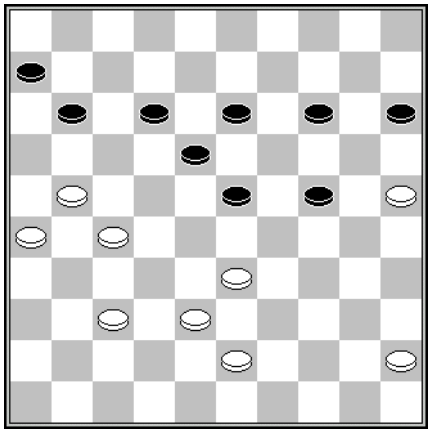
Мы также осознали важность опорной точки, на которой будет основываться удар. Этой опорной точкой может быть бортовая шашка, ударная колонна или даже присоска.

Наконец, мы разработали метод поиска комбинаций: начиная с конца (задумывая финальный удар) или с начала (определяя используемые механизмы). Сочетание этих 2 подходов представляет собой, как правило, хороший способ поиска комбинаций.

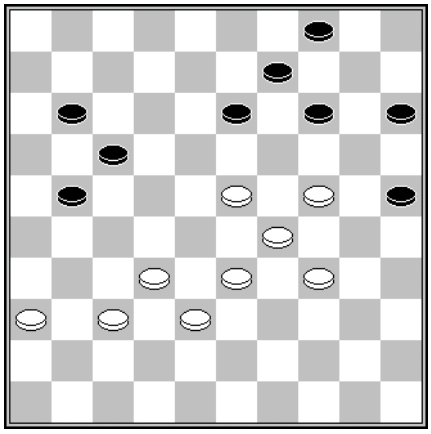
Найти комбинацию в 3 хода непросто, так как необходимо освоить все только что упомянутые способы. Требуется время на обучение.

Во всех последующих комбинациях в 3 хода никакие новые механизмы использоваться не будут.

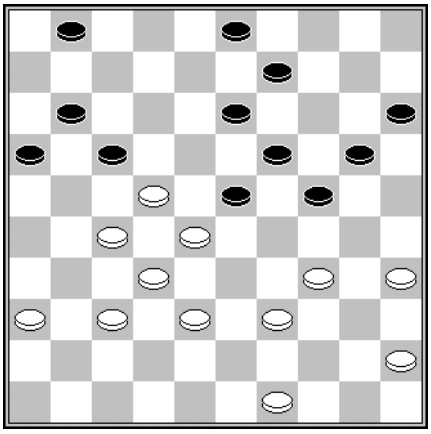
КОМБИНАЦИИ В 3 ХОДА



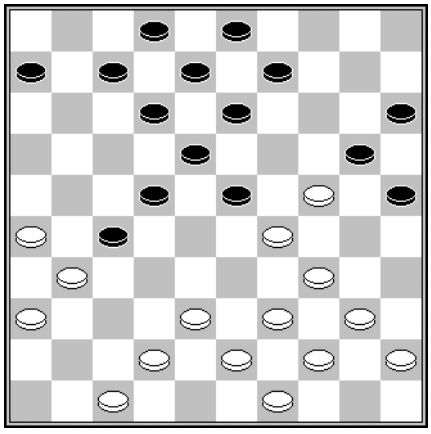
D1. Ход белых



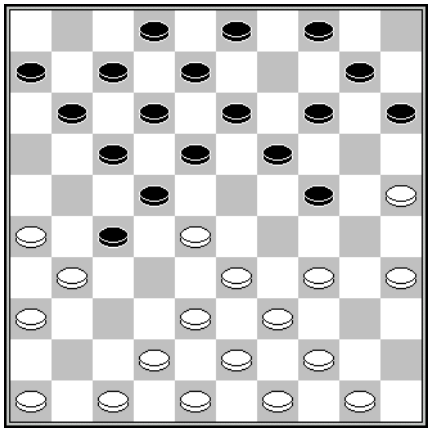
D2. Ход белых



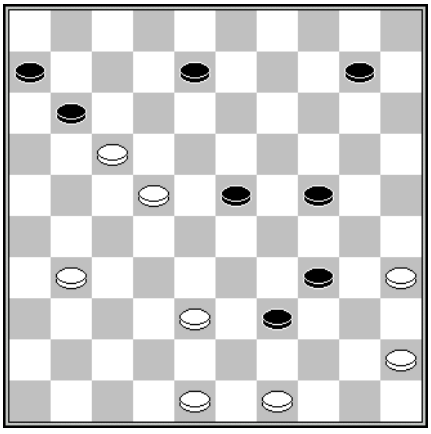
D3. Ход черных



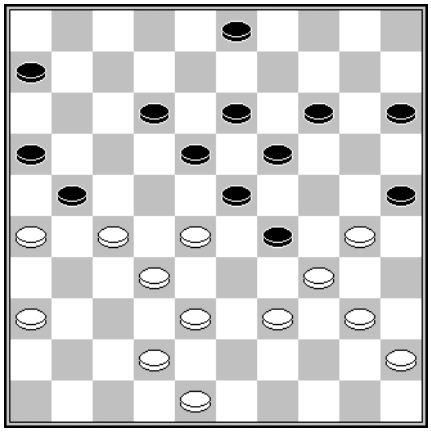
D4. Ход белых



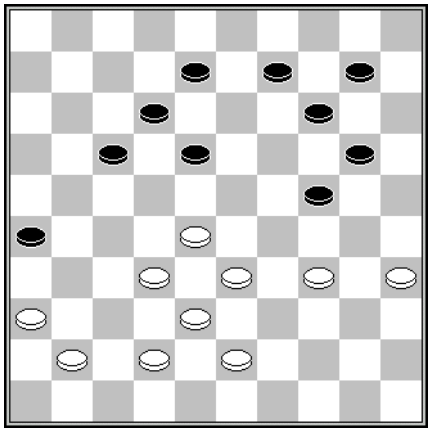
D5. Ход белых



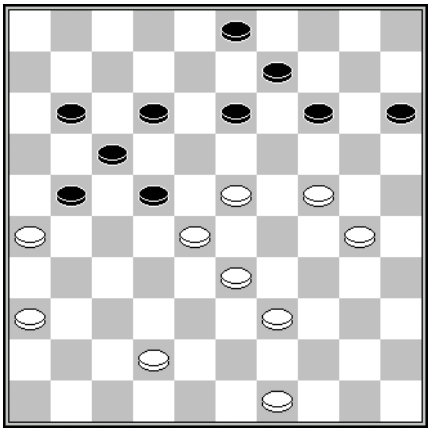
D6. Ход белых



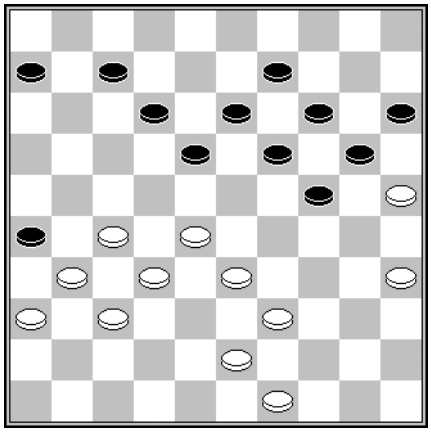
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. A van der VOORT – Henk EIJKELKAMP (NLD-chT 2e klasse B 1994)
Как воспользоваться решетчатостью позиции черных?
Действительно, единственное решение – учесть все.
Решение: 33-29 (24x22) 21-17 (12x21) 26x8

D2. Удар Наполеона: 23-18 (13x22) 24-19 (14x23) 29x7

D3. Д. БУМБУЛЕ – Елена АЛЬТШУЛЬ (чемпионат СССР среди женщин, 1980 год)
Чтобы быстро найти эту комбинацию, нужен опыт. Принцип пропуска в дамки противоречит интуиции. Важно завести привычку учитывать все.
Решение: (13-18) 22x4 (3-9) 4x29 (24x44)

D4. Обычный проход в дамки ходом 31x4. Необходимо устранить шашки с полей 13 и 22.
Решение: 24-19 (13x33) 39x17 (12x21) 31x4

D5. Douwe de JONG – T. van PROOIJEN (DGZ - Het Oosten 1962)
Самая обычная комбинация для этого вида позиций. Свободное поле 9 указывает на возможность удара 38x9 или еще лучше 38x18.
Решение: 28-23 (18x40) 33-28 (22x33) 38x18

D6. Ж. ГАРУТ – Морис РАЙХЕНБАХ (Париж, 1931 год)
Шашки черных очень выдвинуты вперед. Наиболее вероятное решение – пропуск в дамки с последующей присоской.
Решение: 48-43 (39x48) 45-40 (48x12) 40x16

D7. Нападение на 2 шашки. Необходимо обратить внимание на присоски и на неожиданные ходы. В шашках возможно все.
Решение: (19-24) 26x10 (24x31) 36x27 (15x4)

D8. Очень логичная комбинация с финальным ударом 35x2.
Решение: 33-29 (24x22) 36-31 (26x30) 35x2

D9. Между черными шашками много брешей. Наиболее предпочтительное конечное поле финального удара – поле 7. Единственно возможное начальное поле удара – поле 49. Значит, финальный удар – 49x7.
Решение: 23-18 (12x32) 24-20 (14x43) 49x7

D10. Проход в дамки на поле 2. Необходимо завлечь шашку на поле 17 и шашку на поле 27.
Решение: 27-21 (26x17) 28-23 (18x27) 31x2

Раздел 12. Переход к комбинациям в 4 хода

В действительности, чтобы перейти от комбинаций в 3 хода к комбинациям в 4 хода, не требуется ничего нового. Способ поиска решений остается неизменным, а основные механизмы – те же, что и раньше.

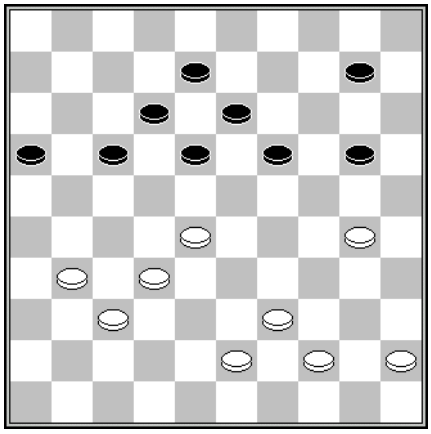
Однако кому-то такие комбинации могут показаться трудными для поиска. Как правило, в этом нет ничего страшного. Так может быть поначалу по одной из следующих трех причин.

1) Количество вариантов увеличилось, поэтому желательно начинать поиск решения с определения финального удара и опорной точки. Чтобы использовать полученный опыт, рекомендуется отдавать предпочтение логическим рассуждениям и пользоваться рациональным методом поиска. Если же вы начнете проверять все возможные варианты, начиная с исходной позиции, то, вероятно, вскоре вы устанете и прекратите поиск. Настоятельно рекомендую начинать с поиска наиболее вероятного финального удара. Даже если вы не найдете решение, этот подход будет для вас намного полезнее.

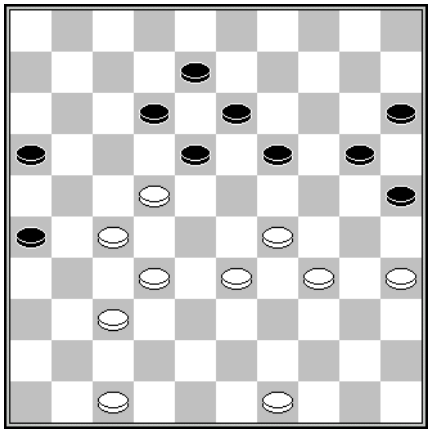
2) Представить себе комбинацию в 4 хода означает запомнить семь полуходов, что для большинства людей соответствует верхнему ограничению для количества единиц запоминаемой информации. Возможно, что при приближении к этому ограничению вы столкнетесь с трудностями. В таком случае это не проблема – улучшить свои способности вам помогут специальные упражнения, что вам также пригодится в повседневной жизни.

3) Возможно, что по каким-то причинам вы не усваиваете механизмы комбинаций (пропуск в дамки, взятие по правилу большинства, присоски, роздых) и испытываете трудности с переходом на следующую ступень обучения. В этом случае предлагаю не спешить и вернуться к комбинациям в 2 и 3 хода и, в идеале, отработать их нахождение до автоматизма.

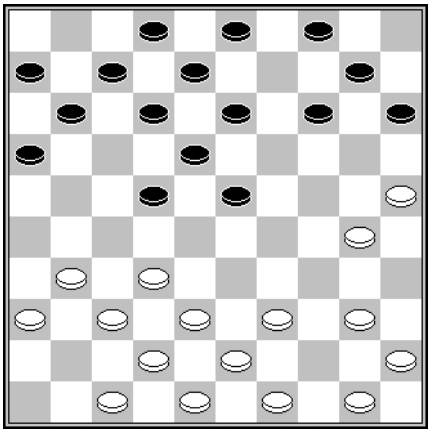
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



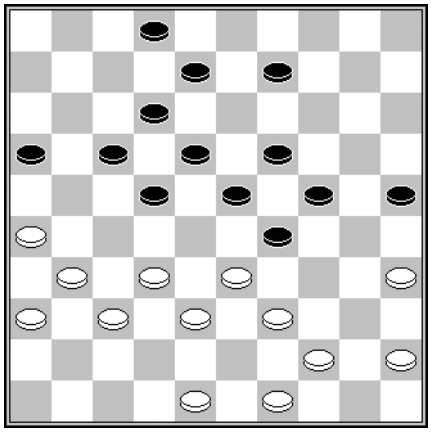
D1. Ход белых



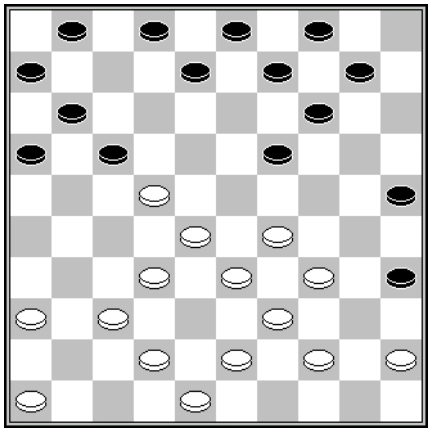
D2. Ход белых



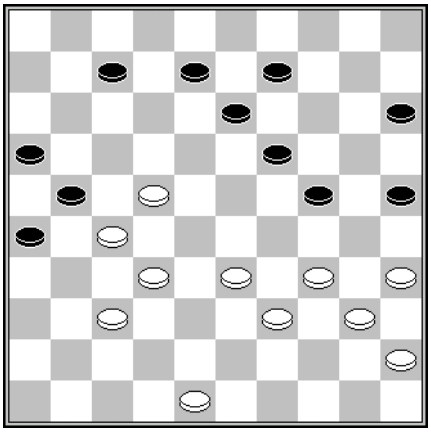
D3. Ход черных



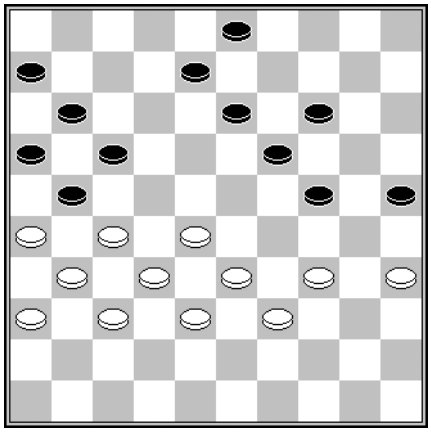
D4. Ход белых



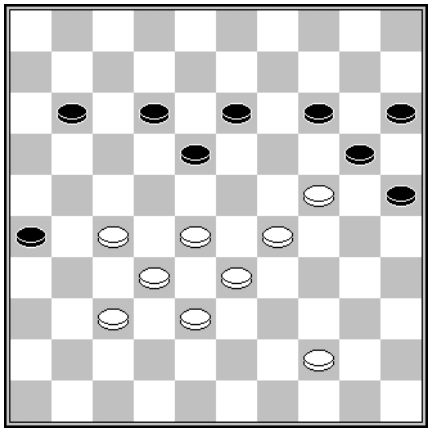
D5. Ход черных



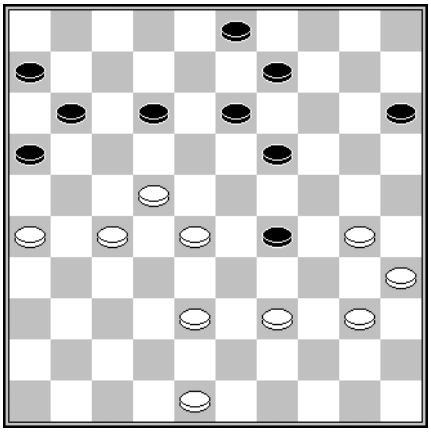
D6. Ход белых



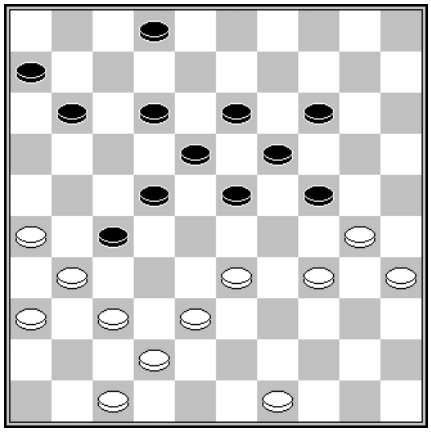
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход черных



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Интересная комбинация с финальным ударом 45x5.
Решение: 30-24 (на выбор) 28-22 (18x40) 45x5

D2. Довольно незаметная комбинация. Необходимо подумать, как применить правило большинства.
Решение: 22-17 (12x21) 29-24 (19x28) 32x3

D3. Piet HOVINGH – Flip JERNBERG (Amsterdam-ch 1e klasse 1942)
Решение: (14-20) 25x5 (11-17) 5x28 (22x24)

D4. Возможен удар 31x4. Необходимо устранить шашку с поля 22 и завлечь черную шашку на поле 27.
Решение: 33-28 (22x42) 39-33 (29x27) 31x4

D5. Baris DUKEL - Jan de KLUIJVER (NLD-ch 1958)
Бреши в позиции черных заставляют обратить внимание на финальный удар, начинающийся на поле 9.
Остается только завлечь белую шашку на поле 13.
Решение: (35-40) 44x35 (25-30) 35x13 (9x49)

D6. Бреши в позиции черных наводят на мысль об ударе, начинающемся на поле 34.
Решение: 22-17 (12x21) 27-21 (16x29) 34x3

D7. Типичный пример удара «рикошет».
Решение: 28-22 (17x28) 26x17 (11x22) 27x29

D8. Ничего сложного. Рассматриваем удар, заканчивающийся на поле 6. Перемещение шашки с поля 14 на поле 23 обеспечит механизм возвратного удара (coup de rappel).
Решение: 24-19 (14x34)33-29 (34x23) 28x6

D9. Remco BLOMSMA – Henk GROTENHUIS TEN HARKEL (NLD-Cup 2000)
Между белыми шашками много брешей, возможны многие удары, но единственная опорная точка для начала удара – шашка на поле 3. Поэтому наиболее вероятным представляется удар 3x45.
Решение: (16-21) 27x18 (19-24) 30x8 (3x45)

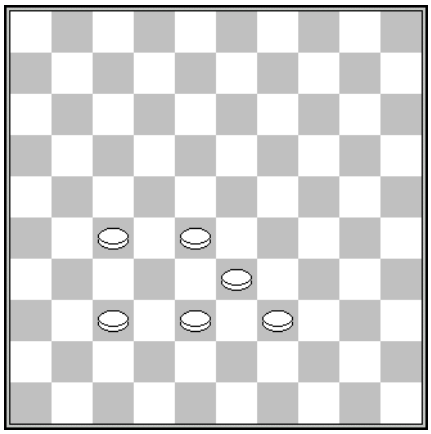
D10. Комбинация в 4 хода. Найти финальный удар довольно непросто. Проще найти промежуточный удар 38x9. Затем надо постараться себе представить остальные ходы.
Решение: 34-29 (23x25) 33-28 (22x33) 38x9 (13x4) 31x24

Раздел 13. Удар «мостик»

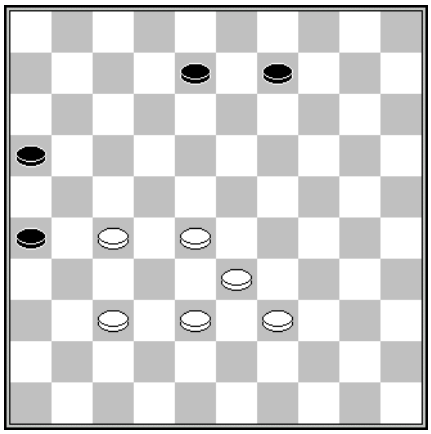
Мы уже познакомились с основными механизмами, которые позволяют проводить комбинации. Напомним: это удар по правилу большинства, присоска, пропуск в дамки и роздых.

Есть и другие часто встречающиеся механизмы. Желательно их записать и запомнить.

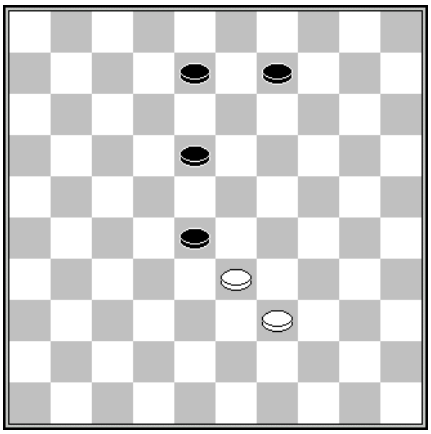
Первый механизм, который мы подробно рассмотрим, называется удар «мостик».



Ключевая расстановка белых шашек

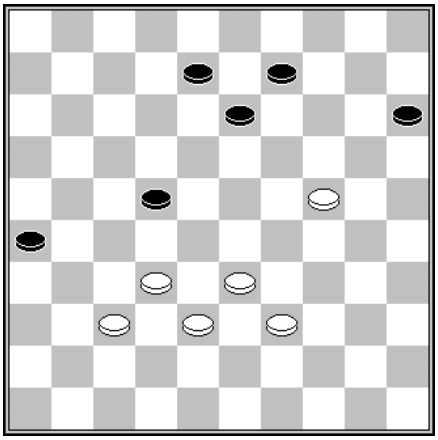


Ход белых



Ход белых

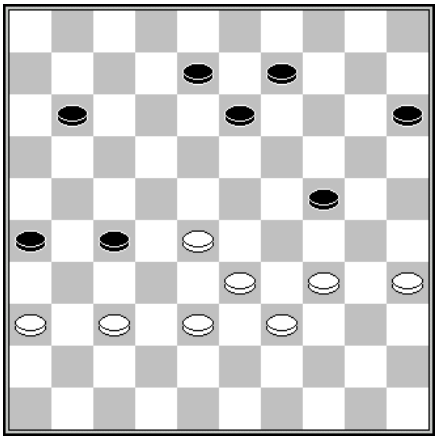
Часто начальная расстановка шашек такая же, как показано на первой диаграмме.
Типичная позиция комбинации с ударом «мостик» изображена на второй диаграмме.
Она заканчивается ударом 33х4 или 33х2, как показано на третьей диаграмме.
Решение: начиная со 2-й диаграммы 37-31 (26х37) 27-21 (16х27) 28-22 (27х18) 38-32 (37х28) 33х2 или 33х4.



Ход белых

Эта комбинация часто встречается в виде красивой угрозы.

В следующем примере ходом 32-28 белые нападают на шашку на поле 22 и после ее попытки уйти ходом (22-27) проводят комбинацию: 24-19 (13х24) 28-22 (27х18) 36-31 (26х37) 38-32 (37х28) 33х2 Б+.



Ход белых

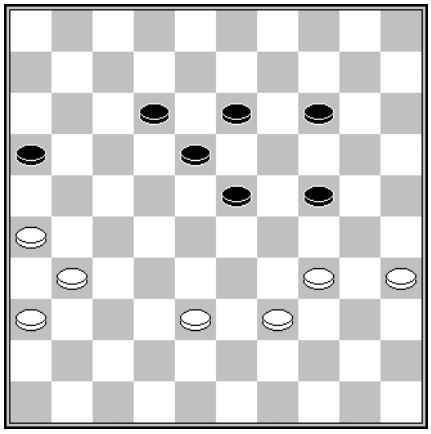
Если шашки соперника находятся в центре, то 3 черные шашки, расположенные на полях 24, 26 и 27, не представляют большой угрозы. Здесь белые форсируют игру, используя хорошо известный маневр:

1. 34-30 11-17 2. 30х19 13х24
3. 37-31 26х37 4. 28-22 27х18

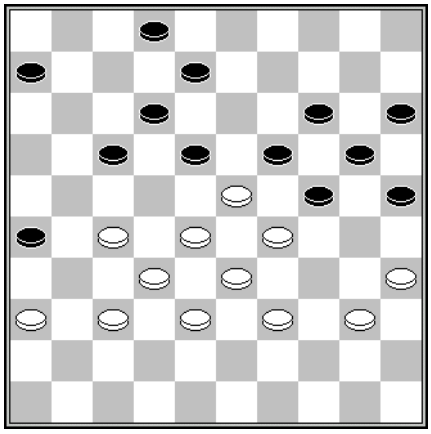
Если ход (17х28), то выигрыш шашки.

5. 38-32 37х28 6. 33х2

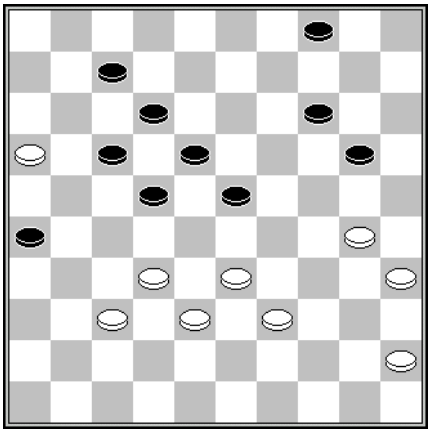
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



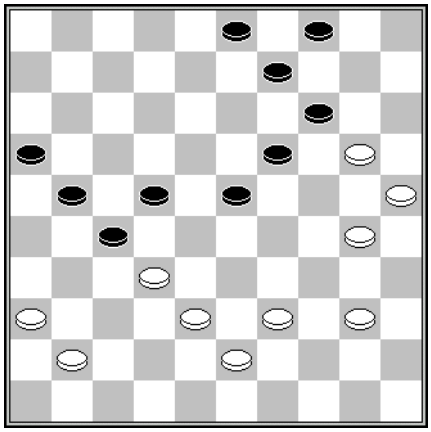
D1. Ход белых



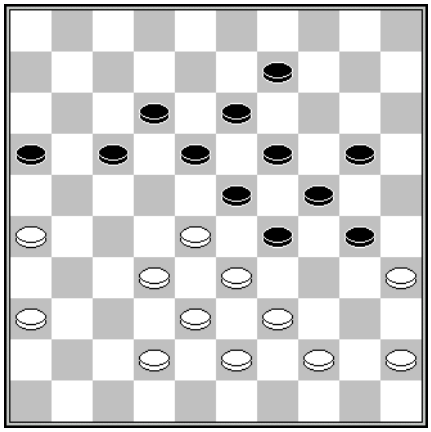
D2. Ход белых



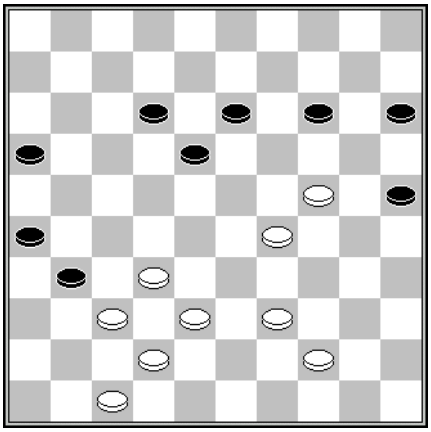
D3. Ход белых



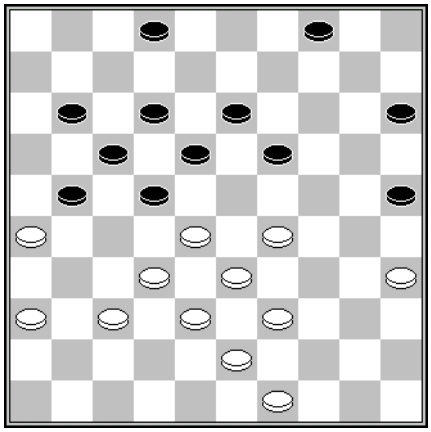
D4. Ход белых



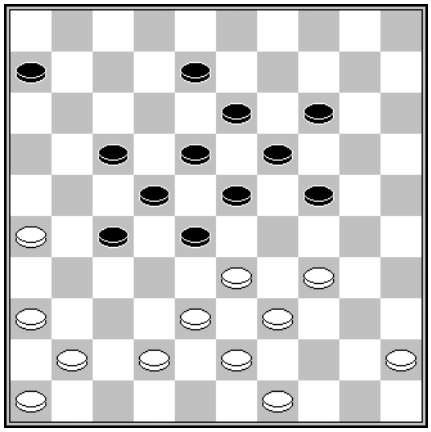
D5. Ход белых



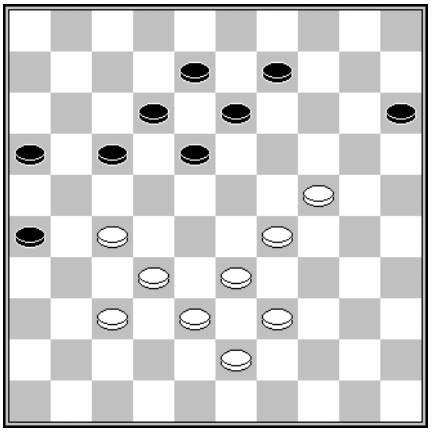
D6. Ход белых



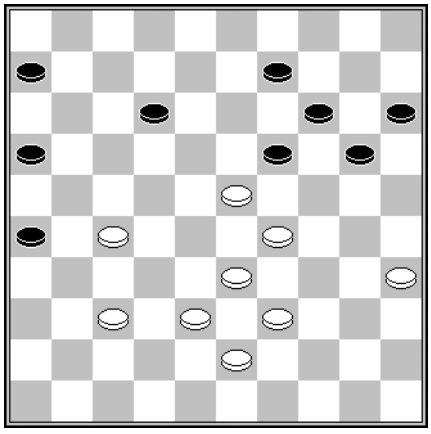
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Наиболее вероятным представляется удар 26x10. Остается только завлечь черную шашку на поле 21.
Решение: 34-29 (23x32) 31-27 (32x21) 26x10

D2. Henk GROTENHUIS TEN HARKEL – Jos STOKKEL (NLD-chJ 1977)
Позиция со связкой. Надо посмотреть, к каким последствиям приводит каждый из возможных ударов.
Решение: (17-22) 28x17 (19x28) 33x13 (24x11)

D3. Пьер ПЕРО – Жорж МОСТОВОЙ (чемпионат Франции 1968 года)
Самая обычная комбинация при наличии шашки на поле 16.
Решение: (23-29) 33x15 (17-21) 16x27 (22x44)

D4. J. KETELAARS – Frans KALSBEEK (Vriendenkring oc 1997)
На мой взгляд, в данном случае наилучший способ поиска решения – мысленная проверка всех возможных ходов соприкосновения.
Решение: (27-31) 36x29 (19-24) 30x10 (4x35)

D5. Наверное, возможен удар 45x3. Но как завлечь черную шашку на поле 40?
Решение: 32-27 (23x21) 43-38 (29x40) 45x3

D6. 2 способа поиска решения: или проверять все подряд, или рассмотреть возможность удара 39x10.
Решение: 32-27 (31x22) 24-20 (15x33) 39x10

D7. Позиция черных шашек выглядит компактно. Однако все ее недостатки проявляются после серии ходов 29-23 (18x29) 33x24 (22x31) 36x9.

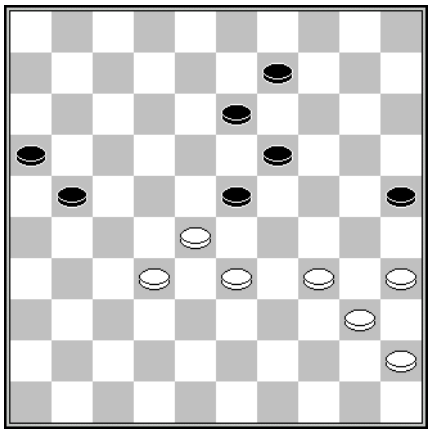
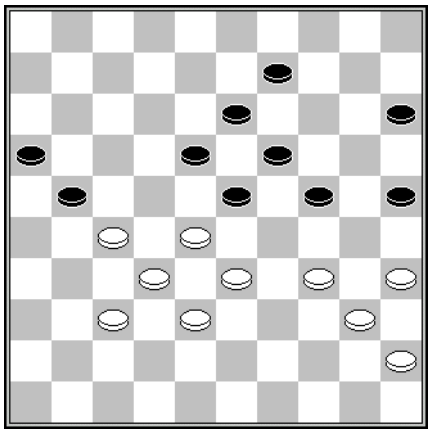
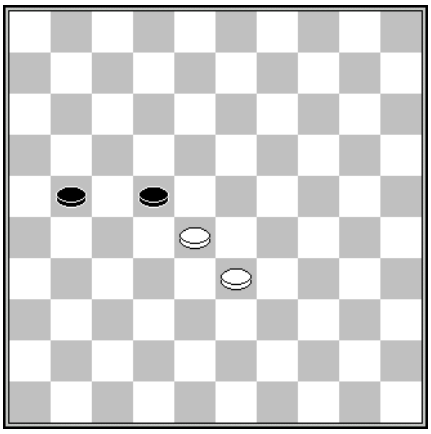
D8. Предполагаемый финальный удар – 41x3. Остается только завлечь черную шашку на поле 37.
Решение: 34-29 (23x34) 39x30 (28x37) 41x3

D9. Снова схема удара «мостик». Необходимо устранить шашку с поля 13 и завлечь черную шашку на поле 28.
Решение: 24-19 (13x24) 29x20 (15x24) 37-31 (26x28) 33x2

D10. Хорошо скрытый удар «мостик».
Решение: 29-24 (20x18) 37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 33x4

Раздел 14. Удар «рикошет»

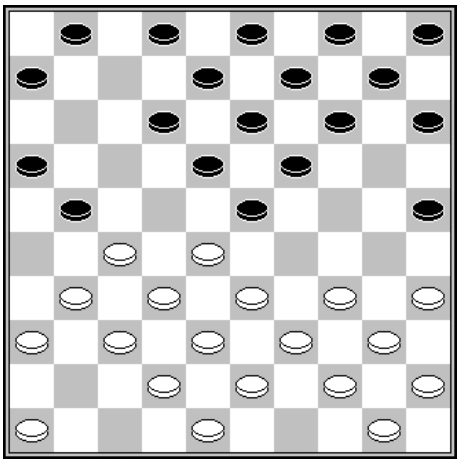
Теперь продолжим наше изучение механизмов комбинаций, рассмотрев механизм удара «рикошет».

Его основная схема показана на первых двух диаграммах.

На 1-й диаграмме белые выполняют серию ходов 34-30 (25x34) 40x18, а удар черных (13x22) позволяет белой шашке, расположенной на поле 28, «отрекошетив», попасть на поле 26 (см. 3-ю диаграмму).

На 2-й диаграмме белые сначала ходом 27-22 жертвуют шашку на поле 27, а затем оказываются в той же ситуации, что и на первой диаграмме.



Ход белых

Этот вид комбинаций представляет практический интерес в следующих ситуациях.

На левом фланге белых очень много шашек. Они могут воспользоваться наличием черной шашки на поле 25, сыграв:

1. 27-22 18x27 2. 31x22

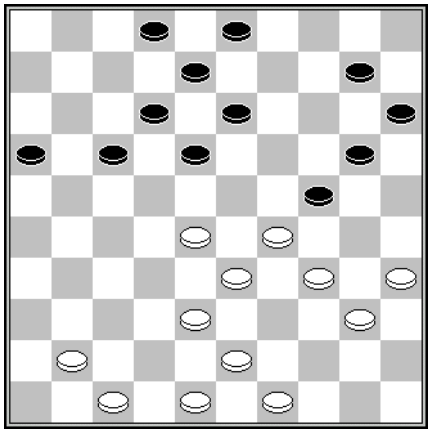
Черные подверглись угрозе хода 22-18 или 34-30. Напасть на шашку на поле 22 невозможно из-за удара «рикошет».

2… 12-18 3. 46-41 18x27
4. 34-30 25x34 5. 40x18 13x22
6. 28x26

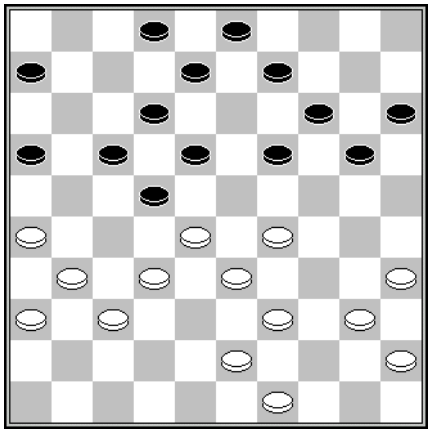
Обратите внимание на то, что во избежание удара «рикошет» в позиции, изображенной на диаграмме, в ответ на ход 31-26 черные были бы вынуждены сыграть (12-17).

Есть и другие разновидности удара «рикошет», с которыми вы встретитесь при поиске комбинаций.

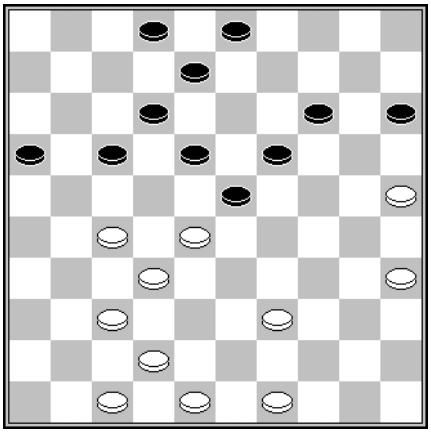
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



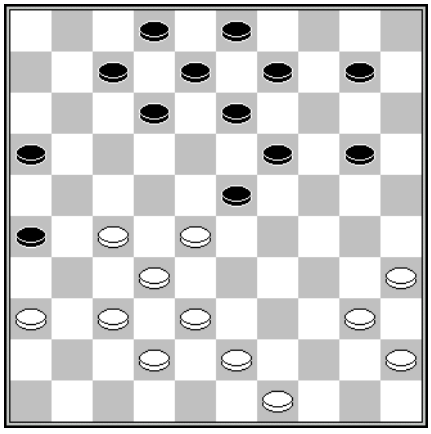
D1. Ход белых



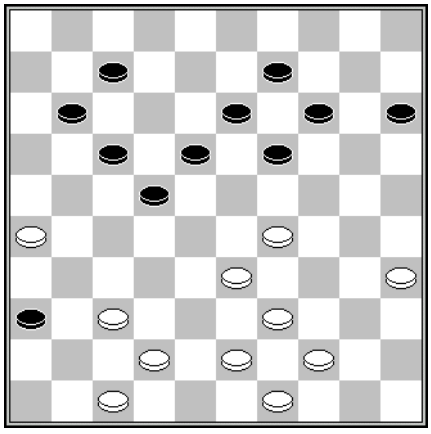
D2. Ход белых



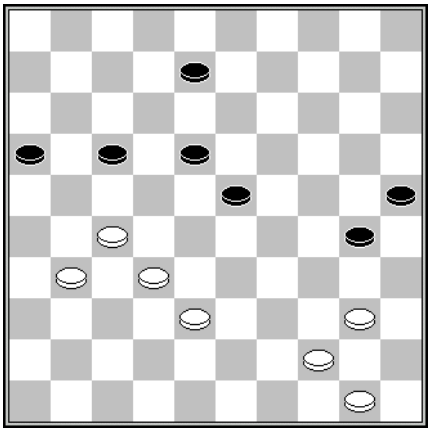
D3. Ход белых



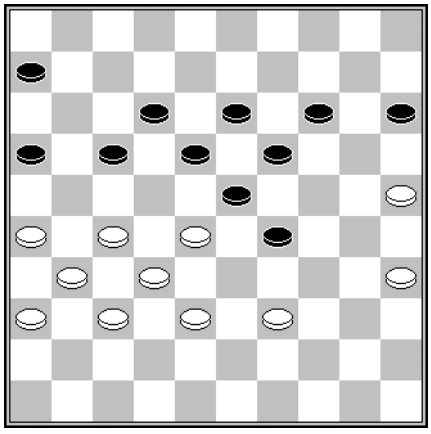
D4. Ход белых



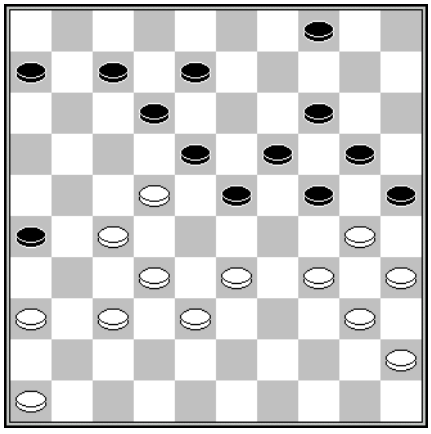
D5. Ход белых



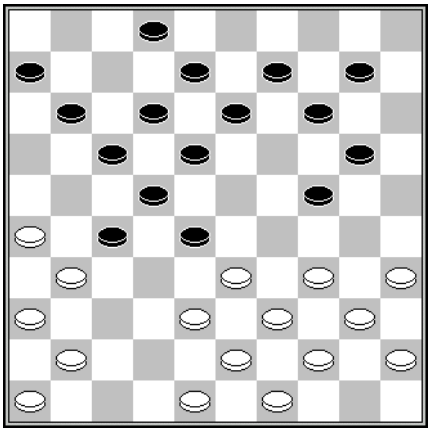
D6. Ход белых



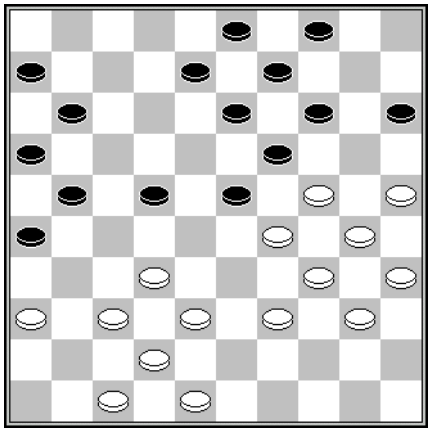
D7. Ход белых



D8. Ход черных



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Проход в дамки на поле 5. Используется «присоска».
Решение: 28-22 (17x30) 40-34 (24x42) 34x5

D2. Бреши на полях 4 и 13 в позиции черных сразу же заставляют рассмотреть возможность прохода в дамки на поле 4.
Решение: 29-24 (20x27) 49-44 (22x33) 31x4

D3. Ультраклассическая комбинация, которая часто встречается в партиях.
Решение: 28-22 (17x28) 27-21 (16x38) 42x24

D4. J. KLOOT – J. KUIPERS (Ibis, 20-01-1939)
Проход в дамки ходом 31x4. Остается только завлечь черную шашку на поле 30.
Решение: 37-31 (26x39) 40-34 (39x30) 35x4

D5. Проход в дамки на поле 1 с помощью финального удара 43x1.
Решение: 37-31 (36x27) 29-23 (18x38) 43x1

D6. Проход в дамки на поле 2. Начальное поле финального удара – поле 44.
Решение: 37-31 (26x28) 40-34 (30x39) 44x2

D7. Удар Наполеона: 28-22 (17x28) 27-21 (16x27) 31x24

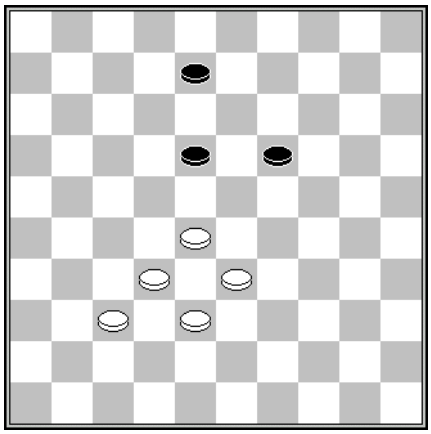
D8. Frans COENEN – J. Van INGEN (Nijmegen 1990)
Белые напали на 3 шашки. Вероятно, решение заключается в применении правила большинства и в присоске. Однако не видно ни одного возможного финального удара. Поскольку во втором ряду белых шашек нет (через которые можно перепрыгнуть на дамочное поле), то возможность прохода в дамки исключена. Единственно возможный, но хорошо скрытый удар – (24x22). Необходимо устранить шашку с поля 33 и завлечь белую шашку на поле 29. Это можно достичь с помощью присоски, связанной с механизмом удара «рикошет».
Решение: (23-28) 22x11 (28x39) 34x43 (25x34) 40x29 (24x22)

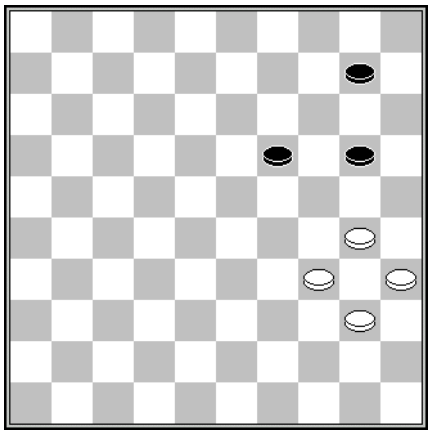
D9. Представляется возможным проход в дамки на поле 4. Достаточно устранить черную шашку с поля 24 и завлечь черную шашку на поле 29. Хороший способ достижения этой цели – использование механизма удара «рикошет».
Решение: 35-30 (24x35) 26-21 (17x37) 41x23 (18x29) 33x4

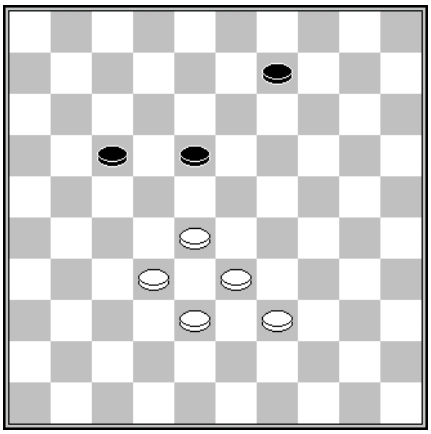
D10. Ив Ле ГОФФ – Альфред МОЛИМАР (1909 год)
Заметить искомый финальный удар (21x45) нелегко. Бывает, что трудно найти некоторые комбинации. Тогда найти решение может помочь рассмотрение ходов соприкосновения. Нападение на 2 шашки – это повод задуматься о присоске.
Решение: (15-20) 29x27 (20x29) 34x23 (19x28) 32x23 (21x45).
Используйте механизм удара «рикошет».

Раздел 15. Возвратный удар

Следующий механизм называется «возвратный удар» (coup de rappel). Он часто встречается в партиях. Его наиболее распространенные разновидности показаны на следующих трех диаграммах.



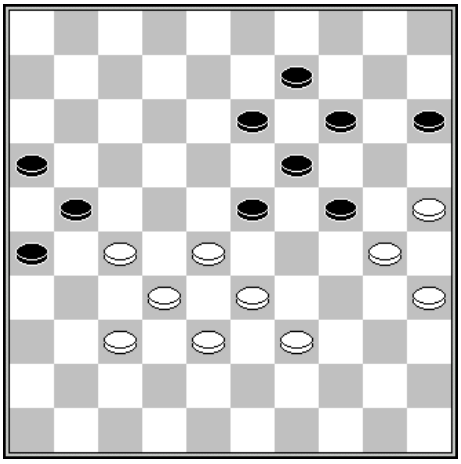




1-я диаграмма. 28-23 (19x39) и возвратный удар 38-33 (39x28) 32x3

2-я диаграмма. 30-24 (19x39) и возвратный удар 40-34 (39x30) 35x4

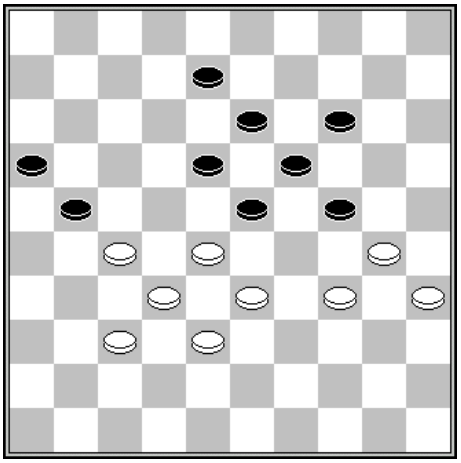
3-я диаграмма. 28-22 (17x37) и возвратный удар 38-32 (37x28) 33x4



Ход черных

Это типичная ситуация для классических позиций в конце миттельшпиля. Казалось бы, вполне естественный ход черных – (13-18), но он нежелателен из-за угрозы возвратного удара.

1…	**13-18**	**2. 27-22**	**18x27**
3. 28-22	**27x18**	**4. 37-31**	**26x28**
5. 33x4			

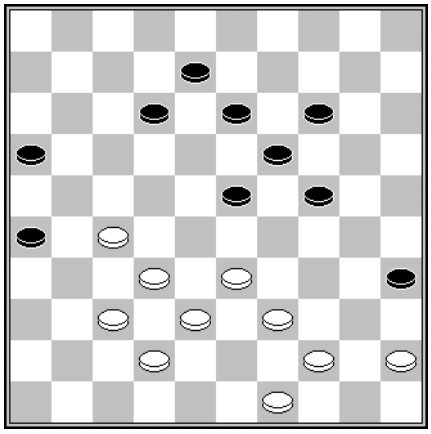


Ход белых

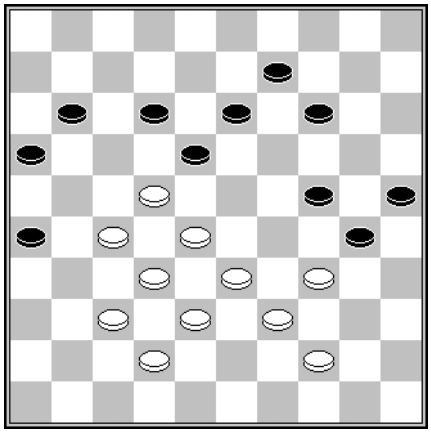
У белых есть в распоряжении очень известная комбинация, которую я всегда нахожу изумительной из-за финального удара дамкой со взятием 4 шашек:

1. 34-29	**23x25**	**2. 28-23**	**19x39**
3. 38-33	**39x28**	**4. 32x3**	**21x41**
5. 3x4			

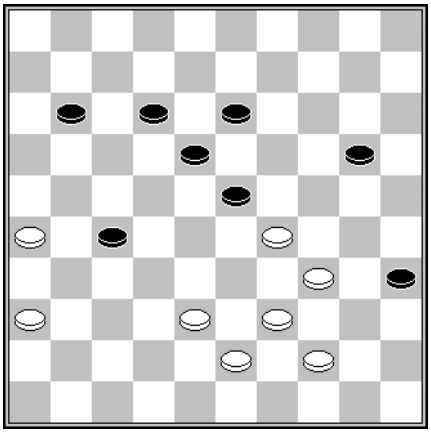
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



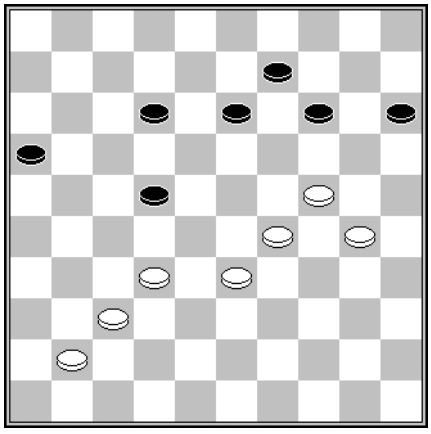
D1. Ход белых



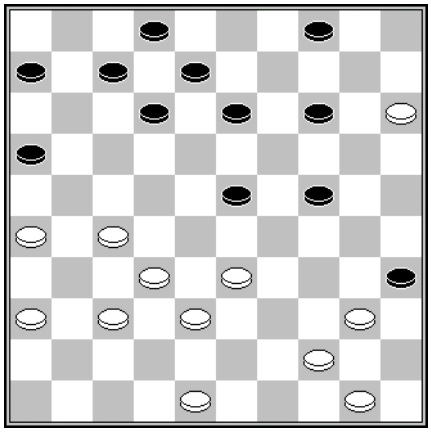
D2. Ход белых



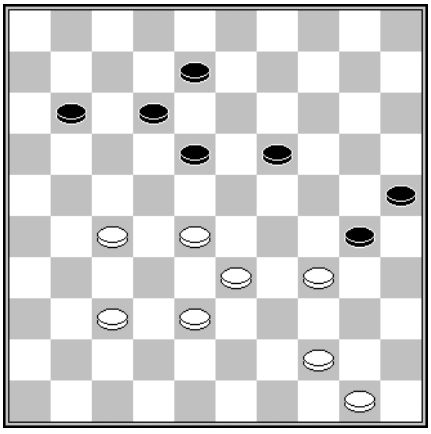
D3. Ход белых



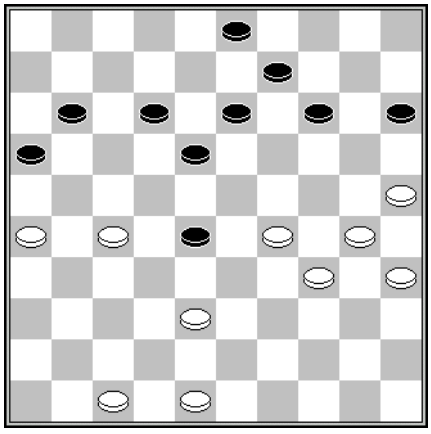
D4. Ход белых



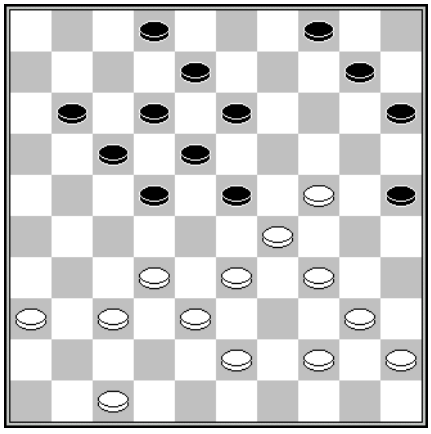
D5. Ход белых



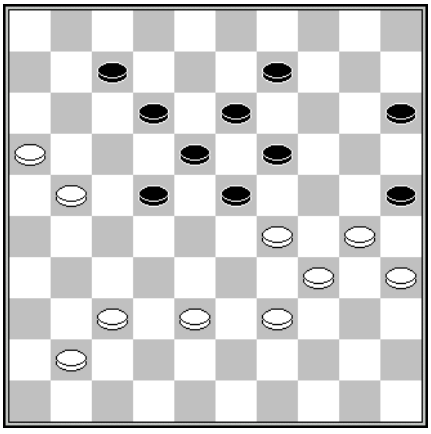
D6. Ход белых



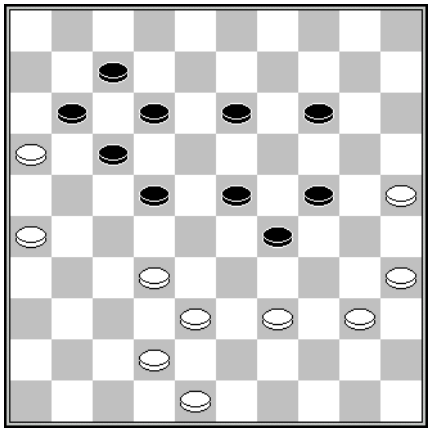
D7. Ход белых



D8. Ход черных



D9. Ход черных



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Заметить, что финальный удар заканчивается на поле 7, непросто. Необходимо обратить внимание на шашку, расположенную на поле 49, – она может достичь конечного поля удара. После этого единственное, чего не хватает, – шашки на поле 34.
Решение: 32-28 (23x34) 44-40 (35x44) 49x7

D2. Обратите внимание на удар, заканчивающийся на поле 10. Возвратный удар позволяет завлечь черную шашку на поле 22.
Решение: 22-17 (11x31) 32-27 (31x22) 28x10

D3. Вырисовывается финальный удар, заканчивающийся на поле 6. Необходимо завлечь черную шашку на поле 33.
Решение: 34-30 (35x42) 43-38 (42x33) 39x6

D4. Комбинация с последующим эндшпилем.
Решение: 24-20 (14x23) 32-28 (23x32) 37x19 и т.д.
Если черные пойдут на размен, то из-за оппозиции они проиграют. Если же они сделают ход (15-20), то ответный ход 19-14 сыграет решающую роль.

D5. Stephan MICHIELS – Fernand MARINI (BEL-ch, 1986)
Чрезвычайно эффективный удар «трап»: 44-39 (35x44) 32-28 (23x34) 50x10

D6. Небольшой интересный удар «трап»: 38-32 (30x39) 27-22 (18x29) 44x2.

D7. В. РАПОППОРТ – Борис ГЕРЦЕНЗОН (чемпионат СССР 1963 года)
Возможны 2 финальных удара: 26x10 и 30x6. Быстро замечаем, что завлечь черную шашку на поле 21 невозможно. Поэтому рассматриваем только удар 30x6. Чтобы удар стал возможен, необходимо на поле 24 завлечь шашку соперника. Ею может стать только шашка, расположенная на поле 15. В решении используется механизм возвратного удара.
Решение: 38-32 (28x37) 25-20 (15x33) 34-29 (33x24) 30x6

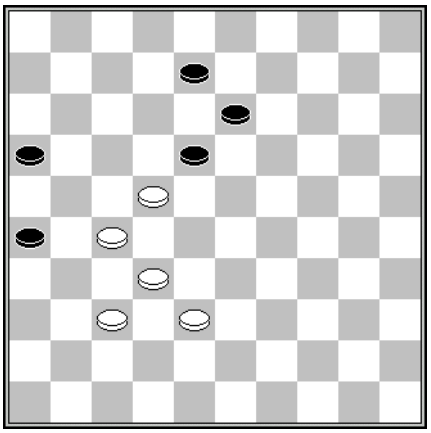
D8. Gerrit van AALTEN – Rob CLERC (Tournoi Heijting 1976)
Наиболее вероятным представляется проход в дамки на поле 48 или 50. Начальным полем удара может быть только поле 17 или поле 8.
В основе решения лежит механизм возвратного удара: (23-28) 32x23 (22-28) 23x32 [вынужденный ход] (13-19) 24x22 (17x50)

D9. Финальный удар заканчивается на поле 44. Единственное подходящее для него начальное поле – поле 13. Поэтому одну белую шашку необходимо завлечь на поле 27, а другую – на поле 18.
Решение: (22-27) 21x32 (18-22) 29x27 (7-11) 16x18 (13x44)

D10. Edmondo FANELLI – Oscar VERPOEST (Wch, 1972)
По-видимому, финальный удар заканчивается на поле 6 или 10. Возможное начальное поле удара – поле 48. В этом случае необходимо устранить черную шашку с поля 17 и завлечь черные шашки на поля 33 и 43.
Решение: 26-21 (17x26) 35-30 (24x33) 32-28 (23x43) 48x10

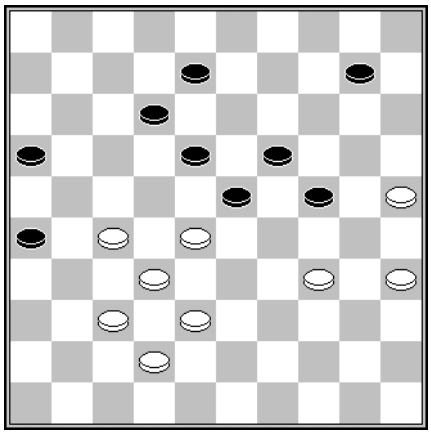
Раздел 16. Обратный удар

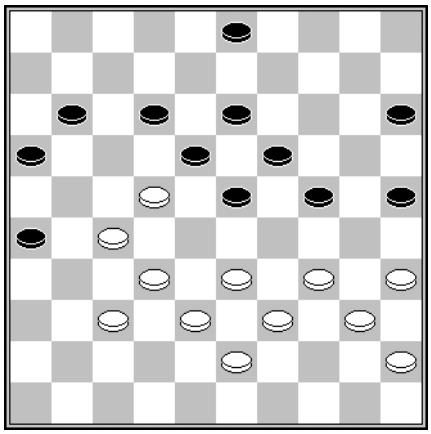
Теперь рассмотрим не очень известный, но полезный механизм, так как он легко сочетается с ударом новичка, ударом Филиппа и даже с ударом «рикошет». Речь идет об обратном ударе (coup renversé).

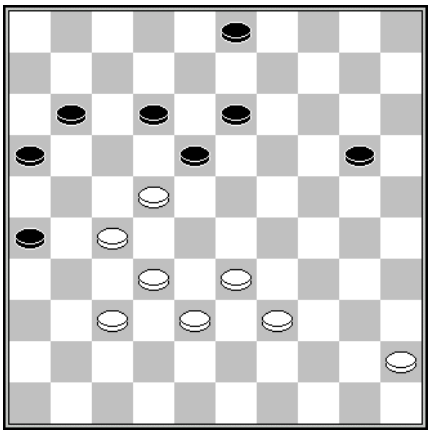


Его наиболее элементарный вид показан на диаграмме слева.

Чтобы пройти в дамки, черные делают ход 27-21, вынуждая черных взять 2 шашки ходом (26x28), а затем выполняют финальный удар 32x3.







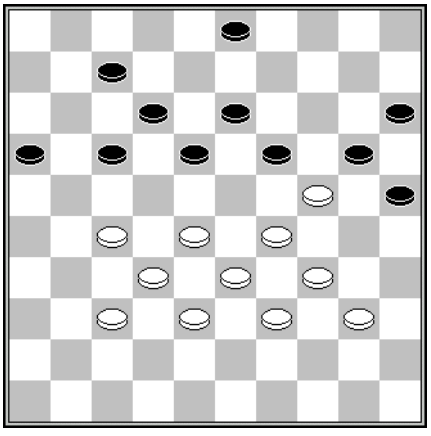
На **первой диаграмме** белые форсируют игру, выполняя обратный удар: 25-20 (24x15) 28-22 (8-13) 34-29 (23x34) 27-21 (26x28) 32x5.

Обратите внимание: если белые совершают прямое нападение ходом 1. 28-22, то черные могут защититься, сыграв (10-14) 2. 22x2 (16-21) 3. 27x16 (26-31) 4. 37x26 (23-29) 5. 34x23 (19x48) 6. 2x30 (14-20) 7. 25x14 (48x9).

На **второй диаграмме** белые используют механизм обратного хода для устранения шашек с полей 16 и 18, а затем выполняют финальный удар 40x16, характерный для удара Филиппа.

Решение: 27-21 (26x28) 33x22 (18x27) 31x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16

На **третьей диаграмме** совместно применяется механизм обратного удара с ударом «рикошет»: 27-21 (26x28) 32x23 (18x29) 33x15.

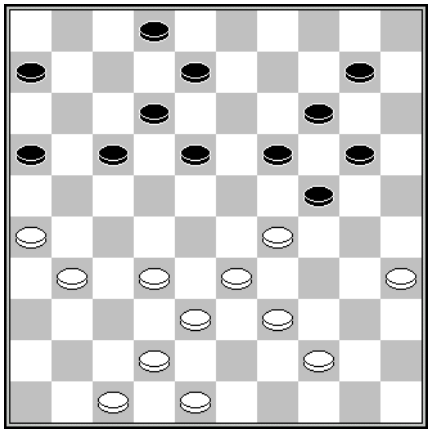


На следующей диаграмме, на другом фланге шашечной доски показана другая, довольно неожиданная разновидность обратного удара.

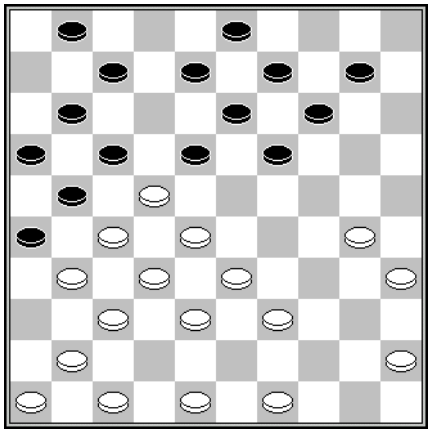
1. 28-23 19x30 [вынужденный ход] 2. 29-24 30x28

3. 33x2

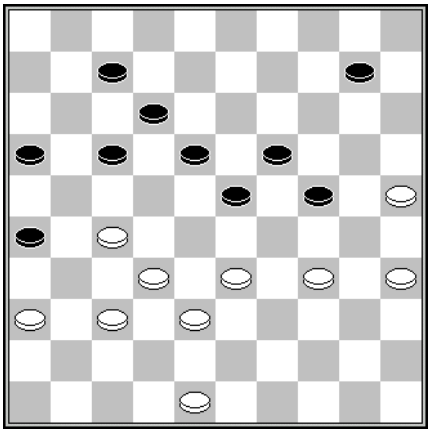
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



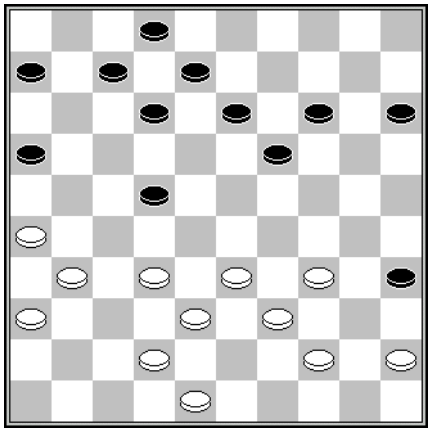
D1. Ход белых



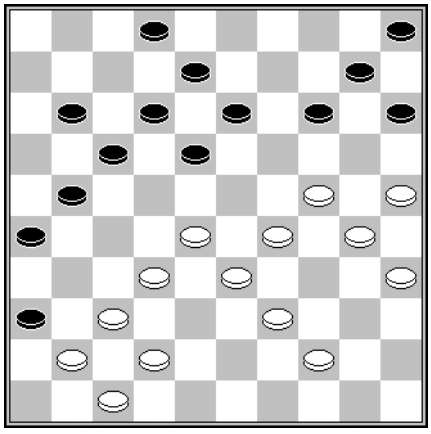
D2. Ход черных



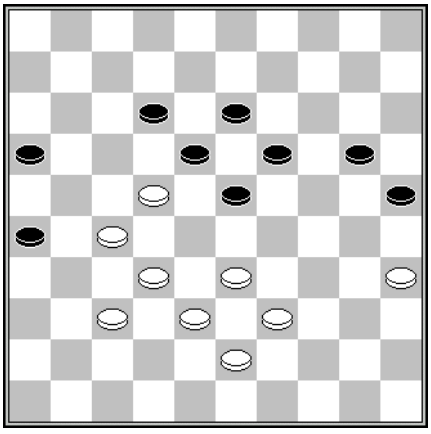
D3. Ход белых



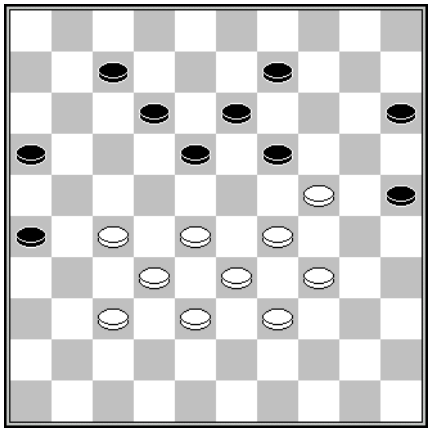
D4. Ход белых



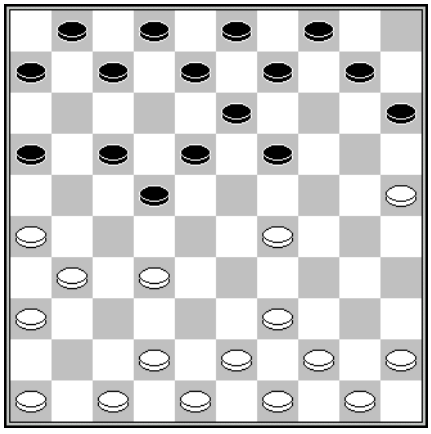
D5. Ход белых



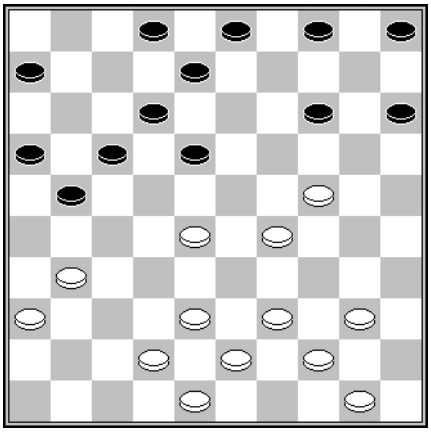
D6. Ход белых



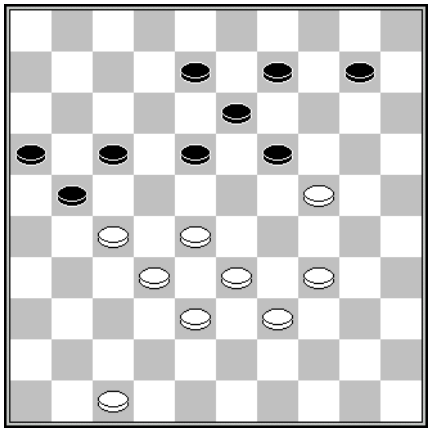
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход черных



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Комбинация, заканчивающаяся на поле 4. Необходимо найти подходящее начальное поле для финального удара. Затем все складывается само собой.
Решение: 35-30 (24x35) 26-21 (17x28) 33x4

D2. Арье ДАТЕЛЬ – Алекс ШВАРЦМАН (чемпионат Израиля 1977 года)
Чтобы выполнить финальный удар 21x25, необходимо подумать о том, как устранить шашку с поля 32.
Решение: (19-23) 28x19 (17x28) 32x12 (21x25)
Из-за финального удара этот удар называется «шеврон» (coup de chevron).

D3. Проход в дамки на поле 2. Начальным полем удара может быть только поле 35. Необходимо устранить шашку с поля 24 и завлечь черную шашку на поле 30.
Решение: 25-20 (24x15) 37-31 (26x30) 35x2

D4. Freek GORDIJN – B. den HARTOGH (Damas, 1952)
Использование бортовой шашки на поле 35.
Решение: 34-30 (35x24) 33-28 (22x33) 38x18

D5. Harry CLASQUIN – Teus van ES (Alblasserdam 1981)
Удар «трап»: 28-22 (18x38) 24-20 (15x24) 29x27

D6. Обратный удар: 33-29 (23x34) 39x30 (25x34) 27-21 (26x28) 32x25

D7. Во время роздыха белые создают позицию, характерную для механизма обратного удара.
Решение: 28-22 (19x30) 29-24 (30x19) 27-21 (26x28) 32x3

D8. Pieter BERGSMA – Jac SPOELSTRA (Gezellig Samenzijn Paas 1952)
Представляется возможным удар, заканчивающийся на поле 5. В качестве начального поля выглядит подходящим поле 43. Остается только найти, как подготовить этот удар. На этот случай общего рецепта нет. Придется поломать голову.
Решение: 26-21 (17x28) 29-23 (18x29) 39-33 (на выбор) 43x5.
Этот механизм называется «параллельный удар» (coup parallèle).

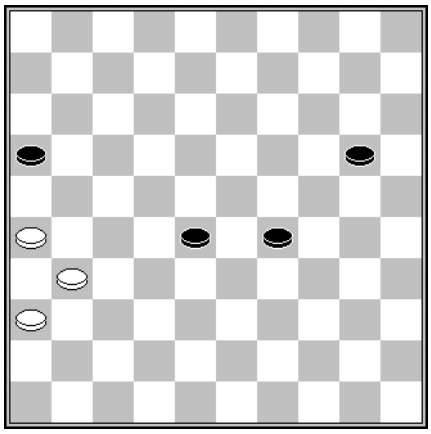
D9. Jacob SPOELSTRA – Pieter BERGSMA (FRI-ch 1972)
Финальный удар заканчивается на поле 45. Его начальное поле – поле 21. Чтобы завлечь белую шашку на поле 27, используйте классический пропуск в дамки.
Решение: (15-20) 24x15 (4-10) 15x4 (18-22) 4x27 (21x45)

D10. Коварная комбинация. Очевидно, ее цель – пройти в дамки на поле 5. Правда, непонятно, какое начальное поле удара. Поэтому необходимо себе представить, как можно воспользоваться взятием по правилу большинства и присосками. Это непросто, но результат того заслуживает.
Решение: 28-22 (17x37) 47-41 (21x43) 39x48 (19x28) 41x5

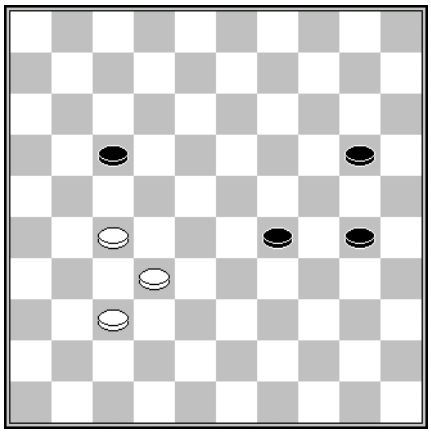
Раздел 17. Удар Наполеона

Виды комбинаций, которые мы рассмотрим теперь, называются «удар Наполеона».

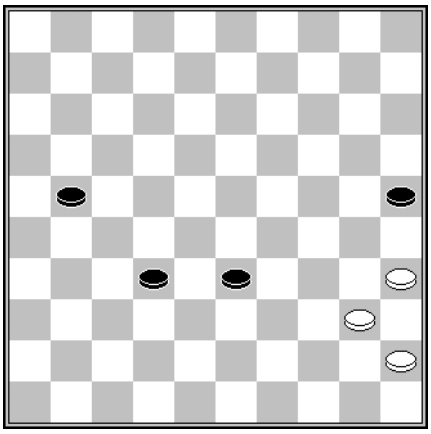
Есть несколько разновидностей:



Белые делают ход 26-21.



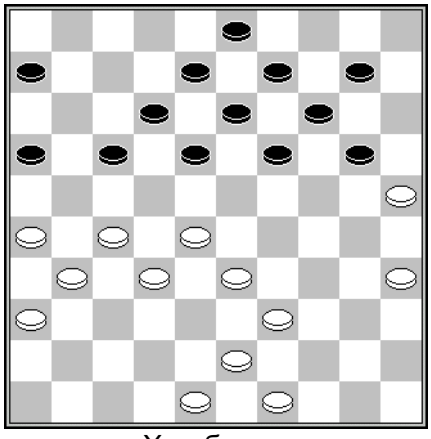
Белые делают ход 27-22.



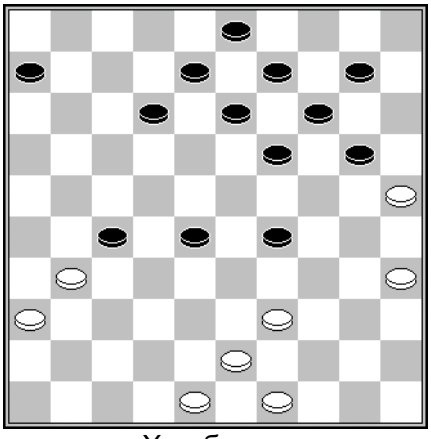
Белые делают ход 35-30.

Удар Наполеона характеризуется, в частности, видом финального удара и последнего хода перед его нанесением. Предыдущие ходы очень разные и зачастую очень эффектные.

Ниже приводятся несколько примеров.



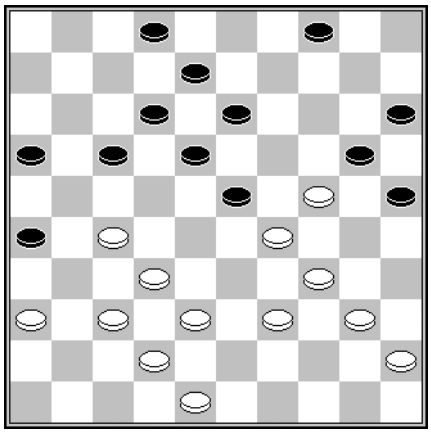
Ход белых



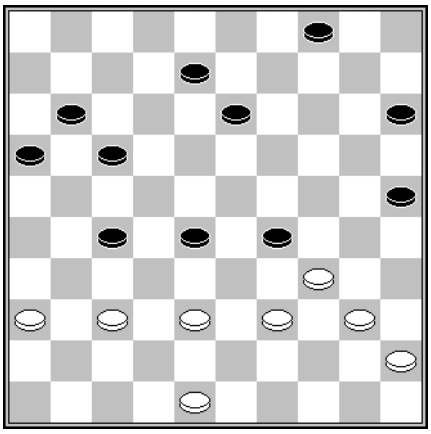
Ход белых

Позиция перед финальным ударом показана на второй диаграмме. Видно, что нужно завлечь 3 черные шашки на поля 27, 28 и 29.

Решение: 27-22 (18x29) 28-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4.



Ход белых

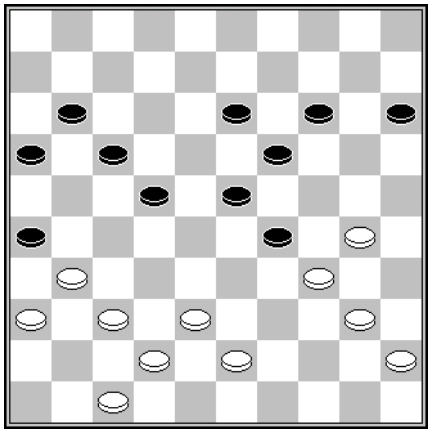


Ход белых

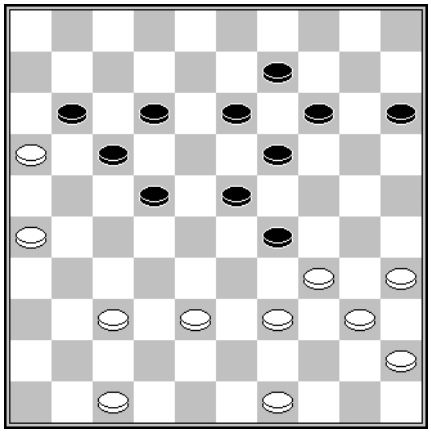
Позиция перед финальным ударом показана на второй диаграмме. Видно, что нужно завлечь 3 черные шашки на поля 27, 28 и 29, а также устранить черные шашки с полей 18 и 23.

Это можно обеспечить следующей серией ходов: 37-31 (26x28) 27-22 (18x27) 29x7 (2x11) 42-37 (20x29) 34x3.

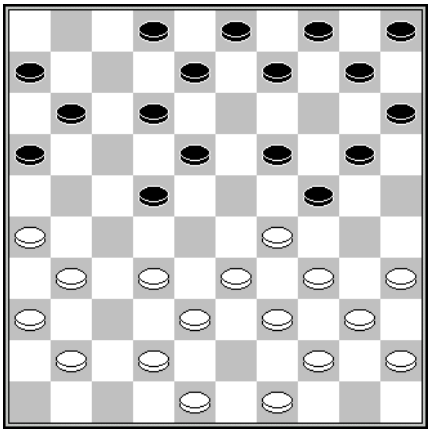
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



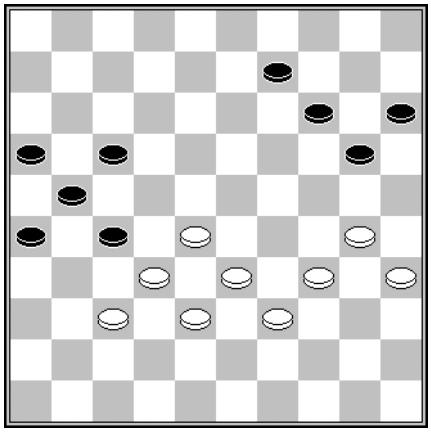
D1. Ход белых



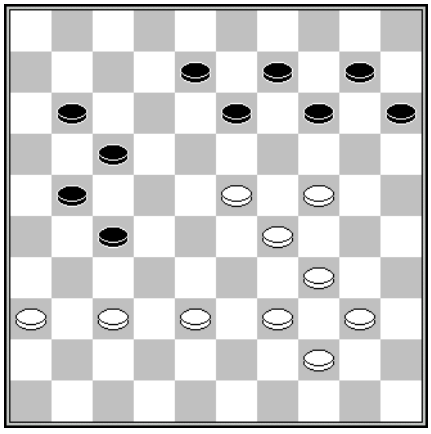
D2. Ход черных



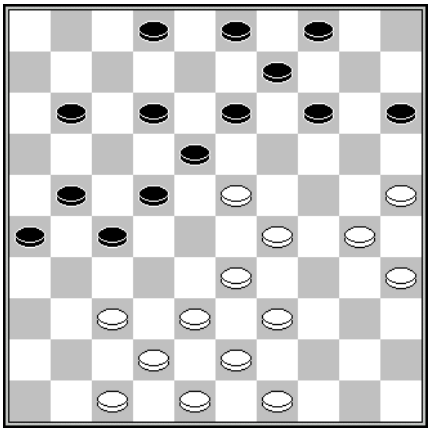
D3. Ход черных



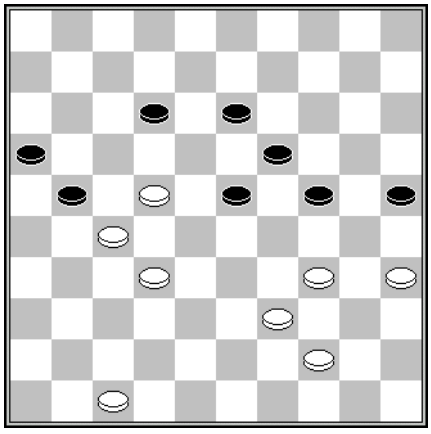
D4. Ход белых



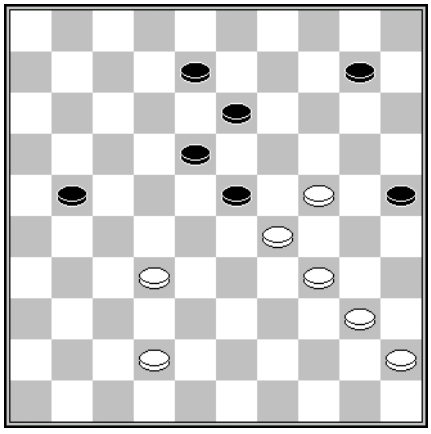
D5. Ход белых



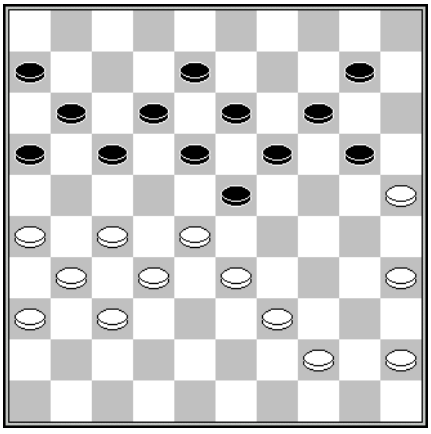
D6. Ход белых



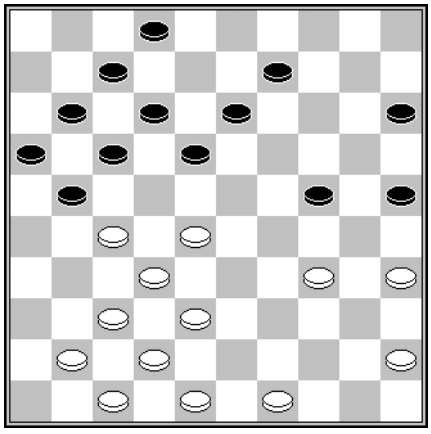
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Даже и не подумаешь о пропуске в дамки! Однако этот неожиданный прием открывает интересные перспективы.
Решение: 38-33 (29x49) 31-27 (49x24) 27x18

D2. Jan BOM – Geert van DIJK (NLD-ch, 1963)
Белые напали на 3 шашки. Идеальной была бы комбинация, заканчивающаяся на поле 44. Это можно достичь с помощью механизма взятия по правилу большинства и присоски.
Решение: (23-28) 16x27 (17-22) 34x32 (22x44)

D3. Stef BAERENDS – Henk STOOP (Brunssum, 1984)
Проход в дамки на поле 46: (24-30) 34x23 (22-27) 31x13 (8x46)

D4. Удар «мостик»: 28-22 (18x27) 37-31 (26x28) 33x4

D5. Johan HAIJTINK – C. SCHOLTE LUBBERINK (NLD-chT Hoofdklasse, 1994)
Найти финальный удар довольно непросто. Однако вырисовывается схема финального удара, характерного для удара Наполеона.
Решение: 38-32 (27x38) 23-18 (13x22) 24-19 (14x23) 29x7

D6. J. van LEIJEN – Peter SCHUNSELAAR (NLD-chT Hoofdklasse 1971)
В принципе, ничего сложного. Просматривается финальный удар, который начинается на поле 6 и заканчивается на поле 30. Возвратный удар и удар Наполеона позволяют расставить все по своим местам.
Решение: 23-19 (14x34) 33-29 (34x23) 25-20 (15x24) 30x19

D7. Удар Наполеона: 22-18 (13x31) 32-28 (23x32) 34-29 (24x33) 39x8

D8. Юрий КОЛОДИЕВ – Владимир ВЕЙЦМАН (чемпионат СССР 1973 года)
Удар Наполеона в серии ходов: 32-28 (23x32) 24-19 (13x33) 34-30 (25x34) 40x16

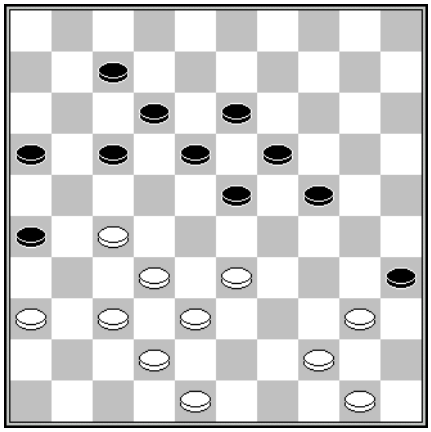
D9. Удар Наполеона в чистом виде: 27-22 (18x29) 28-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x4

D10. Станислав ПАПИНСКИЙ – Ежи ЛЕВАНДОВСКИЙ (Почесна, 1979 год)
Вырисовывается удар 48x6. Решение находится без особых проблем.
Решение: 34-30 (25x34) 28-22 (17x28) 32x23 (21x43) 48x6

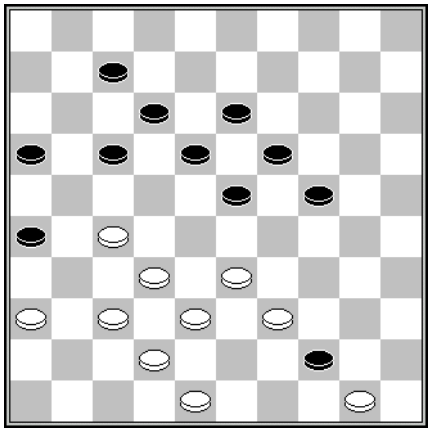
Раздел 18. Удар «трап»

Часто комбинации бывают неожиданными. От нашего внимания могут ускользнуть даже самые обычные механизмы. Так, удар «трап» относится к довольно сложным механизмам.

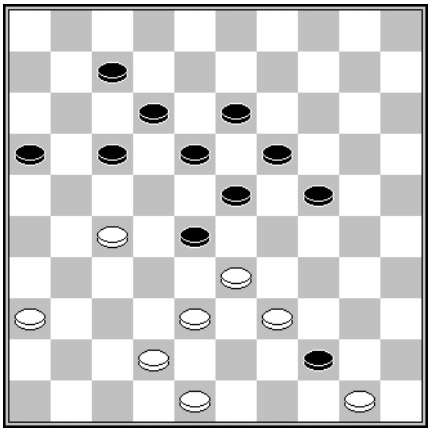
Основной механизм следующий:



Ход белых



Ход белых

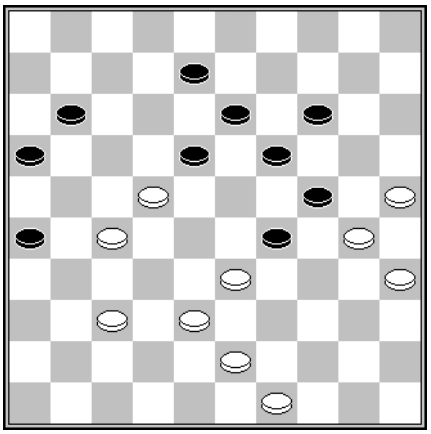


Ход белых

В позиции, показанной на первой диаграмме, белые могут пройти в дамки на поле 2. Проблема только в том, что нет опорной точки для выполнения удара 33x2. Механизм удара «трап» позволяет создать опорную точку, зажав черную шашку, как показано на второй диаграмме. Дальше все очевидно.

Решение: 44-39 (35x44) 37-31 (26x28) 33x2 (44x33), черная шашка рикошетит, 38x20.

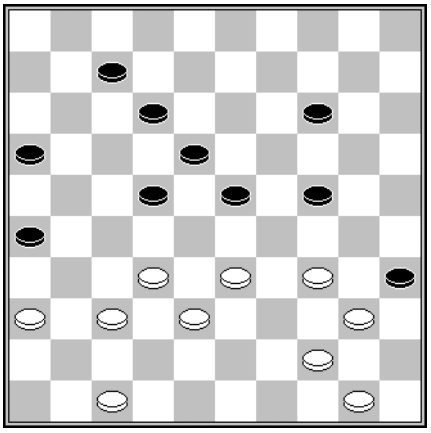
Как можно увидеть, при необходимости этот механизм позволяет объединить 2 удара.



Ход белых

Белые выигрывают, объединив механизм удара «трап» с обратным ударом.

1. 38-32 29x38 2. 27-21 26x28
3. 32x3



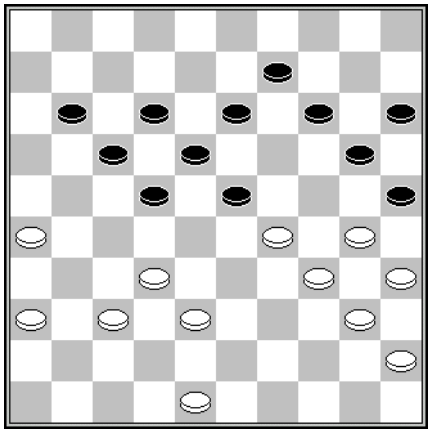
Ход белых

Здесь белые выигрывают, дважды применяя удар «трап».

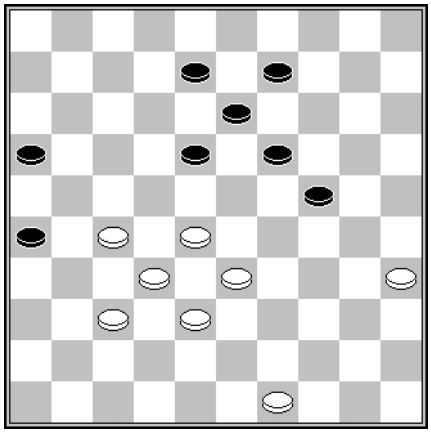
1. 44-39 35x44 2. 32-27 22x42
3. 36-31 26x37 4. 38-32 37x28
5. 38x18 44x33 6. 47x9

Как можно увидеть, финальные удары, завершающие удары «трап», довольно трудно предвидеть.

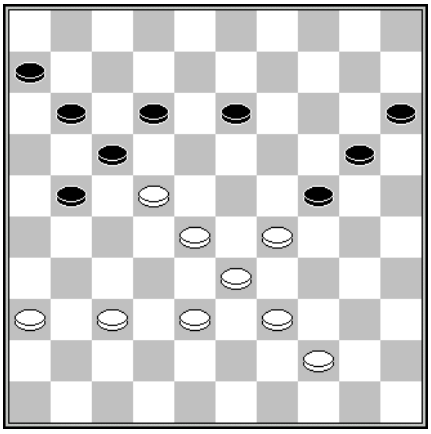
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



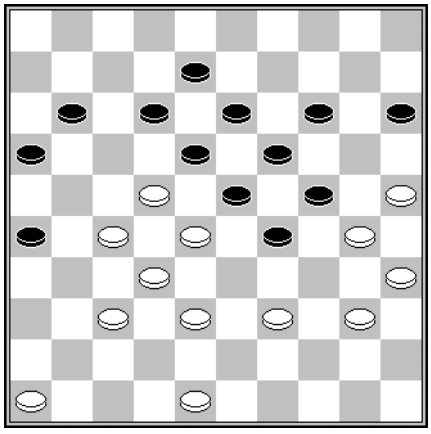
D1. Ход белых



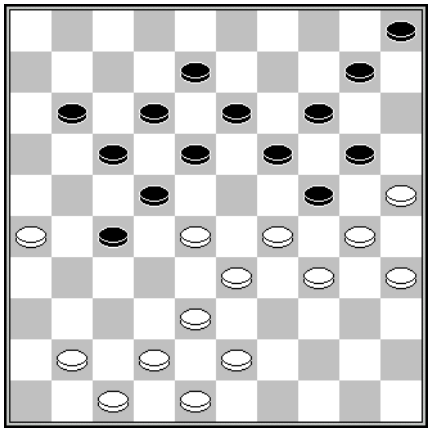
D2. Ход белых



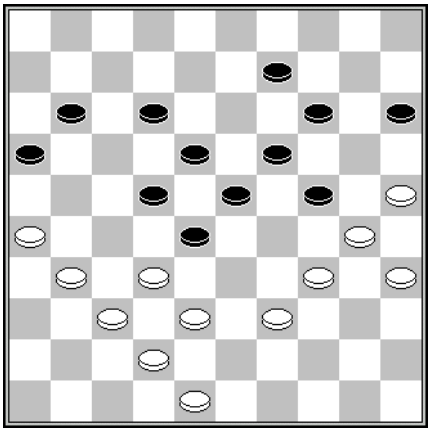
D3. Ход белых



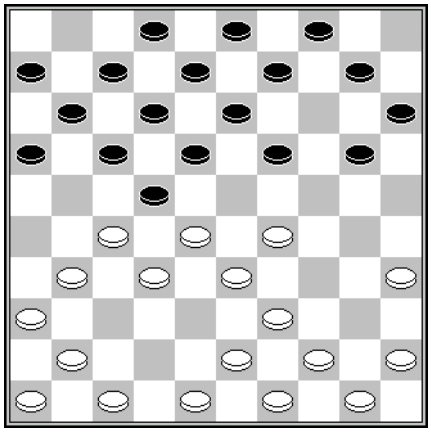
D4. Ход черных



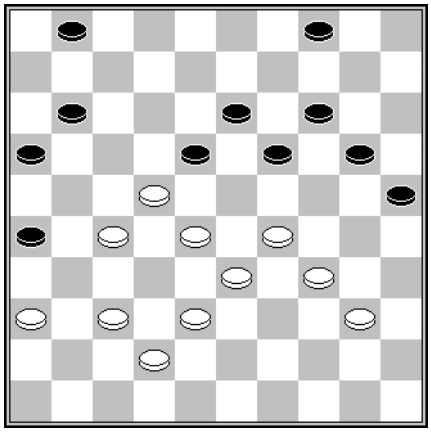
D5. Ход белых



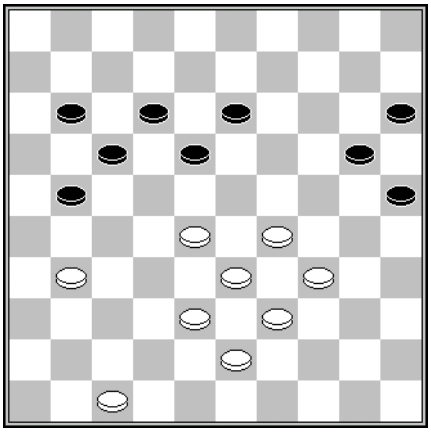
D6. Ход белых



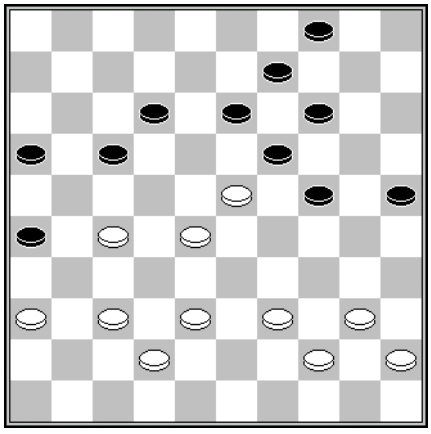
D7. Ход белых



D8. Ход черных



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Удар шашкой на поле 30 (начальное поле), заканчивающийся на поле 6.
Решение: 26-21 (17x26) 32-27 (22x24) 30x6

D2. Возвратный удар: 28-23 (19x39) 38-33 (39x28) 32x14

D3. Финальный удар может закончиться только на поле 9. Начальным полем удара может быть только поле 36.
Решение: 28-23 (17x19) 33-28 (24x31) 36x9

D4. Nico KOCKEN,- Harry DOOMERNIK (Archief Kocken, 1971)
Разновидность удара «трап» с финальным ударом 23x45.
Решение: (16-21) 27x7 (18x27) 7x20 (8-12) 32x21 (23x45)

D5. Герман ГОГЛАНД – Хенри Ван ден БРУК (чемпионат мира 1912 года)
Проход в дамки на поле 4. При наличии свободного поля 39 представляется возможным удар «трап».
Решение: 28-23 (19x39) 30x19 (13x33) 38x29 (39x30) 35x4

D6. Удар «трап» в чистом виде: 31-27 (22x31) 26-21 (16x27) 37x26 (28x37) 42x4

D7. André MAERTZDORF – Marijn ALOFS (NLD-chT 2^{e} klasse D, 1997)
Очевидно, возможен проход в дамки на поле 5. Без сомнения, начальное поле финального удара – поле 43. Свободные поля 37 и 38 заставляют задуматься об ударе «трап».
Решение: 29-24 (20x38) 39-34 (22x33) 27-21 (17x28) 43x5

D8. Evert BRONSTRING – Ed HOLSTVOOGD (Den Haag, 2005)
Как правило, решение не вызывает затруднений. Шашка на поле 50 должна закономерно служить основанием для удара. Свободное поле 42 позволяет выполнить удар «трап».
Решение: (20-24) 29x9 (16-21) 27x7 (18x27) 9x18 (1x43)

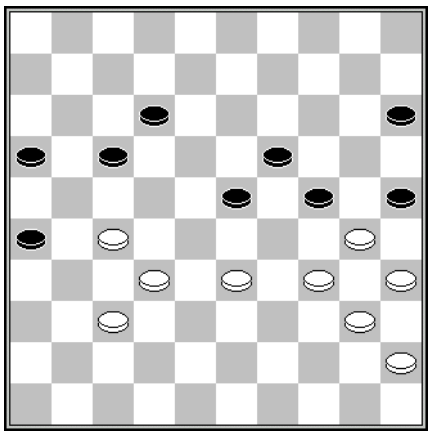
D9. Изображенная комбинация возникла в партии Яна Ван ДЕЙКА.
У нее неожиданный механизм. Финальный удар может заканчиваться только на поле 9; начальное поле удара – поле 38. Из этого следует все остальное.
Решение: 28-22 (18x36) 34-30 (25x23) 33-28 (23x32) 38x9

D10. Л. КАЦ – Владимир АГАФОНОВ (чемпионат СССР 1965 года)
Комбинация, основанная на пропуске в дамки и на ударе «рикошет».
Решение: (14-20) 23x3 (17-21) 3x17 (21x34) 40x29 (24x11)

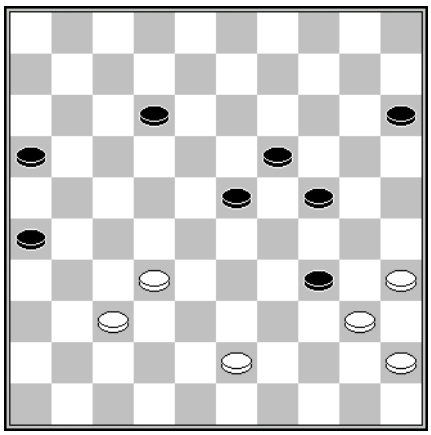
Раздел 19. «Удар каблуком»

Механизм комбинаций, который теперь рассмотрим, тоже удивительный. Речь идет об «ударе каблуком». Действительно, в этом механизме опорная точка финального удара появляется в самый последний момент.

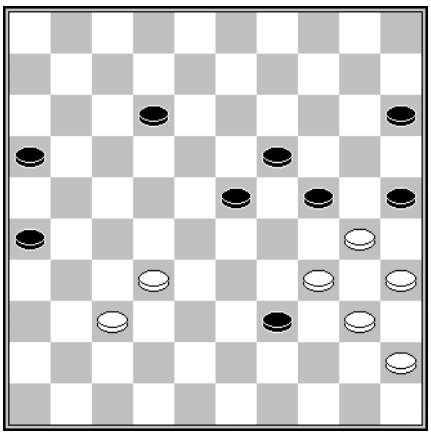
Например:



Ход белых



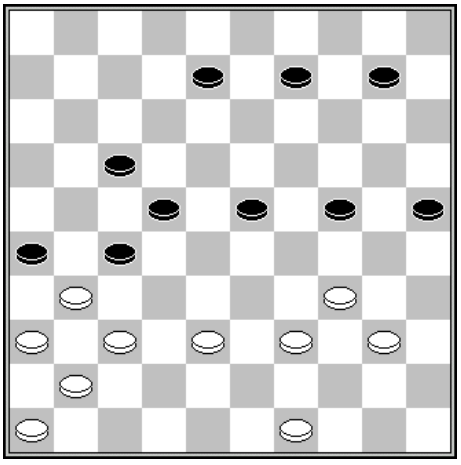
Ход белых



Ход белых

Разумеется, финальный удар заканчивается на поле 7 (см. диаграмму 2). Шашка, расположенная на начальном поле финального удара, – это шашка на поле 40, которую заслоняет шашка на поле 34. Это означает, что надо устранить эту шашку с поля 34 ударным ходом (25x34), а затем выполнить финальный удар 40x7. Это позволяет совершить «удар каблуком» (см. диаграмму 3).

Решение: 37-31 (26x39) 34x43 (25x34) 40x7



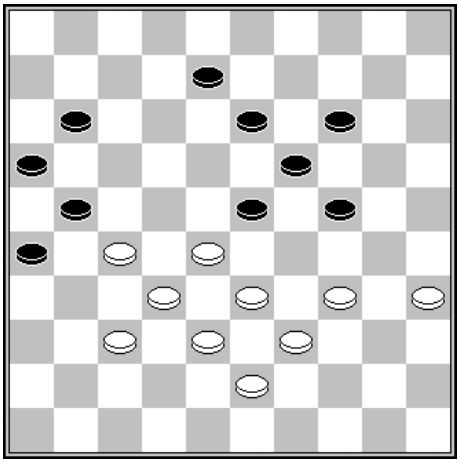
Ход белых

На следующей диаграмме белые используют тот же механизм, но на этот раз на другом фланге.

1. 34-30 24x42

2. 37x48 26x37

3. 41x5



Ход белых

«Удар каблуком» представляет практический интерес в классических позициях во время выдвижения на поле 22.

1. 27-22

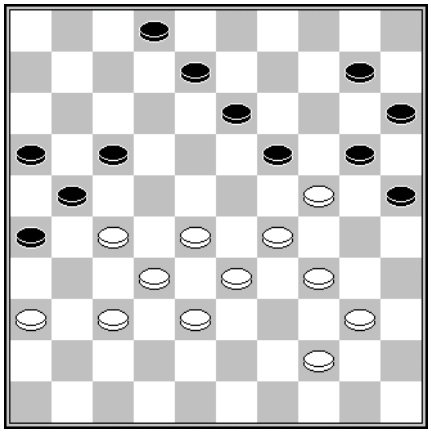
Над черными нависла угроза серии ходов 35-30 (24x35) 34-29 (23x34) 39x30 (35x24) 22-18 (13x22) 28x6. Они не могут сыграть:

1… 11-17 2. 22x11 16x7

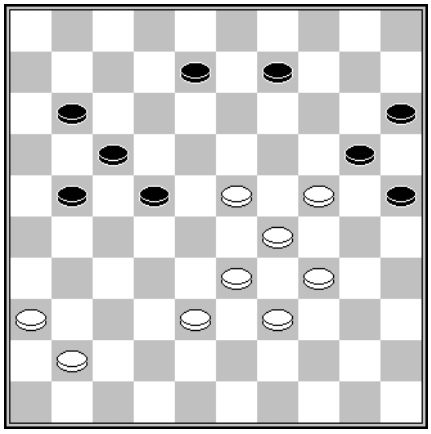
из-за «удара каблуком»:

3. 37-31 26x37 4. 32x41 23x32
5. 38x16

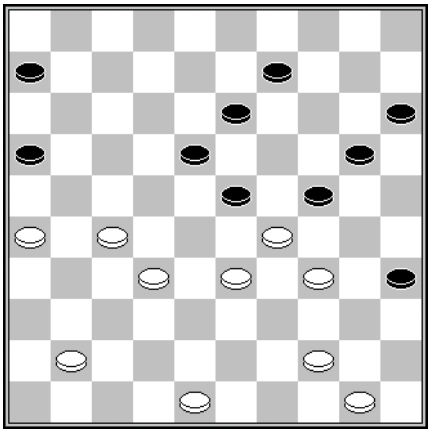
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



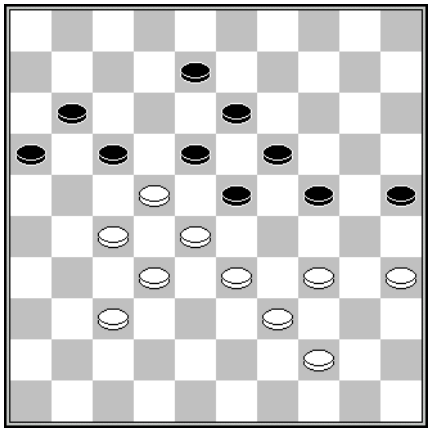
D1. Ход белых



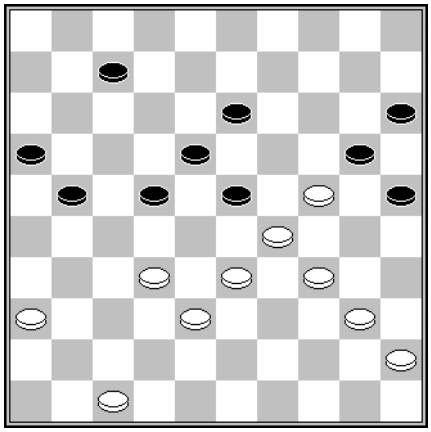
D2. Ход белых



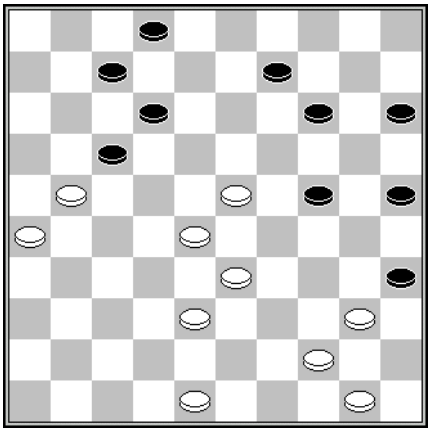
D3. Ход белых



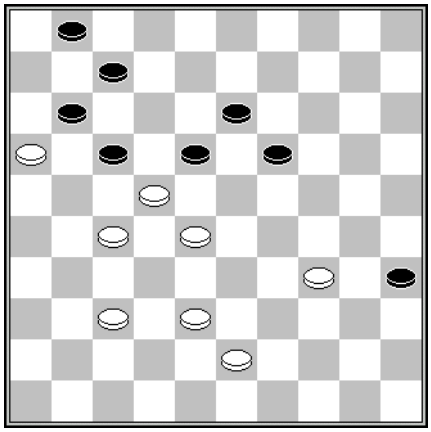
D4. Ход белых



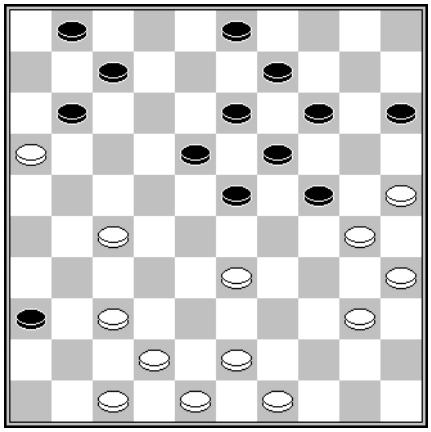
D5. Ход белых



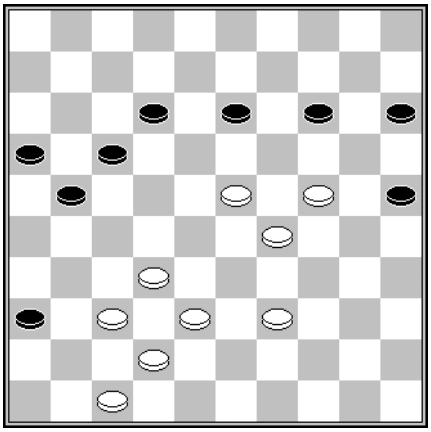
D6. Ход белых



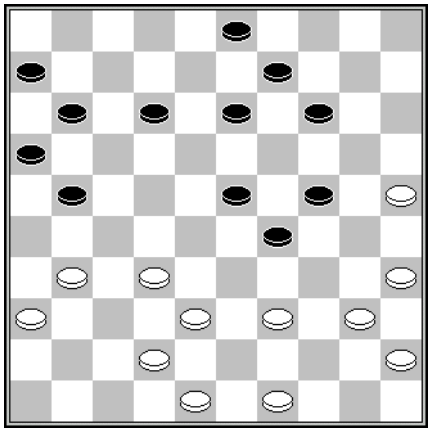
D7. Ход черных



D8. Ход черных



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Неожиданная комбинация, которая может застать врасплох многих сильных игроков. Необходимо еще раз обратить внимание на взятие по правилу большинства. Затем естественным образом применяется принцип удара новичка.
Решение: 28-23 (19x19) 27-22 (17x28) 32x5

D2. Комбинация, заканчивающаяся на поле 7.
Решение: 34-30 (25x32) 33-28 (22x33) 29x7

D3. John LEWKOWICZ – Erik BLOKLAND (NLD-chT 2e klasse D - 1998)
Наиболее вероятным представляется удар 50x8. Для выполнения «удара каблуком» можно завлечь шашку, расположенную на поле 24, на поле 33.
Решение: 27-21 (16x38) 33x42 (24x33) 44-40 (35x44) 50x8

D4. Проход в дамки на поле 3 основан на использовании «удара каблуком» в чистом виде.
34-29 (23x43) 33-29 (24x33) 28x48 (17x28) 32x3

D5. Проход в дамки на поле 1 основан на использовании «удара каблуком» в чистом виде.
32-28 (23x43) 33-28 (22x33) 29x49 (20x29) 34x1

D6. Евгений ВАТУТИН – Pieter STEIJLEN (NLD-chT Ereklasse, 2007)
Непосредственный проход в дамки на поле 1 ходом 28-22 – это неправильный ход. Эту цель белые могут достичь, используя удар «трап», предварительно выполнив удар 50x10.
Решение: 44-39 (35x44) 23-18 (12x34) 50x10 (15x4) 21x1

D7. Johan WIERING – Paul SIER (NLD-chT Ereklasse, 2008)
Должен бросаться в глаза удар 1x41. Удар «трап», который позволяет это сделать, немного скрыт.
Решение: (7-12) 16x7 (19-23) 28x8 (17x28) 8x17 (1x41)

D8. Jimmy DEPAEPE – Jan GROENENDIJK (Hoogeveen open, 2014)
Довольно скрытая комбинация. Прежде всего, незаметен удар 1x41. Кроме того, завлечение шашки на поле 17 основывается на ударе «трап» и на взятии по правилу большинства.
Решение: (7-12) 16x7 (14-20) 25x14 (19x10) 30x17 (1x41)

D9. Удар «трап» в чистом виде: 37-31 (36x27) 38-33 (27x38) 24-20 (15x24) 29x7

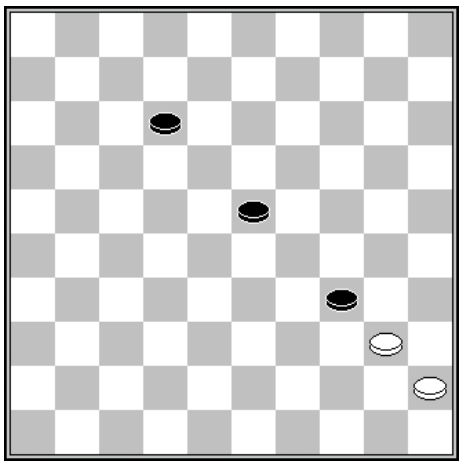
D10. Герман Де ЙОНГ – Станислас БИЗО (Париж, 1927 год)
Неожиданная комбинация. Виден удар 48x10, но он не подходит, так как нужно выполнить взятие на поле 17. Подходящее начальное поле удара – поле 26. Это можно обеспечить, используя механизм удара «трап».
Решение: 35-30 (24x33) 42-37 (33x42) 31-26 (42x31) 26x10

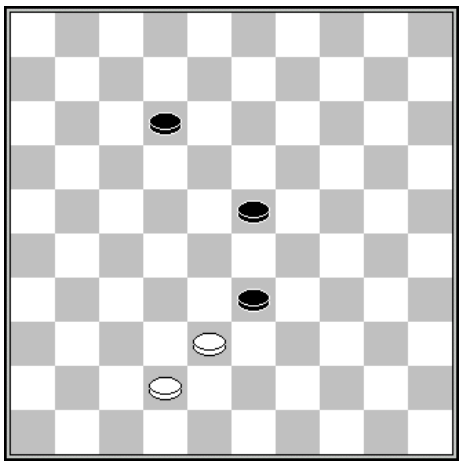
Раздел 20. Удар Филиппа

Ранее мы рассмотрели самые оригинальные и самые сложные механизмы.

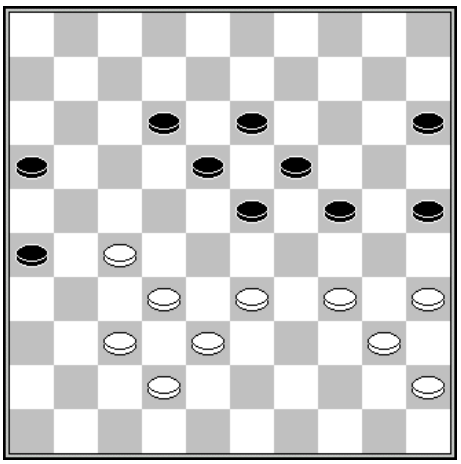
Механизм, который рассмотрим сейчас, очень прост и хорошо известен. Речь идет об ударе Филиппа.

Однако, в действительности, удар «Филиппа» это не механизм. Это, скорее, разновидность комбинации, в которой финальный удар начинается на поле 40 или 38, как показано на следующих двух диаграммах.





Принцип этой комбинации очень прост. С одной стороны, устраняют шашки, которые мешают выполнению удара. С другой стороны, завлекают черную шашку на поле 33 или 34.



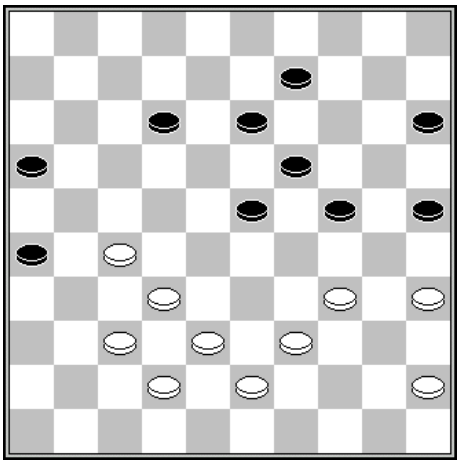
Устранение шашек.

Ход белых

Чтобы устранить шашку с поля 18, белые делают следующий ход.

1. 27-22 18x27 2. 32x21 16x27

Чтобы выполнить удар Филиппа, остается только сделать ход 33-29 или 34-30.



Перемещение черной шашки на поле 33.

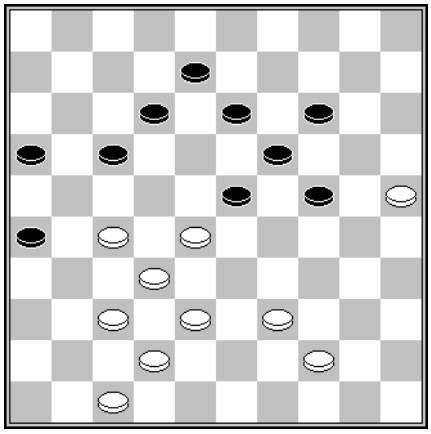
Ход белых

У белых 2 способа завлечь шашку на поле 33:

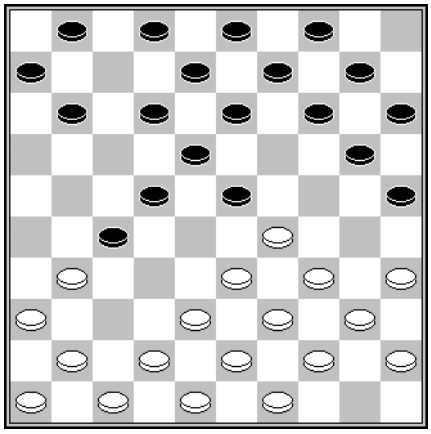
A) с помощью возвратного удара: 34-29 (24x44) 43-39 (44x33);

B) с помощью турникетного удара: 35-30 (24x35) 45-40 (35x33).

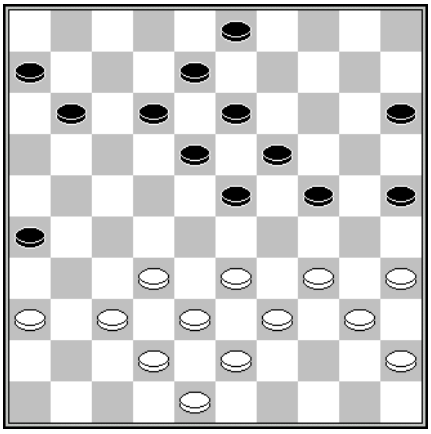
КОМБИНАЦИИ В 3 ИЛИ 4 ХОДА



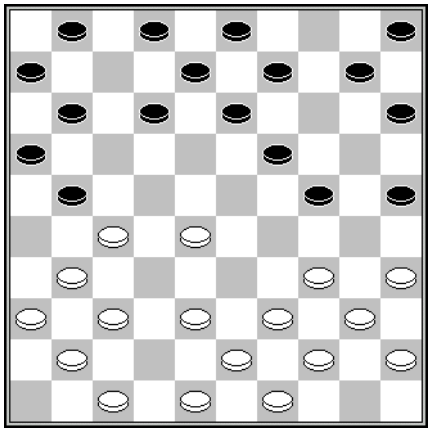
D1. Ход белых



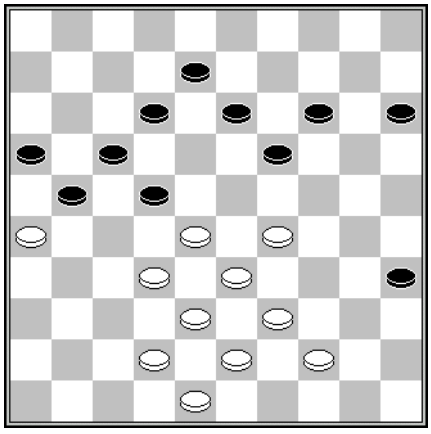
D2. Ход белых



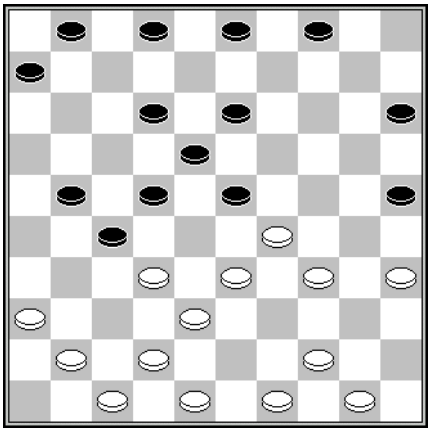
D3. Ход белых



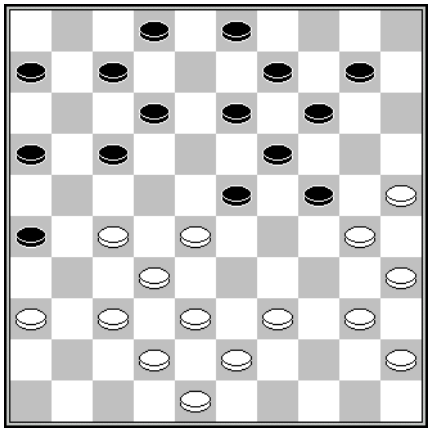
D4. Ход белых



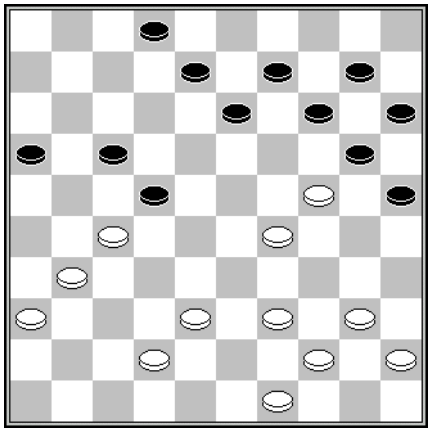
D5. Ход белых



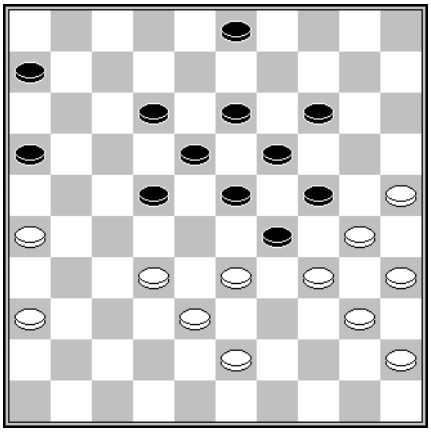
D6. Ход белых



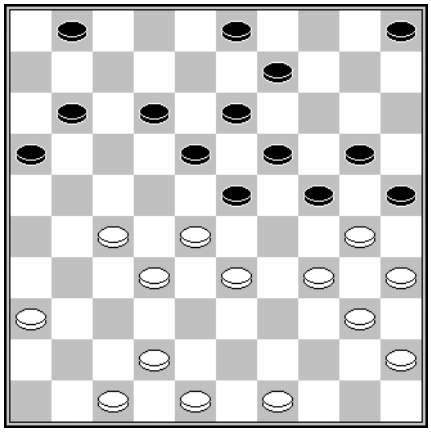
D7. Ход белых



D8. Ход черных



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Последняя комбинация в 3 хода. Турецкий удар: 37-31 (26x48)47-41 (48x33) 38x29

D2. Piet DARTELEN – A. LIGTHART (NLD-ch, 1938)
Наличие двух черных шашек на полях 23 и 25 заставляет задуматься об ударе Филиппа. Чтобы выполнить финальный удар 40x16, необходимо устранить шашку с поля 18.
Решение: 33-28 (22x24) 31x22 (18x27) 34-30 (25x34) 40x16

D3. Опять же, одновременное наличие шашек на полях 23 и 25 наводит на мысль об ударе Филиппа.
Решение: 37-31 (26x28) 33x22 (18x27) 34-30 (25x34) 40x16

D4. Сергей ДАВЫДОВ – В. РОМАНОВ (чемпионат СССР 1963 года)
Нападение черных позволяет использовать схему удара Филиппа.
Решение: 31-26 (21x23) 26-21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16

D5. Легко себе представить, что финальный удар заканчивается на поле 7. Возникает также предположение, что начальное поле удара – поле 38. Однако здесь можно попасть в ловушку, так как после серии ходов 29-24 (19x30) 32-27 (21x23) 33-28 (на выбор) придется взять 4 шашки, окончив удар на поле 20. Поэтому необходимо найти другую, менее очевидную идею.
Решение: 32-27 (21x34) 39x30 (35x24) 33-28 (22x33) 38x7

D6. Klaas Hendrik LEIJENAAR – Юлия РОМАНСКАЯ (Олимпиада 2003 года среди юниоров)
При такой решетчатости обязательно найдется решение.
Решение: 33-28 (22x24) 34-30 (25x34) 32-28 (23x43) 48x26

D7. Классический удар новичка: 28-22 (17x28) 25-20 (14x34) 40x18 (13x31) 32x5. Вспоминается вынужденный удар (13x31), которым создаются условия для удара 32x5.

D8. Эммануил МЕРИНС – Владимир АГАФОНОВ (чемпионат СССР 1975 года)
Нападение белых создает роздых. Свободные поля между белыми шашками позволяют выполнить только удар (12x32) или (21x23). Если это знать, то решить просто. Не сразу и заметишь, что следует задуматься о пропуске в дамки – это создает роздых.
Решение: (14-19) 27x18 (13x22) 24x4 (17-21) 4x27 (21x23)

D9. Универсального способа поиска решения нет. Необходимо мысленно представить последствия хода 32-28.
Решение: 34x23 (19x48) 30x37 (48x31) 36x27

D10. Leo ALIAR – Marco HUIJZER (Arnhem-ch, 2010)
Ничего особенного. Финальный удар, конечно же, заканчивается на поле 6. Начальным полем удара может быть только поле 30 или поле 48.
Решение: 27-21 (16x29) 42-38 (23x43) 34x14 (25x34) 48x6

Раздел 21. Повторение

Прежде чем перейти к комбинациям в 5 ходов, рекомендуется подытожить ранее изученное.

Начнем с того, что вспомним очевидное. Даже после нескольких лет тренировок наш мозг не «видит» сразу комбинации в 2 хода. Приходится использовать логические рассуждения. Цепь рассуждений начинается с проверки ходов соприкосновения, затем мысленно передвигаются шашки и, наконец, находится решение. Скорость нахождения комбинаций зависит от тренировок.

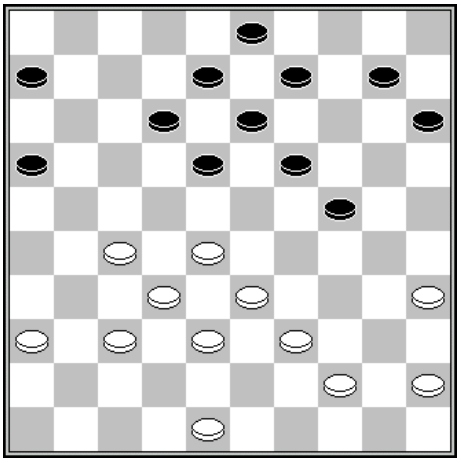
Для комбинаций в 3 или 4 хода приходится использовать более сложные рассуждения. Цепь наших рассуждений состоит в поиске конечного поля финального удара, его начального поля и в регистрации имеющихся механизмов для завлечения шашек. По результатам этих рассуждений можно начать мысленно передвигать шашки, пока не прояснится позиция.

Мысленное передвижение шашек требует довольно интенсивной работы головного мозга, так как нагрузка на рабочую память достигает своих предельных значений. После тренировок упражнения покажутся проще и менее утомительными.

Главное – определить начальное и конечное поля финального удара. На практике, во время партии это может помочь убедиться в отсутствии комбинаций просто потому, что невозможны никакие удары.

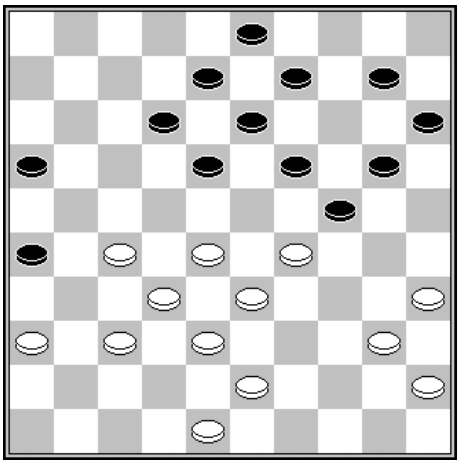
В комбинациях всегда используются одни и те же основные механизмы, а именно: взятие по правилу большинства, присоска, роздых, пропуск в дамки, а также некоторые другие специальные механизмы, например, возвратный удар, «удар каблуком», удар «рикошет».

Прежде чем приступать к наборам комбинаций в 5 ходов, рекомендуется хорошо отработать как методику поиска, так и мысленное передвижение шашек.



Ход белых

Как можно убедиться, в этой позиции нет комбинации, завершающейся на поле 5. Единственное вероятное начальное поле удара – поле 32, но ни одну черную шашку невозможно завлечь на поле 28.



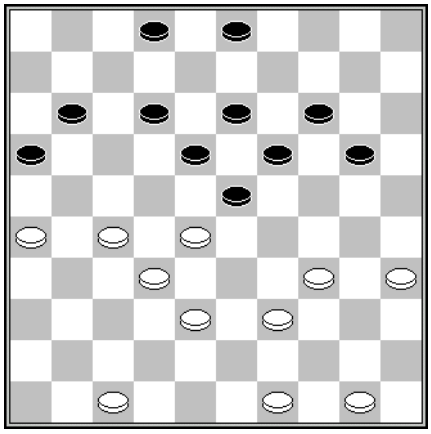
Ход белых

В этой позиции потенциально возможен проход в дамки на поле 5 с помощью финального удара 43x5.

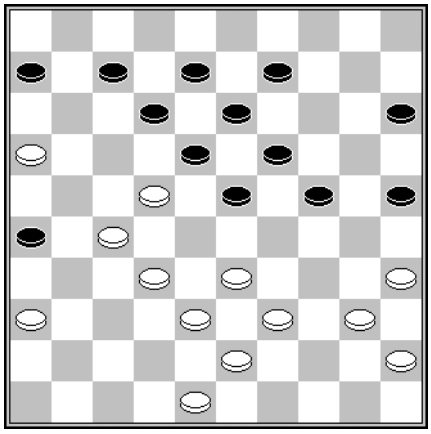
Действительно, шашку, расположенную на поле 26, можно завлечь на поле 39.

Решение: 29-23 (18x29) 27-21 (16x27) 32x21 (26x17) 28-22 (17x39) 43x5.

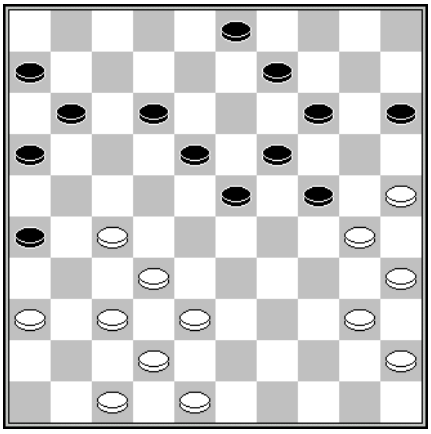
КОМБИНАЦИИ В 4 ХОДА



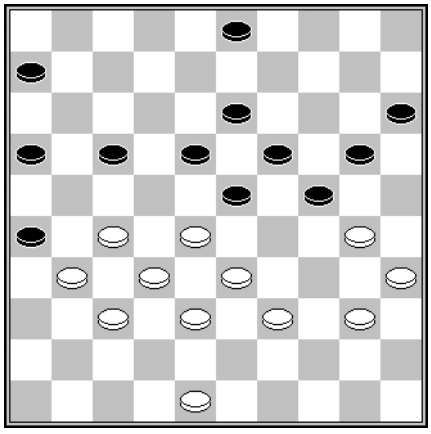
D1. Ход белых



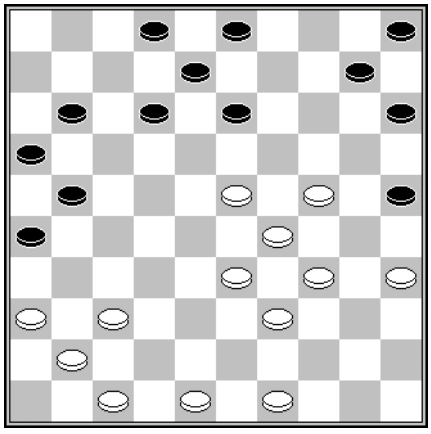
D2. Ход белых



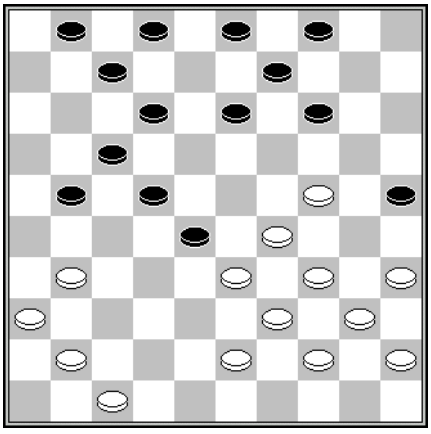
D3. Ход белых



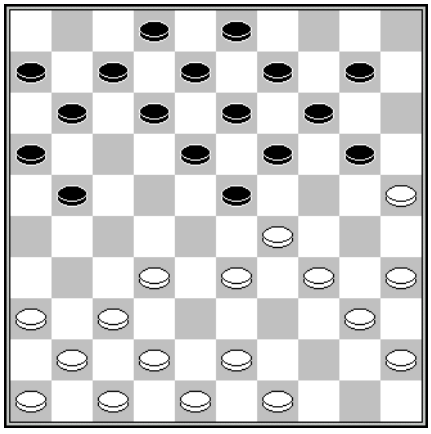
D4. Ход черных



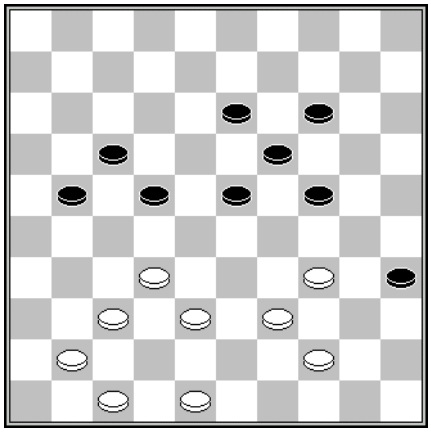
D5. Ход белых



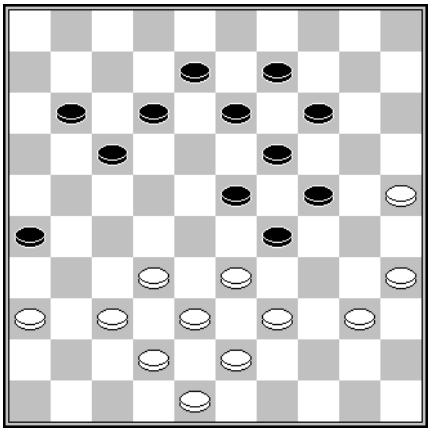
D6. Ход белых



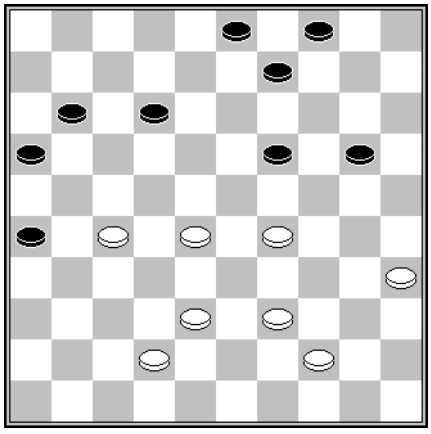
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Ян Хендрик ВОС – Р.К. КЕЛЛЕР (чемпионат Нидерландов 1930 года)
Какой финальный удар?
Удар 28x6 маловероятен. Возможно, финальный удар – 26x10. Надо завлечь черную шашку на поле 21 и устранить шашку соперника с поля 19. Все это становится возможным, если используется механизм удара «трап».
Решение: 34-29 (23x43) 28-23 (19x37) 50-44 (43x21) 26x10

D2. Довольно простая, но не поддающаяся нашим рассуждениям комбинация. Это очень редкая комбинация.
Решение: 16-11 (6x37) 27-21 (26x17) 38-32 (37x28) 33x2

D3. Ультраклассическая комбинация, основанная на использовании параллельного удара: 37-31 (26x28) 27-21 (16x27) 38-32 (на выбор) 42x4

D4. Jan APELDOORN – Cock van WIJK (NLD-chT 1e klasse B, 2014)
Предположительно, возможны 2 удара – (3x45) и (25x41). Результаты анализа возможности пожертвовать черные шашки сразу показывают, что удар (25x41) невозможен. Для другого удара, которым берутся 6 шашек, не надо бояться сыграть следующим образом:
(17-22) 28x17 (23-28) 32x25 (6-11) 30x8 (3x45).
Внимание! Эта комбинация известна под названием «удар Бетса».

D5. Rein van der PAL – Teake KOOISTRA (NLD-ch qf Groep 1, 1987)
Как правило, решение находится без особых проблем. Возможен удар 29x7, которому предшествует ход 24-20. Тогда необходимо завлечь черную шашку на поле 14. Для этого используется пропуск в дамки.
Решение: 37-31 (26x46) 23-19 (46x14) 24-20 (15x24) 29x7

D6. Б. ШКИТКИН – Андрис АНДРЕЙКО (Ялта, 1964 год)
Неожиданная, но простая комбинация: 34-30 (25x23) 24-20 (14x25) 35-30 (25x34) 40x16

D7. Альфред МОЛИМАР – Марсель БОННАР (1921 год)
Единственно возможный удар – 35x4. Завлечь на поле 30 можно только черную шашку, расположенную на поле 19. Для этого используется взятие по правилу большинства.
Решение: 32-27 (21x32) 37x28 (23x32) 29-23 (19x30) 35x4

D8. Комбинация, из-за которой приходится поломать голову, чтобы представить себе возможные удары и оставшиеся шашки. Единственный способ решения – мысленно проверить все возможные варианты. Решение: 44-40 (35x31) 32-27 (21x32) 41-37 (на выбор) 47x18

D9. Ультраклассическая комбинация на тему удара Филиппа: 35-30 (24x44) 33x24 (19x30) 25x34 (44x33) 38x16

D10. Сергей ЕГОРОВ – Николай СРЕТЕНСКИЙ (чемпионат СССР 1964 года)
Это делается серией ходов (16-21) 27x18 (19-23) 28x19 (9-13) 19x8 (3x32).

Раздел 22. Метод ОПЗ (очистка, позиционирование, завлечение)

Для перехода от комбинаций в 4 хода к комбинациям в 5 ходов, как правило, требуется дополнительное обучение. Теоретически, достигнуты пределы рабочей памяти. Для поиска комбинаций возникает необходимость в использовании другого подхода.

Возможно, вы уже бессознательно нашли способ, как упростить поиск решения. Прежде чем продолжить, еще раз вернемся к основам.

На каждом этапе поиска комбинации мы сталкиваемся с противоречием между видением картины в целом, которая позволяет нам ничего не забыть, и видением картины на несколько ходов перед, которая нам позволяет определить финальный удар.

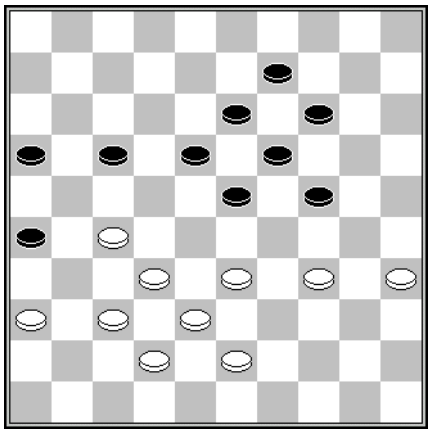
Как сочетать эти два способа мышления?

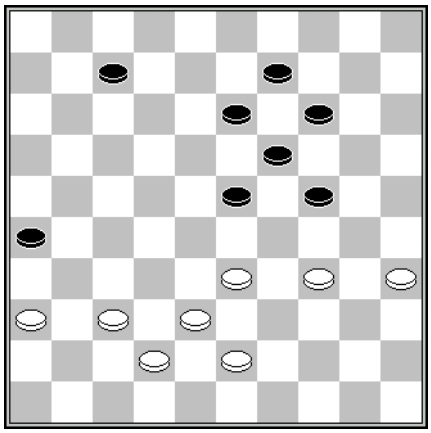
Для ответа на этот вопрос следует иметь четкое понимание ситуации и знать свои ограничения. Эти два способа поиска ходов несовместимы. Можно только переходить от одного способа поиска к другому. При этом **эффективность видения картины на несколько ходов вперед будет результатом логических рассуждений**.

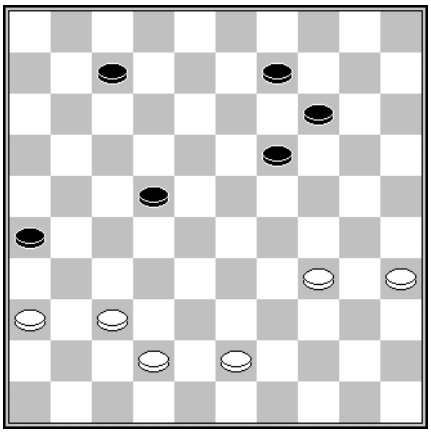
Мы рассмотрели около 90% используемых механизмов комбинаций и привыкли определять финальной удар вместе с его начальным и конечным полями. Этот способ нам позволяет находить решения путем логических рассуждений.

Трудности всегда связаны с мысленным представлением шашечной доски после разменов. Одни шашки передвигаются, а другие исчезают.

Возникает необходимость в объединении промежуточных позиций, то есть представить себе позицию в 4 хода, мысленно расставив по местам шашки с учетом передвинутых и взятых шашек.


Ход белых


Ход белых


Ход белых

Важно уменьшить количество информации, которую приходится запоминать.

На основании рассуждений и опыта можно предположить проход в дамки на поле 4. Начальным полем удара может быть только поле 35. Тогда финальный удар будет 35x4.

Чтобы его выполнить, необходимо устранить шашки с полей 13 и 24 и завлечь шашку на поле 30.

Сначала думайте, а затем представляйте.

1. 27-21 16x27 2. 32x12 18x7

Необходимо мысленно представить новую позицию, в которой у белых остается 8 шашек, которые не передвигались (см. вторую диаграмму). У черных исчезли шашки с полей 16 и 17. Осталась шашка, которая с поля 16 переместилась на поле 7.

3. 33-29 24x33 4. 38x18 13x22

Теперь позиция проясняется. Исчезли черные шашки с полей 13 и 24. Мысленно представить себе оставшиеся белые шашки довольно просто. Остается только шашку, расположенную на поле 26, завлечь на поле 30.

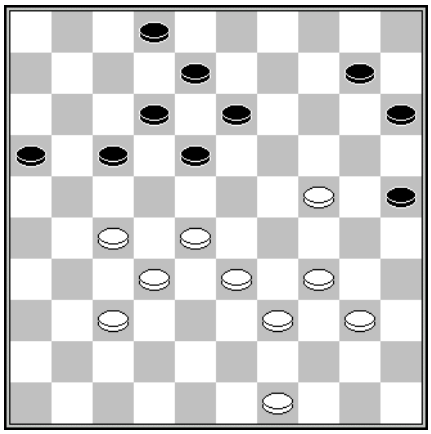
5. 37-31 26x30 6. 35x4

Есть еще один способ, используемый для понимания комбинаций. Речь идет о делении проводимой комбинации на несколько этапов. Прежде всего, это этап очистки, предназначенный для устранения мешающих шашек, этап позиционирования, который служит для расстановки шашек, недостающих для нанесения финального удара, и, наконец, заключительный этап, этап завлечения шашки, с которой начинается финальный удар.

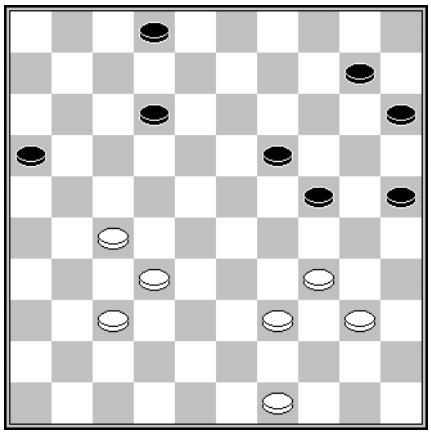
Рассуждая таким образом в отношении вышеуказанной комбинации, мы получаем следующие этапы.

- Этап очистки: 2 размена ходами 27-21 и 33-29
- Этап позиционирования: отсутствует
- Этап завлечения: ход 37-31, которым шашка, расположенная на поле 26, завлекается на поле 30.

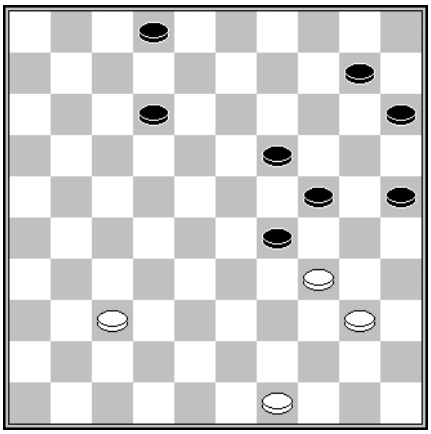
Еще один пример:



Ход белых



Ход белых



Ход белых

В этой позиции возможен проход в дамки на поле 5. Это неожиданно.

Необходимо завлечь одну шашку на поле 19, а другую – на поле 29.

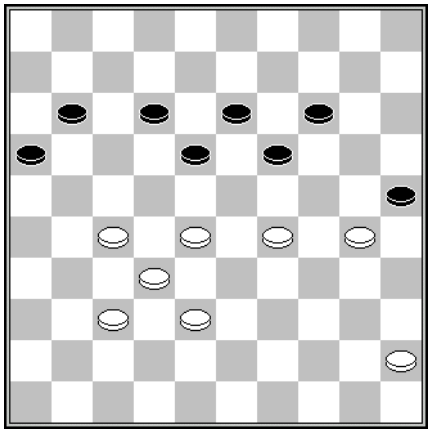
Решение:

Этап очистки: 24-19 (13x24)

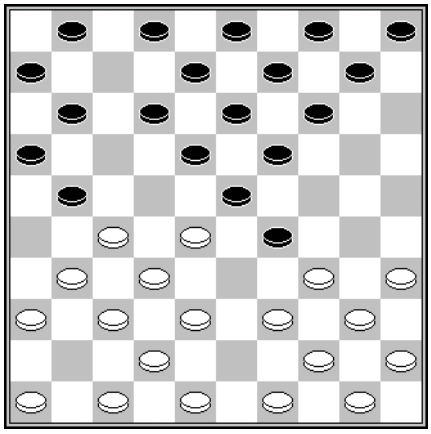
Этап позиционирования: 28-22 (17x28) 33x13 (8x19). Теперь на поле 19 находится шашка соперника (см. вторую диаграмму).

Этап завлечения: 27-21 (16x38) 39-33 (38x29) 34x5.

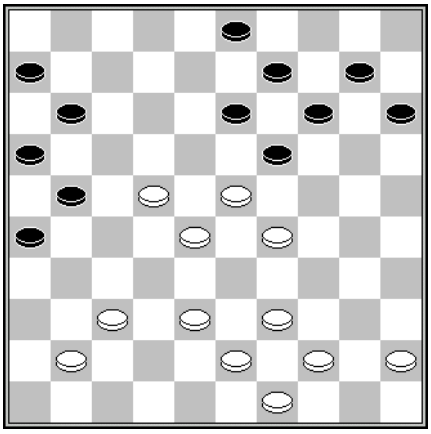
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



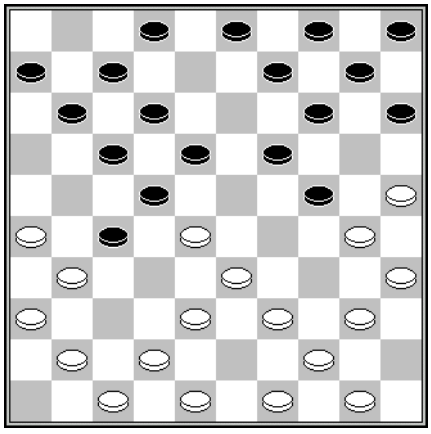
D1. Ход белых



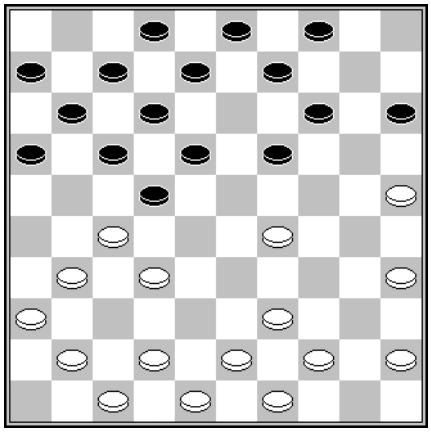
D2. Ход черных



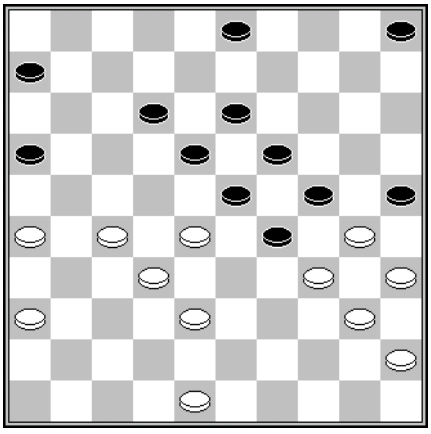
D3. Ход черных



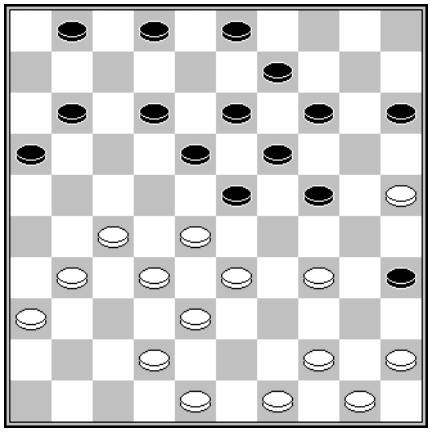
D4. Ход черных



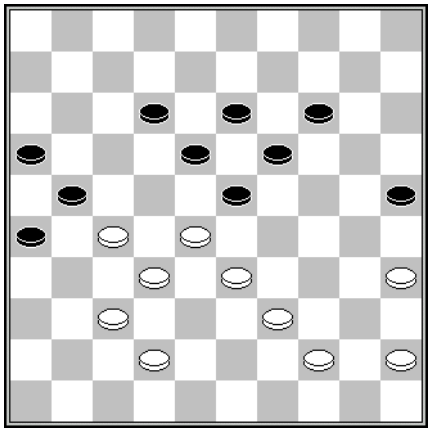
D5. Ход черных



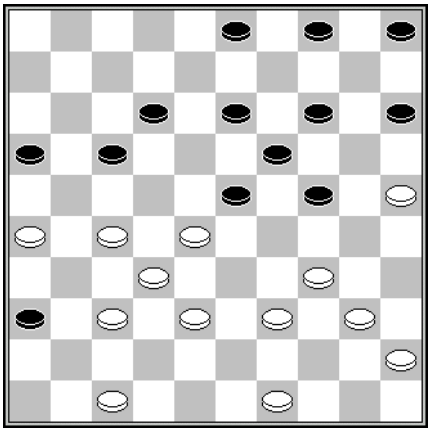
D6. Ход белых



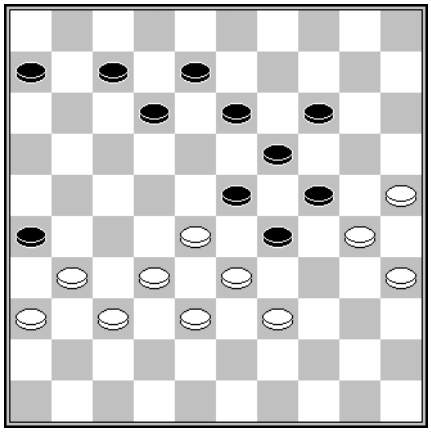
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Нападение черных создает роздых. Наиболее вероятным представляется удар 28х6.
Решение: 29-24 (25х34) 38-33 (19х30) 33-29 (34х23) 28х6

D2. В. КРИВОРУК – Исер КУПЕРМАН (Спартакиада 1965 года)
Ультраклассическая комбинация, которая из-за формы финального удара называется удар «шеврон».
Решение: (19-24) 28х30 (13-19) 34х23 (19х28) 32х23 (21х25)

D3. Бен ШПРИНГЕР – Морис РАЙХЕНБАХ (чемпионат мира 1937 года)
В принципе, ничего сложного, чтобы пройти в дамки на поле 47, сыграв (21-27) 22х31 (13-18) 23х12 (11-17) 12х21 (16х47).

D4. Frits LUTEIJN – R. SCHIPPERS (Harwi, 1979)
Учитывая решетчатость позиции белых, приходит мысль об ударе, заканчивающемся на поле 45. Возможное начальное поле удара – поле 14. С помощью механизма роздыха все становится возможным.
Решение: (14-20) 25х23 (18х29) 30х19 (9-14) 33х24 (14х45)

D5. W LIMON – Jaap RIESENKAMP (Suiker MA, 1971)
Очевиден проход в дамки на поле 46. Наиболее логичное начальное поле удара – поле 8.
Решение: (16-21) 27х16 (14-20) 25х23 (22-27) 31х13 (8х46)

D6. Arie STOORVOGEL - Radijnder BANARSI (NLD-chT 2e klasse E, 2004)
Чтобы увидеть эту комбинацию, никакие особые рассуждения не требуются. Следует иметь в виду, что интерес могут представлять даже неожиданные ходы. Просто надо представить себе последствия первого хода 27-21, и все остальное станет понятно.
Решение: 27-21 (16х27) 32х21 (23х43) 34х14 (25х34) 48х17

D7. Thé van den HOEK – N. KEESSEN (NLD-chT 1e klasse B, 1981)
Необходимо обратить внимание на финальный удар 50х6. После этого будет легко пожертвовать 5 шашек, чтобы пройти на поле 6.
Решение: 34-29 (23х34) 28-23 (19х26) 44-40 (35х44) 50х6

D8. Небольшая комбинация, которая может сорваться, если не подумать о последствиях пропуска в дамки, создающего роздых.
Решение: 37-31 (26х48) 39-34 (48х30) 35х24 (19х30) 28х26

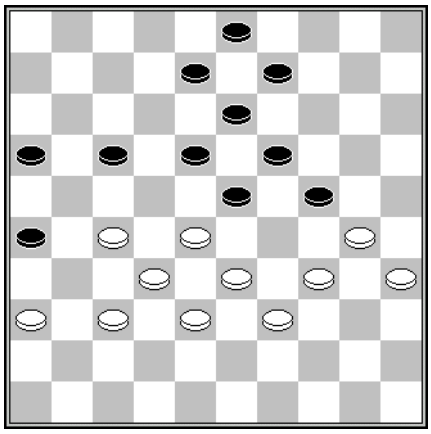
D9. Мариуш АДАМАШЕК – Константин АЛЕКСЕЕВ (чемпионат мира среди юниоров 1995 года)
Неудивительно, что финальный удар заканчивается на поле 7. Но какое начальное поле удара? Как правило, это поле 40, но в данном случае это не так. Необходимо одновременно рассмотреть возможность финального удара 27х7 и пропуска в дамки шашки, расположенной на поле 36.
Решение: 47-41 (36х47) 37-31 (47х35) 45-40 (35х22) 27х7

D10. Речь идет о проходе в дамки на поле 2 с финальным ударом 31х2.
Как рассуждать?
Чтобы комбинация была возможной, первый ход должен быть одним из следующих: 25-20, 39-34 или 32-27.
В качестве примера проверим ход 25-20. Чтобы обеспечить выполнение удара 31х2, достаточно, чтобы после серии ходов (14х43) 38х49 (29х27) на поле 17 находилась черная шашка.
Для завлечения на поле 17 вполне подходит шашка, расположенная на поле 26. Шашка на поле 29 идеально подходит для завлечения на поле 27.
Решение:
Этап очистки: 32-27 (23х34) 30х39 (29х38)
Этап позиционирования: 27-21 (26х17)
Этап завлечения: 37-32 (38х27) 31х2

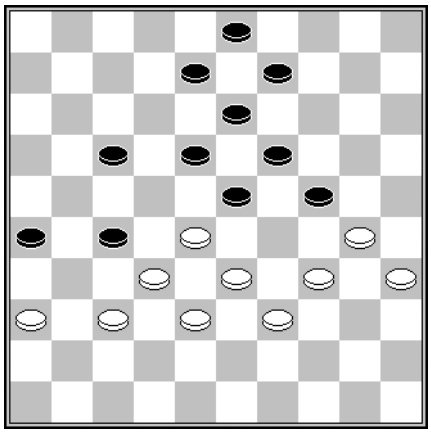
Раздел 23. Удар «бомба»

Удар «бомба» – это комбинация, довольно часто состоящая из 5, а иногда из большего количества ходов.

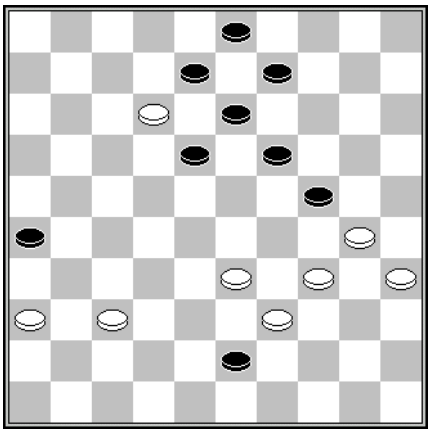
Механизм финального удара довольно необычен, так как он происходит в 2 этапа.



Ход белых



Ход белых

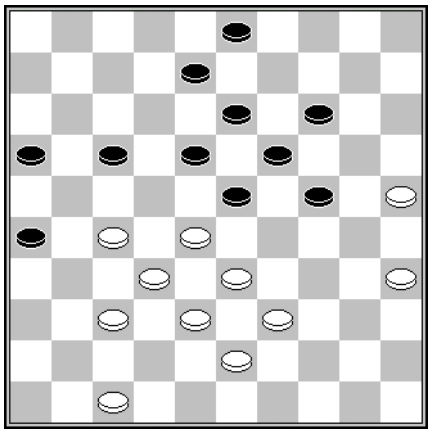


Ход белых

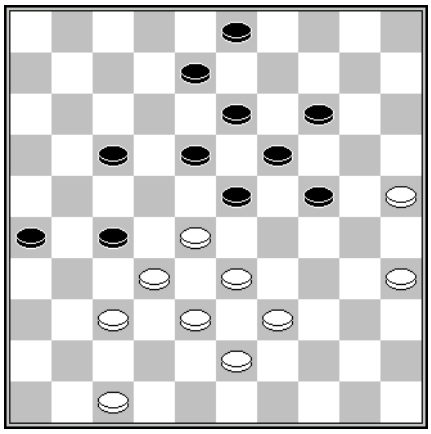
После ходов 27-21 (16x27) получается позиция, изображенная на второй диаграмме. Белые выполняют первую часть удара, взяв 2 шашки ходом 32x12. Черные вынуждены взять 2 шашки ходом (23x41) или (23x43). После второго удара возникает позиция, показанная на третьей диаграмме, на которой белые снова берут 2 шашки.

Результат этой комбинации положительный, так как позволяет выиграть шашку.

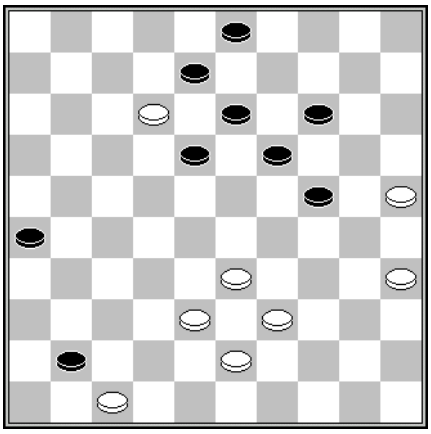
Используя тот же принцип, можно также выиграть шашку в позициях следующего вида.



Ход белых



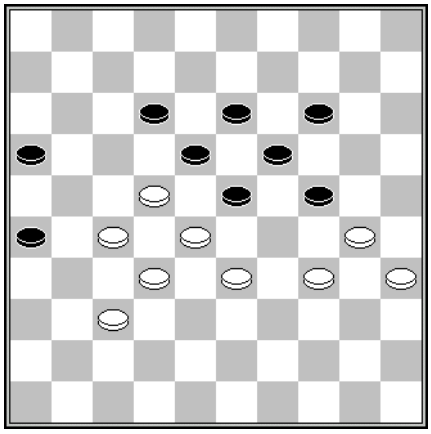
Ход белых



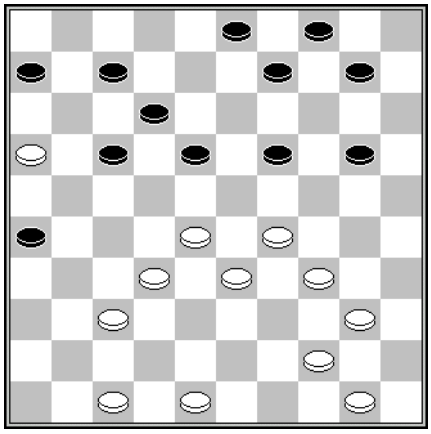
Ход белых

После ходов 27-21 (16x27) получается позиция, изображенная на второй диаграмме. Опять же, серией ударов 32x12 (23x41) получают позицию, показанную на третьей диаграмме, на которой с помощью удара (12x23) выигрывают шашку.

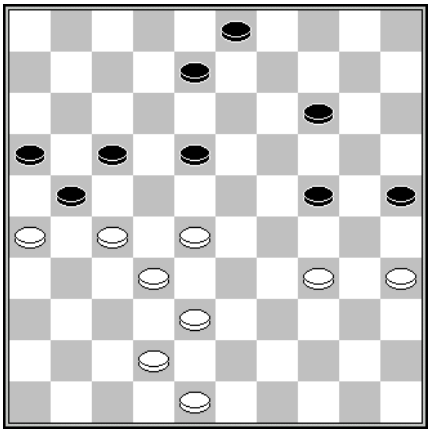
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



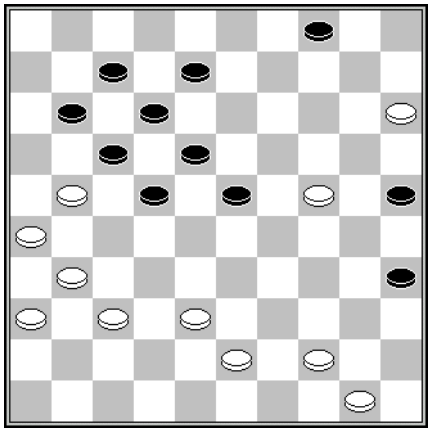
D1. Ход белых



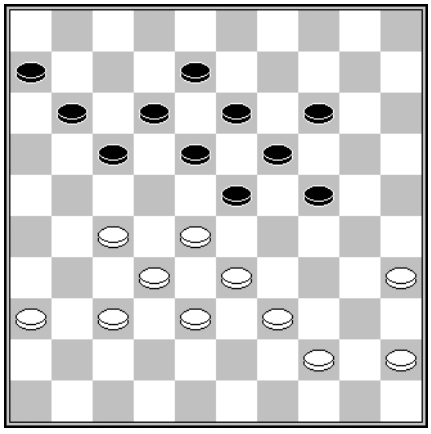
D2. Ход белых



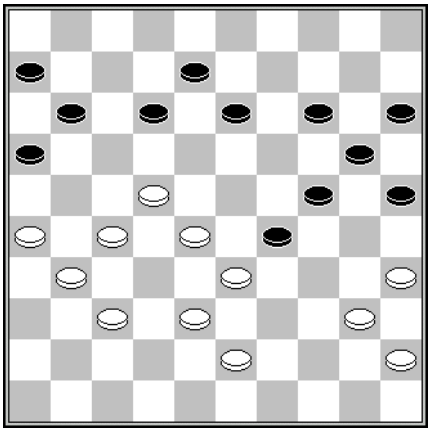
D3. Ход белых



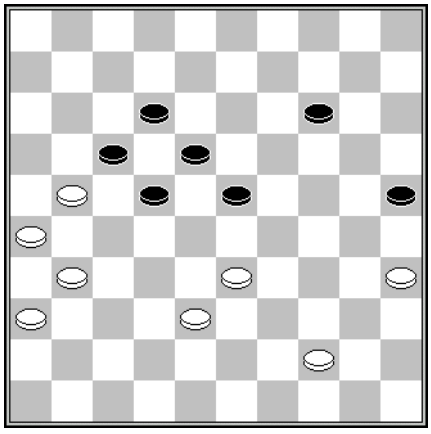
D4. Ход белых



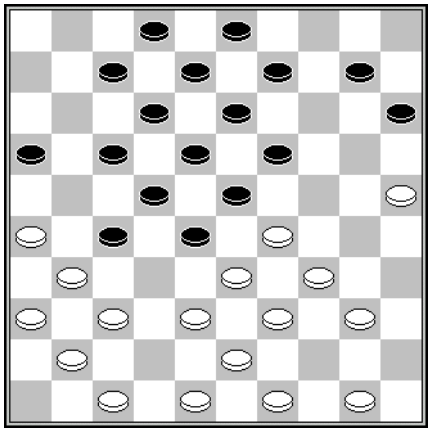
D5. Ход белых



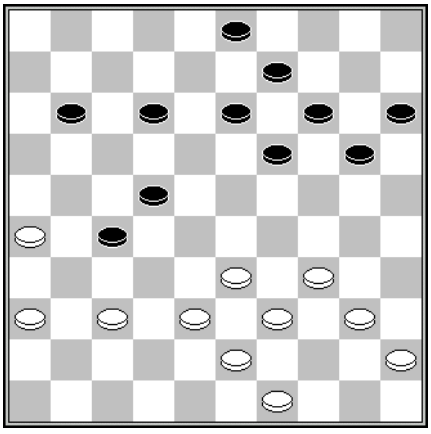
D6. Ход черных



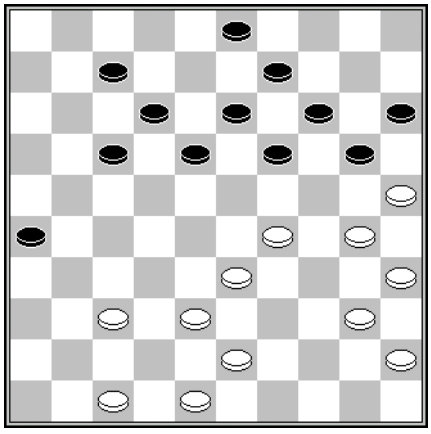
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Ультраклассическая, но всегда удивительная комбинация.
Решение: 37-31(26x37) 32x41 (23x21) 34-29 (18x27) 29x7

D2. Пит РОЗЕНБУРГ – Даммис Ван дер СТАЙ (чемпионат Нидерландов 1948 года)
Решение можно довольно легко получить путем рассуждений. Проход в дамки на поле 5 или на поле 2? Если на поле 2, то идеальное начальное поле удара – поле 44. Теперь остается только завлечь черные шашки на поля 28 и 39.
Решение: 28-23 (19x30) 37-31 (26x28) 40-34 (30x39) 44x2

D3. Pieter BERGSMA – F. MULDER (FRI-GRO, 1946)
Как правило, найти удар 48x10 не вызывает затруднений.
Решение: 34-30 (25x34) 28-22 (17x37) 42x31 (21x43) 48x10

D4. Алексей ДОМЧЕВ – И. ЛЕЙКИН (EDC Internet Cup Finale, 2004 год)
Непонятно, какой финальный удар. Надо начать мысленно отдавать шашки и смотреть, можно ли из этого извлечь выгоду.
Решение: 31-27 (22x33) 24-20 (25x14) 44-40 (35x44) 50x10

D5. Королевский удар в чистом виде: 27-22 (18x27) 32x21 (23x34) 44-40 (17x26) 40x16

D6. Станислас БИЗО – Мариус ФАБР (чемпионат Парижа 1935 года)
Учитывая выдвинутую вперед шашку на поле 22, сразу должна прийти мысль о механизме пропуска в дамки. Понять, что финальный удар это 25x41, не очень просто.
Решение: (29-34) 40x29 (13-18) 22x2 (12-17) 2x30 (25x41)

D7. Финальный удар на поле 10. Чтобы его выполнить, не хватает лишь шашки на поле 32.
Решение: 35-30 (25x34) 44-39 (34x32) 31-27 (22x31 (26x10)

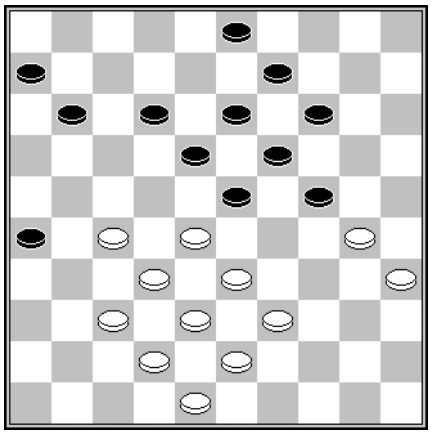
D8. Joop ROEDOLPH – Cock van WIJK (NLD-chT 1e klasse A, 1993)
Проход в дамки на поле 5. Необходимо устранить шашку с поля 23, а затем задуматься о механизме параллельного удара.
Решение: 34-30 (23x45) 38-32 (27x29) 39-33 (28x39) 43x5

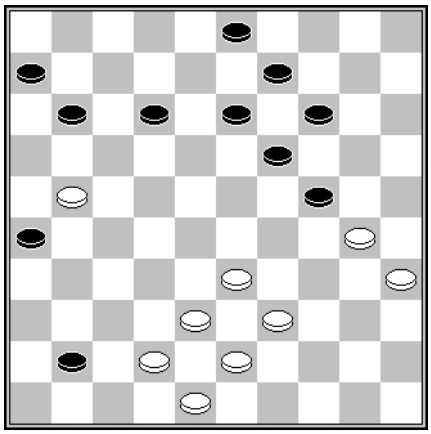
D9. Наиболее вероятным представляется удар 36x16. При этом надо преодолеть 2 трудности: устранить черную шашку с поля 27 и завлечь шашку на поле 31.
Решение: 38-32 (27x29) 34x23 (19x28) 39-33 (28x48) 49-44 (48x31) 36x16

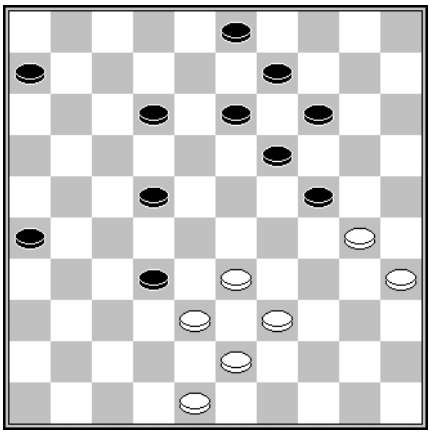
D10. Wim van der SLUIS – Вячеслав ЩЕГОЛЕВ (Suiker GMA, 1971 год)
Как пройти в дамки на поле 2?
Этап очистки: отсутствует
I стадия этапа позиционирования: 37-31 (26x37) 48-42 (37x28)
II стадия этапа позиционирования: 29-23 (18x29)
Этап завлечения: 30-24 (19x30) 35x2

Раздел 24. Удар Шпрингера

Удар ШПРИНГЕРА – это комбинация в 5 ходов, которая встречается в конце миттельшпиля в классических позициях. Бенедикт ШПРИНГЕР провел эту комбинацию, играя на чемпионате мира 1928 года против Альфреда МОЛИМАРА.


Ход белых


Ход белых

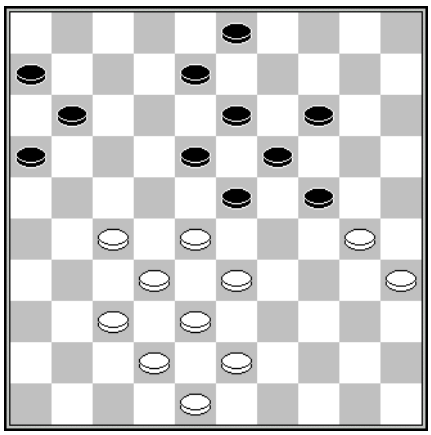

Ход белых

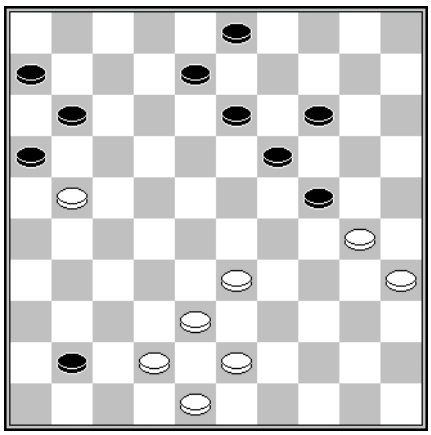
Эта комбинация довольно неожиданная, так как финальный удар 38x7 (см. 3-ю диаграмму) встречается редко. Кроме того, из-за наличия шашки на поле 12 разглядеть этот удар непросто. Эту комбинацию следует знать, так как в партии очень часто рискуют ее пропустить.

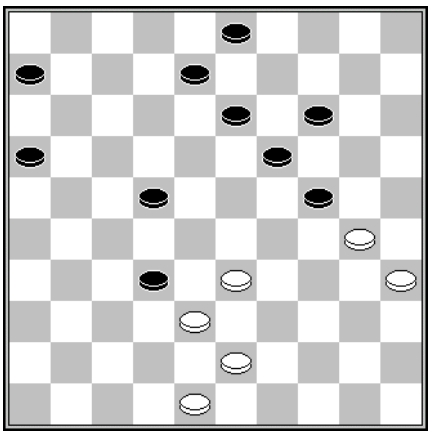
Решение:

Этап очистки: 27-22 (18x27) 32x21 (23x41) [это взятие 2 шашек является ключевым механизмом].
Этап позиционирования: 21-17 (на выбор)
Этап завлечения: 42-37 (41x32) 38x7

Встречается также удар Шпрингера с более эффектным финальным ударом.

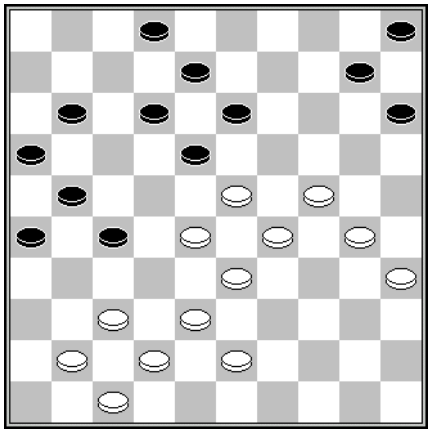

Ход белых


Ход белых

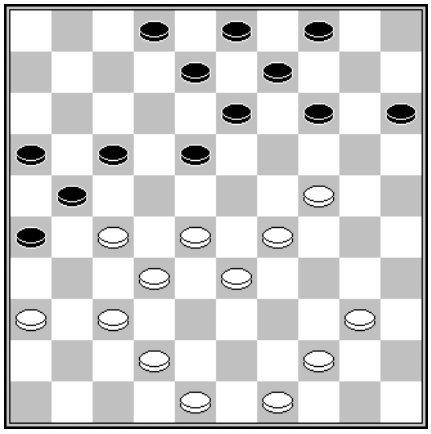

Ход белых

В основе этой комбинации лежит тот же механизм, что и в предыдущем случае. Отличие только в финальном ударе (см. 3-ю диаграмму). Именно эту, вторую разновидность комбинации использовал ШПРИНГЕР в партии.

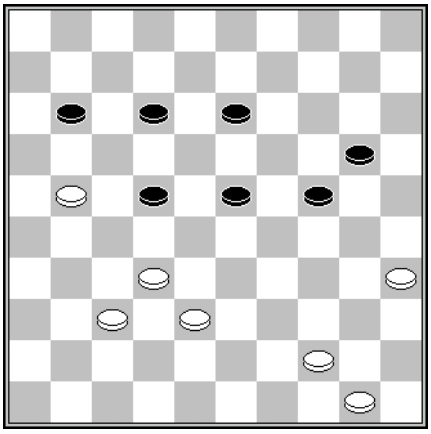
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



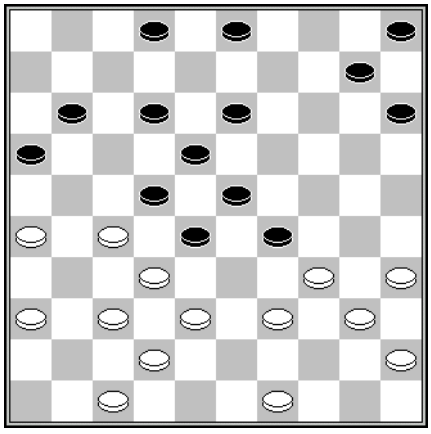
D1. Ход черных



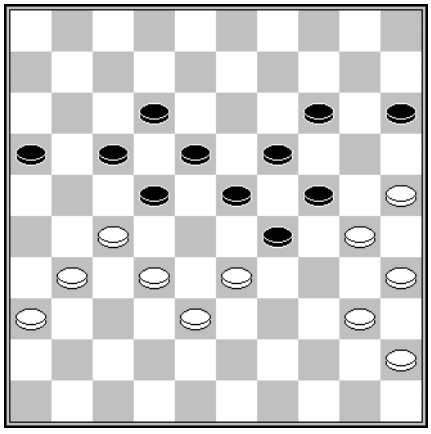
D2. Ход черных



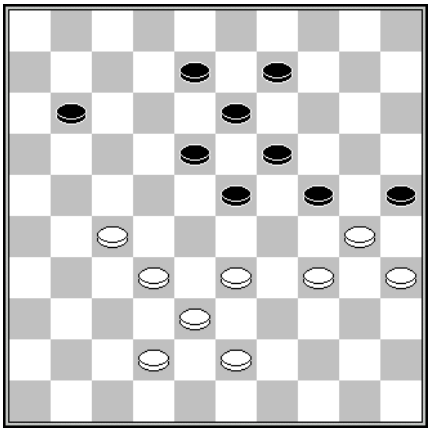
D3. Ход белых



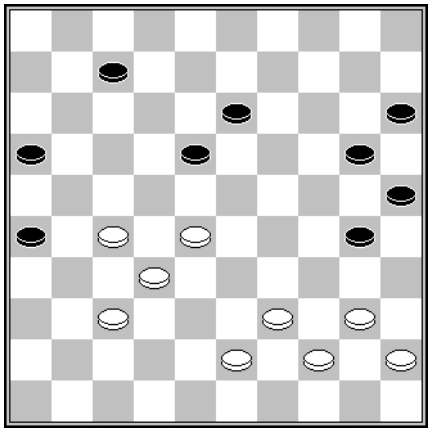
D4. Ход белых



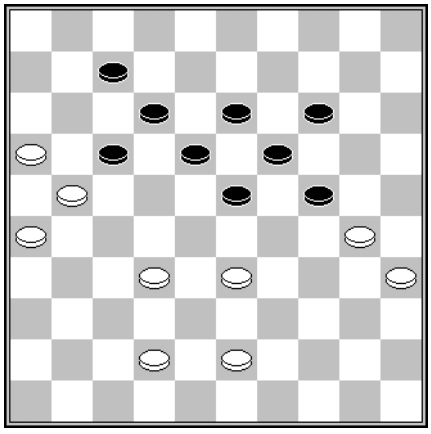
D5. Ход белых



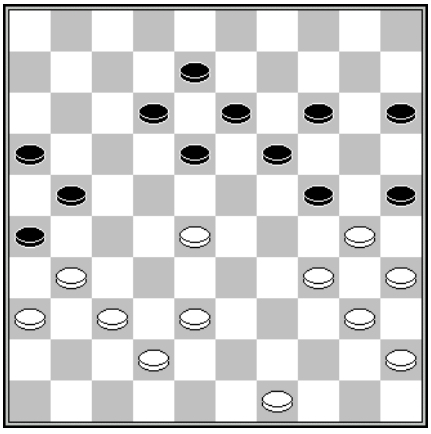
D6. Ход белых



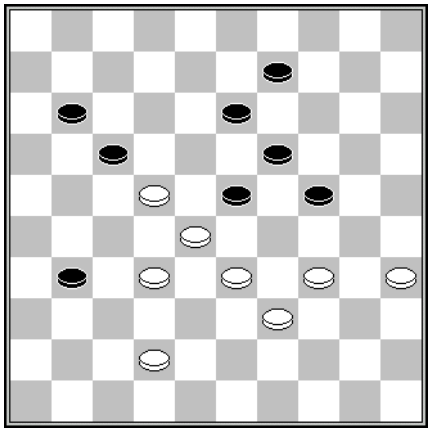
D7. Ход белых



D8. Ход черных



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Arie BOM – Fred IVENS (VDK, 1969)
Вполне возможен удар 21x25. Достаточно устранить шашку с поля 23. В основе решения лежит пропуск в дамки.
Решение: (12-17) 23x3 (27-32) 38x27 (21x25) 3x21 (16x27)

D2. Владимир КАПЛАН – И. СТЕПАНОВ (URS-ch sf, Нижний Тагил, 1967 год)
Найти удар довольно непросто. Ход на поле 45, по-видимому, невозможен. Тогда придется искать решение методом проб и ошибок, пока не найдете.
Решение: (18-23) 28x10 (9-14) 10x19 (17-22) 27x9 (3x45)

D3. Rob GEURTSEN – Bernard LEMMENS (BEL-NLD, 1983)
В принципе, ничего сложного. Надо лишь немного сосредоточиться.
Решение: 32-27 (22x33) 35-30 (24x35) 44-40 (35x44) 50x6

D4. Wim de JONG – Joop ANSEMS (NLD-ch, 1943)
Если заметить удар 26x6, то это простейшая комбинация. В 2 хода (3 полухода) необходимо устранить черную шашку с поля 28 и завлечь ее на поле 21.
Решение: 37-31 (28x48) 34-30 (48x25) 40-34 (25x21) 26x6

D5. Ультраклассическая комбинация: 25-20 (14x34) 35-30 (24x44) 33x13 (18x9) 27x49

D6. Довольно просто, но до этого надо додуматься. Наше внимание направлено вправо, а комбинация заканчивается слева.
Решение: 32-28 (23x21) 34-29 (25x23) 33-28 (23x32) 38x7

D7. Комбинация с двумя пропусками в дамки, известная под названием «удар «лестница»».
27-21 (16x49) 40-35 (49x40) 35x24 (20x29) 45x1

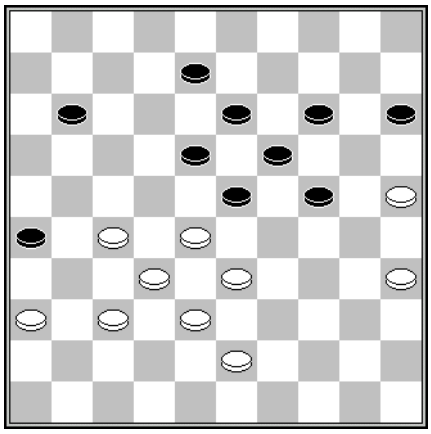
D8. Жан ЧУДИН – Марсель БОННАР (Женева, 1950 год)
Рассуждения могут быть следующими. Если в распоряжении черных есть комбинация, то легко заметить, что удар проходит вокруг белых шашек, расположенных на полях 32, 33, 42 и 43. Но какое может быть начальное поле удара? Несомненно, это поле 18 или 19. Какие белые шашки можно завлечь на соседние поля 22 и 23? Ответ: шашки, расположенные на полях 21, 32 и 33. Теперь надо найти способ, как завлечь одну из этих шашек. Решение: (24-29) 33x24 (23-29) 24x33 (7-11) 16x7 (12x1) 21x23 (19x28). Кстати, в партии использован механизм «удара каблуком».

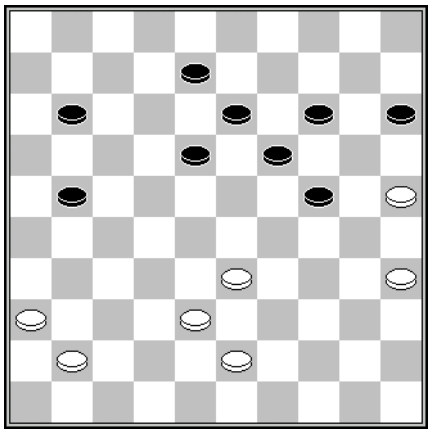
D9. Связка правого фланга, объединенного с центром, зачастую становится источником красивых комбинаций. В данном случае цель – обеспечить выполнение удара 40x7. Для этого необходимо устранить черную шашку с поля 18 и белую шашку с поля 34. Все указывает на «удар каблуком». Решение: 37-32 (26x48) 28-22 (18x27) 49-43 (48x39) 34x43 (25x34) 40x7

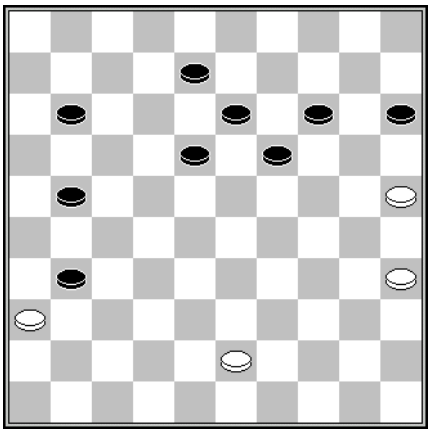
D10. Очень интересный «удар каблуком». Из-за своего механизма эта комбинация немного озадачивает.
Решение: 42-37 (31x42) 34-29 (23x43) 33-29 (24x33) 28x37 (17x28) 32x3

Раздел 25. Удар Авида

Удар АВИДА – это комбинация в 5 или более ходов, которая встречается в конце миттельшпиля в классических позициях. Ее механизм основан на использовании «удара каблуком». Его реализация довольно запутанная. Этот удар полезно знать.


Ход белых


Ход белых

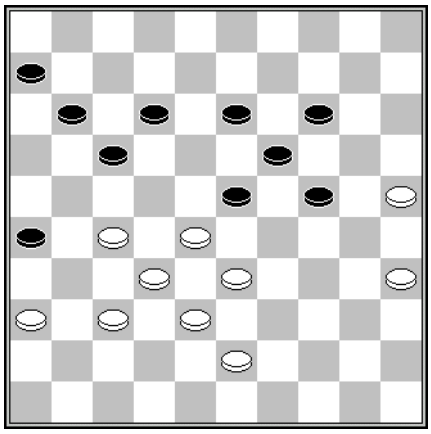

Ход белых

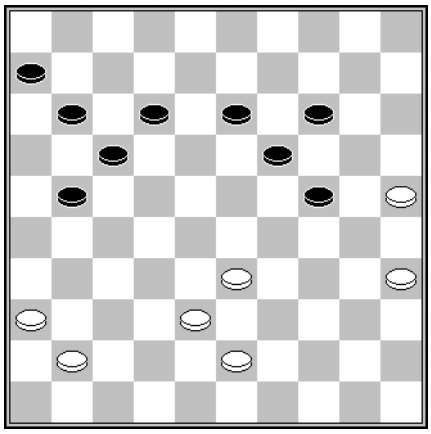
Найти финальный удар довольно непросто (см. 3-ю диаграмму). Кроме того, неожиданным является завлечение шашки, расположенной на поле 24, на поле 31.

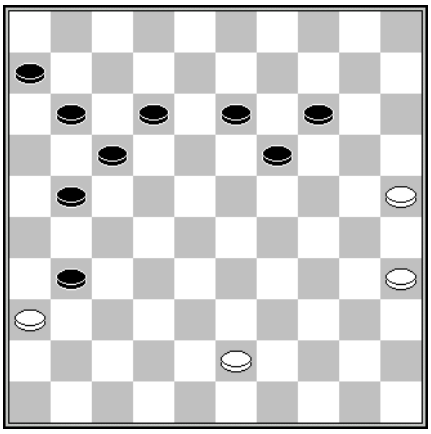
Решение:

Этап очистки: отсутствует
Этап позиционирования: 37-31 (26x37) 32x41 (23x21) [см. диаграмму 2]
Этап завлечения: 33-29 (24x42) 41-37 (42x31) 36x7

Встречается также удар Авида с более эффектным финальным ударом.

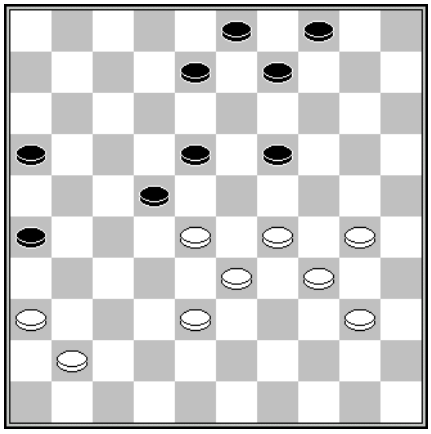

Ход белых


Ход белых

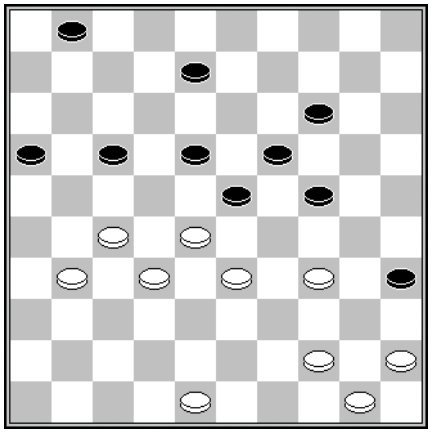

Ход белых

В основе этой комбинации лежит тот же механизм, что и в предыдущем случае. Отличие только в финальном ударе (см. 3-ю диаграмму).

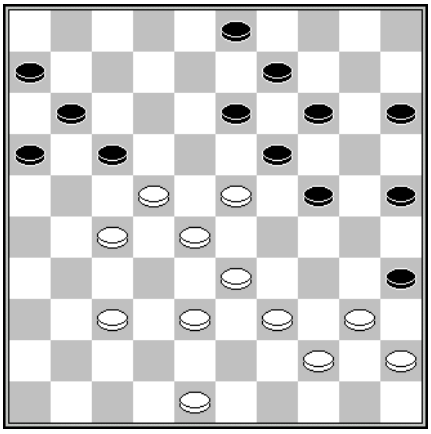
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



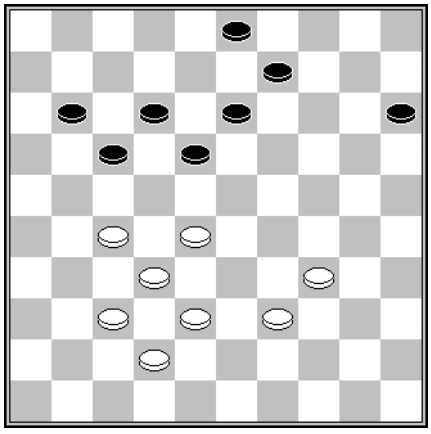
D1. Ход черных



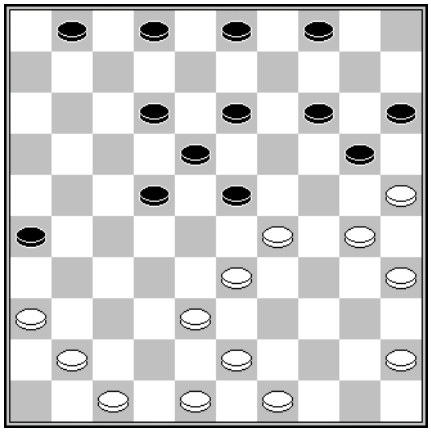
D2. Ход белых



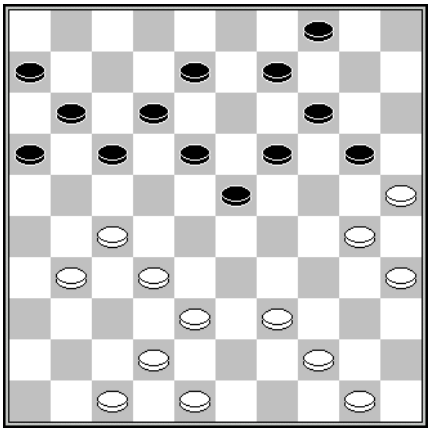
D3. Ход черных



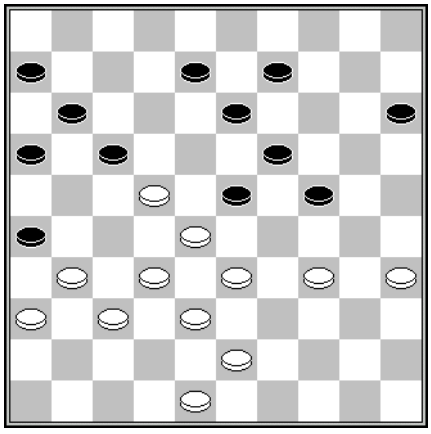
D4. Ход белых



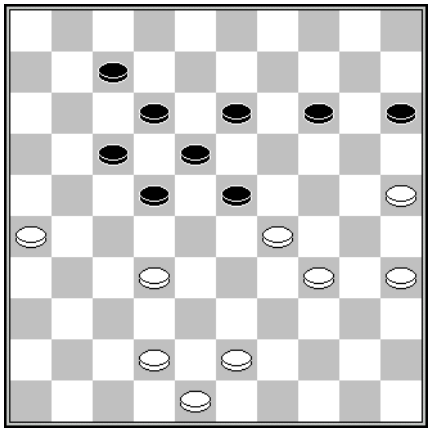
D5. Ход белых



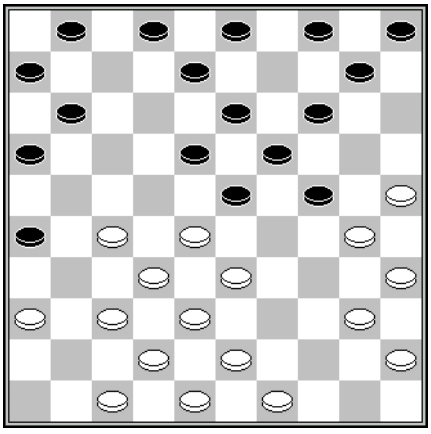
D6. Ход белых



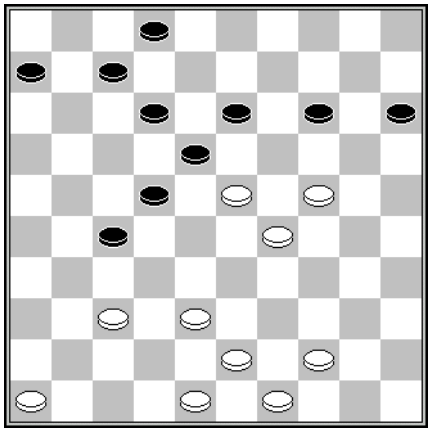
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Александр ВЕРЕТЭ – Моисей СТАНОВСКИЙ (чемпионат СССР 1956 года)
Нападение черных создает роздых. Представляется возможным удар, заканчивающийся на поле 43 или 44. Как правило, нахождение финального удара 3x43 должно привести к решению: (8-13) 28x17 (26-31) 36x27 (19-24) 30x8 (3x43)

D2. Нина ЯНКОВСКАЯ–ХУКМАН – Heike VERHEUL (WMSG 2008)
Цепь рассуждений следующая. Анализируя бреши в позиции черных, можно заметить, что, по-видимому, возможны многие удары. Тогда важно сосредоточить внимание на возможном начальном поле удара: или на статическом (уже занятом бьющей шашкой), или на динамическом (которое занимается шашкой, используя роздых или присоску). Быстрая проверка возможностей жертвы шашек показывает, что невозможно создать роздых и еще тяжелее представить себе присоску. Следовательно, начальное поле удара статическое. Значит, это может быть только поле 45 или 50. Если это поле 45, то удар должен закончиться на поле 3. Если же это поле 50, то следует искать удар, заканчивающийся на поле 10. Завлечь черную шашку на поле 34 не составляет труда. Чтобы устранить шашку с поля 19, используется взятие по правилу большинства.
Решение: 34-29 (23x34) 28-23 (19x26) 44-40 (35x44) 50x10

D3. Оскар ФЕРПОСТ – Пит РОЗЕНБУРГ (Антверпен, 1954 год)
Неожиданная комбинация. Механизм основывается одновременно на пропуске в дамки и на «ударе каблуком» – 2 известные, но всегда удивительные темы.
Решение: (14-20) 23x14 (13-18) 22x4 (20x9) 4x30 (25x41)

D4. Удар, заканчивающийся на поле 6. Единственно возможное начальное поле удара – поле 28. Чтобы завлечь шашку соперника на поле 23, единственно возможный механизм – пропуск в дамки.
Решение: 27-21 (17x26) 37-31 (26x48) 34-29 (48x23) 28x6

D5. Виктор ГАЛЬПЕРИН – Rob Clerc (NLD-ch open, 12-07-1979)
Нападение черных создает роздых. Всегда трудно найти первые ходы комбинации с роздыхом, так как не виден финальный удар. В этой позиции можно побиться об заклад, что удар заканчивается на поле 10. Какое может быть начальное поле удара? Оно на 1-й, 3-й или 5-й горизонтали? Статическое или динамическое? Начальными полями могут быть два поля: поле 30 (статическое) или поле 37 (динамическое). Во втором случае необходимо использовать присоску.
Решение: 30-24 (23x34) 43-39 (34x32) 41-37 (20x38) 37x10

D6. Проход в дамки на поле 2. Как правило, ничего сложного.
Решение: 30-24 (20x29) 27-21 (17x28) 39-33 (28x39) 44x2

D7. Опыт подсказывает, что возможен финальный удар, начинающийся на поле 32.
Построение 22-28-32-37 с черной шашкой на поле 17 заставляет задуматься об «ударе каблуком». В этом случае необходимо устранить шашку с поля 23 и завлечь черную шашку на поле 28.
Решение: 33-29 (24x42) 34-29 (23x34) 43-38 (42x33) 28x30 (17x28) 32x14

D8. Johnny RAMDIEN - Bert RAVEN (NLD-chT Hoofdklasse, 1991)
Если устранить шашку с поля 17, то вырисовывается удар вокруг шашек 12-13-14-22-23. Единственная опорная точка для начала удара – шашка на поле 48. Поэтому необходимо найти способ, как завлечь две черные шашки на поля 32 и 33. Решение:
Этап очистки: 26-21 (17x26)
Этап позиционирования: 25-20 (15x33) 32-28 (23x32)
Этап завлечения: 43-38 (на выбор) 48x10

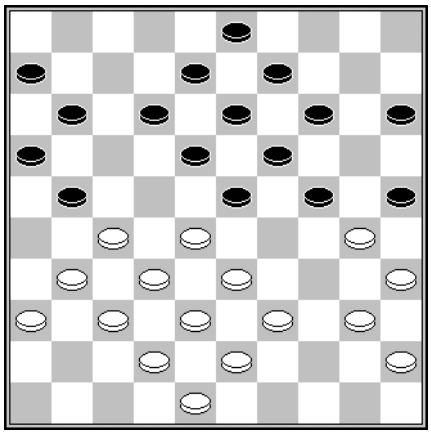
D9. H. van SILFHOUT – Joop de VRIES (NLD-ch, 1960)
И опять удар Шпрингера: 27-22 (18x27) 32x21 (23x41) 21-17 (11x22) 42-37 (41x32) 38x29.

D10. Хенк ЛАРОС – Пит БИРС (чемпионат Нидерландов 1949 года)
Черные шашки на полях 12-13-14-17 выстроены в линию для удара. Начальным полем удара может быть только поле 39. Механизмы этой комбинации – пропуск в дамки и роздых.
Решение: 37-31 (27x36) 46-41 (36x47) 43-39 (47x33) 39x10 (15x4) 23x1

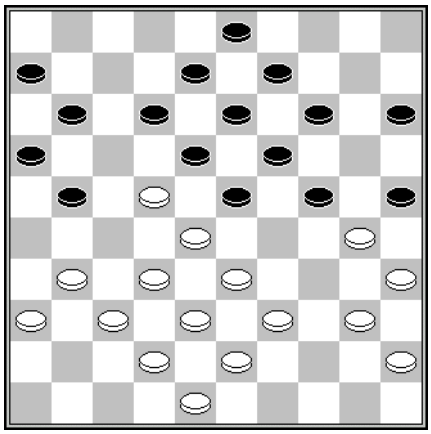
Раздел 26. Удар «крюк»

Удар «крюк» – это комбинация в 4 или 5 ходов с выбором из нескольких ударов. Вне зависимости от выполненного удара в этой комбинации выигрывается шашка. Этот удар немного напоминает «вилку» в шахматах.

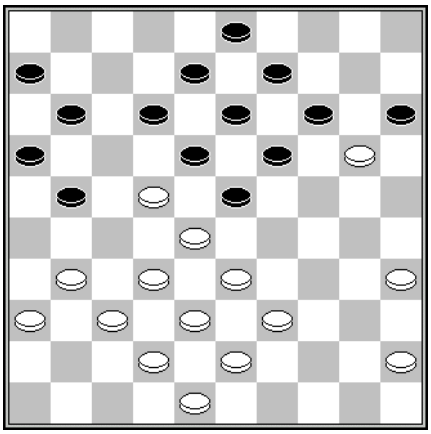
Вот типичный пример:



Ход белых



Ход черных



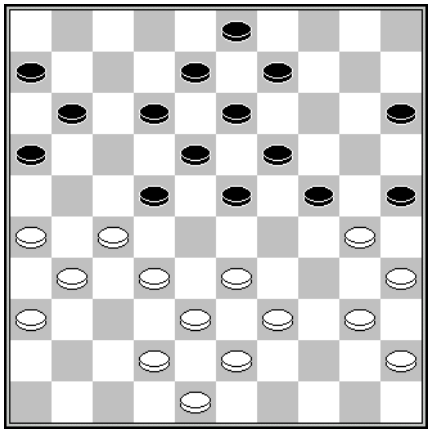
Ход черных

Нападение черных дает белым возможность сделать любой ход.

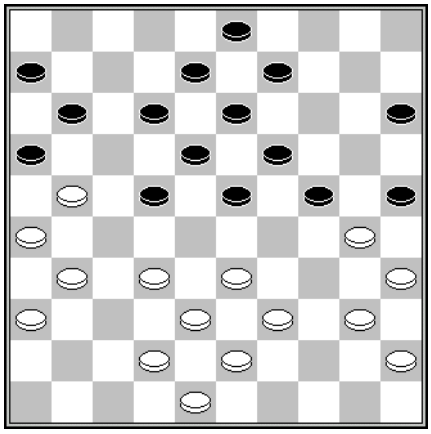
Первый ход – 27-22 (см. 2-ю диаграмму). Очевидно, этот ход неожиданный. После него появляется первый выбор из 2 ударов. Очевидно, (18x27) – наихудший вариант, так как за ним следует 31x22 (25x34) 40x7 (11x2) 28-23 (19x28) 33x31 с выигрышем 2 шашек.

После второго удара (25x34) 40x20 возникает позиция, показанная на 3-й диаграмме, в которой у черных опять появляется выбор из 2 ударов. Однако в каждом из этих вариантов выигрывается шашка после серии ходов 22-17 (11x22) 28x26.

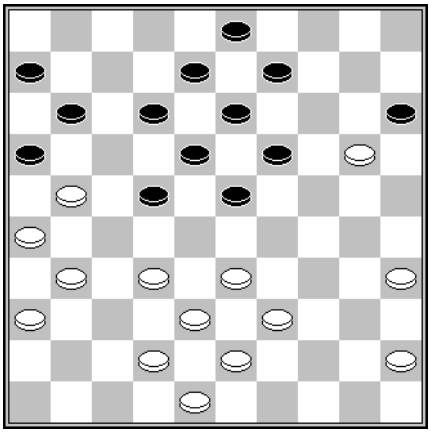
Удар «крюк» также встречается в подобного рода ситуациях:



Ход белых



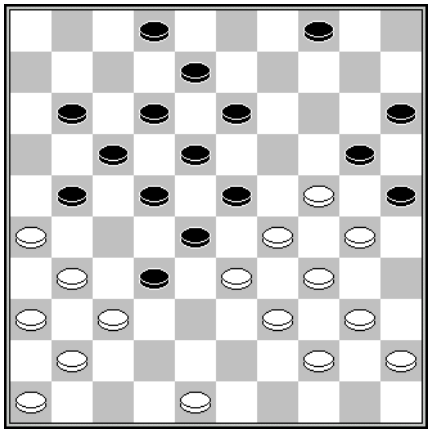
Ход черных



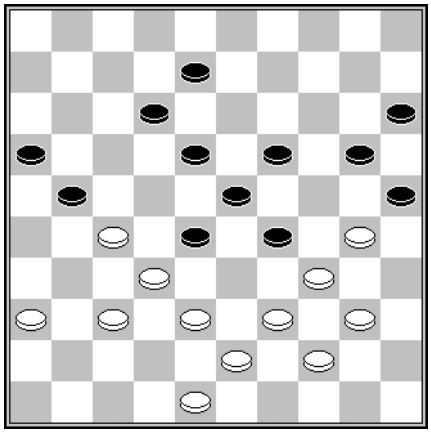
Ход черных

На этом же принципе белые выигрывают шашку ходом 27-21, так как невозможно избежать серии ходов 21-17 (12x21) 26x28.

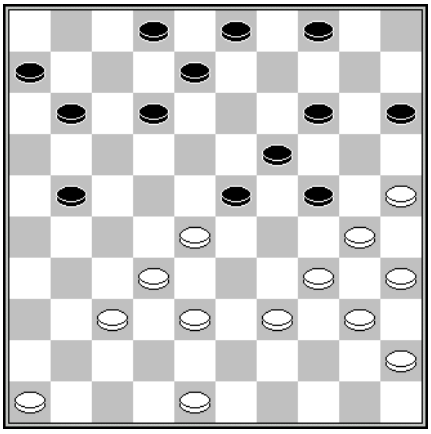
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



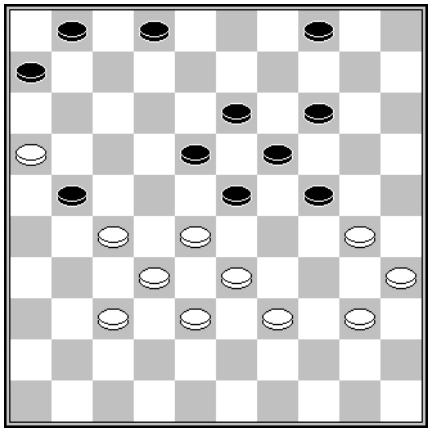
D1. Ход белых



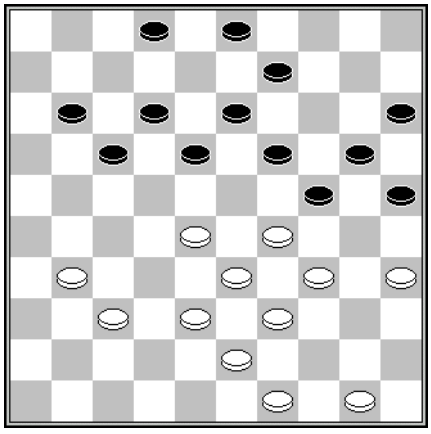
D2. Ход белых



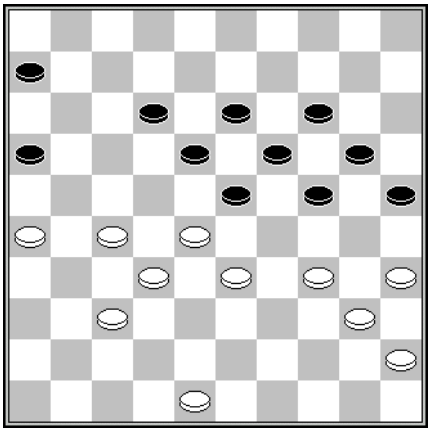
D3. Ход белых



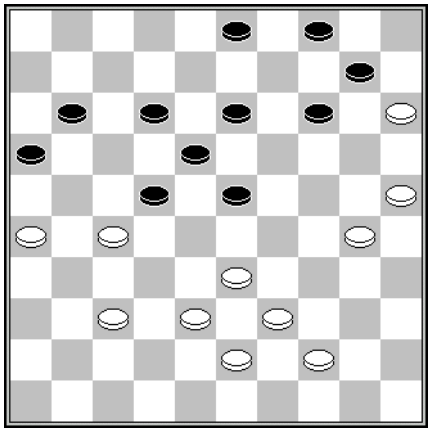
D4. Ход белых



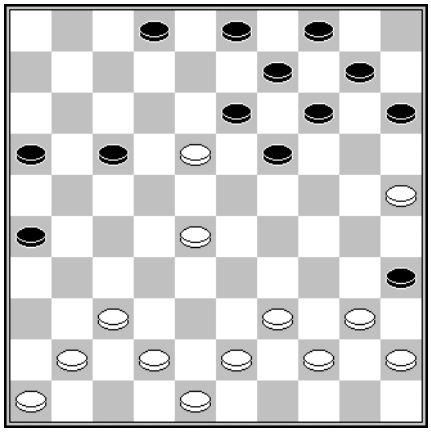
D5. Ход белых



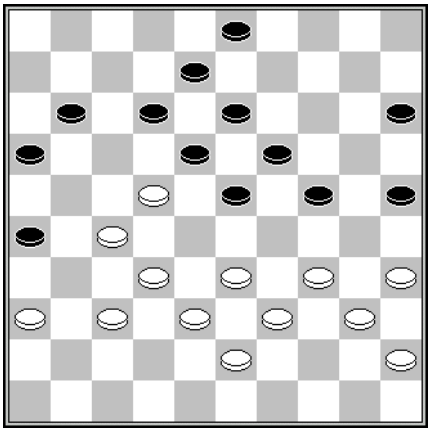
D6. Ход белых



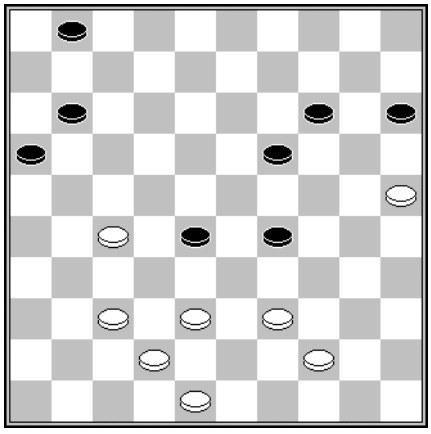
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Наиболее вероятен удар, начинающийся на поле 29. Необходимо найти способ, как устранить шашку с поля 18.
Решение: 24-19 (13x35) 31-27 (22x42) 33x13 (8x19) 29x47

D2. Проход в дамки ходом 35x2 и пропуск в дамки.
Решение: 38-33 (29x49) 40-35 (49x29) 30-24 (19x30) 35x2

D3. Очень оригинальная комбинация, основанная на правиле большинства.
Решение: 25-20 (14x25) 34-29 (24x31) 39-33 (25x34) 40x16 (отрывок из мастер-класса Анатолия Гантварга – вариант партии между А. ГЕОРГИЕВЫМ и А. ШВАРЦМАНОМ).

D4. На тему комбинации Александра ФУРМАНА, проведенной против Александра ВЕРХОВЫХ
(Москва – Ленинград, 27.04.1990)
Интересная комбинация с ударом 1x45. Надо, используя взятие по правилу большинства, завлечь белую шашку на поле 22 и устранить шашку соперника с поля 32.
Решение: (18-22) 27x18 (21-27) 32x21 (6-11) 16x7 (1x45)

D5. J. SLUITER – A. MIEDEMA (HDC Haarlem oc, 09-12-1940)
Красивая комбинация, которую непросто найти. Очевидно, финальный удар – 39x6. Первый ход неожиданный. Дальше все, как обычно.
Решение: 28-22 (18x36) 29-23 (19x28) 33x22 (17x28) 34-30 (25x34) 39x6

D6. Найти финальный удар непросто. Речь идет об ударе 26x10. Он довольно редко встречается, поэтому его нелегко заметить. С другой стороны, этап очистки длится довольно долго, из-за чего этот удар также трудно отыскать. В остальном проведение комбинации довольно логичное. Решение:
Этап очистки: 27-22 (18x29) 37-31 (23x32) 34x23 (19x28)
Этап позиционирования: отсутствует
Этап завлечения: 31-27 (32x21) 26x10

D7. Wim RUSTENBURG – C. SUYK (NLD-ch, 1937)
На первый взгляд, решение – удар, заканчивающийся на поле 6. Начальное поле удара – или поле 26, или поле 39. Нападение на 2 шашки открывает перспективы для присоски или роздыха. Единственный способ решения – мысленно проверить все возможные варианты.
Решение: 38-32 [удачное использование роздыха] (22x42) 32-28 (23x32) 33-28 [удар в обратном направлении для освобождения места для удара с поля 39] (32x23) 43-38 (42x33) 39x6.

D8. R. MEERBEEK – A. POELSTRA (Javaanse Jongens, 1991)
Наверное, возможен проход в дамки на поле 5, если завлечь черную шашку на поле 28 и устранить шашку с поля 14. Нападение черных дает белым роздых, из которого они извлекают выгоду.
Решение:
Этап позиционирования: 28-22 (17x28)
Этап очистки: 40-34 (13x22) 34-30 (35x24) 25-20 (14x25)
Этап завлечения: 37-31 (26x37) 41x5

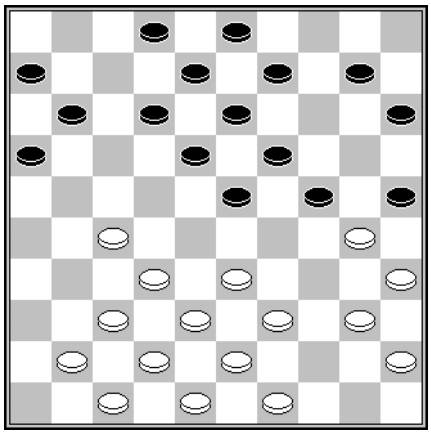
D9. H. DENTROUX – SAKAYAN (Match Dentroux - Sakayan, 1913)
Стандартный удар «Филиппа»: 27-21 (26x28) 33x22 (18x27) 32x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16

D10. Лев СЛОБОДСКОЙ – Исер КУПЕРМАН (чемпионат СССР 1964 года)
Решение основывается на длительном этапе позиционирования для обеспечения удара 50x10: (29-33) 38x29 (19-23) 29x18 (28-33) 39x28 (16-21) 27x7 (1x41)

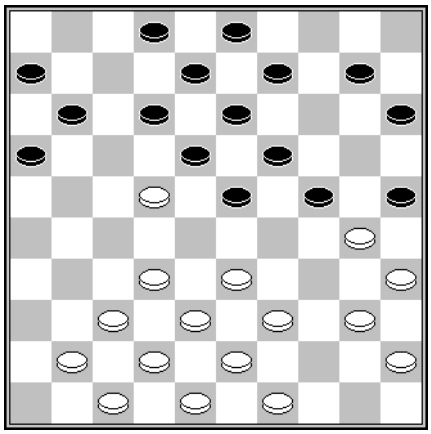
Раздел 27. Удар Филиппа с выбором варианта взятия

Удар Филиппа – хорошо известная комбинация. Менее известно его применение для случая нескольких вариантов взятия.

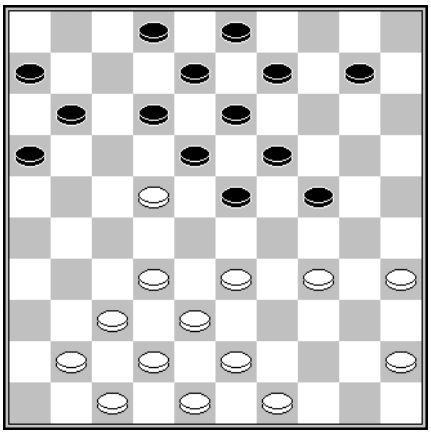
Вот типичный пример:



Ход белых



Ход черных



Ход черных

В ответ на нападение черных белые форсируют игру, сыграв:

1. 27-22

Эта позиция показана на второй диаграмме. Как видно, черные вынуждены совершить взятие.

1… **25x34** **2. 40x20** **15x24**

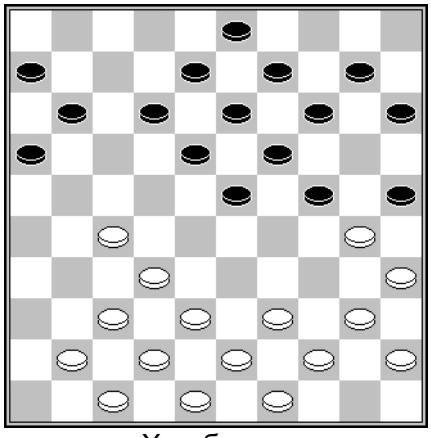
Второй удар ничего не меняет. Теперь у белых появился роздых, и они делают следующий ход.

3. 43-39 **18x29** **4. 32x21** **16x27**

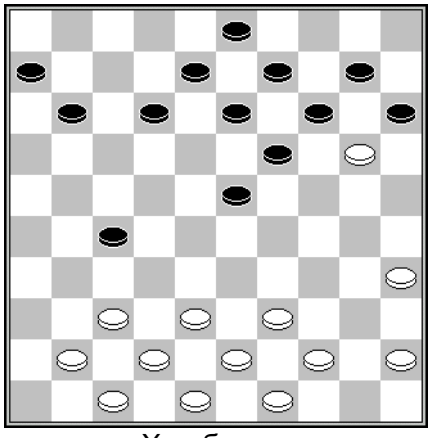
Теперь белые завершают комбинацию, сыграв:

5. 33-29 **24x33** **6. 13x35**

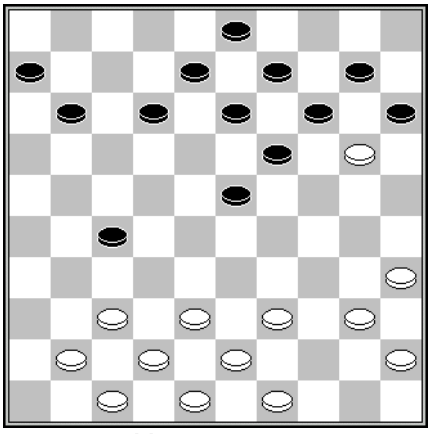
Еще один пример:



Ход белых



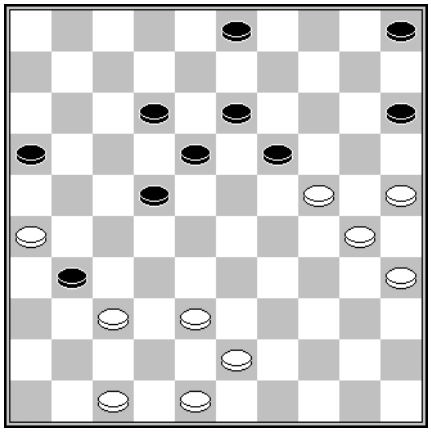
Ход белых



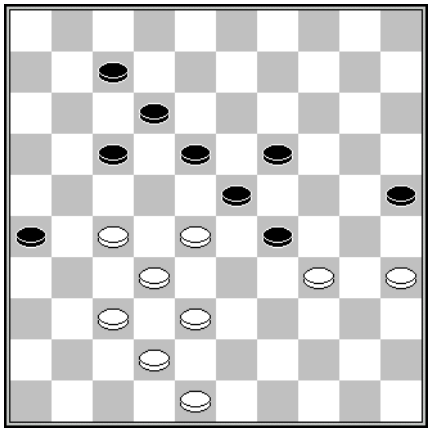
Ход черных

Начало комбинации прежнее вплоть до позиции, показанной на второй диаграмме. После этого ход белых, и они должны обеспечить проведение 2 ударов: (14x25) и (15x24). Поэтому белые делают ход 44-40, вынуждая черных совершить взятие ходом (15x24). После этого возникает позиция, изображенная на 3-й диаграмме, в которой белые делают ход 35-30, а после (24x33) 38x16 шашка на поле 27 становится беззащитной.

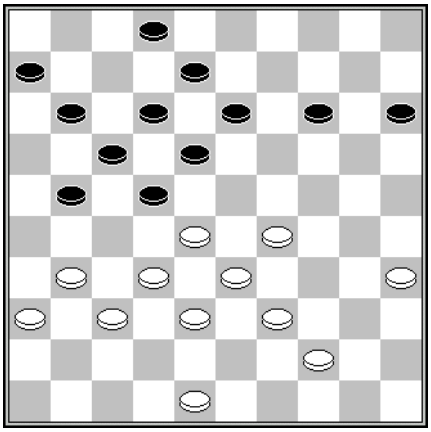
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



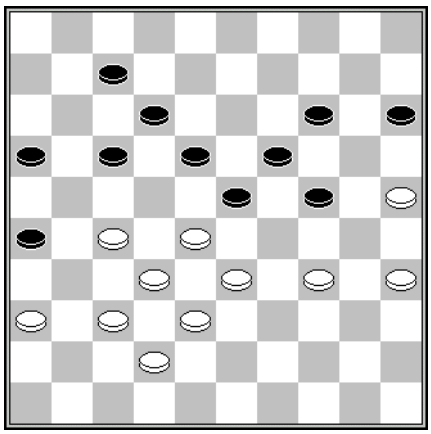
D1. Ход белых



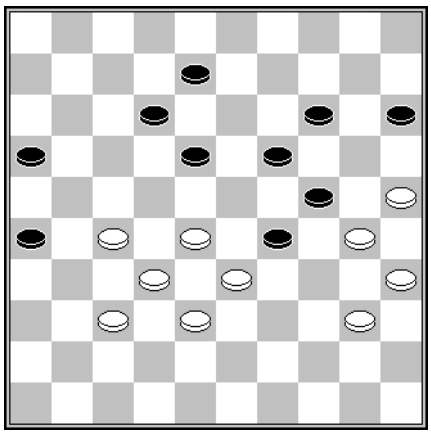
D2. Ход белых



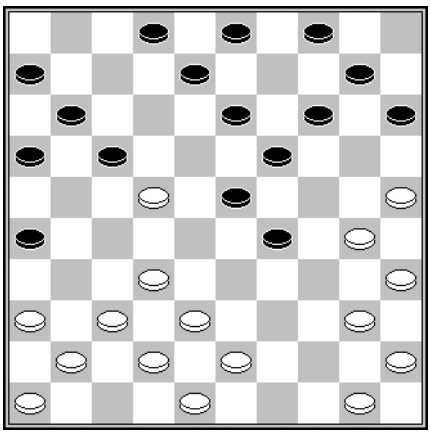
D3. Ход белых



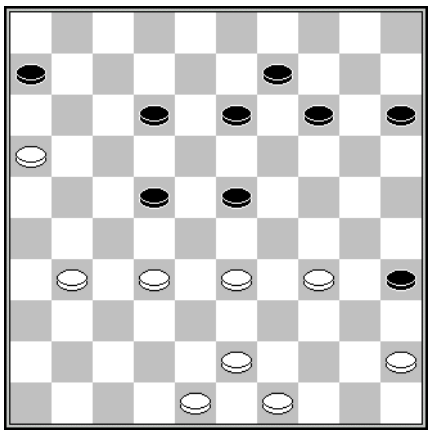
D4. Ход белых



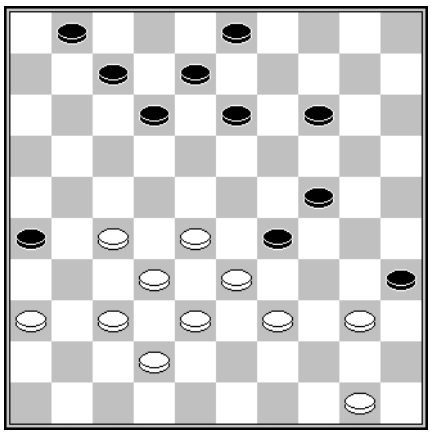
D5. Ход белых



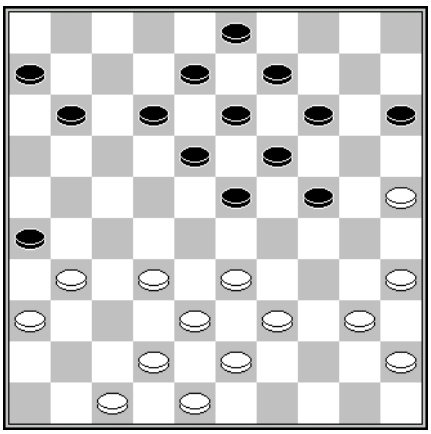
D6. Ход белых



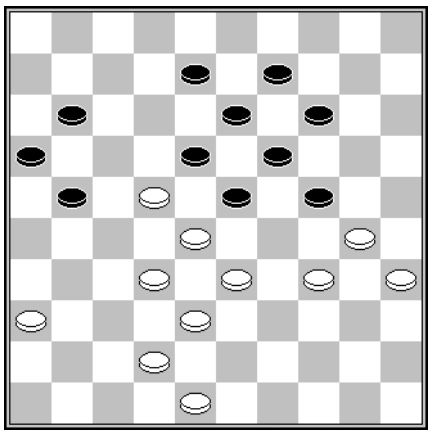
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Pierre DIONIS – Michel DEYDIER (FRA-ch Exc, 1972)
В принципе, эта комбинация не вызывает особых затруднений.
Решение: 25-20 (31x33) 20-14 (19x10) 24-20 (15x24) 30x39

D2. Комбинация, основанная на пропуске в дамки, на взятии по правилу большинства и на «ударе каблуком». Из-за такого сочетания найти решение довольно трудно.
Решение: 38-33 (29x47) 37-31 (26x37) 32x41 (47x30) 35x2

D3. Наиболее вероятным представляется удар 36x20. Достичь этой цели позволяет применение удара «трап». Решение: 29-23 (18x29) 33x24 (22x42) 41-36 (42x31) 36x20

D4. Очевидно, следует искать удар 35x2. Завлечь черную шашку на поле 30 можно, только пропустив ее в дамки. Остается только в нужный момент устранить черную шашку с поля 24.
Решение: 37-31 (26x48) 33-29 (24x31) 36x27 (48x30) 35x2

D5. Как пройти в дамки на поле 2? Достаточно одну черную шашку завлечь на поле 39, а другую – на поле 28.
Решение:
Этап очистки: отсутствует
Этап позиционирования: 28-23 (19x39) 30x10 (15x4) 37-31 (26x28)
Этап завлечения: 40-34 (на выбор) 35x2

D6. Cor WESTERVELD – Ramon SAKIDIN (NHO-ch Hoofdklasse, 1992)
Представляется возможным проход в дамки на поле 5. Наличие построения 36-37-41-46 и черной шашки на поле 26 позволяют предположить, что финальный удар – 41x5. Необходимо устранить шашки с полей 14 и 23.
Решение:
Этап очистки: 32-28 (23x32) 38x27 (17x28) 25-20 (14x34)
Этап завлечения: 37-31 (26x37) 41x5

D7. Rajeev BIHARI - Theo HERMSEN (GELZ-ch 1e klasse, 1997)
Параллельный удар 48x10 – достаточно расставить шашки, необходимые для выполнения удара. Решение: 32-28 (23x32) 34-30 (35x24) 33-29 (24x33) 43-38 (33x42) 48x10 (15x4)

D8. Анатолий ГАНТВАРГ – Б. ХАМЕЛИС (Кубок СССР 1980 года)
Нападение черных на шашку создает роздых. Свободное поле 44 заставляет задуматься об ударе «трап» с финальным ударом 50x10.
Решение: 27-22 (35x44) 22-17 (12x21) 28-23 (29x18) 32-27 (21x34) 50x10

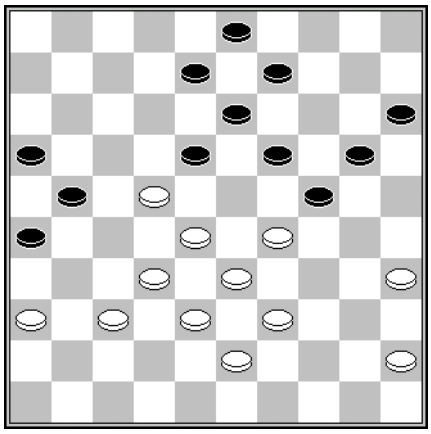
D9. Joop ANSEMS – Menno BANDSTRA (Leeuwarden, 1950)
В ответ на нападение на 2 шашки – удар Филиппа. Все черные шашки уже находятся на нужных местах. Трудность заключается в том, чтобы завлечь черную шашку на поле 34. Единственный кандидат для завлечения – шашка на поле 25.
Решение: 25-20 (26x28) 33x22 (14x25) [вынужденный ход] 39-34 (18x27) 34-30 (25x34) 40x16.

D10. Еще один удар Филиппа в ответ на нападение на шашку. Решение неожиданное, но его очень полезно знать, так как он регулярно встречается в партиях с классическими позициями.
Решение: 22-17 и если:
A) (11x22), то 28x26;
B) (21x12), то 28-22 (18x27) 32x21 (16x27) 33-29 (24x33) 38x16.

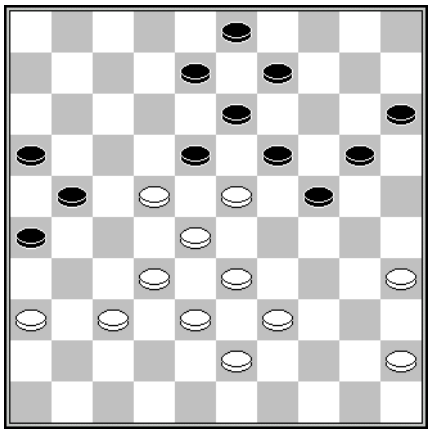
Раздел 28. Вилка

Комбинации, в которых возникает выбор из 2 ударов, всегда неожиданны. Этот прием напоминает прием «вилка» в шахматах. Зачастую возможность удара определяют, глядя на текущую позицию. В случае нападения на шашку, в первую очередь, думают о ее защите. Предложение пожертвовать ее вместе с еще одной шашкой, как минимум, неожиданно.

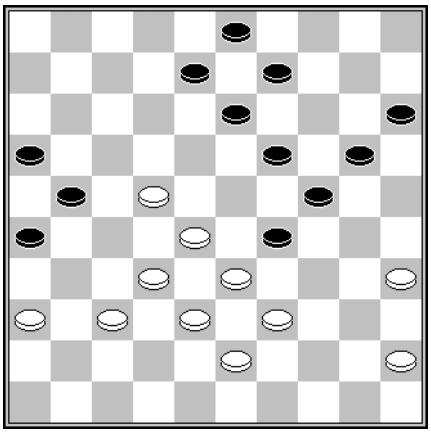
Вот типичный пример:



Ход белых



Ход черных



Ход белых

В ответ на нападение черных белые форсируют игру, сыграв:

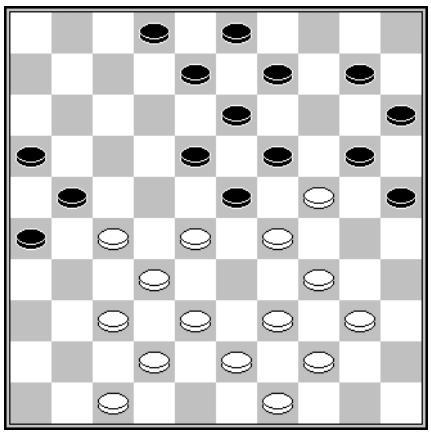
1. 29-23 18x29

В случае удара (18x27) белые сразу выигрывают шашку ходом 23x25.

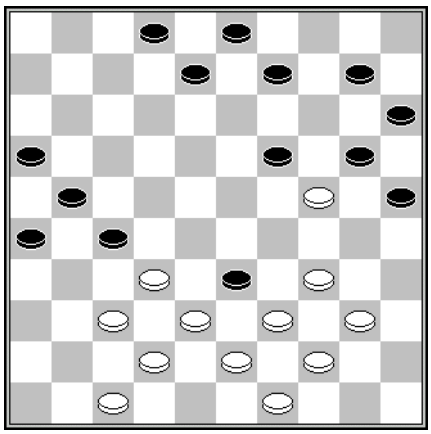
2. 22-18 13x22 3. 28x17 21x12

4. 35-30 24x35 5. 33x4

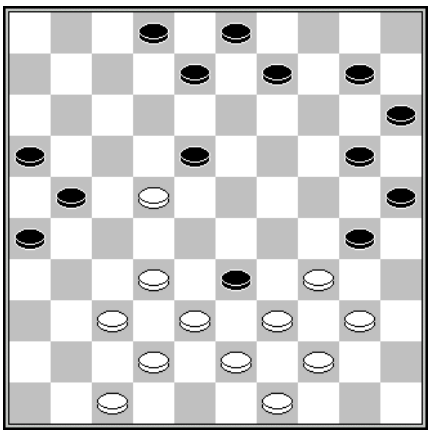
Следующий пример еще удивительнее.



Ход белых



Ход белых



Ход белых

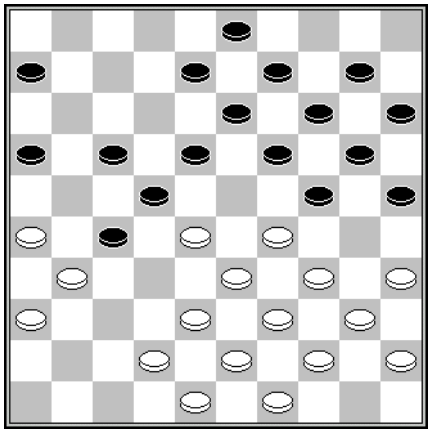
На первой диаграмме белые делают следующий ход.

1. 27-22 и если:

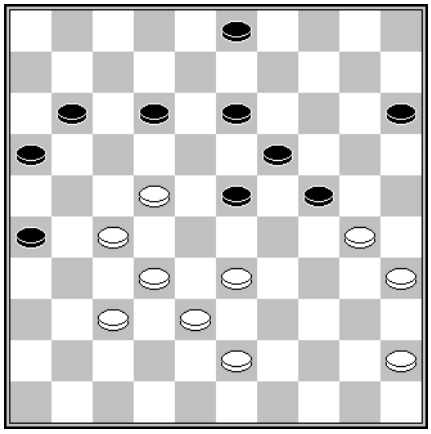
A) (18x27) 29x18 (13x33) [взятие 2 шашек], то возникает позиция на диаграмме 2;

B) (19x30) 28x19 (13x33) [взятие 2 шашек], то возникает позиция на диаграмме 3.

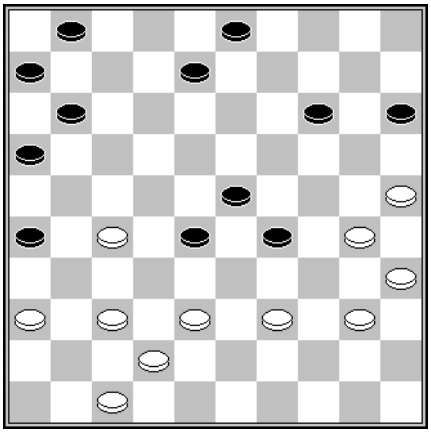
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



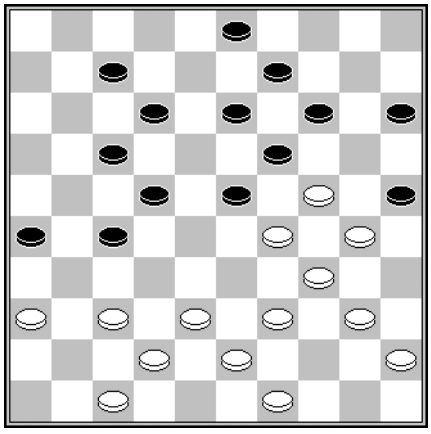
D1. Ход белых



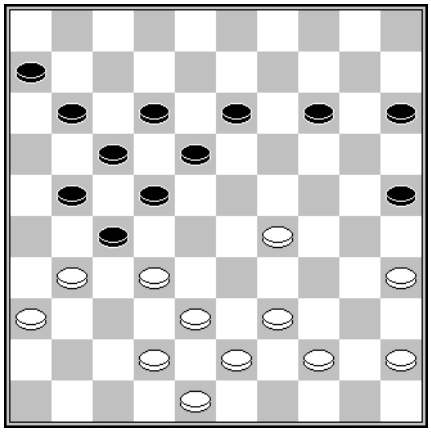
D2. Ход черных



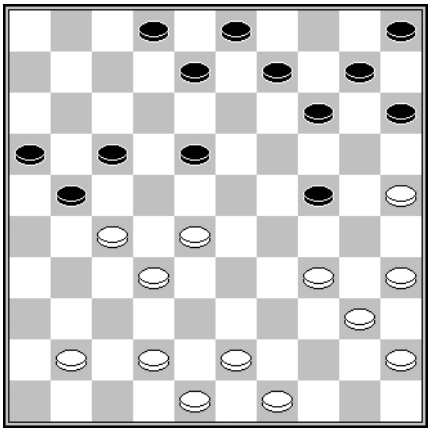
D3. Ход черных



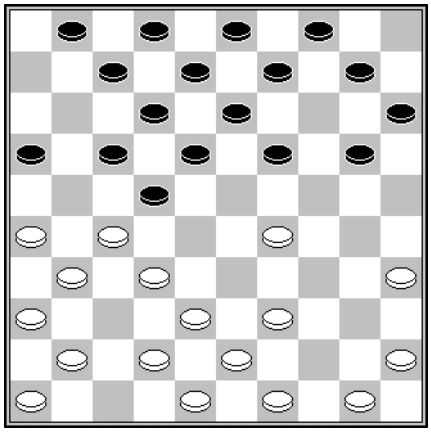
D4. Ход черных



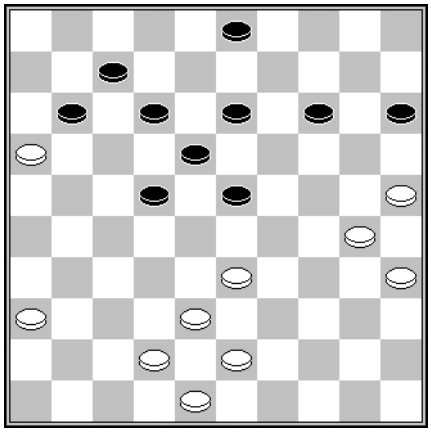
D5. Ход белых



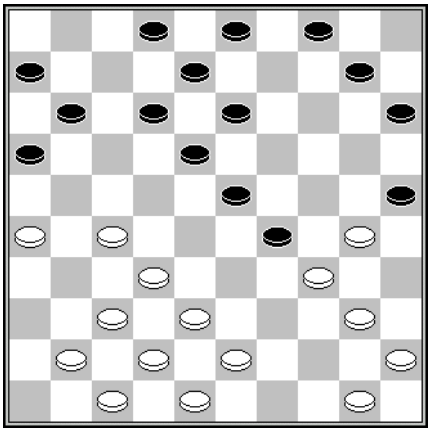
D6. Ход черных



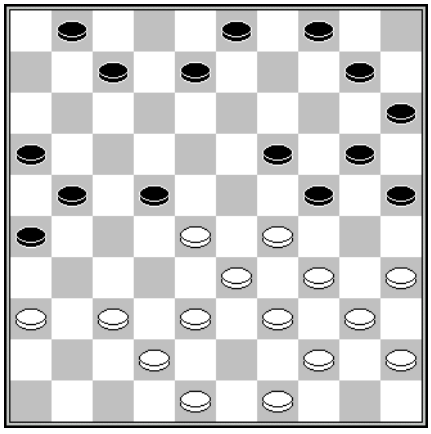
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. A. HAMBURGER – R. VENEKAMP (NLD-chT, 1919)
Решение: 28-23 (19x28) 35-30 (24x35) 29-24 (20x29) 34x23

D2. Проход в дамки на поле 48 с использованием взятия по правилу большинства и присоски.
Решение: (23-28) 32x14 (11-17) 30x8 (17x48) 8x17 (48x6)

D3. Hans de KNIKKER – ALATENGHUA (Lishui open 2014)
Предположительно, удар должен заканчиваться на поле 41 или 45. Возможное начальное поле удара – поле 50. Остается только расставить шашки для выполнения одного из 2 возможных ударов.
Решение: (29-33) 38x18 (28-33) 39x28 (16-21) 27x7 (1x41)

D4. Marco VERONESI – Erik HOOGENDOORN (Den Haag, 1999)
Сложная комбинация, так как решение основано на последовательности из 2 ударов. Механизм, основанный на роздыхе и на пропуске в дамки, ничуть не упрощает перебор вариантов. В этом случае ориентир – одновременное наличие черных шашек на полях 26 и 27, а также возможность пропуска в дамки шашки, расположенной на поле 24.
Решение: (22-28) 29x18 (13x22) 24x4 (28-32) 37x28 (22x24) 4x31 (26x30)

D5. Если устранить шашку с поля 18, то вырисовывается красивый удар, заканчивающийся на поле 10. Его опорная точка, вероятно, шашка на поле 36. Остается только среди всевозможных ходов найти ход для завлечения черной шашки на поле 31. Решение:
Этап очистки: 29-23 (18x29)
Этап завлечения: 32-28 (22x33) 31x22 (17x28) 42-37 (33x31) 36x20 – удар «трап».

D6. Harry VOS – Ton SIJBRANDS (GELO-chT 1e klasse, 1996)
Стандартная комбинация с проходом в дамки на поле 5. Путь к решению нам должно указать наличие построения шашек на полях 5-10-14-15 и белой шашки на поле 25.
Решение:
Этап очистки: (18-22) 27x18 (17-22) 28x26
Этап позиционирования: (24-29) 34x23
Этап завлечения: (14-20) 25x14 (10x46)

D7. I. PRESBURG – A. VISSER (NLD-chT, 1919)
Не вызывает сомнений проход в дамки на поле 5. Какое начальное поле удара? Логично предположить, что это поле 43. Чего не хватает? Черной шашки на поле 28 и черной шашки на поле 29, чтобы выполнить параллельный удар 39-33.
Решение: 26-21 (17x28) 27-21 (16x27) 29-23 (18x29) 39-33 (28x39) 43x5

D8. Иван НОВГОРОДОВ – Ж. УСЕНОВ (Якутск, 2001 год)
Несомненно, финальный удар заканчивается на поле 6. Вероятно, начальное поле удара – поле 48. Чтобы можно было выполнить параллельный удар 42-38 или 43-38, не хватает 2 шашек на полях 32 и 33.
Решение: 25-20 (14x34) 43-39 (34x32) 33-28 (22x33) 42-38 (33x42) 48x6

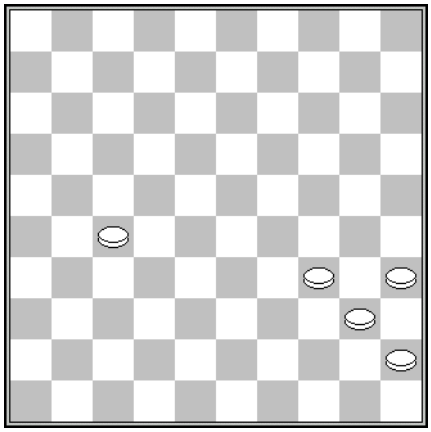
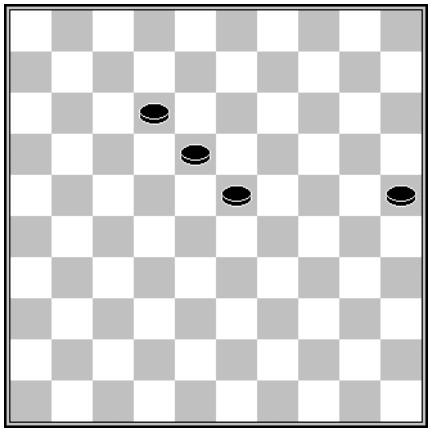
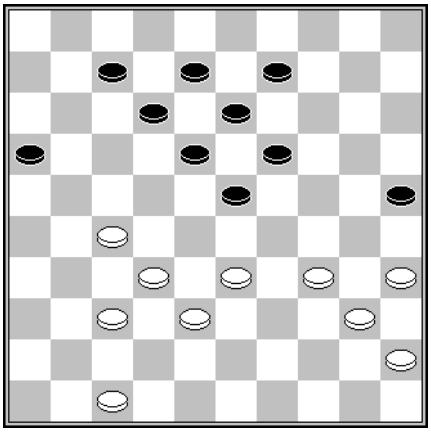
D9. K. ten BRUGGENCATE – W. ZOMERDIJK (1939)
Удар Филиппа, основанный на устранении шашек с полей 16, 18 и 29.
Решение: 30-24 (29x20) 27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16

D10. Lykle THIJSSEN - Александр ШВАРЦМАН (Nijmegen, 1999)
Небольшая неожиданный комбинация, так как удары, начинающиеся на поле 1, – большая редкость.
Решение: (21-27) 28x17 (19-23) 29x18 (27-31) 36x27 (7-12) 18x7 (1x41)

Раздел 29. Построения шашек, связанные с ударом Филиппа

Интересно определить построения шашек, которые могут приводить к определенным комбинациям.

Например, удар Филиппа часто связан с одним и тем же построением шашек.

Ход черных

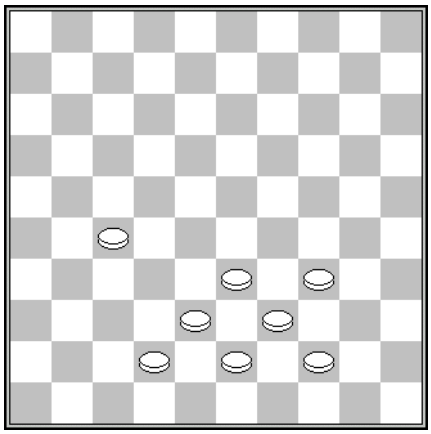
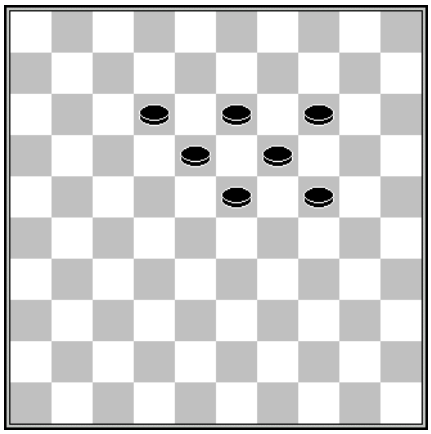
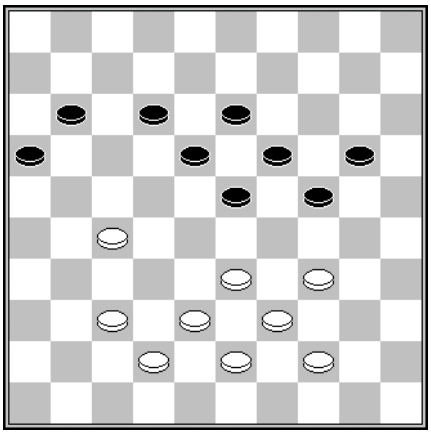
Построение белых шашек 34-35-40-45 зачастую не очень сильное в конце миттельшпиля, так как в нем задействовано 4 шашки на правом фланге. Эти шашки не очень сильно выдвинуты вперед, и поэтому не способствуют проходу в дамки. Это построение из 4 шашек иногда может играть активную роль, если оно связано с шашкой на поле 27 (см. подобного рода позицию на второй диаграмме).

Пример приводится на третьей диаграмме.

Черные не могут сделать ни ход (9-14), ни ход (7-11) из-за удара Филиппа 27-22 с последующим ходом 34-30.

Если черные сделают ход (12-17), то белые могут пройти в дамки с катастрофическими для черных последствиями, используя серию ходов 34-30 (25x34) 40x29 (23x34) 27-22 (17x39) 38-33 (39x28) 32x1.

В случае хода (19 -24) белые сразу выигрывают шашку ходом 34-30.

Ход черных

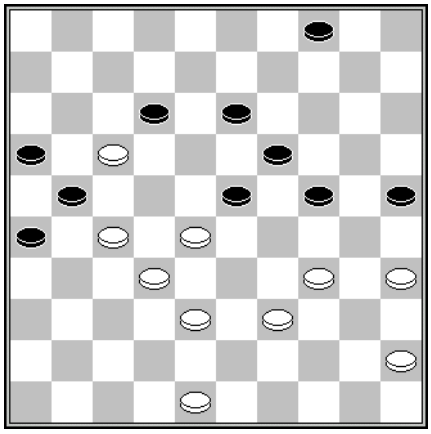
На первой диаграмме показано типичное построение для контроля центра (см. также диаграмму 2), на которой преобладающую роль играют угрозы хода Филиппа.

Это прекрасно иллюстрирует позиция, приведенная на 3-й диаграмме.

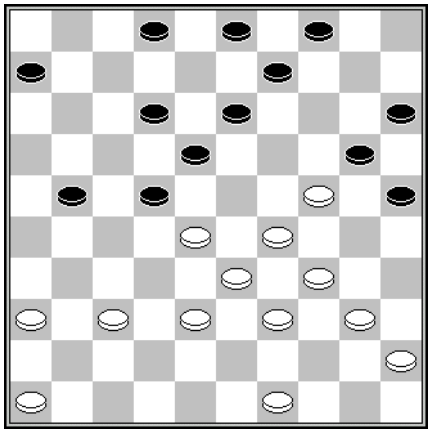
Прямая угроза удара Филиппа ходами 27-22 и 33-29 является неотразимой.

1…	**11-17**	**2. 27-22**	**17x28**
3. 33x22	**18x27**	**4. 34-30**	**24x35**
5. 44-40	**35x33**	**6. 38x9**	

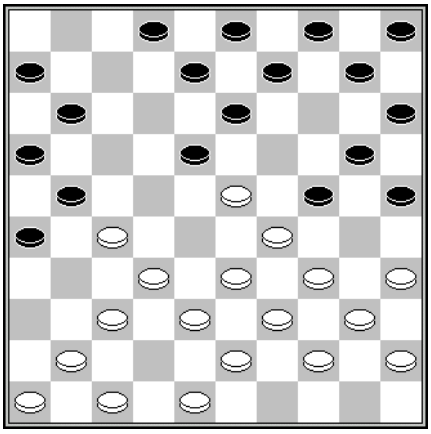
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



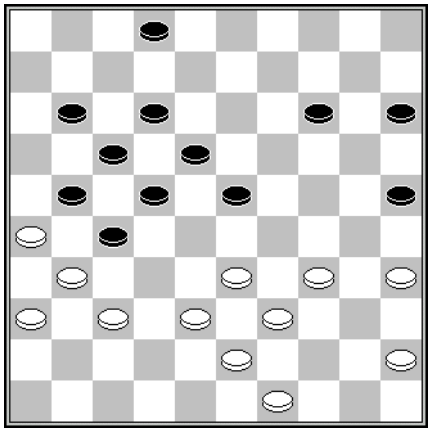
D1. Ход черных



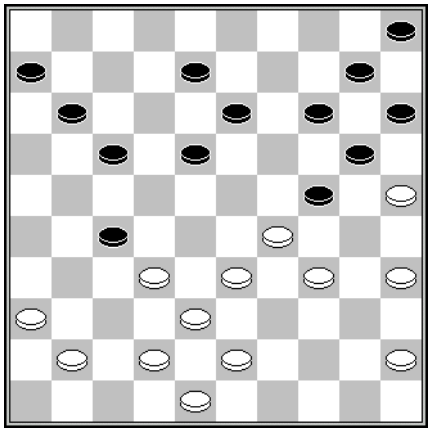
D2. Ход черных



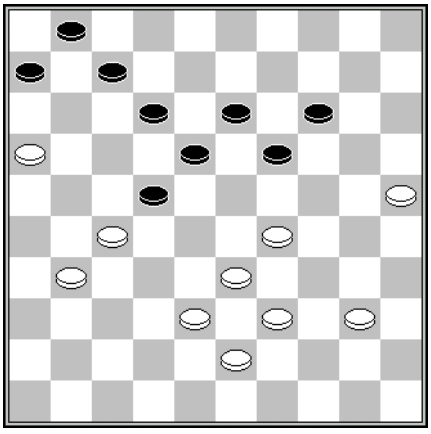
D3. Ход черных



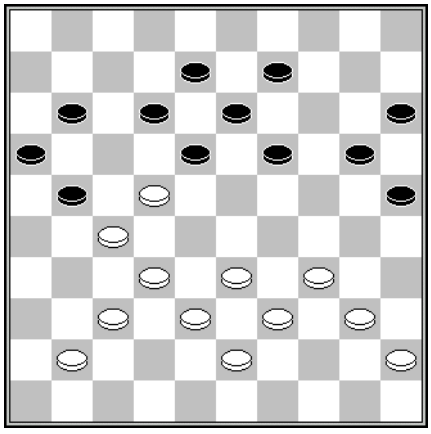
D4. Ход белых



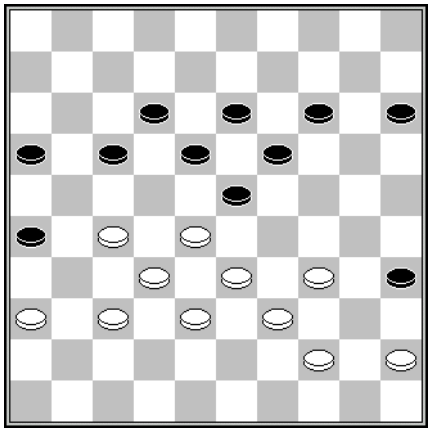
D5. Ход черных



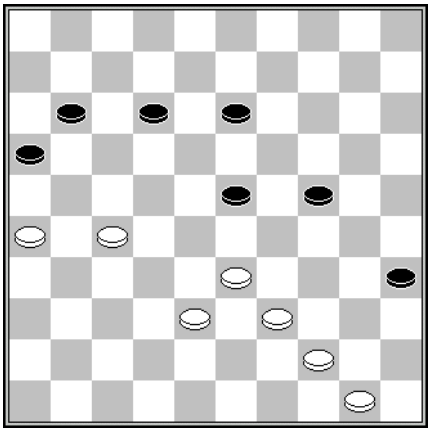
D6. Ход черных



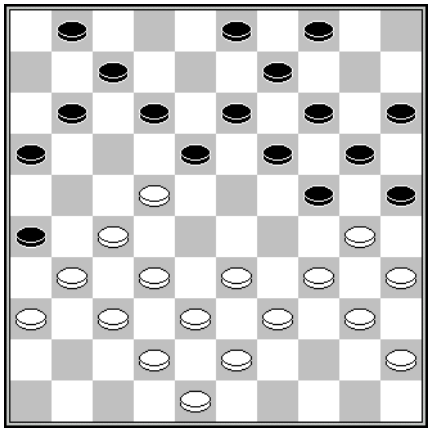
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Анна ЧУПРОВА – Александр ВЕРХОВЫХ
В реальной партии черные не проводили комбинацию. Они сделали ход (4-9). Комбинация надежно скрыта. Чтобы ее найти, необходимо подумать о взятии по правилу большинства и о присоске.
Решение: (23-29) 34x14 (26-31) 17x30 (31x42) 48x37 (25x43) +

D2. С. ЮСУПОВ – Юрий КОЛОДИЕВ (URS-ch sf, 1969 год)
Нападение на 3 шашки заставляет задуматься о присоске.
Решение: (25-30) 28x19 (18-23) 34x14 (23x41) 46x37 (9x38)

D3. Fred PASSCHIER – Макс ШАВЕЛЬ (Горизонт – ПСВ Минск, 1989 год)
Если заметить удар 24x22, то комбинация покажется простой. В этом случае остается только устранить шашку с поля 33.
Решение: (11-17) 23x12 (13-18) 12x23 (25-30) 34x14 (10x28) 33x11 [взятие по правилу большинства] (24x22)

D4. Механизм комбинации не вызывает затруднений. Важно хорошо себе мысленно представить 2 подряд идущих взятия.
Решение: 34-29 (23x34) 39x30 (25x34) 33-28 (22x42) 31x13 (42x31) 36x18

D5. Henk GOUDBEEK – Emiel LEIJSER 5Huissen oc, 2000)
Представляется возможным проход в дамки на поле 46. Однозначно, начальное поле удара – поле 10. Построение 5-10-14-15-20 идеально подходит для выполнения «удара каблуком».
Решение: (27-31) 36x27 (24-30) 35x24 (18-22) 27x9 (14x3) 25x14 (10x46)

D6. MAGIS – Pierre PEROT (Parijs-ch, 1951)
Чтобы обеспечить выполнение удара (1x45) не хватает только шашки на поле 18.
Решение:
Этап очистки: (14-20) 25x23 (12-17) 23x21
Этап позиционирования: (13-19) 27x18
Этап завлечения: (7-11) 16x7 (1x45)

D7. Pieter BERGSMA – J. TEKELENBURG (DC Leeuwarden oc, 1952)
Черная шашка на поле 25. Построение 34-40-45. Необходимо подумать об ударе Филиппа. Решение: 32-28 (21x23) 37-32 (18x27) 32x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16

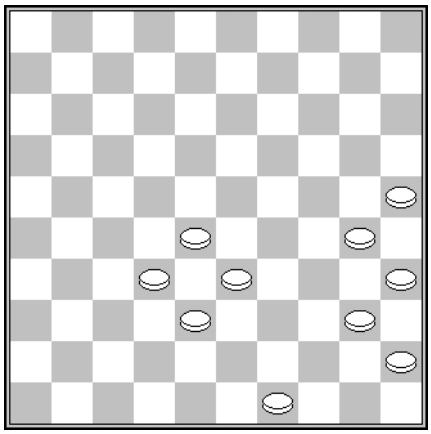
D8. Очень полезно знать механизм королевского удара.
Решение: 34-30 (35x24) 27-22 (18x27) 32x21 (23x34) 44-40 (16x27) 40x7.

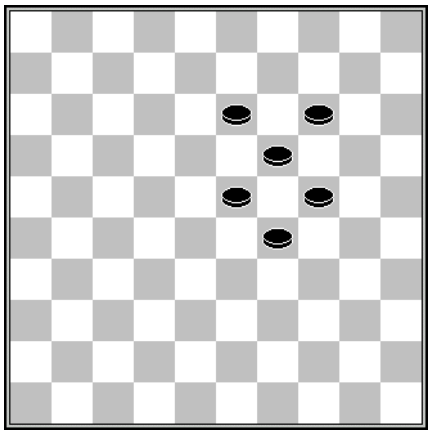
D9. По логике, финальный удар должен заканчиваться на поле 6. Поэтому начальное поле удара расположено на одной из нечетных горизонталей: на 1-й, 3-й или 5-й. Наиболее подходящим выглядит поле 50. Чего не хватает? Шашек на полях 34 и 40.
Решение:
Этап очистки: 27-21 (16x27) 26-21 (27x16)
Этап позиционирования и завлечения: 44-40 (35x44) 33-28 (23x34) 50x6

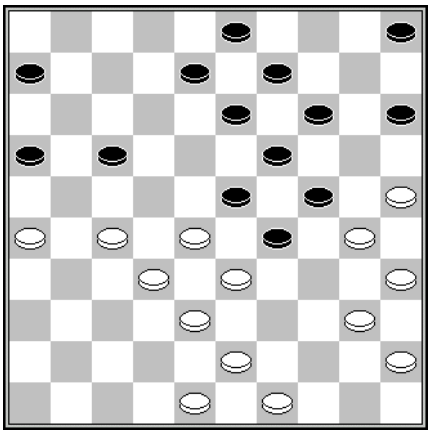
D10. И. Де ЙОНГ – Питер БЕРГСМА (чемпионат Франции 1961 года)
Чтобы выполнить финальный удар 30x6, необходимо найти способ, как устранить шашку с поля 19.
Решение: 27-21 (26x28) 32x23 (18x29) 34x23 (25x34) 39x30 (19x39) 30x6

Раздел 30. Построение шашек, связанное с ударом, который начинается на поле 49

Интересно определить построения шашек, которые могут приводить к определенным комбинациям.







Ход черных

Немного неуклюжее построение на правом фланге может привести к неплохим комбинациям, если черные разместят шашку Гестема по классической схеме (согласно базовой схеме, приведенной на второй диаграмме).

Рассмотрим пример, приведенный на 3-й диаграмме. Ход черных:

1… 6-11

В случае хода (8-12) белые выигрывают, сыграв 25-20 (14x34) 35-30 (24x44) 33x24 (19x30) 49x7.

В ответ на (13-18) в той же комбинации 25-20 (14x34) 35-30 (24x44) первым выполняется удар 33x11, а вторым – удар 49x18, что приводит к выигрышу 2 шашек.

2. 48-42 5-10

В случае хода (13-18) белые выигрывают шашку, используя другой механизм: 40-34 (29x40) 35x44 (24x35) 33-29 (23x34) 27-21 (16x27) 32x23, а затем делая ход 44-40.

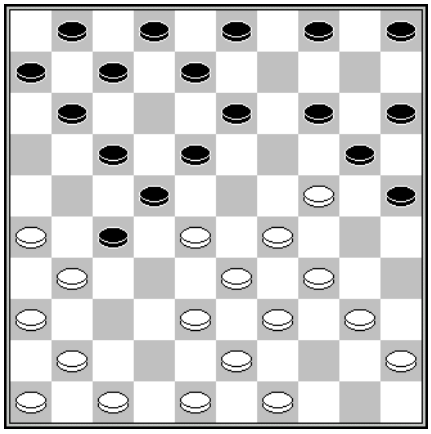
Внимание! В случае хода (13-18) белые могут с трудом, но быстро пройти в дамки, сыграв 27-21 (16x27) 32x12 (18x7) 25-20 (14x34) 35-30 (24x44) 33x4 (23x32) 49x29 и т.д.

В случае хода (8-12) белые организуют прорыв на левом фланге, сыграв 25-20 (14x34) 35-30 (24x44) 33x24 (19x30) 49x7 (11x2) 27-21 (16x27) 32x12.

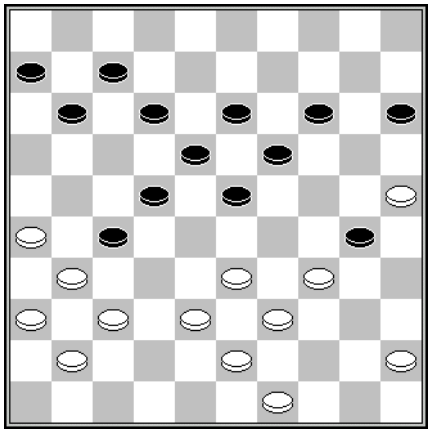
3. 42-37 15-20 и т.д.

В случае хода (13-18) белые могут пройти в дамки, сыграв 40-34 (29x40) 35x44 (24x35) 33-29 (23x34) 25-20 (15x20) 44-40 (35x44) 49x20 (14x25) 27-21 (16x27) 32x5.

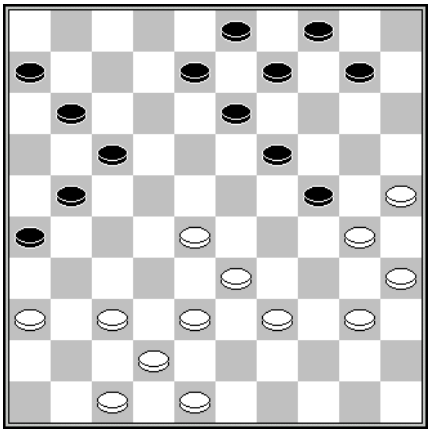
КОМБИНАЦИИ В 4 ИЛИ 5 ХОДОВ



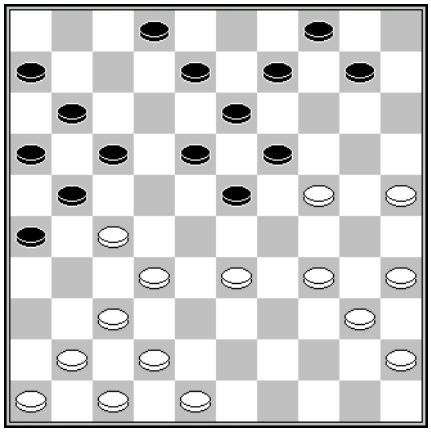
D1. Ход белых



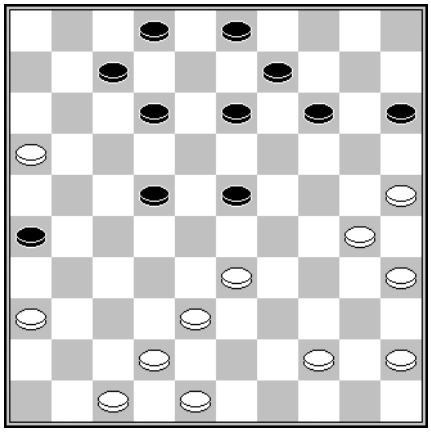
D2. Ход белых



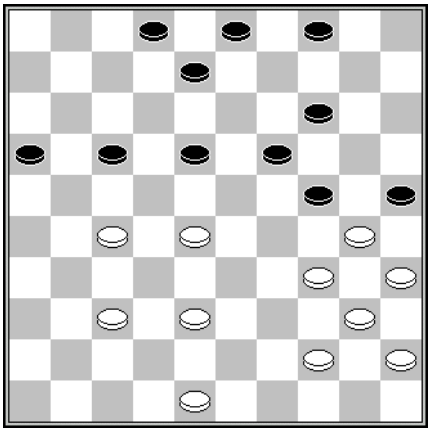
D3. Ход черных



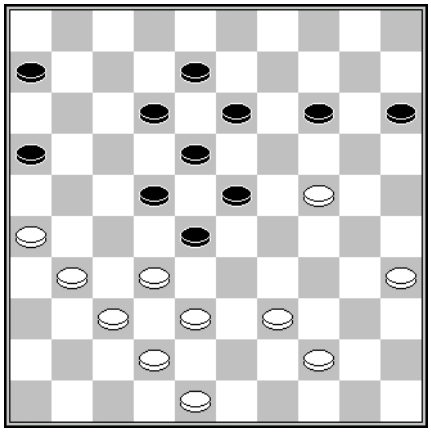
D4. Ход белых



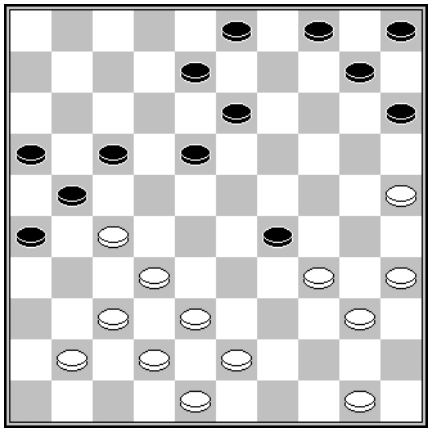
D5. Ход белых



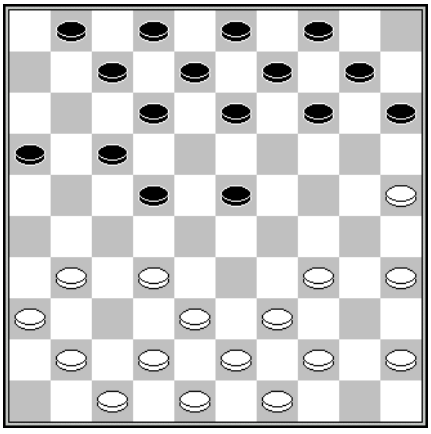
D6. Ход черных



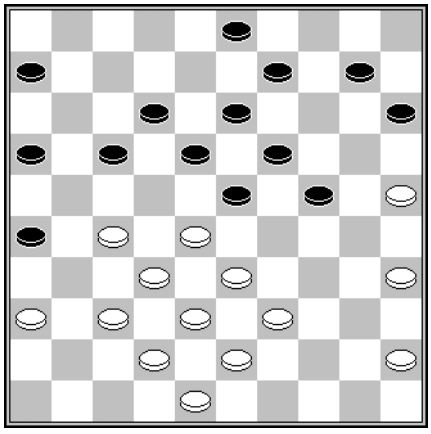
D7. Ход белых



D8. Ход черных



D9. Ход черных



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Комбинация с 2 ударами подряд, основанная на использовании роздыха. Универсального способа поиска решения нет.
Решение: 34-30 (25x32) 39-34 (20x29) 34x21 (27x16) 38x20

D2. Очень эффектный проход в дамки, который довольно трудно обнаружить, так как данный финальный удар встречается редко.
Решение: 34-29 (23x34) 38-32 (27x29) 43-38 (34x32) 37x8 (13x2) 25x1

D3. Jo HOBBELEN – Ferdi OKROGELNIK (VOS zeskamp, 1964)
Как попасть на поле 45? Какое должно быть взятие, чтобы белую шашку, расположенную на поле 28, завлечь на нужное поле для выполнения финального удара?
Ответы на эти 2 вопроса приводят к решению: (19-23) 28x19 (8-12) 19x8 (17-22) 8x28 (9-14) 30x19 (14x45)

D4. Johan STERRENBURG – Anko BAKSOELLAH (NLD-SUR Groep A, 2002)
Проход в дамки на поле 5 с поля 41. Решение:
Этап очистки: 33-28 (19x39) 28x19 (13x24)
Этап позиционирования: 37-31 (26x28)
Этап завлечения: 48-43 (39x37) 41x5

D5. Sven BEUGELINK - Christien SCHNEIDER (Nijmegen, 1999)
Проход в дамки благодаря параллельному удару.
Решение: 25-20 (14x34) 44-39 (34x32) 33-28 (22x33) 42-38 (32x43) 48x17

D6. Bertus BOSCH – Игорь ЧАРТОРЫЙСКИЙ (NLD-chT 1e klasse A, 2010)
Довольно простая, но редко встречающаяся комбинация. Единственный способ поиска решения – перебор всех вариантов.
Решение: (18-22) 27x18 (24-29) 34x23 (25x34) 40x29 (19-24) 29x9 (4x31)

D7. Удар «трап» в чистом виде: 24-19 (13x24) 31-27 (22x31) 26-21 (16x27) 37x26 (28x37) 42x2

D8. Erik van de WEERDHOF – Wouter LUDWIG (GEL-ch, 2006)
Проход в дамки на поле 46. Какое начальное поле удара? Поле 10. Как устранить шашку с поля 37?
Решение: (18-22) 27x9 (4x13) 34x23 (26-31) 37x26 (15-20) 25x14 (10x46)

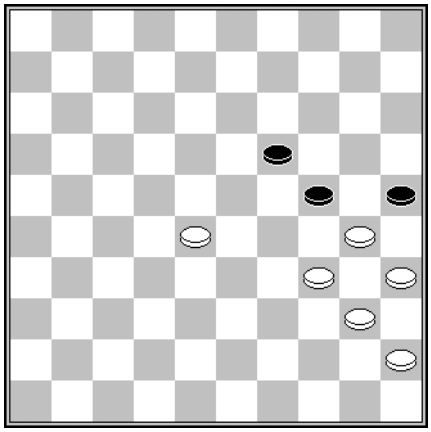
D9. Marcel KOSTERS – Gerard van der WOUDEN (NLD-chT Hoofdklasse B, 2004)
Проход в дамки на поле 46. Начальное поле удара – поле 8. Используется механизм параллельного удара.
Решение: (22-27) 31x11 (12-17) 11x22 (23-29) 34x23 (13-18) 22x13 (8x46)

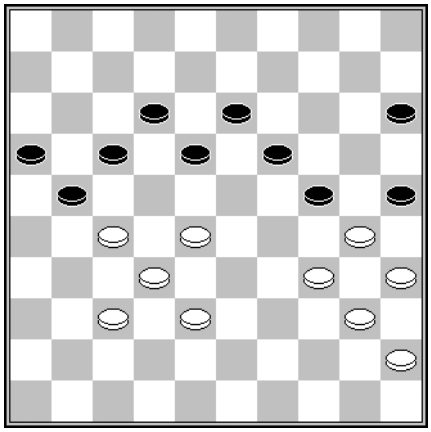
D10. Удар новичка: 35-30 (24x35) 33-29 (23x34) 39x30 (35x24) 28-22 (17x28) 32x5

Раздел 31. Связка Вейса

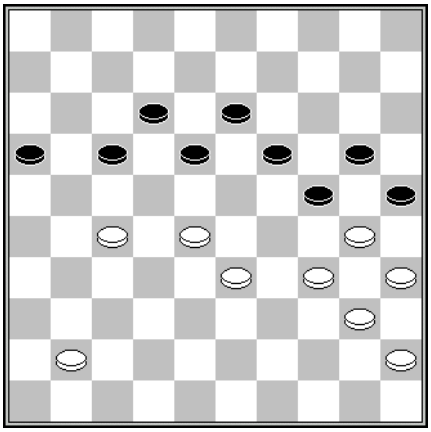
Позиции со связкой правого фланга хорошо подходят для проведения комбинаций. Для обеспечения максимально возможной эффективности важно занять центр и не занимать шашками двойник.

Ниже приводятся несколько примеров.





Ход черных



Ход черных

За основу берется позиция, показанная на первой диаграмме: центральная шашка на поле 28 и связка правого фланга.

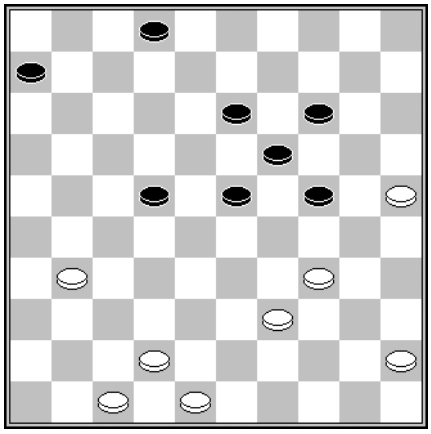
На второй диаграмме показан хороший пример использования связки правого фланга.

Основная идея – черные не могут сделать ход (18-23) из-за «удара каблуком» 28-22 (17x28) 38-33 (28x39) 34x43 (25x34) 40x7 или 40x9.

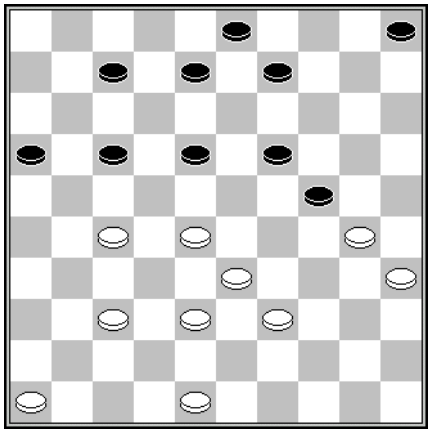
Поэтому черные вынуждены сыграть 1… (15-20). Белые могут сохранить ситуацию, сделав ход 38-33. Затем после серии ходов (21-26) 37-31 (26x37) 32x41 возникает позиция, показанная на 3-й диаграмме.

Теперь ход (17-21) проигрышный из-за ответной серии ходов 27-22 (18x27) 28-23 и т.д., а ход (18-23) нежелателен из-за возможного «удара каблуком». Наилучшее решение для черных – взять шашку ходом (17-22) и т.д.

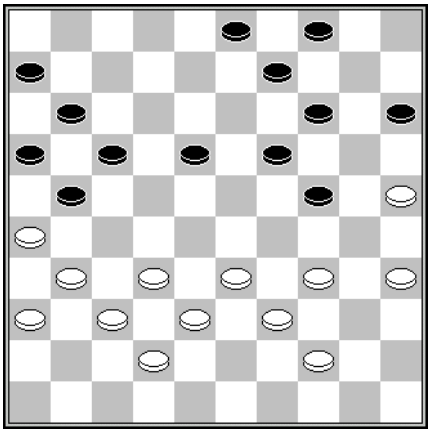
КОМБИНАЦИИ В 5 ХОДОВ



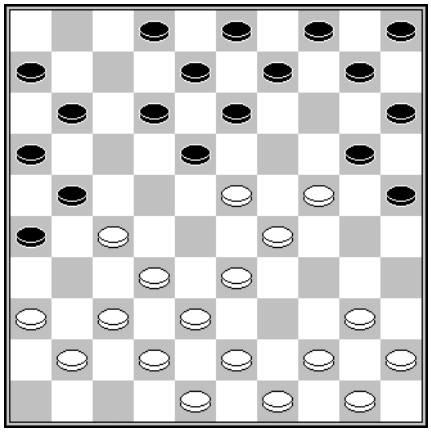
D1. Ход белых



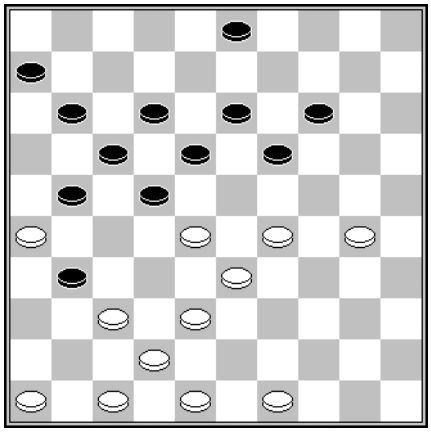
D2. Ход черных



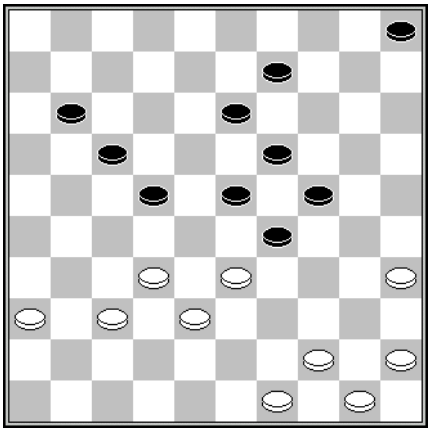
D3. Ход черных



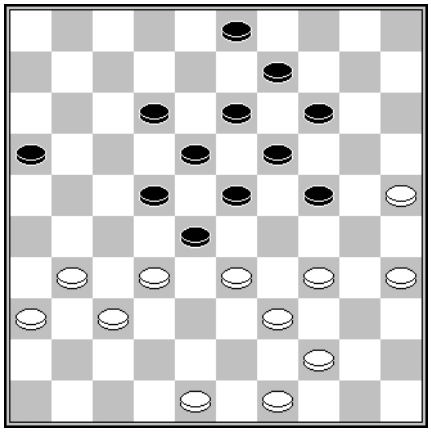
D4. Ход черных



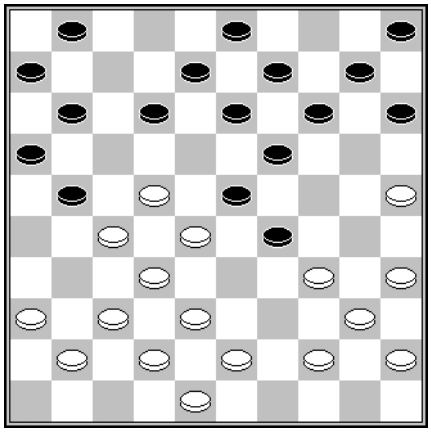
D5. Ход белых



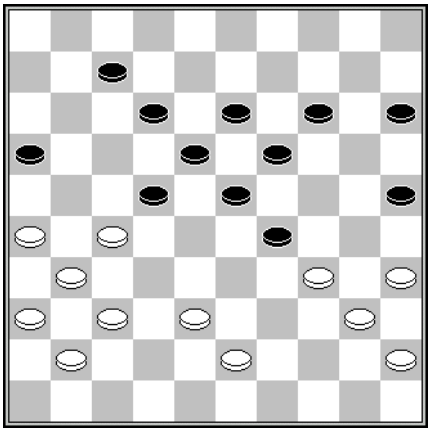
D6. Ход белых



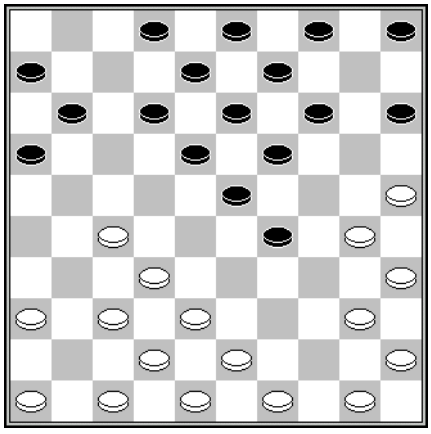
D7. Ход белых



D8. Ход черных



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Jaap PLUIM – Niels MEIJER (NLD-chT 2e klasse B, 2012)
Решение: 34-30 (24x35) 45-40 (35x33) 31-27 (22x31) 42-37 (31x42) 47x20

D2. Daouda SOUMAH – Anton van BERKEL (Nijmegen, 2004)
Много брешей, но как этим воспользоваться?
Единственный способ решения – мысленно проверить все возможные удары.
Решение: (17-22) 28x17 (19-23) 30x28 (18-22) 27x18 (8-12) 17x8 (3x34)

D3. Пьер ДИОНИС – Станислас БИЗО (чемпионат Франции 1939 года)
Проход в дамки на поле 49. Решение:
Этап очистки: (21-27) 32x23 (19x28) 33x22
Этап позиционирования: (24-30) 35x24
Этап завлечения: (14-20) 25x14 (9x49)

D4. J. RENKENS – Hans LADAGE (Brunssum Hoofdklasse, 1979)
Классический проход в дамки на поле 46, используя механизм параллельного удара.
Решение: (26-31) 37x17 (11x31) 36x27 (13-19) 24x22 (12-18) 23x12 (8x46)

D5. Arie KOSTER – Erik DUBELAAR (UTR-ch 1e klasse, 2013)
Необходимо устранить шашку с поля 18 и завлечь шашку на поле 41.
Решение: 28-23 (19x39) 49-44 (39x50) 29-23 (18x29) 38-33 (50x41) 47x20

D6. Auke SCHOLMA – Anton van BERKEL (NLD-ch sf Groep 2, 1992)
Комбинация, заканчивающаяся на поле 8.
Решение:
Этап очистки: 35-30 (24x35) 33x24 (19x30)
Этап позиционирования: 32-27 (22x33)
Этап завлечения: 44-40 (35x44) 50x8

D7. Вариация на тему комбинации Лорана НИКО, проведенной на чемпионате Франции 1997 года.
Решение: 33-29 (24x33) 25-20 (14x25) 34-29 (23x43) 32x14 (9x20) 48x19

D8. Cees van ATTEN – Krijn BRAAKE (Delft Kennisstad open, 2004)
Проход в дамки на поле 46, при котором используется роздых для устранения шашки с поля 37.
Решение: (19-24) 28x30 (21-26) 34x23 (26-31) 37x26 (14-20) 25x14 (10x46)

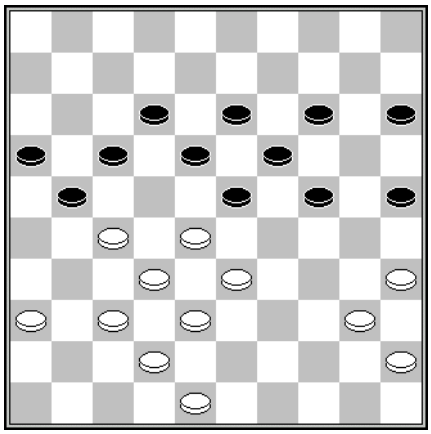
D9. Комбинация с двумя ударами: 34-30 (25x34) 27-21 (16x27) 43-39 (34x32) 37x8 (13x2) 31x33

D10. J. KIVITS – Nico KOCKEN (Excelsior oc, 1955)
Удар Филиппа: 25-20 (14x34) 27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 38-33 (29x38) 40x16

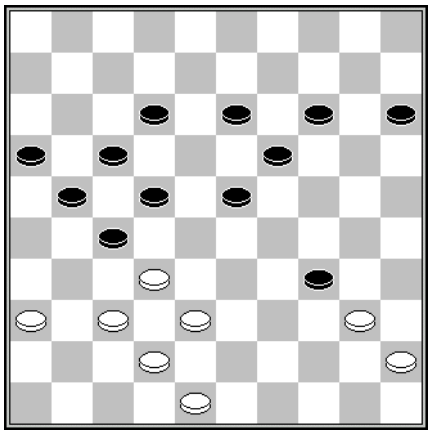
Раздел 32. Удар Райхенбаха

В классических позициях иногда встречается комбинация «удар РАЙХЕНБАХА», названная в честь французского чемпиона мира, который ее провел, играя партию с голландцем Я.Х. ВОСОМ на чемпионате мира 1936 года.

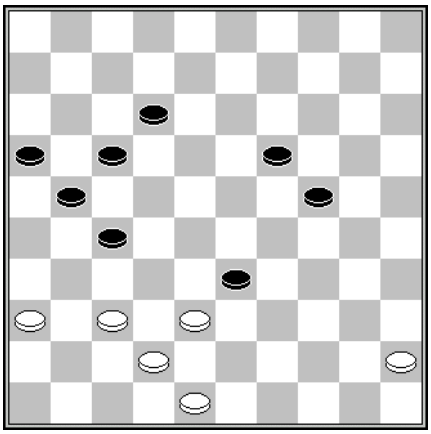
Удар РАЙХЕНБАХА отличается своим механизмом, который включает два удара, следующих друг за другом.



Ход белых



Удар № 1



Удар № 2

Комбинация проводится следующим образом.

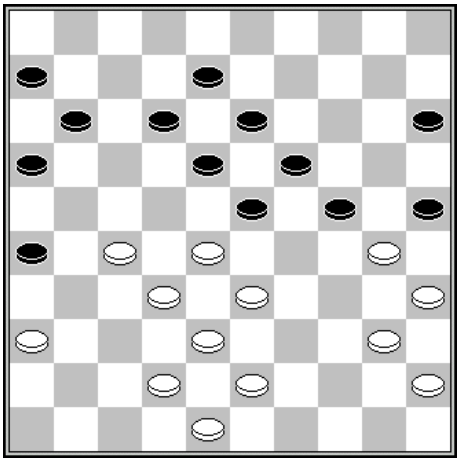
1. 27-22 18x27 2. 33-29 24x22

Белые освободили территорию для нанесения удара Филиппа (см. диаграмму 2).

3. 35-30 25x34 4. 40x20 15x24

И белые завершают комбинацию, нанося прямой удар.

5. 32-28 22x33 6. 38x20



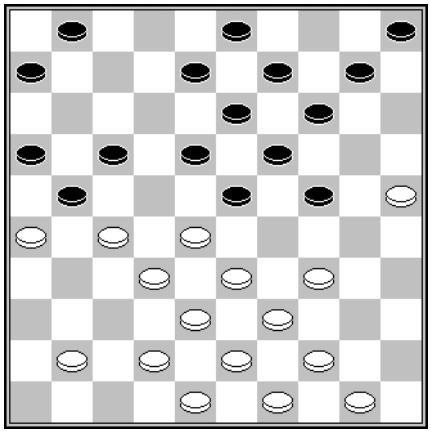
Интересно заметить, что во время предыдущего чемпионата мира, в 1932 году Морис РАЙХЕНБАХ провел комбинацию, заканчивающуюся ударом 38x20. Тогда он играл против своего соотечественника Мариуса ФАБРА. При этом Райхенбах играл черными.

1. 28-22 25x34 2. 40x20 15x24

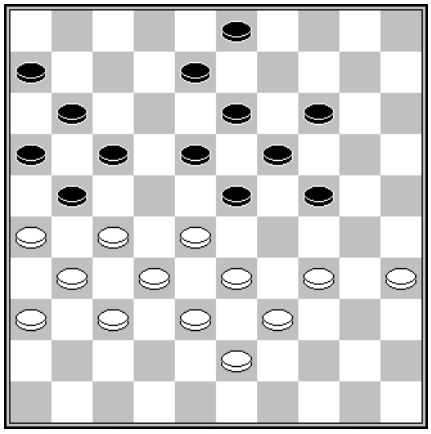
3. 32-28 23x21 4. 22-17 11x22

5. 33-28 22x33 6. 38x20

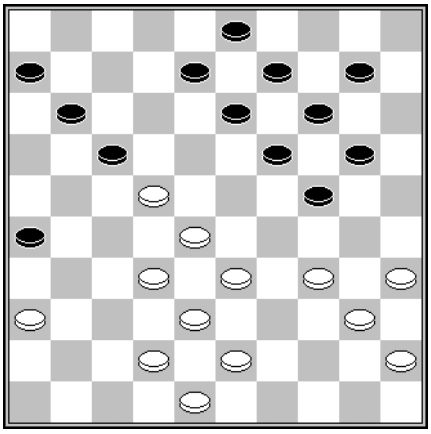
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



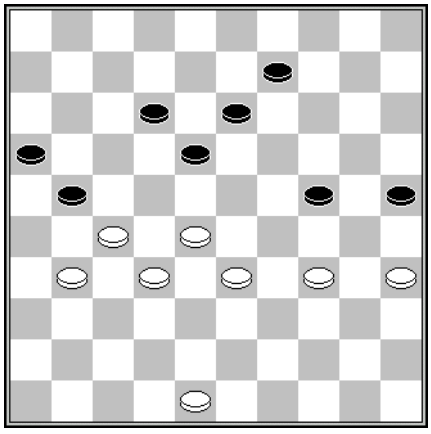
D1. Ход черных



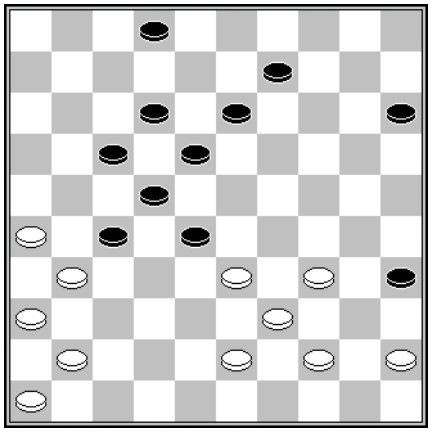
D2. Ход белых



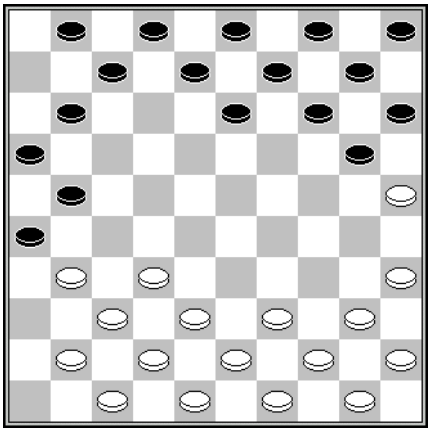
D3. Ход белых



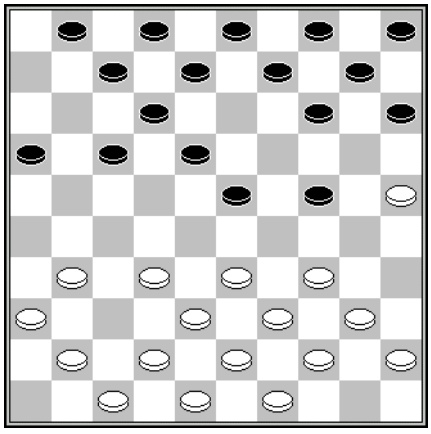
D4. Ход белых



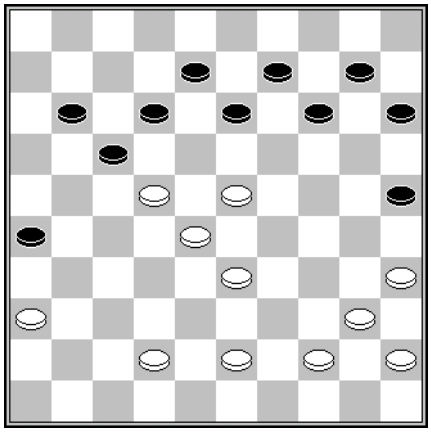
D5. Ход белых



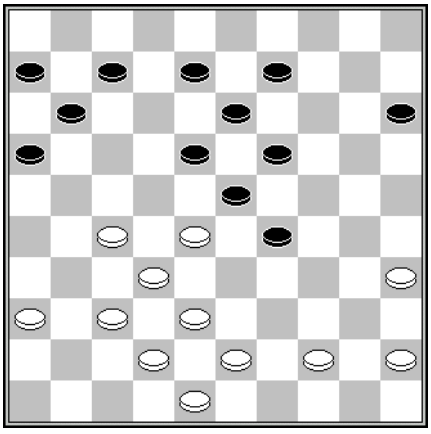
D6. Ход черных



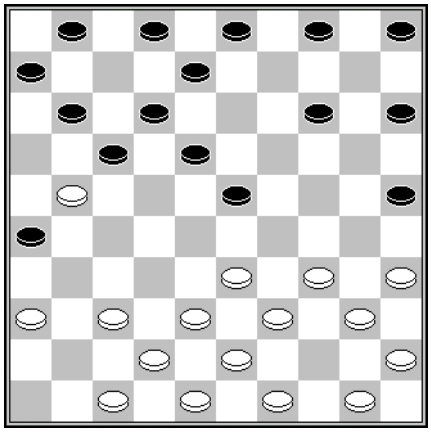
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. P. LACROIX – Ad van TILBORG (NLD-ch rayon Zuid, 1970)
Представляется возможным комбинация с проходом в дамки на поле 46. Но как устранить белую шашку с поля 28?
Хитроумное решение: (23-29) 34x12 (19-23) [неожиданный ход] 28x30 (13-18) 12x23 (14-20) 25x14 (10x46). Сложность этой комбинации заключается в том, чтобы понять, что финальный удар необязательно (19x46). Помехой для понимания могут стать наш опыт и стереотипность мышления.

D2. Удар «трап»: 28-22 (17x28) 26x17 (11x22) 34-29 (23x34) 32x12 (8x17) 27x40

D3. Проход в дамки с поля 35. Это означает, что необходимо завлечь черную шашку на поле 30 и устранить шашку с поля 24.
Решение: 22-18 (13x22) 28-23 (19x30) 32-28 (22x33) 38x29 (24x33) 35x2

D4. Ton SIJBRANDS – Henk KALK (NLD-chT 1e klasse B, 1993)
Рассматривая все возможные ходы прикосновения, мысленно представьте себе связанные с ними удары, которые ведут к проведению данной комбинации.
Решение: 34-30 (25x34) 28-23 (18x38) 32x43 (21x32) 43-38 (32x43) 48x17

D5. A. IVENS – T. van STEIJN (Den Haag-ch, 1948)
Анализируя возможные ходы соприкосновения, можно представить себе удар с поля 39 при условии, что будет устранена шашка с поля 17.
Решение: 34-30 (35x24) 33-29 (24x33) 26-21 (17x37) 41x23 (18x29) 39x19

D6. Philippe LERUTH – Yves VANDEBERG (BEL-ch, 2002)
Проход в дамки на поле 46 с использованием параллельного удара.
Решение: (21-27) 31x22 (26-31) 37x26 (14-19) 25x23 (13-18) 22x13 (8x46)

D7. Johan WIERING – Adama KONE (WMSG Men Great Wall, 2008)
очевидно, первое, что приходит в голову, – проход в дамки на поле 46 финальным ударом 10x46. Надо немного подумать, как завлечь белую шашку на поле 23.
Решение: (24-29) 33x24 (14-19) 24x11 (23-29) 34x23 (15-20) 25x14 (10x46)

D8. Мишель ИЗАР – Эмиль БИСКОН (чемпионат Франции 1969 года)
Удар Филиппа: 23-19 (14x32) 33-28 (32x23) 44-39 (17x28) 35-30 (25x34) 40x16

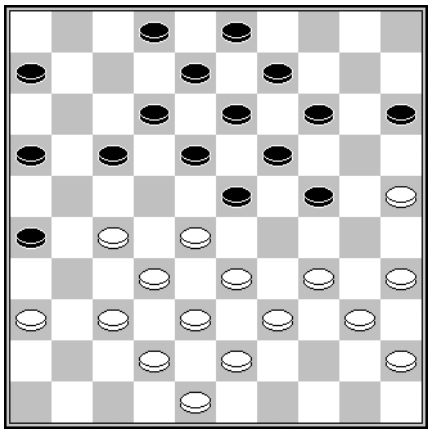
D9. Филлип БАТТЕФЕЛД – Станислас БИЗО (чемпионат мира 1909 года)
Проход в дамки на поле 1. Начальным полем удара может быть только поле 45. Из этого следует все остальное.
Решение: 27-22 (18x27) 32x21 (23x41) 36x47 (16x27) 38-32 (27x40) 45x1

D10. Pieter WIJN – T. FONVILLE (NLD-chS, 1972)
Необычный удар «Филиппа»: 37-31 (26x37) 42x31 (17x37) 38-32 (37x28) 33x13 (8x19) 34-30 (25x34) 40x16

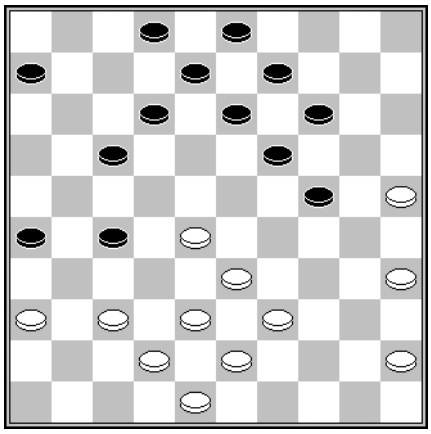
Раздел 33. Испанский удар

В классических позициях часто встречается комбинация под названием «испанский удар».

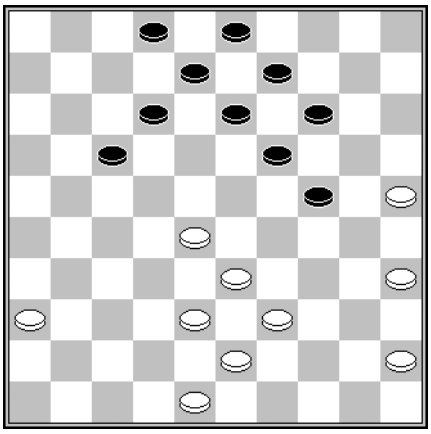
На следующей диаграмме показан типичный пример.



Ход белых



Удар № 1



Удар № 2

Комбинация проводится следующим образом.

1. 34-29 23x34 2. 40x20 15x24 3. 27-22 18x27

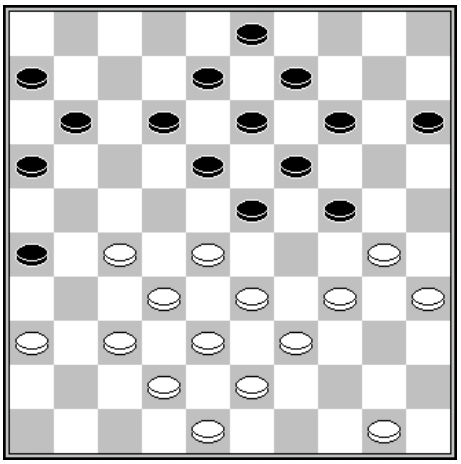
4. 32x21 16x27

Белые освободили территорию для выполнения первого удара (см. вторую диаграмму).

5. 37-31 26x37 6. 42x11 6x17 (см. диаграмму 3)

И белые завершают комбинацию, нанося прямой удар.

7. 28-23 19x28 8. 33x11



Ход черных

На следующей диаграмме показана другая, относительно редкая разновидность испанского удара.

1. 11-17 2. 34-29 23x25

3. 27-22 18x27 4. 32x21 16x27

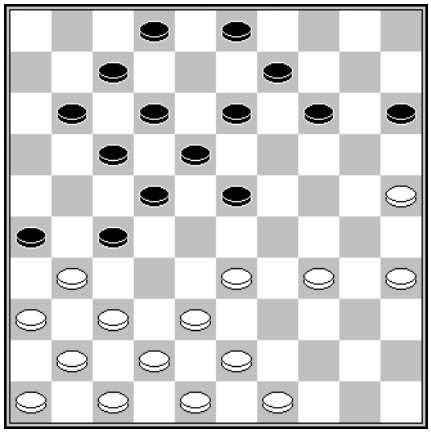
5. 37-31 26x37 6. 42x11 6x17

7. 28-23 19x28 8. 33x11 12-17

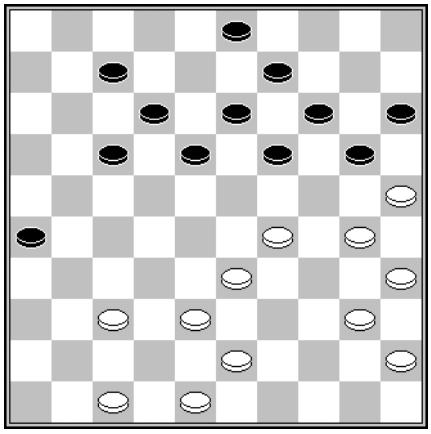
9. 11x22 8-12 10. 36-31 и т.д.

Преимущество белых

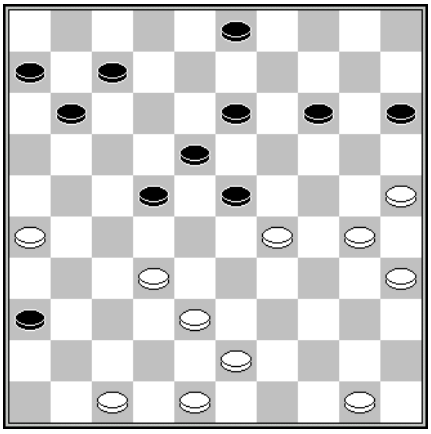
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



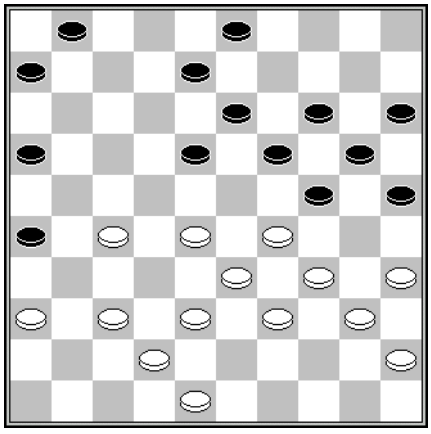
D1. Ход белых



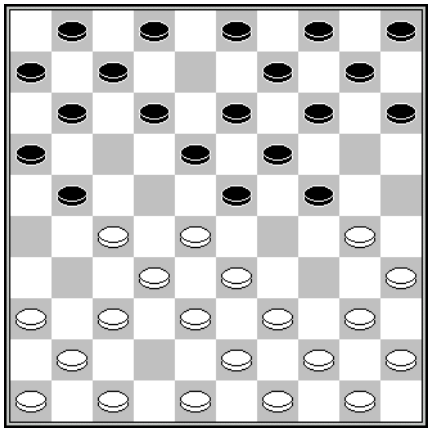
D2. Ход белых



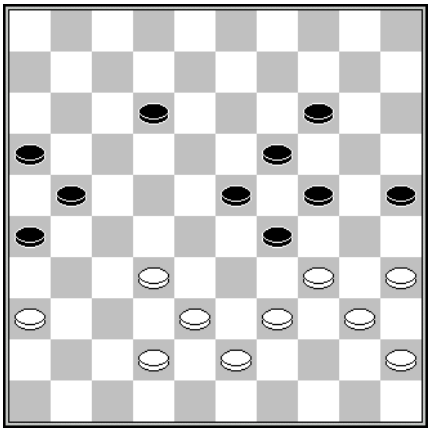
D3. Ход белых



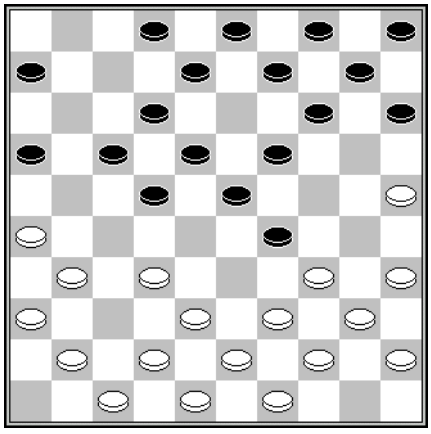
D4. Ход черных



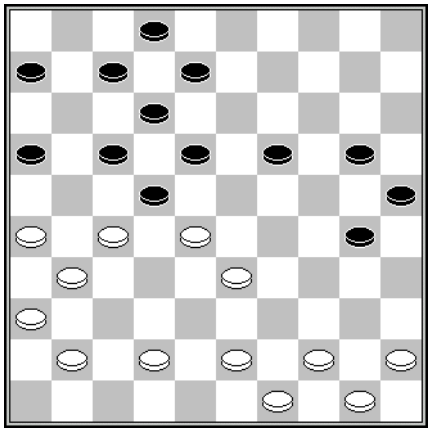
D5. Ход белых



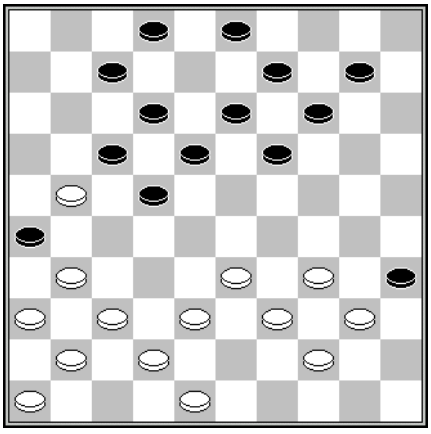
D6. Ход белых



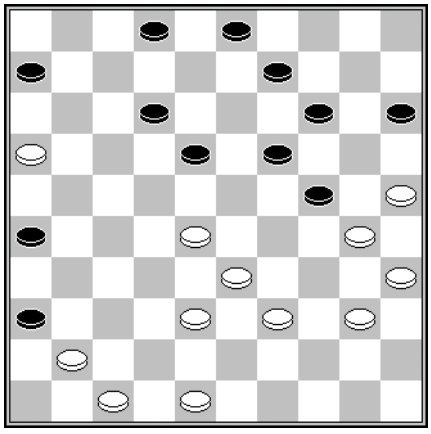
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Анатолий КОВРИЖКИН – Г. ГРИГОРЬЕВ (URS-ch sf, 1964 год)
Комбинация, основанная на ударе «трап».
Решение: 34-29 (23x34) 43-39 (34x32) 37x28 (26x37) 41x21 (17x26) 28x10

D2. Вим Ван дер СЛЕЙС – Вячеслав ЩЕГОЛЕВ (Suiker GMA, 1971 год)
Очень чистый проход в дамки на поле 2.
Решение: 37-31 (26x37) 48-42 (37x28) 29-23 (18x29) 30-24 (19x30) 35x2

D3. Toby HAGE – Danny VERSCHUEREN (NLD-chT 1e klasse A, 1992)
Нападение черных создает роздых и открывает перспективы для проведения комбинации, заканчивающейся на поле 10. Остается только найти начальное поле удара и представить себе пропуск в дамки.
Решение: 30-24 (23x34) 24-20 (15x24) 47-41 (36x47) 43-39 (47x44) 50x10

D4. Wim BREMMER – Robbert WESTERINK (NLD-chT 2e klasse B, 2000)
Представляется возможным удар, заканчивающийся на поле 43. В этом случае начальным полем удара может быть только поле 1. Решение:
Этап очистки: отсутствует
Этап позиционирования: (18-23) 29x9 (8-13) 9x18
Этап завлечения: (16-21) 27x16 (6-11) 16x7 (1x43)

D5. R.C. KELLER – E. WERTWIJN (Gezellig Samenzijn oc, 1956)
Удар Фабра: 27-22 (18x27) 33-29 (24x31) 30-24 (27x38) 43x32 (19x30) 28x37

D6. Разновидность королевского удара, состоящего из 2 этапов.
Решение: 32-28 (23x32) 38x27 (21x32) 34x23 (19x28) 43-38 (32x34) 40x9

D7. Станислав ГУЛЯЕВ – Анатолий ЧУЛКОВ (чемпионат СССР 1972 года)
Комбинация с финальным ударом 10x46. Решение:
Этап очистки: (17-21) 26x28 (19-24) 28x30
Этап позиционирования: (18-22) 34x23
Этап завлечения: (14-20) 25x14 (10x46)

D8. Станислав ГУЛЯЕВ – Владимир ВЕЙЦМАН (кубок клуба «Спартак», 1977 год)
Для нахождения комбинации надо сначала определить вид удара, После этого все остальное становится понятным (механизм удара «трап» и роздых).
Решение: 26-21 (17x39) 28x17 (12x32) 45-40 (39x28) 40-34 (30x39) 44x15

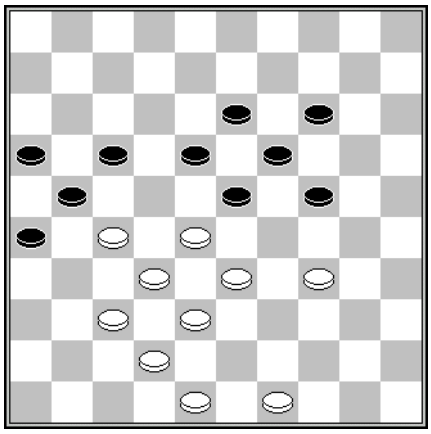
D9. Исидор ВЕЙС – А. ДЮССО (матч Дюссо – Вейс 1, 1899 год)
Проход в дамки на поле 5. Единственный возможный удар – 41x5. Остается только поместить шашки в нужном месте.
Решение:
Этап очистки: 34-30 (35x24) 33-28 (22x33) 38x20 (14x25)
Этап позиционирования: 37-32 (26x28)
Этап завлечения: 36-31 (26x37) 41x5

D10. J. VELTMAN – Leo STEYNTJES (WAUS-ch, 1964)
Удар, заканчивающийся на поле 45. Опорная точка – на поле 43. Остается все расставить по своим местам.
Решение:
Этап очистки: (14-20) 25x23 (18x29) 30x19 (2-8) 33x24
Этап позиционирования: (6-11) 16x18
Этап завлечения: (8-13) 19x8 (3x45)

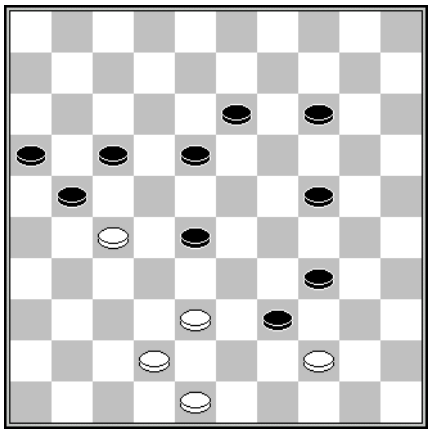
Раздел 34. Удар Рафаэля

В классических позициях может встретиться изумительная комбинация «удар Рафаэля», названная в честь марсельского чемпиона, который первым ее обнаружил.

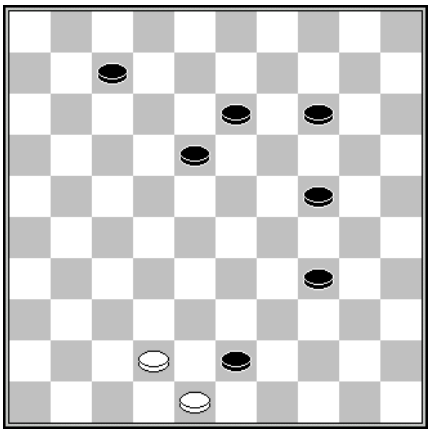
На следующей диаграмме показан типичный пример.



Ход белых



Удар № 1



Удар № 2

Комбинация проводится следующим образом.

1. 34-29 23x34 2. 28-23 19x39 3. 37-31 26x28

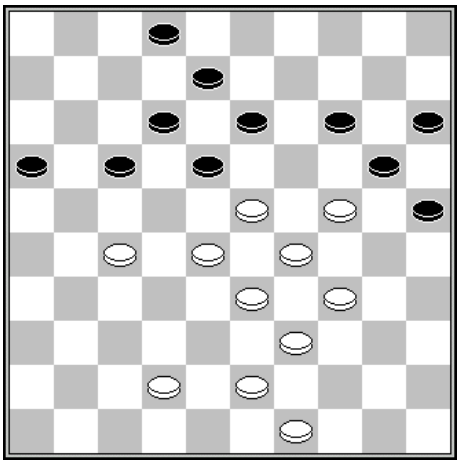
4. 49-44

Белые освободили территорию для выполнения первого удара (см. вторую диаграмму).

4… 21x32 5. 44x11 16x7

И белые завершают комбинацию, нанося удар (см. третью диаграмму).

6. 48x8



Ход белых

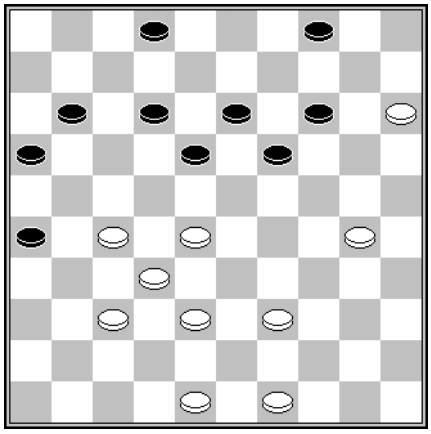
На следующей диаграмме показана другая разновидность удара Рафаэля, в партии на фланге.

1. 27-22 18x27 2. 23-18 12x32

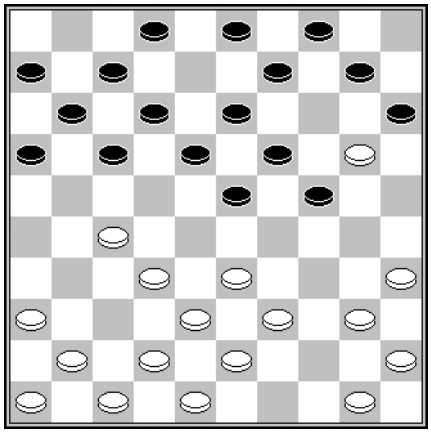
3. 34-30 25x23 4. 42-37 20x38

5. 37x10 15x4 6. 43x3

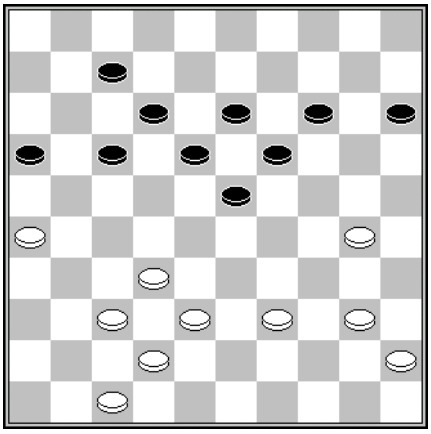
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



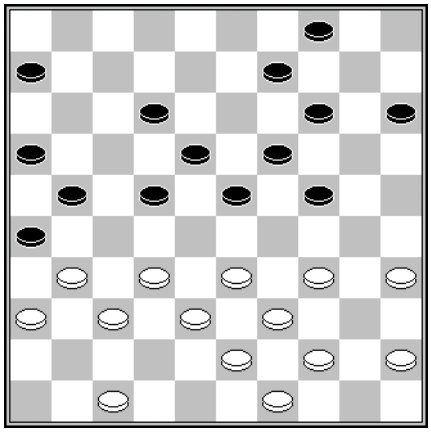
D1. Ход белых



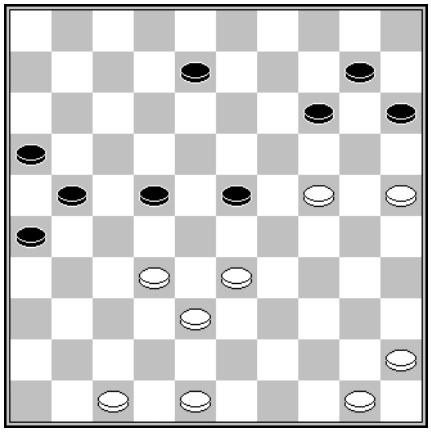
D2. Ход черных



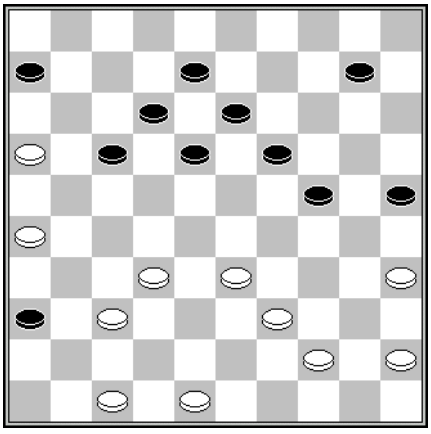
D3. Ход белых



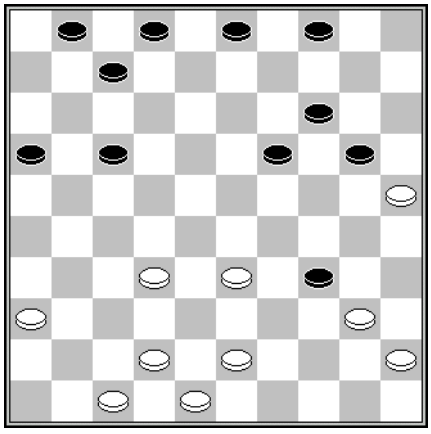
D4. Ход белых



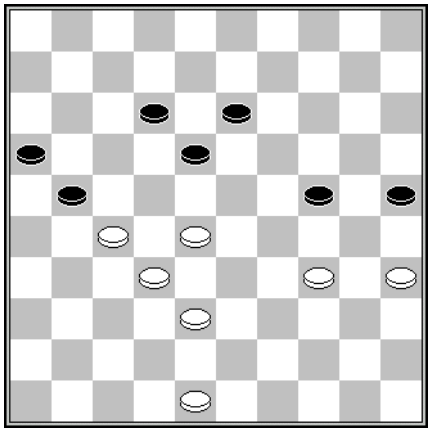
D5. Ход белых



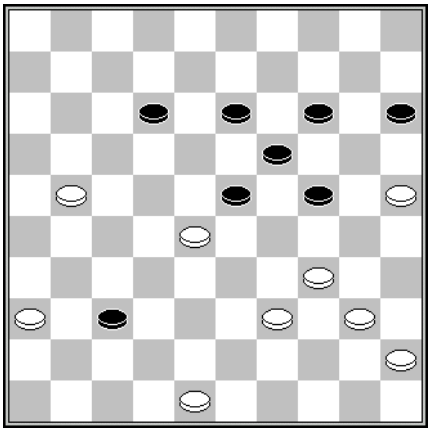
D6. Ход белых



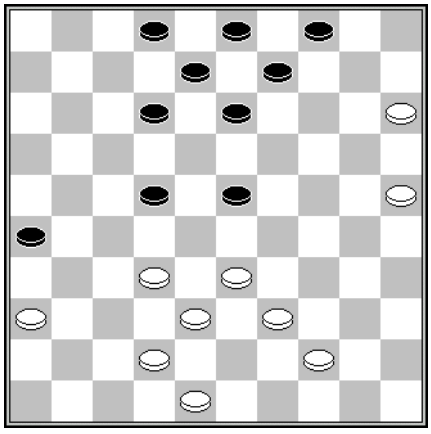
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Bert LOOMS – J. de JONG ((NLD-chT Hoofdklasse 2, 1973)
Комбинация, заканчивающаяся на поле 10 и основанная на пропуске в дамки. Решение:
Этап очистки: 30-24 (19x30)
Этап завлечения: 39-34 (30x39) 48-43 (39x48) 38-33 (48x22) 28x10

D2. Юрий ХЕЗЕМАНС – Erno PROSMAN (NLD-chT Hoofdklasse B, 2013)
Этот удар трудно себе представить.
Решение: (24-29) 33x24 (19x30) 35x24 (18-22) 27x29 (13-19) 24x13 (15x35)

D3. Проход в дамки на поле 2.
Этап позиционирования: 30-24 (19x30) 39-34 (30x39) 38-33 (39x28)
Этап завлечения: 26-21 (16x38) 42x2

D4. Две комбинации, основанные на механизме удара «трап».
Решение: 31-27 (22x42) 35-30 (24x35) 36-31 (26x28) 33x24 (42x33) 39x10

D5. Михаил ГАЛАХОВ – Сергей КАЛИНОВ (чемпионат России 1997 года)
Найти финальный удар непросто.
Решение: 33-29 (23x34) 24-19 (14x23) 25-20 (15x24) 32-27 (21x43) 48x17

D6. Немного неожиданный проход в дамки на поле 5. Единственный способ поиска решения – один за другим проверить все ходы соприкосновения.
Решение: 47-41 (36x47) 16-11 (47x29) 11x22 (18x38) 48-43 (38x40) 45x5

D7. П. РЕЙМАНН – Сергей АНДРЕЕВ (чемпионат мира среди юниоров 1975 года)
Проход в дамки на поле 49 с использованием роздыха. Решение:
Этап позиционирования: (19-24) 40x29 (14-19) 25x23
Этап завлечения: (16-21) 29x20 (21-27) 32x12 (7x49)

D8. Вероятно, финальный удар – 48x17 или 48x26. Черная шашка, которую можно завлечь на поле 43, – это шашка, расположенная на поле 21. Далее следуют логические рассуждения. Решение:
I этап (очистка): отсутствует
II этап (позиционирование): 34-30 (25x34)
III этап (завлечение): 28-23 (18x29) 38-33 (29x38) 32x43 (21x32) 43-38 (32x43) 48x17

D9. Альфред ДЮССО – Жорж БАЛЕДЕН (Амьен, 1886 год).
Между черными шашками много брешей, но как этим воспользоваться?
Необходимо подумать об ударе Наполеона, а затем все само собой сложится.
Решение: 39-33 (23x32) 25-20 (14x25) 21-17 (12x21) 33-29 (24x33) 34-30 (25x34) 40x16

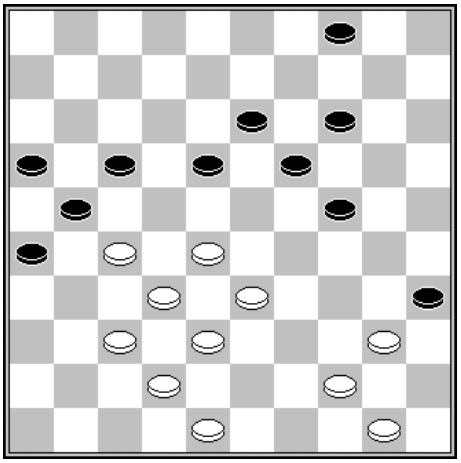
D10. Солик ГЕРШТ – Вячеслав ЩЕГОЛЕВ (турнир ЕК ветеранов, Рига, 2011 год)
Сбивающая с толку комбинация, так как она в 2 хода. Прежде всего, необходимо одну белую шашку завлечь на поле 34, а затем нанести удар, заканчивающийся на поле 49. Решение находится методом проб и ошибок.
Решение: (23-29) 33x24 (4-10) 15x4 (13-18) 4x13 (8x30) 25x34 (22-28) 32x23 (18x49)

Раздел 35. Шашка на поле 35 и механизм удара «трап»

Всегда ищут слабости в позиции соперника, которыми можно воспользоваться. Во многих случаях слабостью позиции считается шашка на поле 35. Но как этим воспользоваться?

В этом случае рекомендуется изучить схему удара «трап» при наличии шашки на поле 35.

На следующей диаграмме показан типичный пример.



Ход черных

В этой позиции у черных только 2 хороших хода: (4-9) и (24-30).

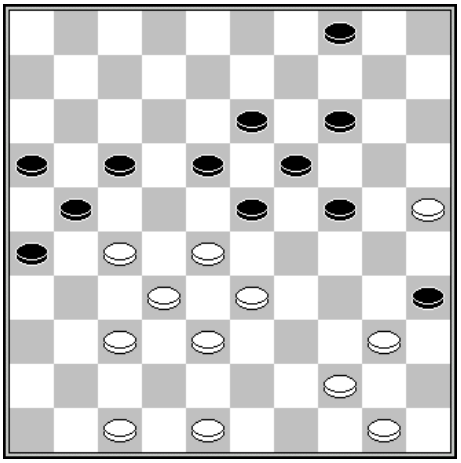
В случае (17-22) 28x17 (21x12) белые выигрывают ходом 44-39, используя знаменитый механизм удара «трап»: (35x44) 37-31 (26x28) 33x22 (44x33) 38x9.

В случае хода черных (18-23) белые также выигрывают, используя тот же принцип, сыграв 44-39 (35x44) 28-22 (17x28) 33x22 (44x33) 38x29.

После хода (14-20) у белых имеется в распоряжении другая разновидность комбинации, также основанная на использовании механизма удара «трап»: 44-39 (35x44) 28-22 (17x28) 32x25 (21x34) 50x8.

В случае хода черных (4-10) в распоряжении белых также имеется комбинация 44-39 (35x44) 27-22 (18x27) 28-23 (19x28) 33x31 (44x33) 38x7.

После размена (24-29) 33x24 (19x30) белые просто выигрывают шашку, сыграв 28-23 (18x29) 27-22 (17x28) 32x25.



Ход черных

Аналогичным образом, находят все новые и новые комбинации:

1… 17-22

В случае хода (23-29) белые выигрывают с помощью серии ходов 44-39 (35x44) 28-23 (19x28) 32x12 (21x34) 50x8 и т.д.

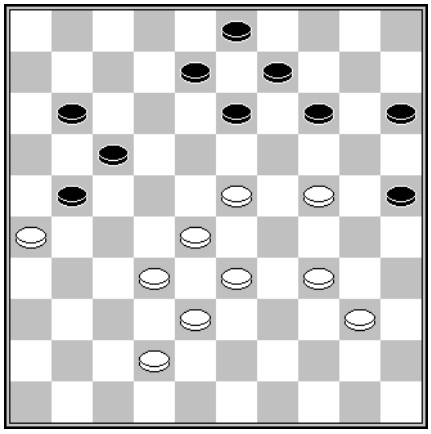
2. 28x17 21x12 3. 47-42 4-9

В случае хода (12-17) белые проводят комбинацию 44-39 (35x44) 37-31 (26x28) 33x11 и т.д.

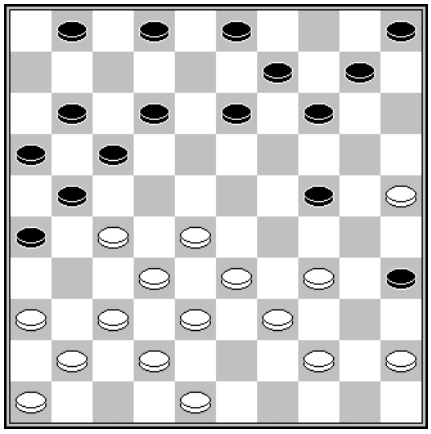
В случае хода (4-10) белые выигрывают шашку с помощью серии ходов 44-39 (35x44) 37-31 (26x28) 33x22 (44x33) 38x9 (13x4) 22x24.

В случае (14-20) 25x14 (19x10) белые выигрывают с помощью серии ходов 44-39 (35x44) 32-28 (23x34) 50x17.

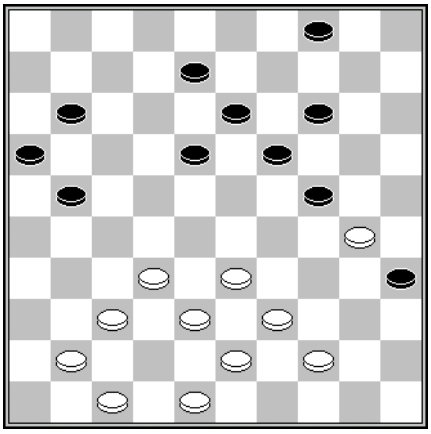
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



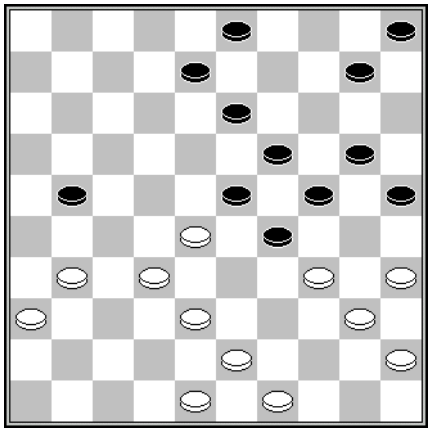
D1. Ход белых



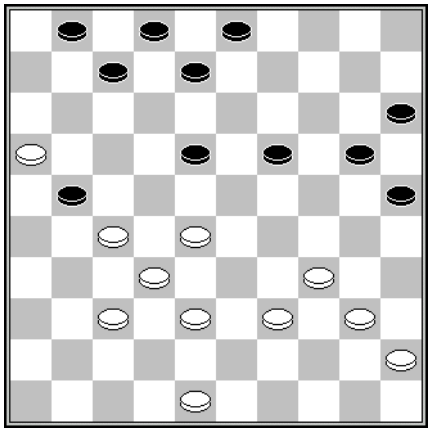
D2. Ход белых



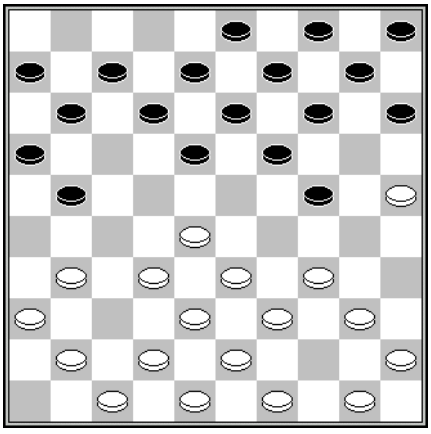
D3. Ход белых



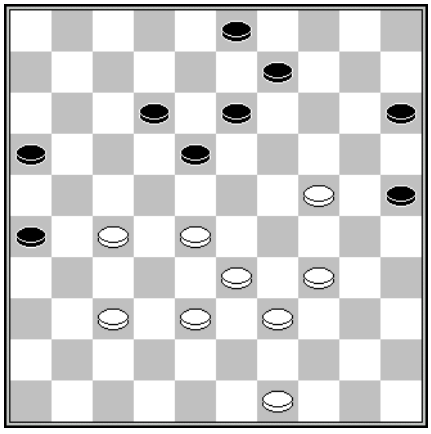
D4. Ход белых



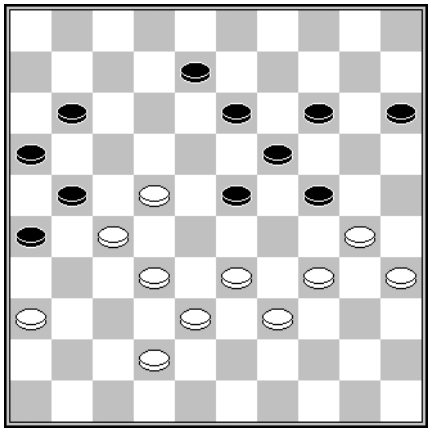
D5. Ход черных



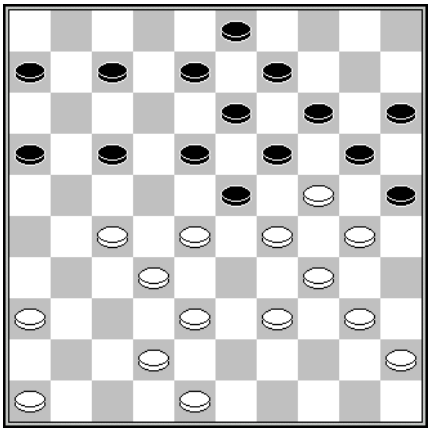
D6. Ход черных



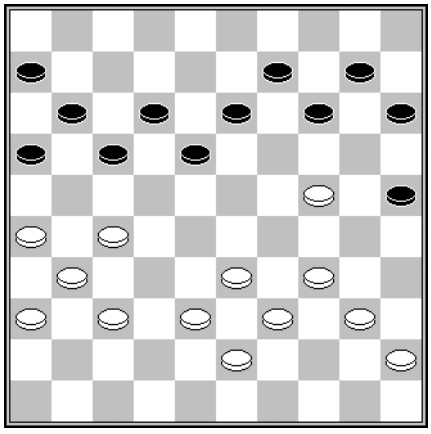
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход черных



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Удар Наполеона: 23-18 (13x22) 33-29 (22x33) 32-28 (33x22) 24-19 (14x23) 29x7

D2. Fred IVENS – Waldo ALIAR (NLD-ch open, 1979)
Решение: 28-22 (17x28) 32x23 (21x43) 23-19 (14x23) 42-38 (43x32) 37x6

D3. Pieter BERGSMA – Evert BRONSTRING (NLD-ch, 1968)
Комбинация заканчивается на поле 6 или на поле 9? Неоценимую помощь окажет поиск начального поля удара.
Решение:
Этап позиционирования: 33-29 (24x31)
Этап завлечения: 39-33 (35x24) 33-29 (24x33) 43-38 (33x42) 48x6

D4. Ommo DOORNBOS – J. LAMMERTS (NLD-ch ql, 1948)
Интересный удар Наполеона.
Решение: 38-33 (29x27) 31x22 (23x32) 34-29 (24x33) 35-30 (25x34) 40x16

D5. Между белыми шашками много брешей. Вырисовывается удар, заканчивающийся на поле 35, но какое начальное поле удара? Кандидатов немного. Наиболее удаленное и наиболее вероятное – поле 2. Удар с использованием роздыха. Решение: (19-23) 28x19 (18-22) 27x18 (3-9) 16x27 (8-13) 19x8 (2x35)

D6. Jan KOERSELMAN – Maurice BERGBOER (Hoogeveen open, 2013)
Проход в дамки ходом 10x46. Решение:
Этап очистки: (18-22) 28x26
Этап позиционирования: (14-20) 25x23
Этап завлечения: (24-30) 34x25 (15-20) 25x14 (10x46)

D7. Проход в дамки на поле 4 с использованием удара «мостик».
Решение: 24-19 (13x24) 27-22 (18x27) 28-22 (27x18) 37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 33x4

D8. Немного сложная комбинация, так как непросто найти финальный удар. Кроме того, не видно опорной точки начала удара. Короче говоря, придется перебирать все варианты.
Решение: 32-28 (на выбор) 39x48 (на выбор) 33-29 (24x33) 22-18 (13x22) 42-38 (на выбор) 48x6

D9. Из-за наличия свободного поля 43 необходимо рассмотреть удар «шеврон» с финальным ударом, начинающимся на поле 25.
Решение: (16-21) 27x16 (17-22) 28x17 (18-22) 29x27 (20x29) 34x23 (19x37) 42x31 (25x12)

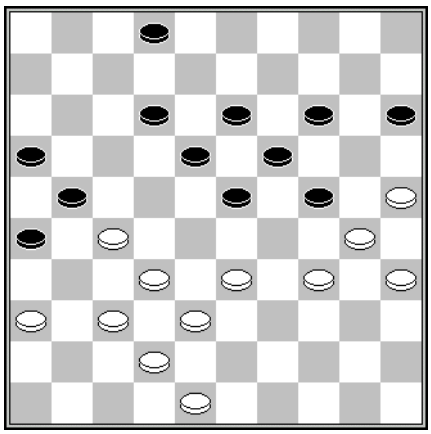
D10. Fred IVENS – M. van de WIEL (NLD-chM, 1964)
Наличие бортовой шашки на поле 25 сразу заставляет рассмотреть удар Филиппа с финальным ударом, начинающимся на поле 40.
Решение: 24-19 (14x23) 27-21 (16x27) 31x22 (17x28) 33x22 (18x27) 34-30 (25x34) 40x16

Раздел 36. Удар Марны

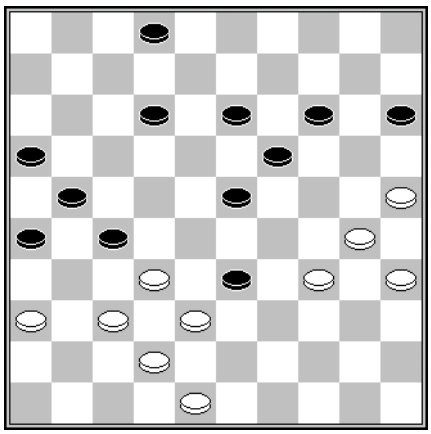
Удар Марны – интересная, довольно эффектная комбинация, которая встречается в полуклассических позициях.

Неожиданный финальный удар 25x5. Механизм комбинации основывается на неожиданном пропуске в дамки, после чего для завлечения шашки на поле 10 используется правило большинства. Комбинация заканчивается взятием дамки.

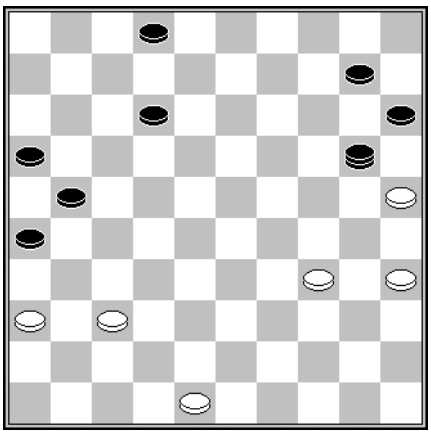
На следующей диаграмме показан типичный пример.



Ход белых



Удар № 1



Удар № 2

Решение следующее:

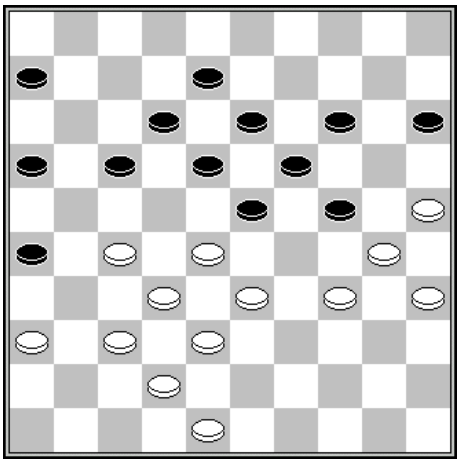
1. 27-22 18x27 2. 33-29 24x33

Позиция на второй диаграмме

3. 38x20 27x47 4. 20-14 19x10
5. 30-24 47x20

Позиция на третьей диаграмме

6. 25x5



Ход черных

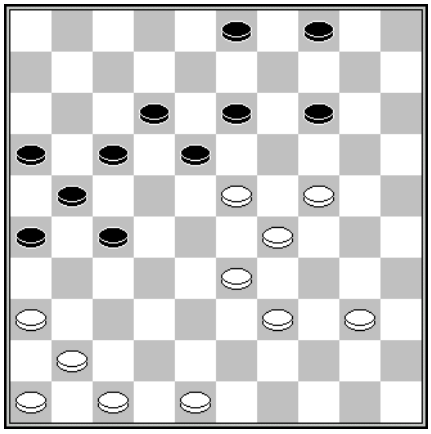
Этот удар также может встречаться в классических позициях, как на следующей диаграмме, если черные допустят ошибку.

1… 17-22 ?

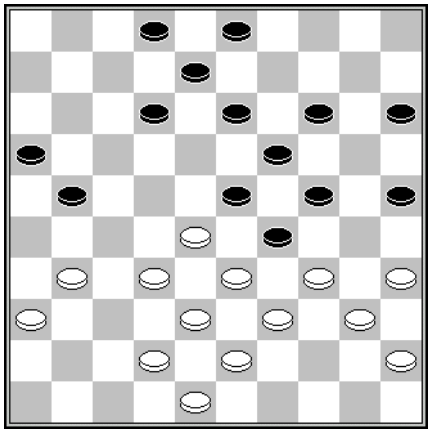
2. 28x17 12x21

Все готово для выполнения удара Марны вышеуказанным способом.

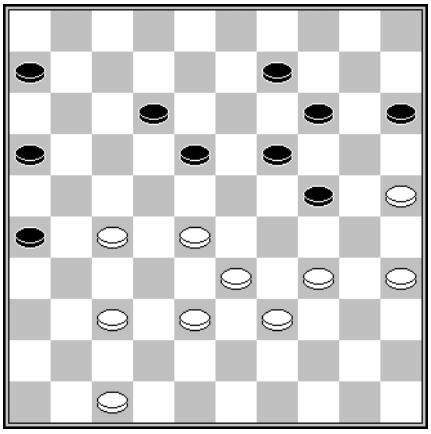
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



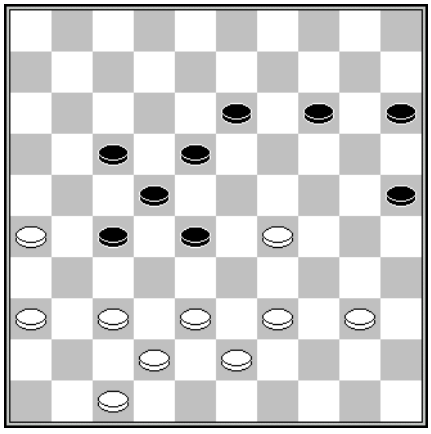
D1. Ход черных



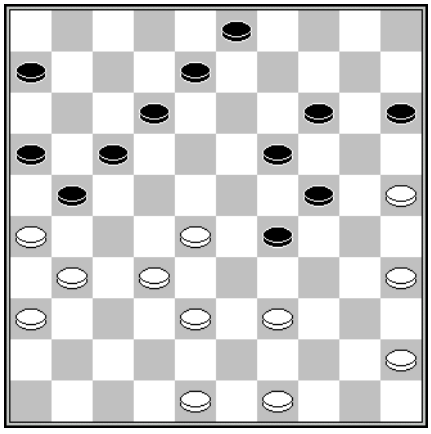
D2. Ход белых



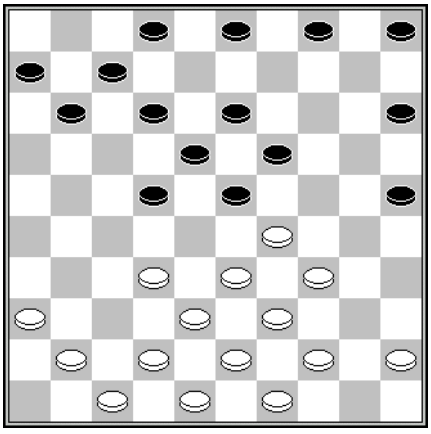
D3. Ход белых



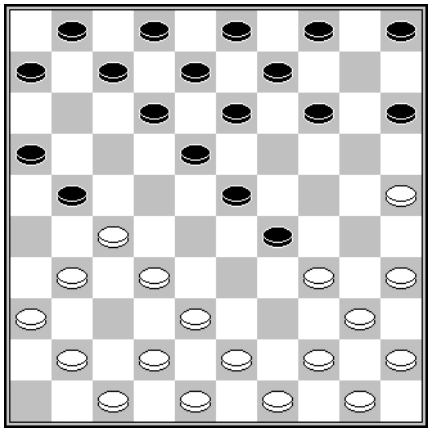
D4. Ход белых



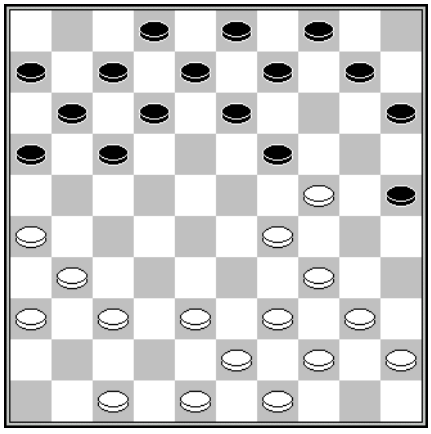
D5. Ход белых



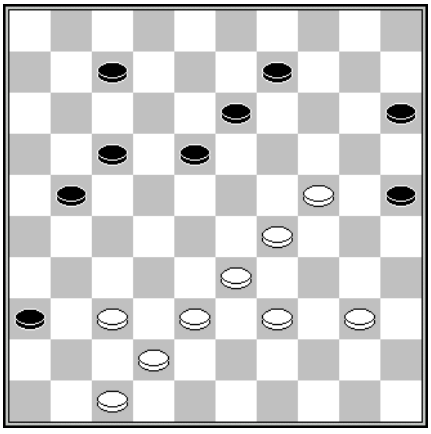
D6. Ход белых



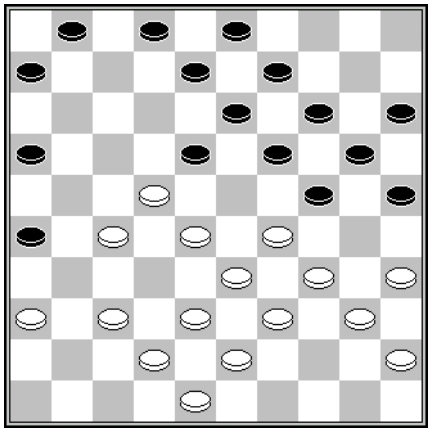
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Валерий СВИЗИНСКИЙ – В. ДАШКЕВИЧ (чемпионат Минска, 1979 год)
Как только найден финальный удар 21х45, все остальное складывается само собой.
Решение:
Этап позиционирования: (14-19) 23х14 (3-9) 14х3 (17-22) 3х28
Этап завлечения: (27-31) 36х27 (21х45)

D2. И. СТЕПАНОВ – С. КОРХОВ (московские сборы 1953 года)
Комбинация находится с помощью проверки ходов соприкосновения, а затем при помощи мысленного выполнения возможных ударов.
Решение: 35-30 (24х44) 33х24 (44х22) 24-20 (15х24) 32-27 (21х32) 38х7

D3. Удар «мостик»: 27-22 (18х27) 28-22 (27х18) 37-31 (26х37) 38-32 (37х28) 33х4

D4. Финальный удар 36х20 основывается на использовании механизма пропуска в дамки.
Решение: 39-33 (28х48) 29-23 (18х29) 38-32 (27х38) 42х24 (48х31) 36х20

D5. ФАБР – ДЮМОН
Удар Наполеона: 32-27 (21х34) 28-22 (17х28) 35-30 (24х35) 26-21 (16х27) 31х2

D6. Barbara GRAAS - Annemieke van de KRAATS STUNNENBERG (NLD-chW, 1982)
Проход в дамки на поле 1. Если не знать механизма этой комбинации, то ее найти трудно. Речь идет о разновидности обратного удара Марны.
Решение: 29-24 (19х30) 33-28 (22х33) 39х17 (30х50) 41-37 (11х22) 38-33 (50х28) 32х1

D7. Mijndert VERKAIK - Michael PALMER (NLD-chT 2e klasse D, 2001)
Проход в дамки на поле 46 с поля 8. Решение:
I этап (очистка): (23-28) 32х23 (21х32) 38х27
II этап (позиционирование): (12-17) 23х21 (6-11) 34х23
III этап (завлечение): (13-18) 23х12 (8х46)

D8. Макс ШАВЕЛЬ – Ростислав ЛЕЩИНСКИЙ (чемпионат Европы 1977 года)
Ошибочный ход (нападение черных на мешающую им белую шашку на поле 24), дающий возможность белым пройти в дамки на поле 5. Очень распространенный способ. Начальное поле удара – поле 43. Решение:
I этап (очистка): отсутствует
II этап (позиционирование): 31-27 (19х30) 29-24 (30х19) 27-22 (17х28) 26-21 (16х27)
III этап (завлечение): 38-32 (27х38) 43х5

D9. Механизм удара «трап», связанный с роздыхом, позволяет пройти в дамки на поле 1.
Решение: 37-31 (36х27) 38-32 (27х38) 24-19 (13х24) 29х20 (на выбор) 39-34 (38х29) 34х1

D10. P. CORNELISSEN – Ferdi OKROGELNIK (Coca Cola Cup ql, 1963)
Черные выигрывают шашку, сыграв (18-23) 29х18 (16-21) 27х16 (6-11) 16х7 (1х41) 36х47 (24-29) 34х23 (19х17).

Раздел 37. Удар Ван Бергена

Удар ВАН БЕРГЕНА встречается в некоторых дебютах. Речь идет о довольно скрытой, неожиданной комбинации, которая возникает, в частности, в следующем варианте дебюта.

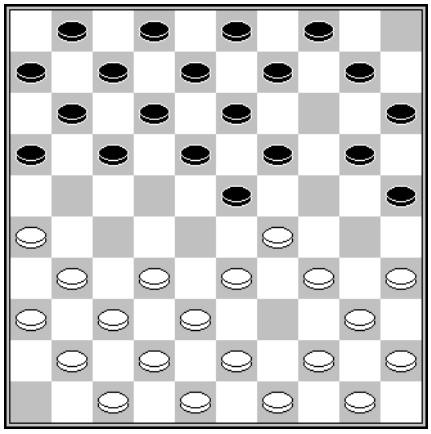
1. 31-26

Дебют Шпрингера

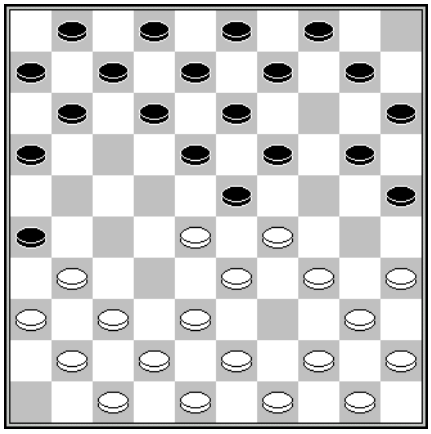
1…	**19-23**	**2. 36-31**	**14-19**
3. 41-36	**10-14**	**4. 46-41**	**5-10**
5. 33-29	**20-25**		

Более привычен ход (17-22).

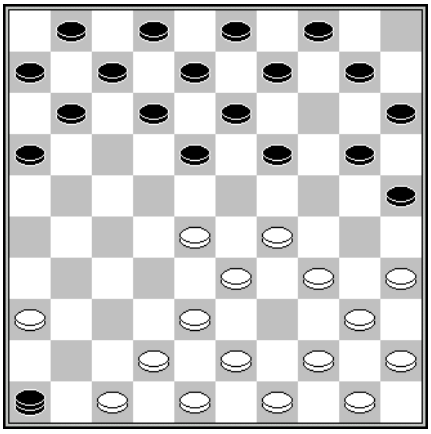
6. 39-33 **14-20 ?**



Ход белых



Пропуск в дамки



Пропуск в дамки на поле 5 с последующим взятием дамки

Все готово для выполнения удара.

7. 26-21 **17x26**

Удар (16x27) 32x21 ничего не меняет.

8. 32-28

Вторая диаграмма (белые пропускают черных в дамки):

8…	**23x32**	**9. 37x28**	**26x46**

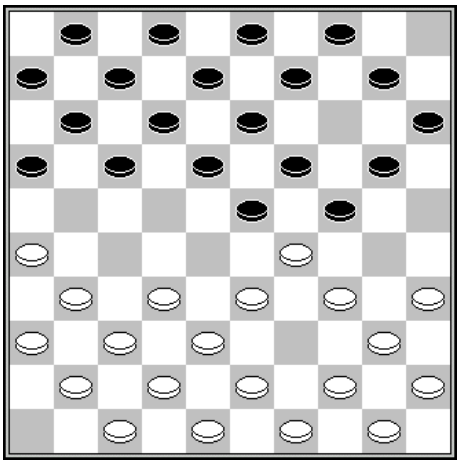
Третья диаграмма

10. 29-23	**18x29**	**11. 34x5**	**46x19**

12. 5x46 и т.д.

Этот удар также встречается в следующем почти аналогичном дебюте.

1. 31-26	**19-23**	**2. 36-31**	**14-19**
3. 41-36	**10-14**	**4. 46-41**	**5-10**
5. 33-29	**19-24**	**6. 39-33**	**14-19**



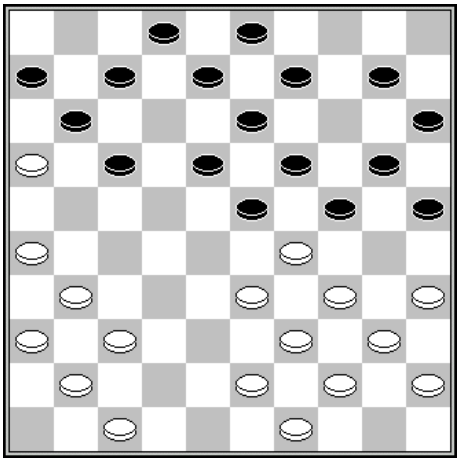
Ход белых

На этот раз удар Ван Бергена приводит к проигрышу шашки.

7. 26-21	**16x27**	**8. 32x21**	**17x26**
9. 35-30	**24x35**	**10. 32-28**	**23x32**
11. 37x28	**26x46**	**12. 29-23**	**18x29**
13. 34x5	**46x10 !**	**14. 5x25**	**15-20**
15. 25x14	**9x20 [Ч+1 шашка]**		

Удар Ван БЕРГЕНА также встречается в ленинградском дебюте.

1. 33-29	**19-23**	**2. 39-33**	**14-19**	**3. 44-39**	**10-14**
4. 46-41	**5-10**	**5. 31-26**	**20-25**	**6. 37-31**	**15-20**
7. 42-37	**10-15**	**8. 48-42**	**4-10**	**9. 31-27**	**19-24**
10. 37-31	**14-19**	**11. 41-37**	**17-22**	**12. 46-41**	**11-17**
13. 27-21	**16x27**	**14. 32x21**	**6-11**	**15. 21-16**	**1-6**
16. 38-32	**22-28**	**17. 33x22**	**18x38**	**18. 42x33**	**12-18 ?**

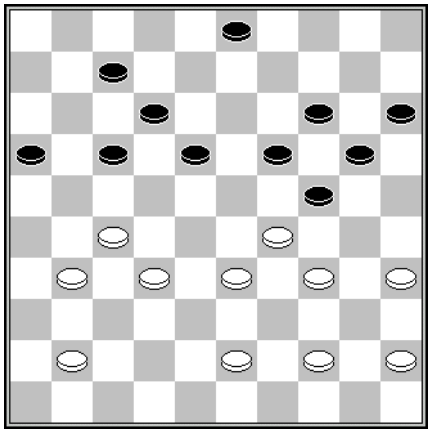


Ход белых

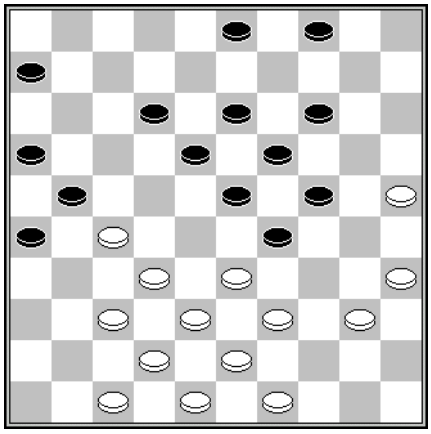
Теперь удар Ван Бергена играет для белых решающую роль:

19. 35-30	**24x35**	**20. 26-21**	**17x26**
21. 33-28	**23x32**	**22. 37x28**	**26x46**
23. 29-23	**18x29**	**24. 34x5**	**46x23**
25. 5x46			

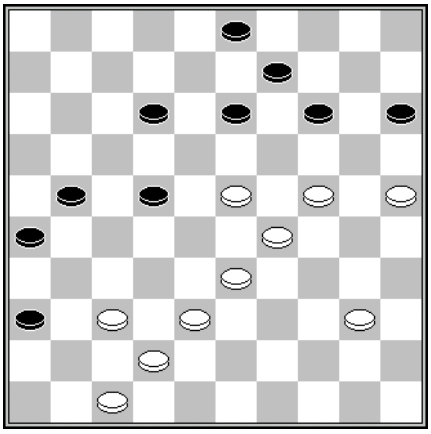
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



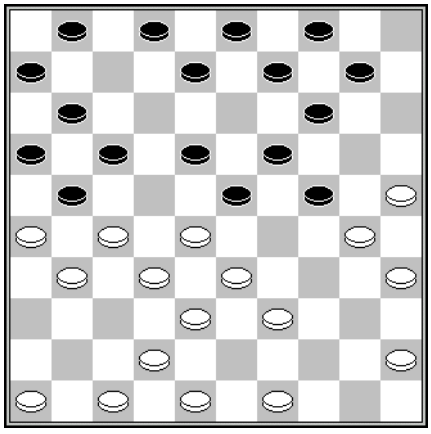
D1. Ход черных



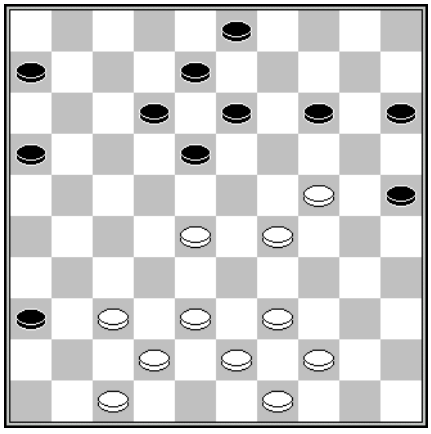
D2. Ход белых



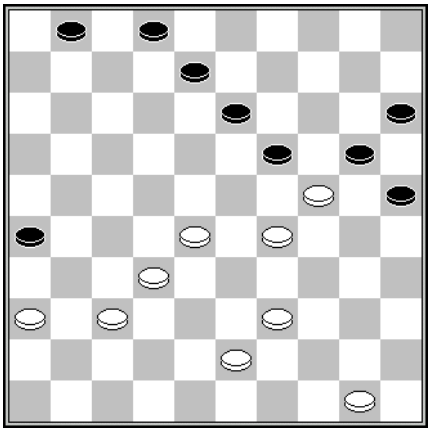
D3. Ход черных



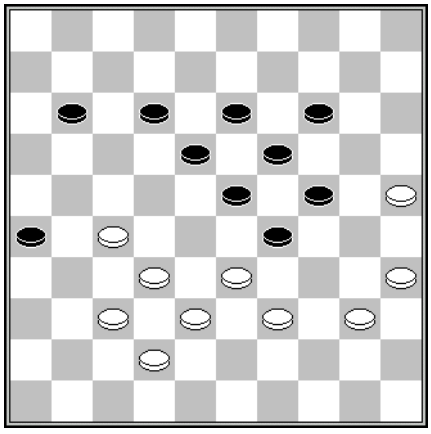
D4. Ход черных



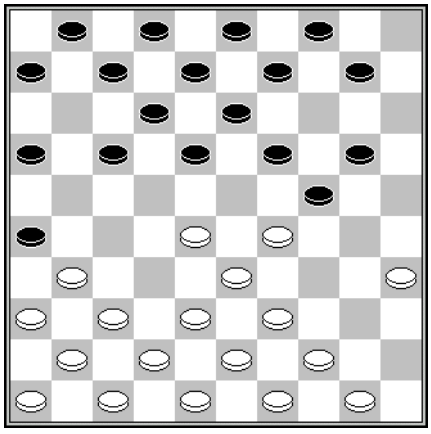
D5. Ход белых



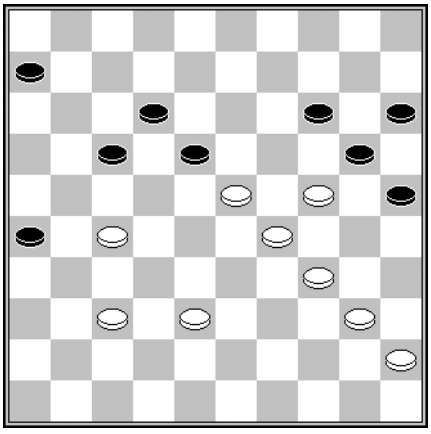
D6. Ход белых



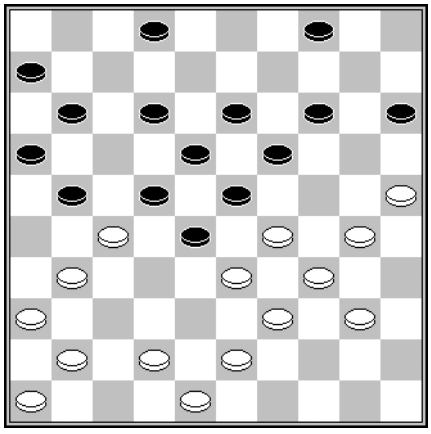
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Bert vav OOSTEROM – Carlo van den HURK (NLD-chT 1e klasse C, 2005)
Возвратный удар: (18-22) 27x18 (12x23) 29x18 (24-29) 33x13 (14-19) 13x24 (20x47)

D2. Удар Филиппа. Достаточно выполнить удары в правильной последовательности.
Решение: 27-22 (18x27) 35-30 (24x44) 33x24 (19x30) 25x34 (44x33) 38x20

D3. Вадим ВИРНЫЙ – Фред ИВЕНС (2015 год)
Между белыми шашками много брешей. Наверное, возможен пропуск в дамки с присоской. Все логично.
Решение: (14-19) 23x14 (9x20) 25x14 (3-9) 14x3 (36-41) 3x28 (41x45).

D4. Рафаил ЗДОРОВЯК – Алексей ДОМЧЕВ (Неймеген, 2011 год)
Финальный удар 3x34 встречается довольно редко. Как только станет понятен замысел комбинации, все остальное складывается само собой.
Решение: (24-29) 33x22 (8-13) 28x8 (17x37) 26x17 (3x34) 30x39 (37x26)

D5. Интересная комбинация, позволяющая в качестве промежуточного этапа использовать пропуск в дамки.
Решение: 28-22 (18x27) 47-41 (36x47) 38-33 (47x38) 43x21 (16x27) 24-20 (15x24) 29x7

D6. Удар «мостик»: 43-38 (19x30) 39-34 (30x39) 29-24 (20x29) 28-23 (29x18) 38-33 (39x28) 32x3

D7. Удар Филиппа: 27-22 (18x27) 32x21 (26x17) 35-30 (24x44) 33x24 (19x30) 25x34 (44x33) 38x20

D8. Алексей ХАЛИН – Алексей ТОМАШЕВСКИЙ (чемпионат Украины 2008 года)
Проход в дамки в 5 ходов с финальным ударом 41x5.
Решение: 29-23 (18x29) 38-32 (29x27) 31x11 (6x17) 28-22 (17x28) 37-31 (26x37) 41x5

D9. Удар Наполеона: 37-31 (26x37) 23-19 (14x23) 38-32 (37x28) 27-22 (18x27) 29x7 (20x29) 34x12

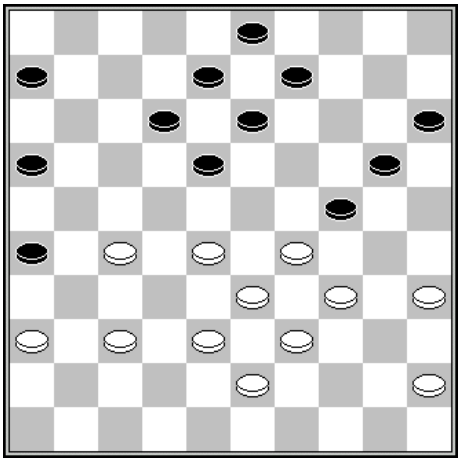
D10. Roel Boomstra – Cor de Jong (Barnsteen, 2007)
Решение: 42-37 (21x32) 30. 30-24 (19x30) 31. 31-27 (22x42) 32. 33x22 (18x27) 33. 48x17 (11x22) 34. 40-35

Раздел 38. Некоторые комбинации против полурогатки

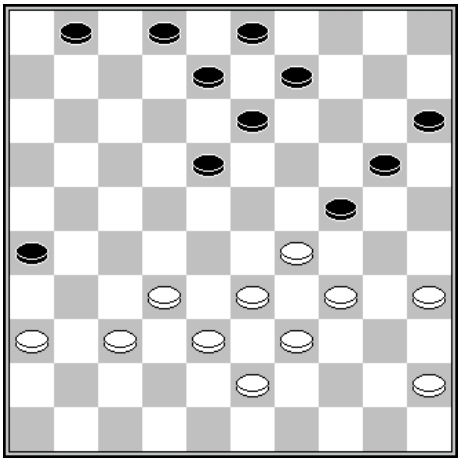
Есть несколько довольно часто встречающихся комбинаций против полурогатки.

Ниже приводятся основные из них.

1) С использованием удара «мостик»



Ход белых



Ход белых

На первой диаграмме, воспользовавшись наличием черной шашки на поле 25, белые могут форсировать игру, сыграв:

1. 34-30 и если:

A) (6-11) 30x19 (13x24), то удар «мостик»: 34-29 (23x34) 28-23 (34x23) 37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 33x4;

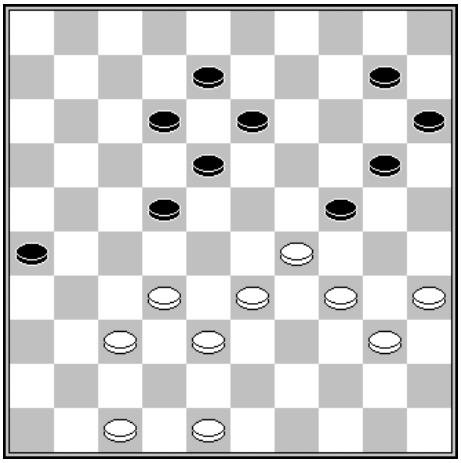
B) (20-25) 30x19 (13x24) 29x20 (15x24), то удар «мостик»: 27-22 (18x27) 28-22 (27x18) 37-31 (26x37) 38-32 (37x28) 33x4.

На второй диаграмме для нанесения удара «мостик» используются следующие ходы.

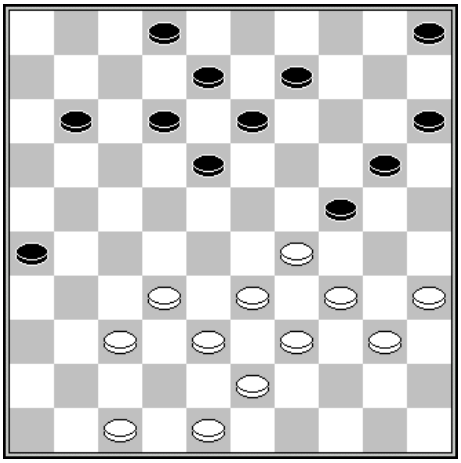
1. 34-30	**18-22**	**2. 30x19**	**13x24**
3. 32-28	**22-27**	**4. 28-22**	**27x18**
5. 37-31	**26x37**	**6. 35-30**	**24x35**
7. 38-32	**37x28**	**8. 33x4**	

2) Удар с проходом в дамки на поле 5

При наличии черной шашки на поле 25, а также других черных шашек на полях 9 и 10 можно, используя механизм присоски, пройти в дамки на поле 3 или 5.



Ход белых



Ход белых

На первой диаграмме белые проходят в дамки на поле 5.

1. 37-31 26x30 2. 40-34 24x42
3. 34x5

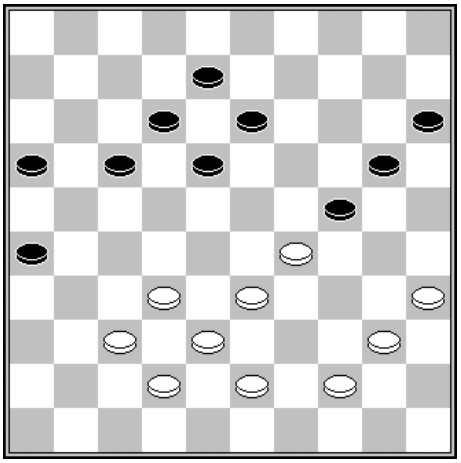
На второй диаграмме белые форсируют игру, сыграв:

1. 34-30 18-22

В ответ на любой другой ход, после взятий следует 37-31 с проходом в дамки на поле 4.

2. 30x19 13x24 4. 37-31 26x28
5. 39-34 28x30 6. 40-34 24x42
7. 34x3

3) Маневр с проходом в дамки



Ход белых

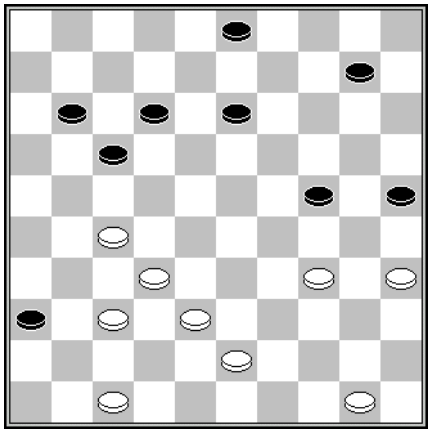
Этот гамбит с проходом в дамки встречается довольно редко, но желательно его знать.

1. 35-30 24x35 2. 29-24 20x29

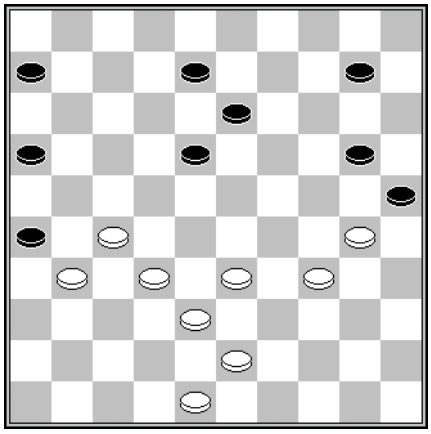
3. 33x24

И угроза прохода в дамки серией ходов 24-20 (15x24) 44-39 (35x33) 38x20 становится неотразимой.

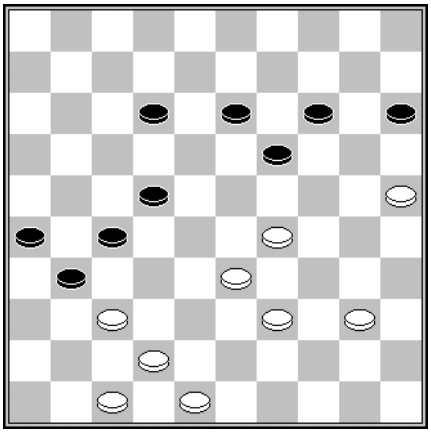
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



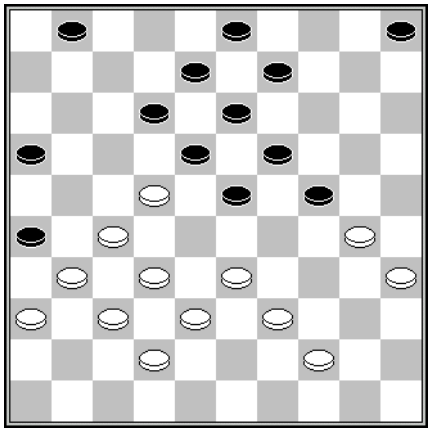
D1. Ход белых



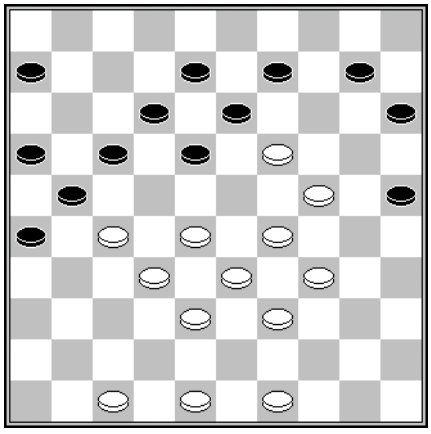
D2. Ход белых



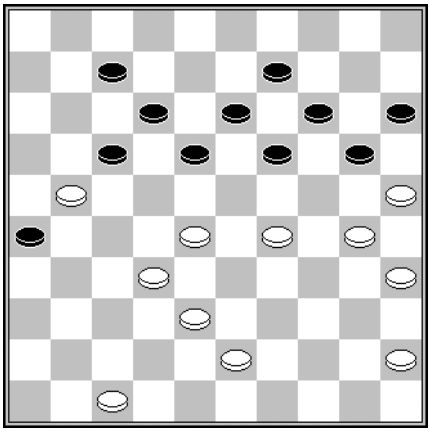
D3. Ход белых



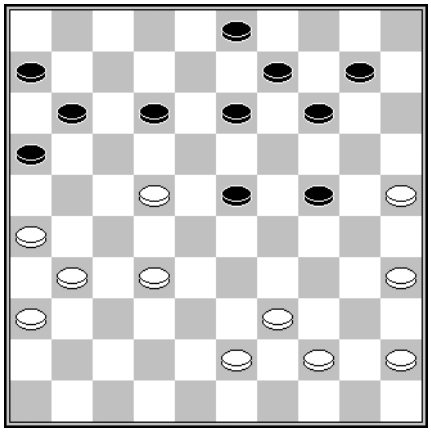
D4. Ход черных



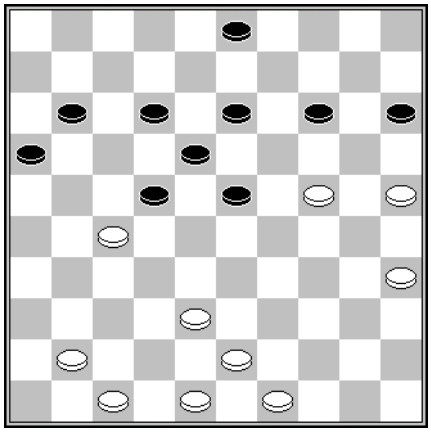
D5. Ход белых



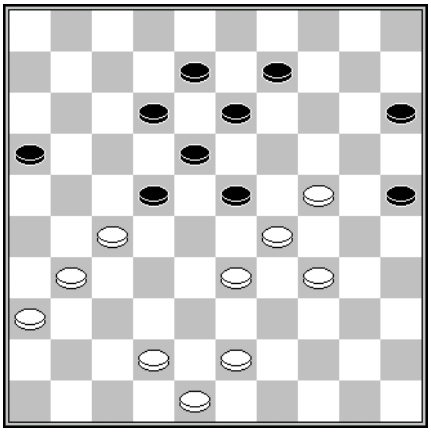
D6. Ход белых



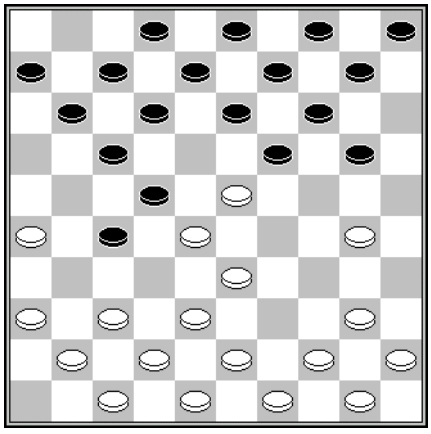
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Комбинация, основанная на пропуске в дамки и на взятии по правилу большинства. Решение: 34-30 (25x34) 27-21 (17x26) 47-41 (36x47) 43-39 (47x44) 50x6

D2. Проход в дамки на поле 4 с использованием роздыха. Решение: 32-28 (26x37) 48-42 (37x39) 34x43 (25x34) 28-23 (18x29) 33x4

D3. Комбинация, основанная на пропуске в дамки. Решение: 37-32 (27x38) 48-43 (38x49) 39-34 (49x35) 34-30 (35x24) 29x36

D4. А. СТРУНКИС – Андрис АНДРЕЙКО (чемпионат СССР 1959 года)
Комбинация с двумя ударами. Единственный способ решения – мысленно проверить удары.
Решение: (23-28) 32x14 (9x20) 30x19 (13x24) 22x2 (20-25) 2x30 (25x41) 36x47 (26x48)

D5. Wim van der KOOIJ – H. HESSEL (ADG Amersfoort, 1985)
Удар «мостик»: 24-20 (25x23) 28x19 (13x24) 29x20 (15x24) 27-22 (17x37) 38-32 (37x28) 33x15

D6. Проход в дамки на поле 2 с поля 35. Решение:
Этап позиционирования: 29-23 (18x29) 28-22 (17x37) 45-40 (26x17) 38-32 (37x28)
Этап завлечения: 30-24 (19x30) 35x2

D7. Эдмондо ФАНЕЛЛИ – Андрис АНДРЕЙКО (чемпионат мира 1972 года)
Неожиданный удар Филиппа с использованием двух взятий.
Решение: (14-20) 25x5 (24-30) 35x24 (12-18) 5x28 (18x40) 45x34 (16-21) 26x17 (11x44)

D8. Jan van KRIEKEN – Hans VERMIN (NLD-chT 1e klasse A, 1982)
Между черными шашками много брешей. Нападение черных создает роздых. Сначала следует найти финальный удар. Затем все складывается само собой.
Решение:
Этап позиционирования: 49-44 (22x31) 41-37 (31x33) 25-20 (14x25) 35-30 (25x34)
Этап завлечения: 43-39 (34x43) 48x6

D9. Параллельный удар: 27-21 (16x27) 33-28 (23x32) 24-19 (13x33) 42-38 (33x42) 48x17 (12x21) 31x2

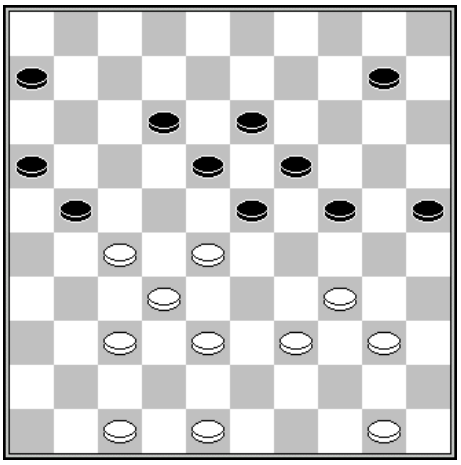
D10. Проход в дамки на поле 1.
Этап очистки: 36-31 (27x36) 23-18 (12x32) 38x18 (13x22)
Этап позиционирования: 37-31 (36x27)
Этап завлечения: 30-24 (20x38) 43x1

Раздел 39. Комбинации с финальным ударом 34x3 или 34x5

Проходы в дамки с помощью удара 34x3 или 34x5 обычно встречаются в классических позициях. Используемые механизмы направлены на устранение черной шашки с поля 23 и завлечение черной шашки, расположенной на поле 16 или 18, на поле 29.

Ниже приводятся несколько примеров.

1) Использование турникетного удара



Ход белых

Хорошо известный способ:

1. 27-22 18x27 2. 38-33 27x29

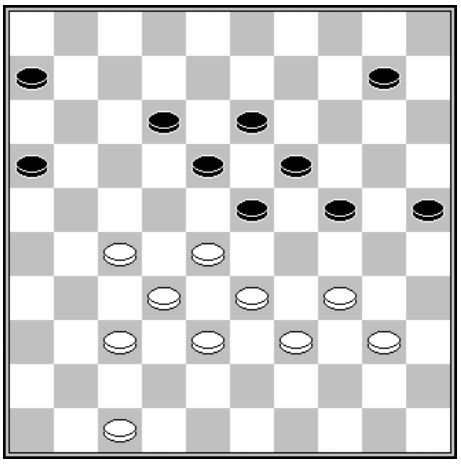
Шашка, расположенная на поле 18, переместилась на поле 29.

3. 37-31 23x32

Освобождается поле 23.

4. 34x5

2) С использованием двух ударов



Ход белых

Следующий способ также хорошо известен.

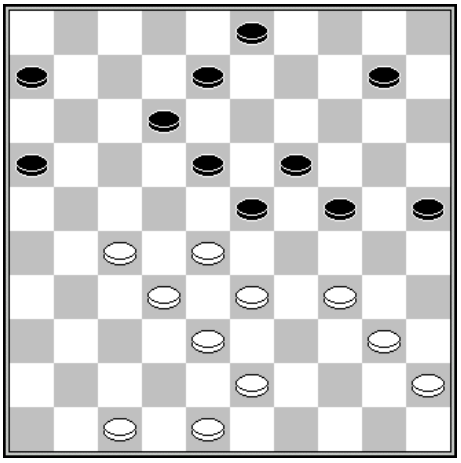
1. 27-22 18x27 2. 32x21

Это помогает освободить поле 23. Теперь в распоряжении черных 2 возможных удара:

A) (23x41) 47x36 (16x27) 38-32 (27x29) 34x5;

B) (23x43) 39x48 (16x27) 37-32 (27x29) 34x5.

3) С помощью угрозы



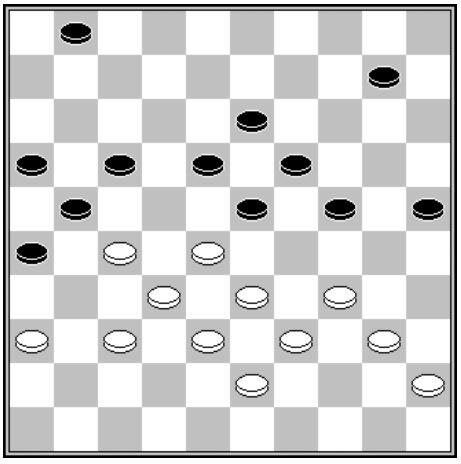
Ход белых

1. 28-22 8-13 2. 32-28 23x21

Устранена шашка с поля 23 и создан роздых, позволяющий завлечь шашку, расположенную на поле 18, на поле 29.

3. 43-39 18x27 4. 38-32 27x29
5. 34x5

4) С помощью пропуска в дамки

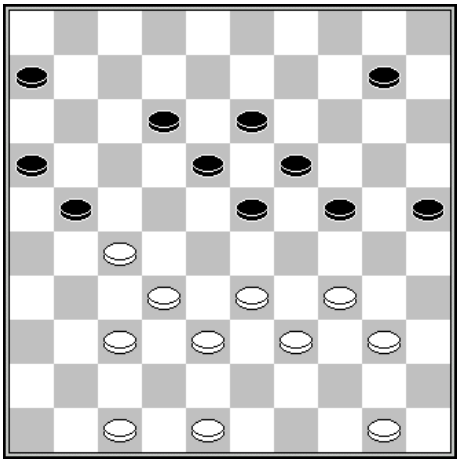


Ход белых

Шашка, расположенная на поле 18, завлекается с помощью пропуска в дамки.

1. 27-22 18x27 2. 37-31 26x37
3. 32x41 23x32 4. 36-31 27x47
5. 38x27 21x32 6. 43-38 32x43
7. 39x48 47x29 8. 34x5

5) С помощью пропуска в дамки и последующего удара дамкой

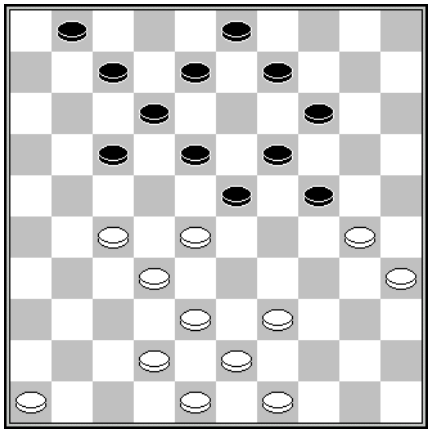


Ход белых

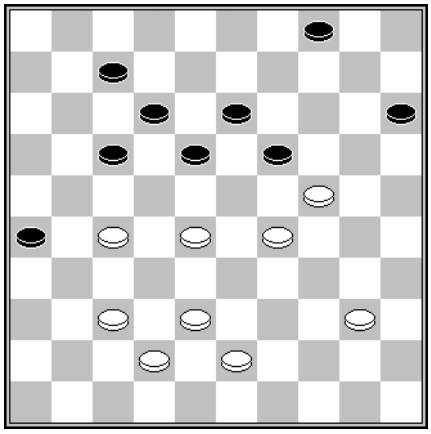
Следующая комбинация также построена на пропуске в дамки, но, что придает ей особую ценность, – это взятие назад черной шашкой, расположенной на поле 25, сразу после чего следует взятие 4 шашек белой дамкой, расположенной на поле 5.

1. 27-22 18x27 2. 37-31 27x36
3. 47-41 36x47 4. 32-28 23x43
5. 50-45 47x29 6. 34x5 43x34
7. 40x20 25x14 8. 5x26

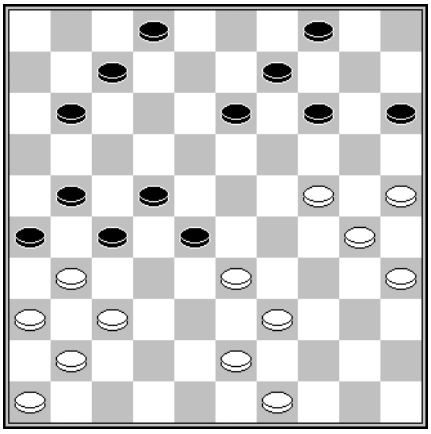
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



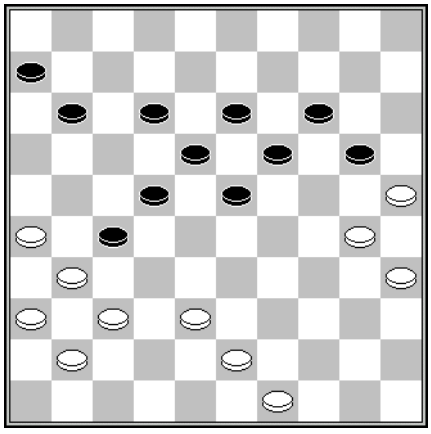
D1. Ход черных



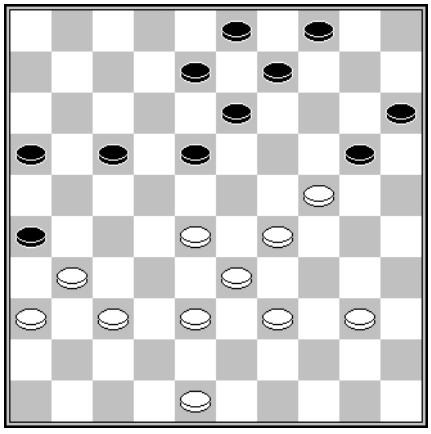
D2. Ход белых



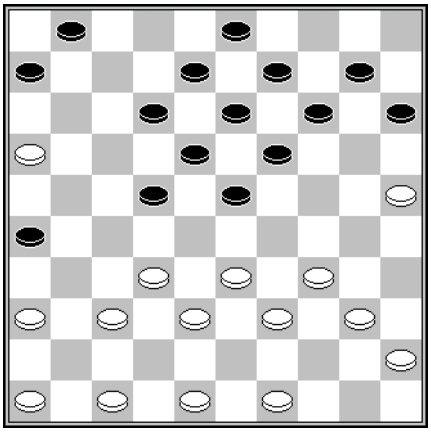
D3. Ход белых



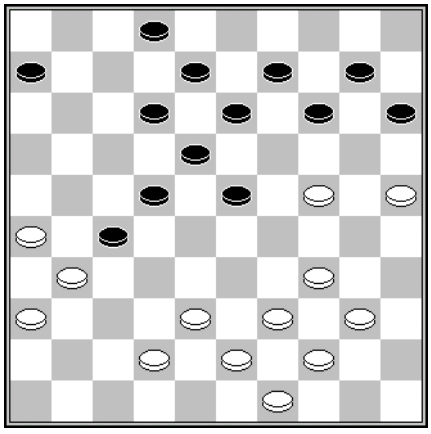
D4. Ход белых



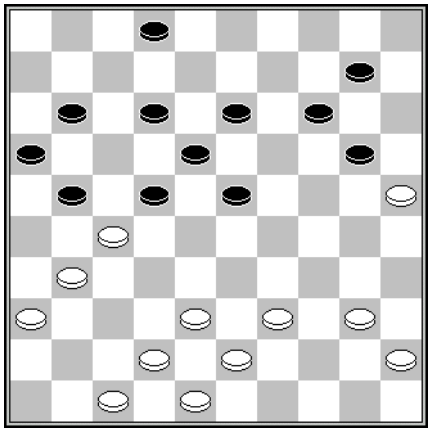
D5. Ход белых



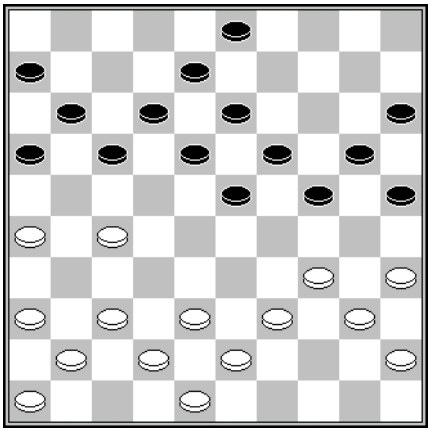
D6. Ход черных



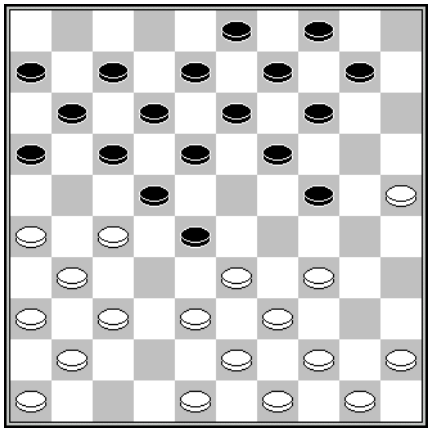
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход белых

РЕШЕНИЯ:

D1. Paul TEER – Martin DOLFING (Open Heerhugowaard 2015)
Комбинация, которую сложно разглядеть, так как не видно финального удара.
Решение: (17-21) 27x16 (7-11) 16x7 (18-22) 7x20 (22x44) 49x40 (14x45)

D2. Подумайте о финальном ударе, который выполняется благодаря наличию роздыха, возникшего из-за нападения мешающей вам шашки.
Решение: 27-21 (19x30) 29-23 (18x29) 28-22 (17x28) 40-35 (26x17) 35x2

D3. Эверт БРОНСТРИНГ – Тенгиз БАРАМИДЗЕ (Сухуми,1966 год)
Удар, заканчивающийся на поле 6. Удар Наполеона.
Решение: 24-19 (14x23) 37-32 (27x29) 43-38 (26x37) 41x32 (28x37) 25-20 (15x24) 30x6

D4. Наличие 2 шашек на полях 41 и 37 заставляет подумать о двух ударах: об ударе 37x8 и о следующем за ним ударе, начинающемся на поле 31. Поэтому для начала необходимо завлечь черную шашку на поле 32.
Решение: 30-24 (20x29) 25-20 (14x25) 35-30 (25x34) 43-39 (34x32) 37x8 (13x2) 31x33

D5. Исер КУПЕРМАН. Интересная комбинация, заканчивающаяся на поле 1. Единственно возможное решение – проверить все ходы соприкосновения, а затем мысленно рассмотреть соответствующие возможности взятия.
Решение: 29-23 (18x29) 28-23 (29x18) 37-32 (26x28) 33x11 (16x7) 39-34 (20x29) 34x1

D6. F. TROMPEN – R.C. KELLER (Gezellig Samenzijn oc, 1957)
Наличие шашки на поле 16 заставляет задуматься об ударе «трап». (6-11) 16x7 (22-28) 33x22 (18x27) 7x29 (27-31) 36x27 (19-23) 29x18 (13x35)

D7. Чтобы выполнить финальный удар, начинающийся на поле 31, необходимо устранить шашки с полей 13 и 22.
Решение: 24-19 (13x24) 25-20 (14x25) 34-30 (25x45) 44-40 (45x34) 39x17 (12x21) 31x4

D8. Kenneth KARP - Mindaugas SIMA (WchA, 1994)
Параллельный удар, заканчивающийся на поле 6.
Решение: 38-33 (21x32) 33-28 (22x35) 45-40 (35x44) 43-39 (44x33) 42-38 (32x43) 48x6

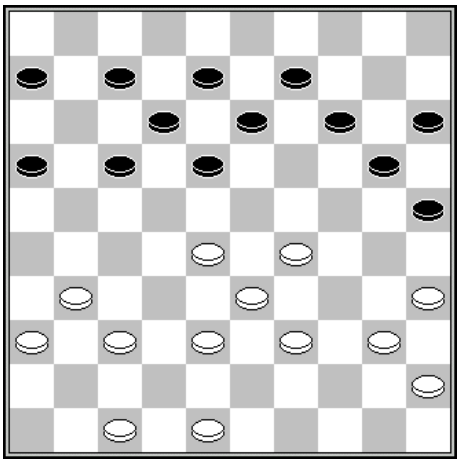
D9. Удар Филиппа в чистом виде: 26-21 (17x26) 27-22 (18x27) 37-31 (26x37) 41x21 (16x27) 34-30 (25x34) 40x16

D10. Paul OUDSHOORN – Jacob OKKEN (Brunssum, 1985)
Параллельный удар, заканчивающийся на поле 5.
Решение: 34-30 (24x35) 25-20 (14x25) 27-21 (16x27) 38-32 (27x29) 39-33 (28x39) 43x5

Раздел 40. Комбинации с финальным ударом 31x22x11x2

Довольно часто встречаются удары с проходом в дамки, заканчивающиеся на поле 2. Особого внимания заслуживают комбинации, завершающиеся финальным ударом 31x22x11x2, так как зачастую они проходят мимо нашего внимания.

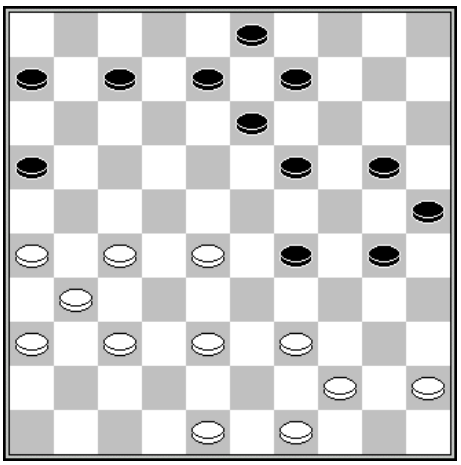
Вот первый пример:



Nico Kocken – Jan de Jong
Excelsior oc, 1977 год
Ход белых

У белых есть возможность пройти в дамки, сыграв:

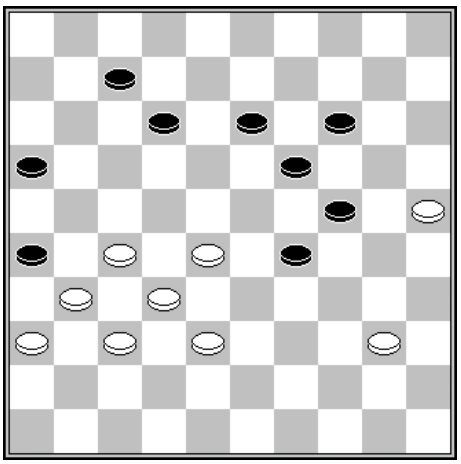
30. 29-23 18x29 31. 33x24 20x29
32. 38-33 29x38 33. 37-32 38x27
34.31x2



Тон Сейбрандс – Андрис Андрейко
чемпионат мира, 26.10.1973
Ход белых

Эта позиция возникла во время матча за звание чемпиона мира в 1973 году. Следующая комбинация ненамного сложнее предыдущей.

35. 38-33 29x38 36. 28-23 19x28
37. 27-22 28x17 38. 37-32 38x27
39. 31x2



Ход белых

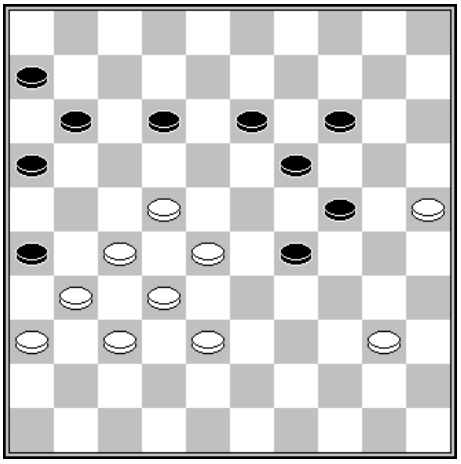
Эта комбинация тоже неожиданно встречается в подобного рода позициях:

1. 27-21 16x27

В случае 26x17 сразу следует 38-33.

2. 32x21 26x17 3. 38-33 29x38

4. 37-32 38x27 5. 31x2



Ход черных

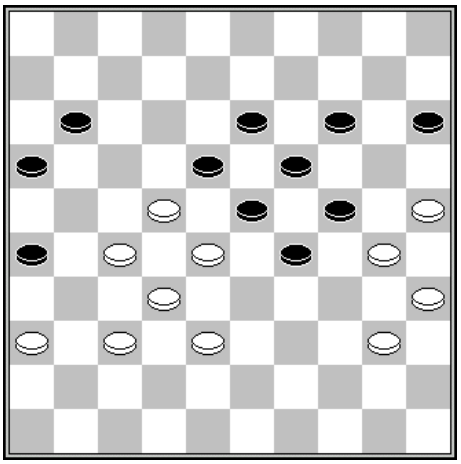
Этот тип комбинаций представляет интерес для некоторых классических позиций, возникающих в конце миттельшпиля. Следующий размен нежелателен.

1… 11-17 2. 22x11 16x7

Теперь белые проходят в дамки, сыграв:

3. 27-21 26x17 4. 38-33 29x27

5. 31x2



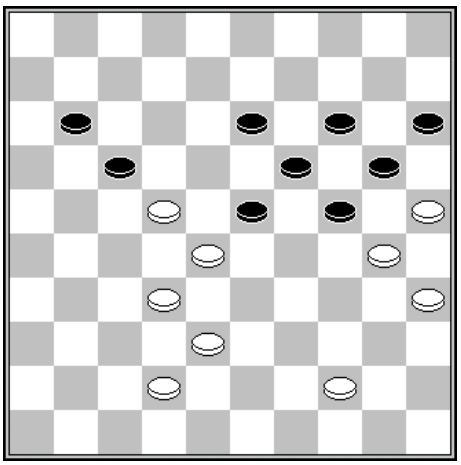
Ход черных

Аналогично, нежелателен следующий размен назад.

1… 11-17 2. 22x11 16x7

3. 27-21 26x17 4. 38-33 29x27

5. 37-31 23x34 6. 31x2



Тон Сейбрандс – Тьялинг Гудемуд
Чемпионат Нидерландов, высшая лига, 10.11.2001
Ход черных

В этой позиции черные выиграли, сыграв:

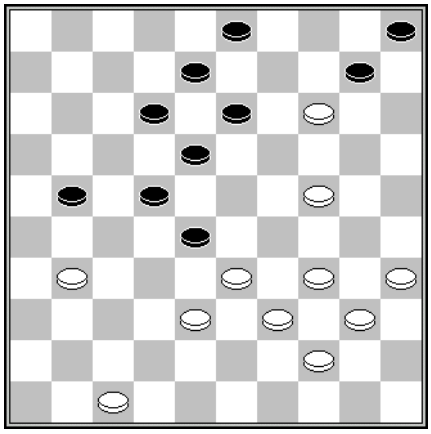
44… 23-29

Угроза хода (29-33).

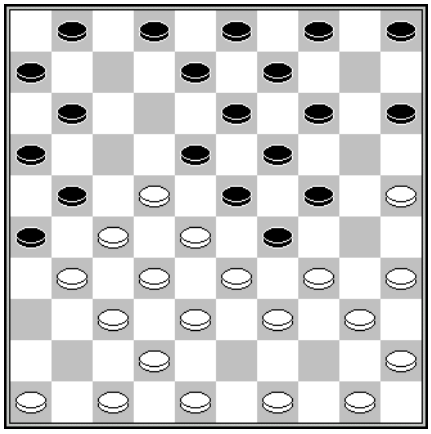
45. 42-37 29-34

И белые сдались, не дожидаясь серии ходов 30x39 (24-30) 35x24 (19x30) 25x34 (13-18) 22x13 (14-19) 13x24 (20x49).

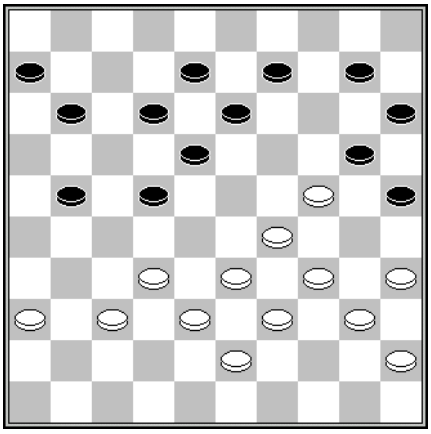
КОМБИНАЦИИ В 5 ИЛИ 6 ХОДОВ



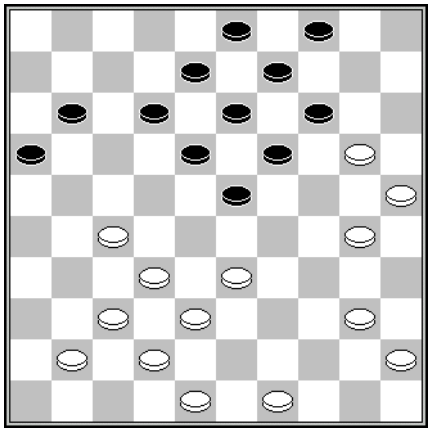
D1. Ход белых



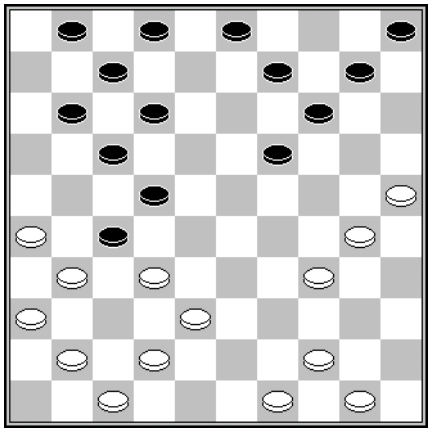
D2. Ход черных



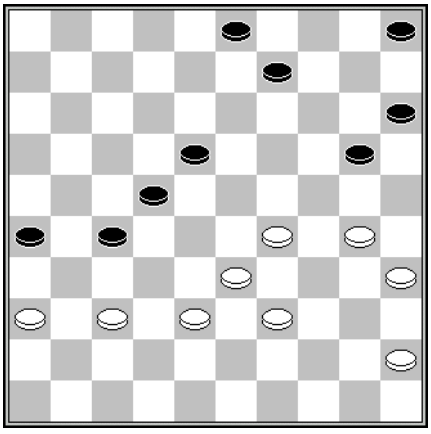
D3. Ход белых



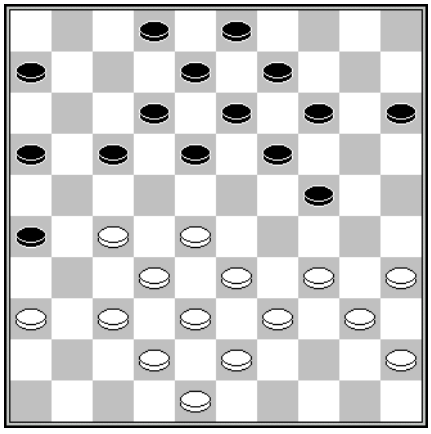
D4. Ход белых



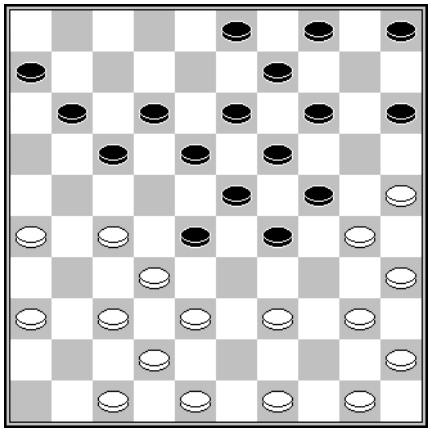
D5. Ход черных



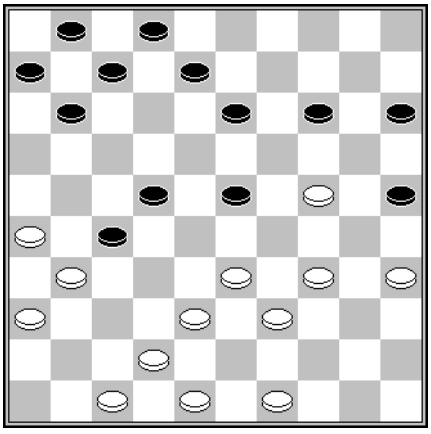
D6. Ход черных



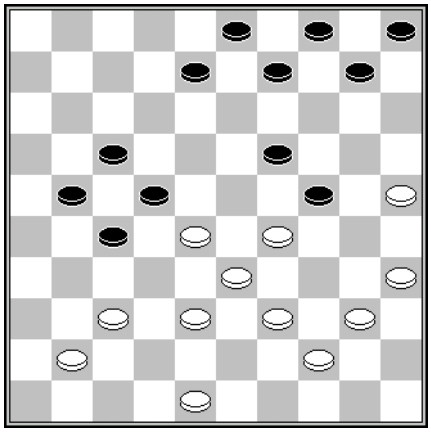
D7. Ход белых



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Жан-Марк НДЖОФАНГ – Отгонбаярын ТУВШИНБОЛД (чемпионат мира 2007 года)
Анализ позиции Тоном Сейбрандсом: 24-19 (13x24) 35-30 (10x19) 34-29 (24x35) 29-23 (18x29) 33x2.
В реальной партии белые сделали ход 24-20.

D2. Jan de KLUIJVER – Jean SIMONATA (Brinta MA, 1967)
Удар «шеврон», то есть комбинация с финальным ударом 21x25, которым берутся 4 шашки по траектории в виде шеврона. Цель проста: достаточно устранить шашку с поля 32. Единственный способ, как это сделать, – попробовать все варианты.
Решение: (14-20) 25x14 (19x10) 28x30 (11-17) 34x12 (17x28) 33x22 (8x28) 32x23 (21x25)

D3. Жан-Пьер ДЮБУА
Комбинация, заканчивающаяся на поле 5. Ее начальное поле – только поле 34. Поэтому одну шашку соперника необходимо завлечь на поле 29, а другую – устранить с поля 12. Все логично:
Этап очистки: 34-30 (25x23) 33-28 (22x31) 36x7 (12x1)
Этап завлечения: 39-34 (20x29) 32-28 (23x32) 34x5

D4. Fred PASSCHIER – J. BLAAUW (NLD-chT Hoofdklasse 1, 1970)
Удар Филиппа: 27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 30-24 (19x30) 25x34 (14x25) 34-30 (25x34) 40x16

D5. Mari van BALLEGOOIJEN – Marinus MORSINK (NLD-chT Hoofdklasse, 2003)
Классическая комбинация на тему нападения на мешающую шашку, когда черные шашки расположены в ударной колонне 5-10-14, что позволяет выполнить финальный удар 10x46.
Решение: (19-23) 32x21 (23-29) 34x23 (22-28) 23x32 (12-18) 21x23 (14-20) 25x14 (10x46)

D6. Tjeerd HARMSMA – Анатолий ГАНТВАРГ (NLD-chT Hoofdklasse, 1993).
Очень логично выглядит комбинация с финальным ударом 3x34.
Решение: (20-24) 29x20 (15x24) 30x19 (27-32) 37x17 (26-31) 36x27 (9-13) 19x8 (3x34)

D7. Испанский удар: 27-22 (18x27) 32x21 (16x27) 37-31 (26x37) 42x11 (6x17) 28-23 (19x28) 33x11

D8. Тон СЕЙБРАНДС (1972 год)
Необычный удар «Филиппа»: 38-33 (29x38) 42x22 (17x28) 39-33 (28x39) 27-22 (18x38) 25-20 (14x34) 40x16

D9. Kaspar HEIJNEN – Nicole SCHOUTEN (Brunssum, 2009)
Параллельный удар: 24-20 (15x24) 34-30 (25x32) 33-29 (24x33) 26-21 (27x16) 42-38 (33x42) 47x20

D10. Жан-Марк НДЖОФАНГ – Александр ШВАРЦМАН (Канны, 2007 год)
Комбинация, заканчивающаяся на поле 45: (21-26) 29x20 (19-23) 28x19 (26-31) 37x26 (17-21) 26x28 (9-14) 20x9 (3x45)

Раздел 41. Обобщение

Вот и подошла к концу первая часть цикла книг о шашках. Эти 440 комбинаций в 2 – 6 ходов, которые вы провели, позволили вам познакомиться с тактическими приемами и выработать способность видеть на несколько ходов вперед, что достаточно для игры во второй или третьей лиге чемпионата Франции.

Это первый этап.

Комбинационная игра – это основа шашек. Она неразрывно связана с позиционной игрой. Они взаимно дополняют друг друга.

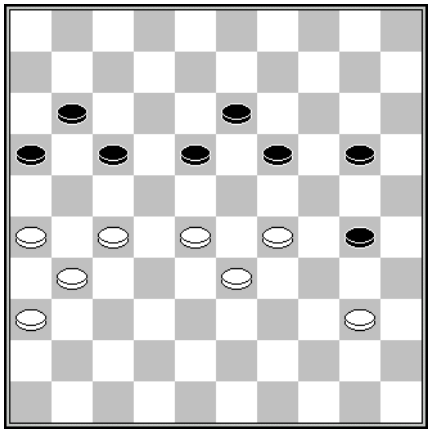
Поэтому предлагаю вам продолжить свое обучение игре в шашки, изучая материалы, посвященные выработке чувства игры.

Эти материалы размещены на сайте Жана-Франсуа ЛАТАПЬЕ «allons à dame».

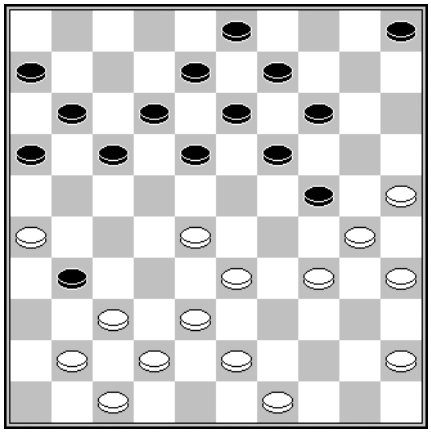
Желаю удачи!

Жан-Пьер ДЮБУА

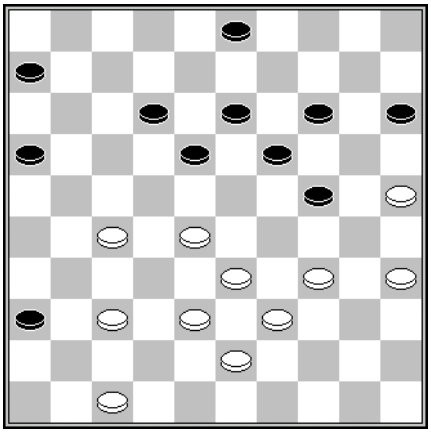
КОМБИНАЦИИ В 6 ХОДОВ



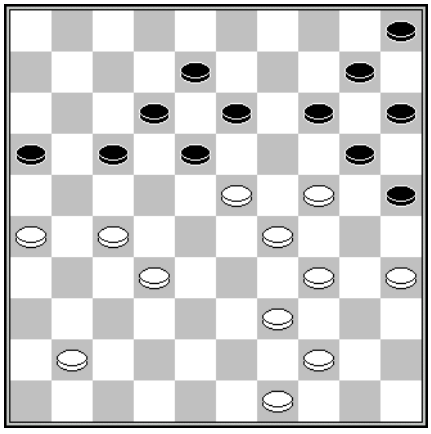
D1. Ход белых



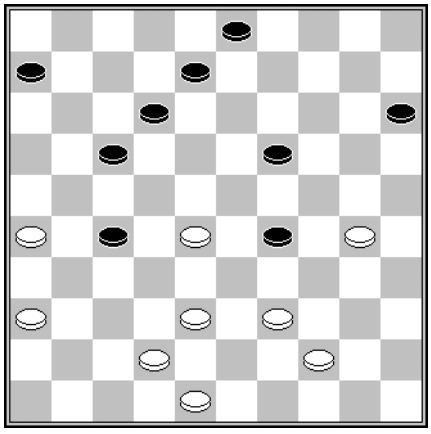
D2. Ход черных



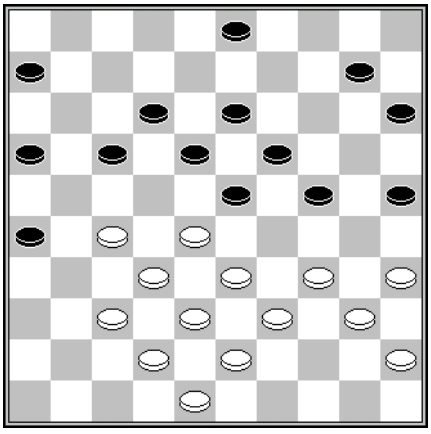
D3. Ход белых



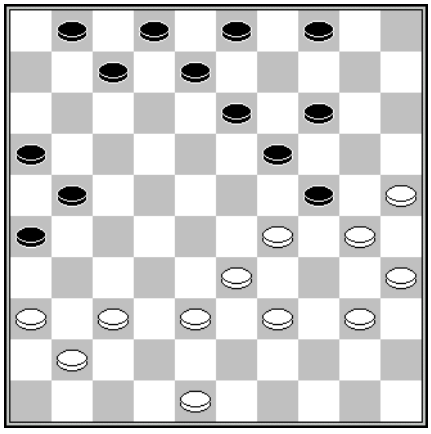
D4. Ход черных



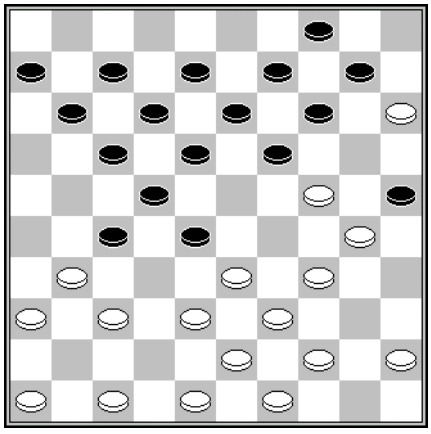
D5. Ход черных



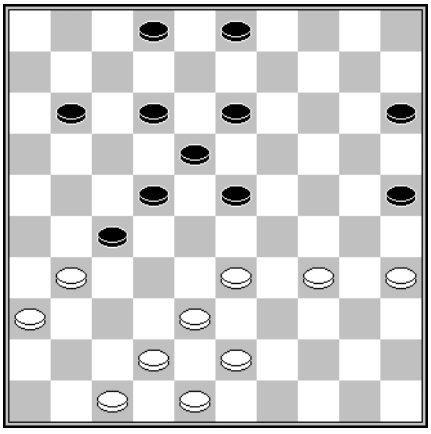
D6. Ход белых



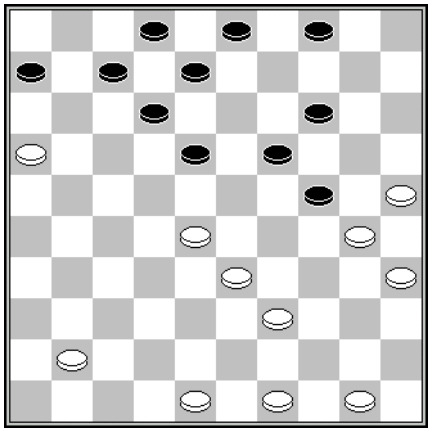
D7. Ход черных



D8. Ход белых



D9. Ход белых



D10. Ход черных

РЕШЕНИЯ:

D1. Александр ФЕДОРУК – ГОРЯЧЕВ (кубок профсоюзов 1968 года)
Удар Наполеона: 28-23 (19x39) 29-23 (18x29) 40-34 (29x40) 27-22 (17x28) 26-21 (16x27) 31x15

D2. G. DERBY – A. VLAM (NLD-chT 2e klasse B, 1996)
Проход в дамки на поле 46 с использованием возвратного удара. (17-21) 26x17 (12x21) 37x17 (11x22) 28x17 (24-29) 34x12 (13-18) 12x23 (19x46)

D3. Ударная колонна 34-39-43 наводит на мысль о возможности удара 39x17. Решение:
Этап очистки: 27-22 (18x27) 28-23 (19x28) 33x31 (36x27)
Этап завлечения: 25-20 (14x25) 34-30 (25x34) 39x17

D4. Thijs GERRITSEN - Harmjan LAMMERS (NLD-chJ, 2009)
Проход в дамки на поле 46 с использованием «удара каблуком». Решение: (25-30) 34x25 (18-22) 27x7 (8-12) 7x9 (14x3) 25x14 (10x46)

D5. L. SWAAB – van der SLEEN (NLD-chT, 1920)
Удар 3x34. Решение:
Этап позиционирования: (17-22) 28x17 (12x21) 26x17 (27-31) 36x27
Этап завлечения: (19-24) 30x19 (8-13) 19x8 (3x34)

D6. Удар новичка: 34-30 (25x34) 40x20 (15x24) 35-30 (24x35) 33-29 (23x34) 39x30 (35x24) 28-22 (17x28) 32x5

D7. Ramon SAKIDIN – Edwin FEDDEMA (NLD-chT 1e klasse B, 1990)
Это очень редкий удар, поэтому его тяжело обнаружить. Его механизм прост.
Решение: (21-27) 29x18 (26-31) 37x26 (16-21) 26x17 (27-31) 36x27 (7-12) 18x7 (1x45)

D8. Ганболдын ГЭРЭЛБОЛД - Андрей ЦЕХАНОВИЧ (чемпионат мира среди юниоров 2008 года)
Проход в дамки ходом 43x3 или 43x5. Но как устранить черную шашку с поля 14 и завлечь шашку соперника на поле 38?
Необходимо попытаться мысленно выполнить все возможные удары.
Решение:
Этап очистки: 34-29 (25x23) 24-20 (14x25) 33-29 (23x34) 39x30 (25x34)
Этап завлечения: 38-32 (27x38) 43x5

D9. Cor van DUSSELDORP – Bert WOOLSCHOT (NLD-chT Hoofdklasse, 2003)
Комбинация с финальным ударом 48x6, основанная на использовании параллельного удара: 34-30 (25x34) 43-39 (34x32) 33-28 (22x33) 31x22 (18x27) 42-38 (33x42) 48x6

D10. Александр ПРЕСМАН – Эдвард БУЗИНСКИЙ (чемпионат СССР 1985 года)
Комбинация с финальным ударом 3x34, основанная на использовании роздыха и параллельного удара: (14-20) 25x23 (18x38) 30x19 (7-11) 16x18 (38-43) 49x38 (8-13) 19x8 (3x34).